ΤΕΥΧΟΣ 128 ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΣ 1996 ISSN 1105-5480 ΔΡΧ. 1.000

PIXEL

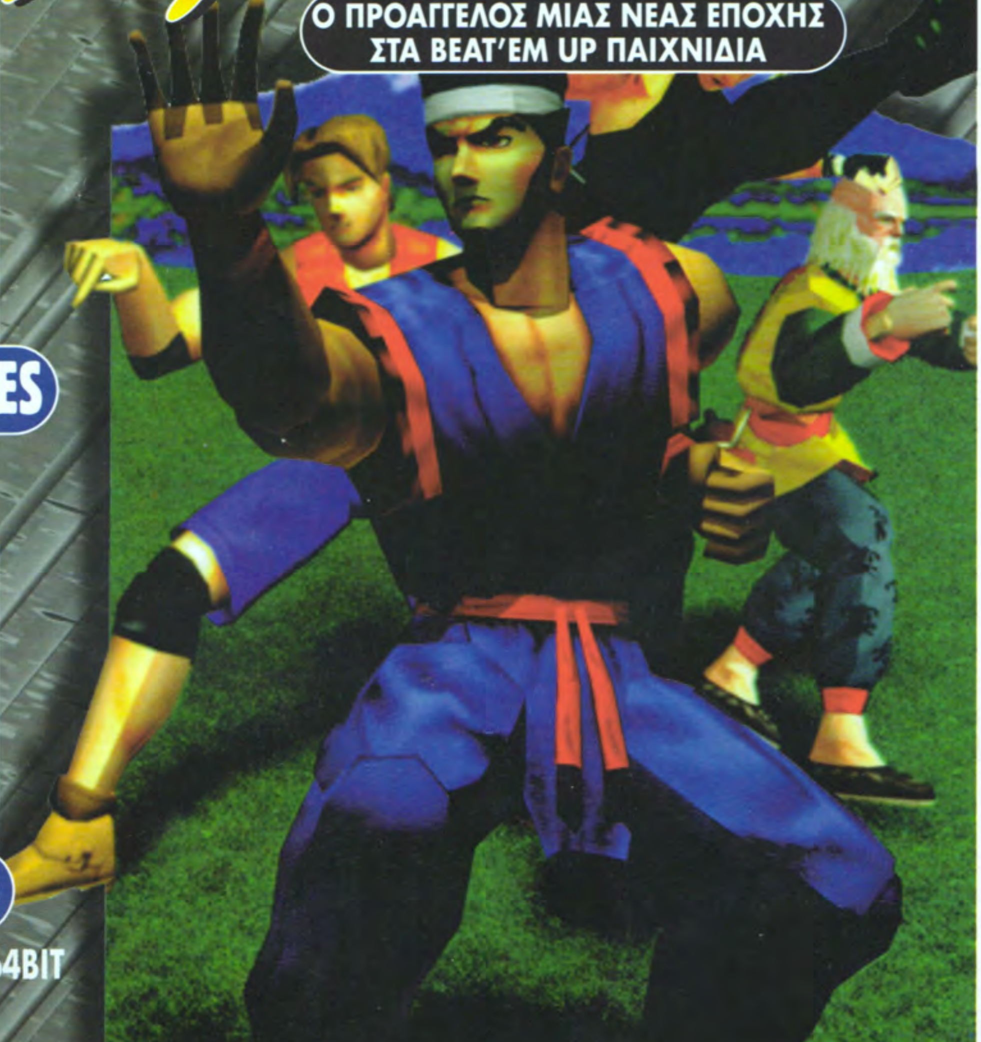
ΜΗΝΙΑΙΟ ΝΕΑΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΝΕΑΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ

ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ SONY
ΚΕΡΔΙΣΤΕ ΕΝΑ SONY PLAYSTATION ΚΑΙ ΠΟΛΛΑ ΑΛΛΑ ΔΩΡΑ!

AMIGA DISK VERSION

Virtua Fighter 2

Ο ΠΡΟΑΓΓΕΛΟΣ ΜΙΑΣ ΝΕΑΣ ΕΠΟΧΗΣ ΣΤΑ BEAT'EM UP ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ





VIRTUAL I-GLASSES

ΤΟ ΠΕΡΑΣΜΑ ΣΤΗΝ ΤΡΙΤΗ ΔΙΑΣΤΑΣΗ



ATARI JAGUAR CD

Η ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΗ ΤΗΣ 64BIT ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΗΣ

games

• STONEKEEP (PC) • POWER RANGERS (MD) • DESTRUCTION DERBY (PSX) • ENTOMORPH (PC) • EARTHWORM JIM 2 (SNES) • KILLER INSTINCT (GB) • WORMS (AMIGA) • CRUSADER (PC) • FIFA 96 (PC) ΚΑΙ ΑΛΛΑ ΠΟΛΛΑ

the COOL SHOP

COOL WORLD SHOP
ΝΕΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΣΤΑ ΙΩΑΝΝΙΝΑ
ΔΩΔΩΝΗΣ 71
ΤΗΛ: 0651-40533

Η ΜΕΓΑΛΗ ΔΥΝΑΜΗ ΣΤΟΝ

NEW RELEASES

- KILLER INSTINCT .... SNES
- YOSHI'S ISLAND .... SNES
- MICKIE & MINIE .... SNES
- STRIKER .... MD, GG, SN, GB
- PRIMAL RAGE .... MD, SN, GG
- WATERWORLD .... MD, SNES
- WEAPON LORD .... SNES, MD
- PORKEY HOLIDAYS .... SN
- BATMAN FOREVER .... MD, SN
- ZERO KAMIKAZE SQUIREL .... MD, SN
- DONKEY KONG 2 .... SNES
- VAMPIRES KISS .... SN
- MANCHESTER FOOTBALL
- FEVER PITCH .... MD, SN
- ADAPTORS MD 7.900
- 6-BUTTON JOYPAD MD 5.000
- 6-BUTTON JOYSTICK SN 9.900
- POWER RANGER THE MOVIE .... MD
- SKIDMARKS .... MD
- THEME PARK .... MD, SNES
- INT. SOCCER DELUXE .... SN
- FIFA 96 .... MD SN
- EARTHWORM JIM 2 .... MD SN
- LOONEY BASKET .... SNES
- TIME COP .... SNES
- COMIX ZONE .... MD
- TOTAL FOOTBALL .... MD
- AERO ACROBAT 2 .... MD, SN
- BATMAN & ROBIN .... MD
- VR TROOPERS .... MD
- DEMOLITION MAN .... SN, MD
- CHAOTIX 32X
- CHRONO TRIGGER .... SN
- ADAPTORS SNES 8.900
- 6-BUTTON JOYPAD SN 5.000
- PHANTOM 2040 .... SN,ND
- MD WORMS .... MD,SN
- DEEP SPACE NINE .... MD
- MORTAL KOMBAT 3 .... MD, SN
- MICROMACHINES 96 .... MD
- NBA LIVE 96 .... MD SN
- GARFIELD .... GG,MD
- NBA GIVE-N-GO .... SNES
- DOOM .... SNES, 32X
- NHL 96 .... MD
- WWF COIN OP .... MD
- JUDGE DREDD .... MD, SN, GB,
- BREATH OF FIRE II .... SNES
- REVOLUTION X .... MD
- BEAVIS & BUTTHEAD
- STELLAR ASSAULT 32X
- NBA JAM T.E 32X
- MEGAMAN 7 .... SNES
- URBAN STRIKE .... SNES
- MAUI MALLARD .... MD
- PHANTASY STAR IV .... MD
- DIRT TRAX FX .... SNES

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΑΓΟΡΑΖΟΥΜΕ ΜΕΤΡΗΤΟΙΣ MEGA DRIVE & SUPER NINTENDO
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ:
ΑΘΗΝΑ - ΜΑΡΟΥΣΙ- ΠΕΙΡΑΙΑ

3DO

ΝΕΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ
STRIKER
BALLZ
DAEDALUS ENCOUNTER
BLADE FORCE
KILLING TIME
DRAGON LORE
CYBERIA
PO'ED
BC RACERS - USA
THE DRAGON - USA
FIRE WOLVES - USA
SPACE HULK
KILLING TIME
PRIMAL RAGE
SHOCKWAVE II
LOST EDEN
ALONE IN THE DARK 2
STRIKER
VIRTUOSO
TRIP D
FOES OF ALLI
DOOM
CREATURE SHOCK
ΚΑΙ ΑΛΛΟΙ 70 ΤΙΤΛΟΙ

SONY PSX

RAYMAN (PAL)
NOVA STORM (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
RIDGE RACER (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
TEKKEN (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
TOSHINDEN (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
VICTORY ZONE
GUNNERS HEAVY
STREET FIGHTER
ZERO DIDNE
CRIME CRACKER
FIGHTING STICKS
NBA JAM T.E. (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
STREET FIGHTER-THE MOVIE (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
WINNING ELEVEN (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
BOXERS ROAD
WIPEOUT
DEMOLITE'M DERBY
MORTAL KOMBAT III (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
RAIDEN PROJECT
WIPEOUT
DOOM
FIFA 96
MORTAL KOMBAT 3
STRIKER
WORMS
JOYPADS
6 PLAYER ADAPTOR
CONVERTER - JAP, USA, EUROPE
8-BUTTON JOYPAD - 11.900
MEMORY CARD

SATURN

SIMCITY
MYST
SEGA RALLYE
WING ARMS
FIFA 96
HI OCTANE
PRETTY FIGHTER X
BATTLE MASTERS
VIRTUAL FIGHTERS REMIX
DAYTONA USA
CLOCKWORK KNIGHT 2
ASTAL
BUG
GRAND CHASER
SUIKO EMBRO
MAGIC KNIGHT
SLAM DUNK
DIGITAL PINBALL
VIRTUAL HYDLIDE
STREET FIGHTER-THE MOVIE
PANZER DRAGOONI
ROBOTICA (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
SHINOBI X (PAL)
6 PLAYERS ADAPTOR
FIGHTING STICK
JOYPADS
SATURN WHEEL
CONVERTERS - JAP, USA, EUROPE
6-BUTTON JOYPAD
DATEL ACTION REPLAY
VIRTUA STICK

ΡΩΤΗΣΤΕ ΓΙΑ ΤΙΣ ΝΕΕΣ ΤΙΜΕΣ ΜΑΣ ΣΕ ΜΗΧΑ-ΝΗΜΑΤΑ & GAMES. ΤΩΡΑ ΦΘΗΝΟΤΕΡΑ ΑΠΟ ΟΛΟΥΣ!!!

THE FUTU



ΑΘΗΝΑ
Λ. ΑΛΕΞΑΝΔΡΑΣ 31 & ΜΟΥΣΤΟΞΥΔΗ - ΤΗΛ.: 6439824

ΜΑΡΟΥΣΙ
ΣΠ. ΛΕΚΚΑ 5 - ΤΗΛ.: 8027539

ΠΑΓΚΡΑΤΙ
ΦΙΛΟΛΑΟΥ 123 - ΤΗΛ.: 7014676

ΚΑΛΛΙΘΕΑ
ΓΡΥΠΑΡΗ 53 - ΤΗΛ.: 9594100, 9596262

ΠΕΙΡΑΙΑΣ
ΚΟΥΝΤΟΥΡΙΩΤΟΥ 177 - ΠΑΣΑΛΙΜΑΝΙ - ΤΗΛ.: 4226492

COOL WORLD SHOP
ΙΩΑΝΝΙΝΑ-ΔΩΔΩΝΗΣ 71
ΤΗΛ:0651-40533

128

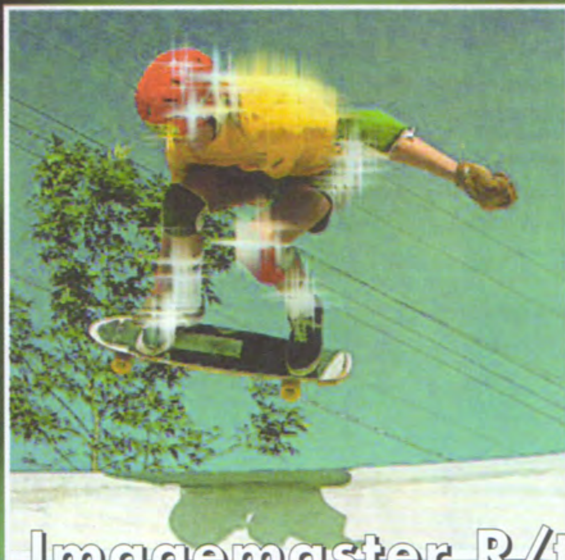
ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΣ 1996

ΙΔΙΟΚΤΗΣΙΑ: COMPUPRESS A.E.
ΕΚΔΟΤΗΣ: **Νίκος Μανούσος**
ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ: **Μενέλαος Δασκαλάκης**
ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ: **Umberto Grelloni**
ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: **Αγάπη Λαλιώτη**
ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ: **Αλέξης Καναβός,** Umberto Grelloni
MARKETING: **Λουκία Ταλιαδώρου,** Μαρία Τσαμπλάκου
ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ: Κώστας Βασιλάκης, Γιώργος Κουρκουτάς, Μάνος Νικολάου, Θοδωρής Ραφτόπουλος, Νάσος Κλωνάρης, Νίκος Ελευθεριάνος, Παναγιώτης Ανδρεάδης, Στέφανος Σιόπουλος
ΛΟΓΙΣΤΗΡΙΟ: Δήμητρα Πορφύρη, Μαύρου Ελένη, Γαλατσάνος Γιώργος
ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΗΣΗ: **Χρήστος Ιωαννίδης**
ΝΟΜΙΚΟΣ ΣΥΜΒΟΥΛΟΣ: Γιάννης Τζίφας
ΣΚΙΤΣΑ: Αλέκος Μπαιραμίδης
ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ: Κώστας Ελευθεράκης
ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: **Κατερίνα Παπούλια,** Μαρία Ράπτη, Τζανανδρέα Πέγκυ, Κατερίνα Γαλάνη
ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ-ΔΙΑΚΙΝΗΣΗ: **Μποζά Εύη**
Το **PIXEL** αντιπροσωπεύεται στη Β. Ελλάδα από τα γραφεία Β. Ελλάδος, Αριστοτέλους 7, Θεσσαλονίκη, τηλ.: 284864, 282663, FAX: 282663
ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: **Δημήτρης Κολλιτζίκης**

Το **PIXEL** εκδίδεται με τις πιο σύγχρονες μεθόδους ηλεκτρονικής σελιδοποίησης από την εταιρία **PRINT XPRESS**, Λ. Συγγρού 44, 117 42, Τηλ.: 9225520, 9238672-3-4-5, FAX: 9216847.
ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ: **Ζοζέφ Φίλο**
ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΟΥ: **Μαίρη Λυμπέρη**
ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ: Σοφία Μαζαράκη, Κώστας Βασιλείου
DESKTOP PUBLISHING: Βάσω Τσόρλαλη, Βασίλης Ευσταθίου, Κωνσταντίνα Παπαευθυμίου, Μαρία Παπαναστασίου
ΔΙΟΡΘΩΣΗ-ΑΝΤΙΠΑΡΑΒΟΛΗ: Φρόσω Ξιξή, Ηρώ Σταμπούλου, Ολγα Τυμπακιανάκη
DATA ENTRY: Ελένη Παπαδογιάννη
ΠΑΡΑΓΩΓΗ: Π. Χατζηκυριάκου, Η. Ιακωβάκης, Γ. Λαζαρίδης, Ι. Κάργιανης

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ: ΧΡΩΜΟΑΝΑΛΥΣΗ
ΕΚΤΥΠΩΣΗ - ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ: Ι.ΔΡΑΓΟΥΝΗΣ & ΥΟΙ
ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΥ: (11 ΤΕΥΧΗ): Ιδιώτες: 8.900 δρχ. - Φοιτητές: 7.900 - Ν.Π.Δ.Δ.- ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΙΣ - ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΕΣ: 15.000 δρχ.
ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΕΤΗΣΙΕΣ ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΥ: (11 τεύχη) Ευρώπη - Κύπρος: 14.000 δρχ. Αμερική: 16.000 δρχ.
ΕΠΙΤΑΓΕΣ: Προς περιοδικό PIXEL, Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα

PUBLISHED BY: COMPUPRESS SA
PUBLISHER: Nikos Manousos
GENERAL MANAGER: Menelaos Daskalakis
EDITOR IN CHIEF:Umberto Grelloni
ACCOUNTING MANAGER: Agapi Lalioti
ADVERTISING MANAGER: Alexis Kanavos
MARKETING: Lucy Taliadoros
CORRESPONDENTS IN FOREIGN COUNTRIES: U.K. - John Adamopoulos



Imagemaster R/t



Jaguar CD

Η ύλη αυτού του τεύχους του "PIXEL" άναι διαθέσιμη σε ηλεκτρονική μορφή μέσω της υπηρεσίας "ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ" του συστήματος on-line υπηρεσιών CompuLink.

Η δισκέτα του Pixel





Virtual I-glasses

26 Νέα εποχή προβολής τρισδιάστατης και δισδιάστατης εικόνας υψηλής ποιότητας.



Παιχνίδια...

38 Τα καλύτερα, τα πιο καινούρια και τα πιο δημοφιλή παιχνίδια που κυκλοφορούν θα τα βρείτε μόνο στις σελίδες του Pixel.

Περιεχόμενα

ΜΟΝΙΜΕΣ ΣΤΗΛΕΣ

ΕΠΙΚΑΙΡΟΤΗΤΑ

ΑΥΤΟΝ ΤΟ ΜΗΝΑ

ΓΡΑΜΜΑ ΑΠΟ ΤΗ ΣΥΝΤΑΞΗ

Φίλες και φίλοι του περιοδικού, εύχομαι στον καθέναν ξεχωριστά καλή χρονιά και όλα να σας έρθουν έτσι ακριβώς όπως τα θέλετε, άντε και κάτι παραπάνω! Μια ευχή που σίγουρα ακούσατε πάρα πολλές φορές τις μέρες που πέρασαν, χωρίς αυτό να σημαίνει ότι παύει να είναι αληθινή και προπάντων ειλικρινής. Προτού ξεκινήσουμε τη σύντομη παρουσίαση του τεύχους που μόλις αγοράσατε, θα ήθελα να ευχαριστήσω όλους εσάς που μας επιλέξατε για την ενημέρωσή σας το χρόνο που πέρασε. Επίσης, θα ήθελα να ευχαριστήσω και όλα τα καταστήματα που βοήθησαν την προσπάθειά μας, το καθένα με το δικό του τρόπο.

Καιρός όμως να δούμε μαζί τι μπορείτε να βρείτε στο τεύχος που μόλις αγοράσατε. Εδώ και αρκετούς μήνες δίνουμε την ευκαιρία σε πολλούς από εσάς να κερδίσουν κάποιο δώρο μέσα από τους διαγωνισμούς που δημοσιεύουμε. Σήμερα, στις σελίδες που ακολουθούν, θα βρείτε ακόμη έναν super διαγωνισμό, προσφορά της SONY Ελλάς, με κυρίως δώρο το καταπληκτικό Playstation για τον καλύτερο και πιο τυχερό του διαγωνισμού, αλλά και με πληθώρα άλλων δώρων μικρότερης αξίας αλλά εξίσου ελκυστικά.

Στα θέματα του μήνα επιλέξαμε και σας παρουσιάζουμε την καταπληκτική Blizzard 1230 που υπόσχεται να αυξήσει την ταχύτητα της Amiga σας μέχρι εκεί που δεν παίρνει άλλο, τα τρομερά Virtual i-glasses που είναι βέβαιο ότι θα δώσουν άλλη διάσταση στα παιχνίδια του υπολογιστή σας ή της κονσόλας σας και, τέλος, ένα περιφερειακό που περίμεναν με αγωνία εδώ και καιρό όλοι οι κάτοχοι Jaguar, το Jaguar CD-drive.

Ας περάσουμε, όμως, στις στήλες που ενδιαφέρουν όλους ανεξαιρέτως τους gamers. Παιχνίδια για όλα τα γούστα και όλες τις "παιχνιδομηχανές"!

Πολλά και καλά παιχνίδια και σε αυτό το τεύχος. Ξεχωρίσαμε το καταπληκτικό beat'em up Virtual Fighter 2 για Saturn (σίγουρα θα του ρίξετε μια ματιά, ακόμη και αν δεν είστε κάτοχοι του μηχανήματος), το "γρήγορο" Destruction Derby για Playstation και PC, τα φανταστικά Stonekeep και Entomorph για PC, το "τρομερό" Worms για Amiga και το "τέλειο" Earth Worm Jim 2 για SNES. Οχι, δεν είναι αυτά όλα κι όλα τα reviews που ετοιμάσαμε για σας. Είπαμε, αυτά ήταν αυτά που ξεχωρίσαμε.

Μέσα από τις αμέσως επόμενες σελίδες μπορείτε να βρείτε κόλπα για τα δύσκολα παιχνίδια στη στήλη Hints'n'Tips, να πάτε μια βόλτα -έστω και νοερά, διαβάζοντας όμως τη στήλη Coin-op Mania- σε κάποια αίθουσα ηλεκτρονικών και να δείτε ποια είναι τα παιχνίδια που συγκεντρώνουν τον περισσότερο κόσμο, να επιλέξετε το επόμενο παιχνίδι που θα αγοράσετε αφού συμβουλευτείτε το TOP 10 του μήνα, να μάθετε τι γίνεται στο κυβερνοδιάστημα μέσα από την On-Line, ενώ πλήθος άλλων θεμάτων θα κρατήσουν αμείωτο το ενδιαφέρον σας μέχρι το επόμενο σταθερό ραντεβού μας.

ΣΧΟΛΙΑΖΟΝΤΑΣ

Από τους συντάκτες του περιοδικού, από εμένα προσωπικά και από όλους τους αφανείς "ήρωες" που δουλεύουν ασταμάτητα κάθε μήνα για να φτάνει το περιοδικό στα χέρια σας "1996 θερμότατες ευχές". Σήμερα τη στήλη θα απασχολήσουν δύο θεματάκια. Στο πρώτο θέμα θα πούμε δυο λογάκια σχετικά με τη δισκέτα που υπήρχε και στο εξής θα συνοδεύει κάθε μήνα το περιοδικό. Το δεύτερο θέμα αφορά στις κονσόλες. Πιο συγκεκριμένα, θα αναφερθούμε σε ένα παιχνίδι της Sony που βραβεύτηκε ως το καλύτερο βιντεοπαιχνίδι της χρονιάς. Τέλος, θα πάρουμε μια σύντομη γεύση για τρία παιχνίδια της ίδιας εταιρίας που πρόσφατα εμφανίστηκαν στις βιτρίνες των καταστημάτων.

Η ΔΙΣΚΕΤΑ ΜΑΣ

Καιρός ήταν, δεν νομίζετε; Ελληνικά και ξένα περιοδικά κυκλοφορούσαν πλέον όλα με μία δισκέτα. Τελευταία, μάλιστα, τα περισσότερα την είχαν αντικαταστήσει με CD. Το μόνο περιοδικό Πληροφορικής που δεν είχε ακολουθήσει αυτόν το δρόμο ήταν το δικό μας. Το φωνάζατε εσείς, αλλά εμείς κάναμε ότι δεν ακούγαμε (Βρε, μπας και ήταν βουλωμένα τ' αυτιά μας;) Τέλος πάντων, κάλλιο αργά παρά ποτέ.

Ελα, όμως, που όλα έγιναν τόσο γρήγορα και δεν προλάβαμε να σας ενημερώσουμε! Το αποτέλεσμα ήταν ορισμένοι από εσάς να έχετε αγοράσει τεύχος που περιείχε δισκέτα διαφορετικού τύπου από αυτόν του υπολογιστή σας και να είστε αναγκασμένοι είτε να περάσετε από το περιοδικό μας είτε να τη στείλετε ταχυδρομικώς για να σας την αντικαταστήσουμε. Βέβαια, αν προσέχατε λίγο περισσότερο το εξώφυλλο, ίσως παρατηρούσατε ένα σηματάκι στο πάνω αριστερό μέρος του περιοδικού και ακριβώς κάτω από το λογότυπο "AMIGA DISK VERSION" ή "PC DISK VERSION". Τώρα θα μου πείτε: "Και πού το ξέραμε, βρε μεγάλε;" Σωστά, πολύ σωστά και έχετε δίκιο. Απλώς το αναφέρω, για να είστε προσεκτικοί την επόμενη φορά που θα αγοράσετε το περιοδικό.

Πραγματικά, θα ήθελα να ήμουν από μια μεριά και να έβλεπα τα μούτρα του καημένου του περιπτερά όταν θα του ζητήσετε το "Pixel" και αυτός σας δώσει το τεύχος με διαφορετική δισκέτα από αυτή που θέλετε. Φαντάζεστε τι θα πάθει όταν του πείτε: "Οχι αυτό, εγώ θέλω αυτό με την 'τάδε' δισκέτα!"



Extreme Games

ΣΥΝΕΒΗ ΚΑΙ ΑΥΤΟ

Ο διάλογος που θα διαβάσετε έγινε όταν κάποιος αναγνώστης ήρθε λίγο πριν από τα Χριστούγεννα στα γραφεία του περιοδικού μας για να αλλάξει τη δισκέτα του.

- Καλημέρα σας και χρόνια πολλά. Ηρθα να αλλάξω τη δισκέτα.

- Καλημέρα, χρόνια πολλά και σε σένα. Ορίστε η δισκέτα που θέλεις.

- ΤΟΥΣ ΚΟΥΡΑΜΠΙΕΔΕΣ ΠΟΥ ΘΑ ΤΟΥΣ ΔΩΣΩ;

- (!!!) Ποιους κουραμπιέδες;

- Καλά, εσείς δεν γράφατε στο τεύχος ότι, αν φέρουμε τη δισκέτα για αλλαγή, καλό θα ήταν να σας φέρουμε και κανέναν κουραμπιέ ή μελομακάρονο;

Μιλάμε τρελάθηκα! Πάντως, μεταξύ μας, τα κουραμπιεδάκια του φίλου ήταν χειροποίητα και δεν παίζονταν. Συγχαρητήρια στη μαμά.

ΒΙΝΤΕΟΠΑΙΧΝΙΔΙ ΤΗΣ ΧΡΟΝΙΑΣ

Το "Twisted Metal", το παιχνίδι που δημιούργησε η Sony ειδικά για το Playstation, κέρδισε το μεγάλο βραβείο του "Βιντεοπαιχνιδιού της Χρονιάς" στο πλαίσιο μιας σχετικής έρευνας που διεξήγαγε το ξένο περιοδικό "Electronic Gaming Monthly"

για τον οδηγό αγοράς του 1996. Το ίδιο το περιοδικό τού απέμεινε και το βραβείο για τα καλύτερα ηχητικά εφέ, ενώ ένα άλλο ξένο περιοδικό, το "Game Players Magazine", του έδωσε το βραβείο για το πρωτότυπο soundtrack.

Εμείς φιλοδοξούμε ότι θα έχουμε το "Twisted Metal" πολύ σύντομα για παρουσίαση στο περιοδικό.

ΜΟΛΙΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΗΣΑΝ

Τα παιχνίδια που ακολουθούν είναι για το Playstation και κυκλοφόρησαν στη χώρα μας λίγες ημέρες πριν από την έκδοση του περιοδικού. Αυτός είναι και ο λόγος για τον οποίο δεν προλάβαμε να τα παρουσιάσουμε στις σελίδες των reviews. Πάρτε μια πρώτη γεύση.

MORTAL KOMBAT 3: Ο,τι και να πούμε γι' αυτό το παιχνίδι είναι λίγο. Ενα beat'em up, που εδώ και καιρό γνώρισε και εξακολουθεί να γνωρίζει τεράστια επιτυχία σε οποιαδήποτε πλατφόρμα και αν εμφανίζεται, τώρα χτυπάει την πόρτα του Playstation.



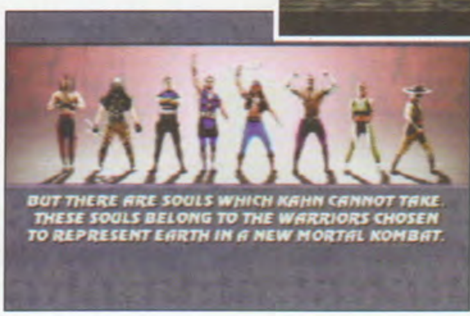


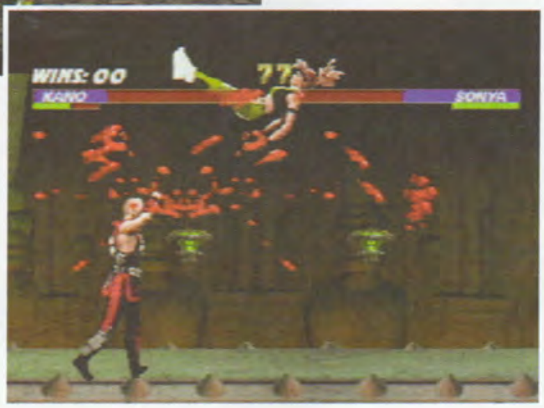
Loaded

EXTREME GAMES: Παιχνίδι βασισμένο στο δημοφιλές αθλητικό show που προβάλλεται στο ESPN. Αγώνες με skateboards, ποδήλατα σε καλοσχεδιασμένες διαδρομές, με πάρα πολύ καλά γραφικά, τρομερή μουσική υπόκρουση, ηχητικά εφέ και πλούσια δράση.

LOADED: Κλεισμένος μέσα στη χειρότερη φυλακή του σύμπαντος, προσπαθείς με οποιονδήποτε τρόπο να δραπετεύσεις. Ενα παιχνίδι με εξαιρετικά πλούσια δράση, βία, φανταστικές μονομαχίες και δυνατά γραφικά.







Mortal Kombat 3

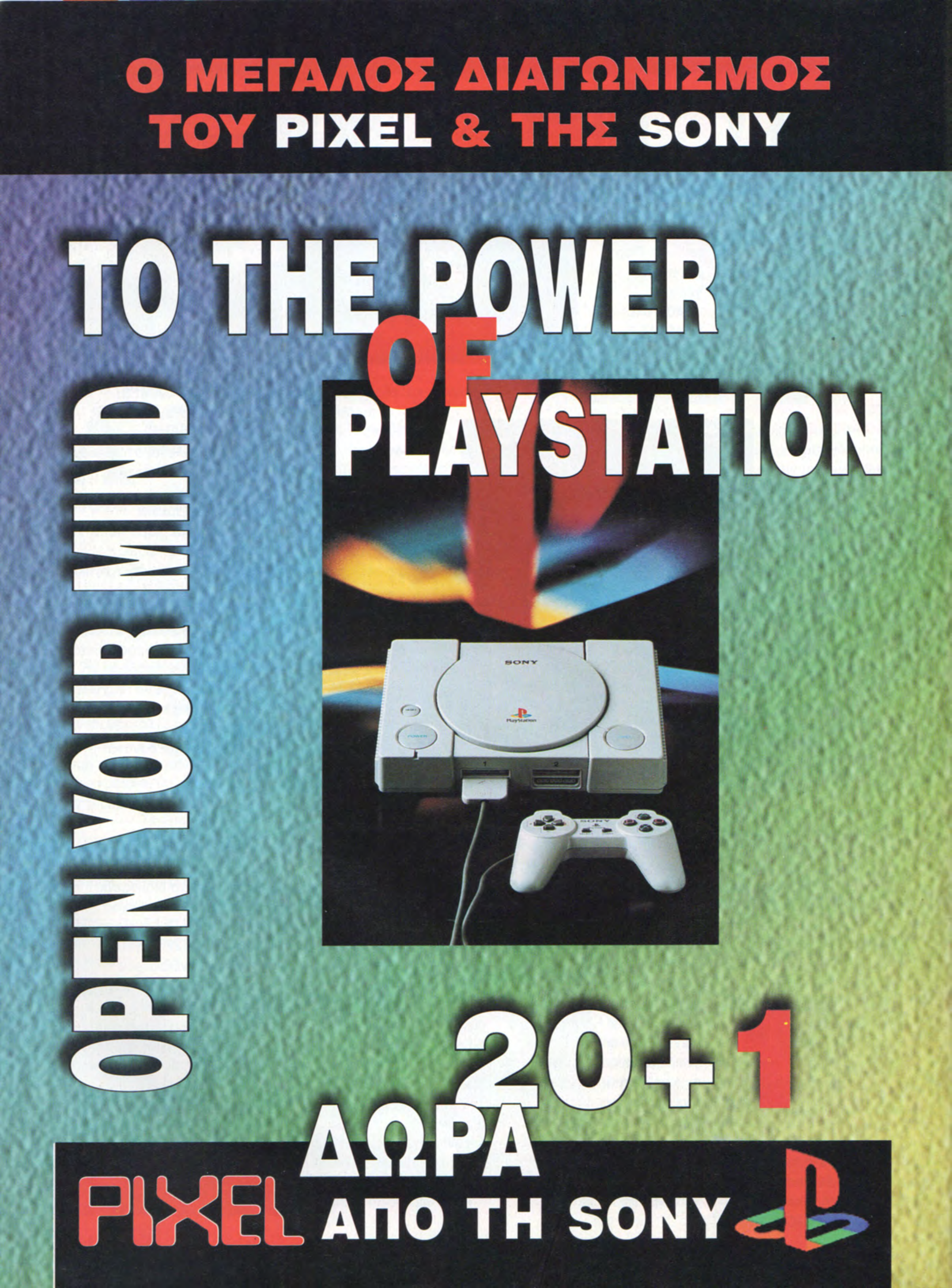
ΕΝΑ ΧΡΟΝΟ ΠΡΙΝ



Οπως βλέπετε και στο εξώφυλλο του περιοδικού, τρία ήταν τα θέματα που κυριαρχούσαν. Πρώτο και καλύτερο το Special Review του μήνα, που δεν ήταν άλλο από το πολύ καλό για την εποχή του Rise of the Robots. Εκείνη την εποχή αναμενόταν να κυκλοφορήσει και το θρυλικό παιχνίδι Mortal Kombat II. Ενα παιχνίδι που ήδη είχε γνωρίσει τεράστια επιτυχία σε οποιοδήποτε μηχάνημα είχε εμφανιστεί, τότε αναμενόταν και στην Amiga. Ολοι εμείς μπορούσαμε να πάρουμε μια πρώτη γεύση μέσα από ένα πλούσιο φωτογραφικό υλικό που υπήρχε στη στήλη "Σχολιάζοντας".

Τον Ιανουάριο του '95, πρωτοεμφανίστηκε στη χώρα μας και το καινούριο 32bit μηχάνημα της Sega, το Saturn. Ενα μηχάνημα που είχε καταφέρει να προκαλέσει αρκετό θόρυβο γύρω από το όνομά του προτού καν κυκλοφορήσει. Τελικά, αποδείχθηκε πως ο θόρυβος ήταν δικαιολογημένος, μια και το μηχάνημα είναι τρομερό και γνωρίζει τεράστια επιτυχία.

Αλλα θεματάκια που μπορούσατε να διαβάσετε στο περυσινό μας τεύχος ήταν τα εξής: Παρουσίαση της Blizzard 1220/4 για την Amiga, ένα ενδιαφέρον θεματάκι γύρω από τις ασυμβατότητες των μηχανημάτων, παρουσίαση του πολύ καλού και γνωστού πακέτου ζωγραφικής Deluxe Paint 5.0 για Amiga και, τέλος, τα reviews του μήνα όπως Burn Time, Cannon Fodder 2, Sensible World of Soccer, Shaq-Fu, Roadkill, Litil Divil, Zeewolf και Jungle Strike - όλα για Amiga.


Ο ΜΕΓΑΛΟΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ
ΤΟΥ PIXEL & ΤΗΣ SONY
OPEN YOUR MIND
TO THE POWER
OF
PLAYSTATION
SONY
PlayStation
20+1
ΔΩΡΑ
PIXEL ΑΠΟ ΤΗ SONY



ΚΑΛΗ ΧΡΟΝΙΑ ΠΑΙΔΙΑ... Ουφ! Επιτέλους, ήρθε η στιγμή που όλοι περιμένατε. Όπως είχαμε αναγγείλει στο προηγούμενο τεύχος του PIXEL, το 1996 ξεκινά με το μεγάλο διαγωνισμό PLAYSTATION.

20+1 ΑΠΙΘΑΝΑ ΔΩΡΑ ΣΑΣ ΠΕΡΙΜΕΝΟΥΝ ΝΑ ΤΑ ΑΠΟΚΤΗΣΕΤΕ!

Βάλτε τα δυνατά σας, απαντήστε σωστά στις ερωτήσεις μας (αυτή τη φορά δεν σας βάλαμε δύσκολα) και προσοχή να συμπληρώσετε σωστά το δελτίο συμμετοχής. Ολες οι σωστές απαντήσεις θα συμμετάσχουν στη μεγάλη κλήρωση που θα γίνει στις 28 Φεβρουαρίου 1996. Και μέχρι τότε... OPEN YOUR MIND TO THE POWER OF PLAYSTATION

ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ!



Οι τυχεροί που θα αναδειχτούν από την κλήρωση θα έχουν την ευκαιρία να αποκτήσουν τα μοναδικά δώρα της SONY που, με τη σειρά που θα κληρωθούν, είναι τα εξής:

1. Ενα Playstation+Demo Disk
2. Ενα CD Game Playstation: Loader
3. Ενα CD Game Playstation: Battle Arena Toshinden
4. Ενα CD Game Playstation: Ridge Racer
5. Ενα CD Game Playstation: Espn Extreme Games
6. Ενα CD Game Playstation: Mortal Kombat 3
7-21. Από ένα μπλουζάκι + μία κούπα Playstation







ΟΛΑ ΤΑ ΔΩΡΑ ΕΙΝΑΙ ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΗΣ SONY HELLAS A.E.E.

Ρήγα Φεραίου 44-46 & Μεσογείων 253-255, Ν. Ψυχικό, Τηλ.: (01) 6877701



ΟΡΟΙ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ Ο διαγωνισμός θα έχει διάρκεια δύο μήνες (Ιανουάριο και Φεβρουάριο). Ολα τα συμπληρωμένα δελτία με τις σωστές απαντήσεις θα λάβουν μέρος στην κλήρωση, η οποία θα πραγματοποιηθεί στα γραφεία του PIXEL στις 28 Φεβρουαρίου 1996. Οι σωστές απαντήσεις έχουν ήδη κατατεθεί στο συμβολαιογράφο Αθηνών κ. Μουσογιάννη. Από την κλήρωση θα αναδειχτούν 21 νικητές και 21 επιλαχόντες. Εγκυρα θεωρούνται τα δελτία συμμετοχής στα οποία αναγράφονται τα πλήρη στοιχεία του διαγωνιζομένου. Δεκτοί θα γίνονται οι φάκελοι , με τα δελτία συμμετοχής, με ημερομηνία αποστολής μέχρι και 23 Φεβρουαρίου 1996 (σφραγίδα ταχυδρομείου). Τα ονόματα των 21 νικητών θα δημοσιευθούν στο τεύχος Μαρτίου του PIXEL. Οι νικητές θα παραλάβουν τα δώρα τους από τα γραφεία της SONY HELLAS A.E.E. (Ρήγα Φεραίου 44-46 & Μεσογείων 253-255 Ν. Ψυχικό) μέχρι και την 1/5/96. Τα δώρα είναι προσωπικά και δεν ανταλλάσσονται με χρήματα. Σε περίπτωση που κάποιος από τους νικητές δεν παραλάβει το δώρο του μέχρι την 1/5/96, θα το παραλάβει ο αντίστοιχος επιλαχών που θα έχει ήδη κληρωθεί. Το περιοδικό διατηρεί το δικαίωμα μεταβολής των ανωτέρω ημερομηνιών ή ακόμα και ακύρωσης του διαγωνισμού, σε περίπτωση που αυτό κριθεί αναγκαίο για λόγους αντικειμενικής αδυναμίας. Στο διαγωνισμό δεν έχουν δικαίωμα συμμετοχής τα στελέχη των εταιριών SONY HELLAS A.E.E. και COMPUPRESS A.E. καθώς και οι συγγενείς τους μέχρι β' βαθμού.



ΔΕΛΤΙΟ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ (ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ PLAYSTATION)

Συμπληρώστε τα στοιχεία σας με ΚΕΦΑΛΑΙΑ γράμματα, γράψτε μας τις σωστές απαντήσεις και στείλτε το δελτίο σας στη διεύθυνση: PIXEL, Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα με την ένδειξη: Διαγωνισμός Playstation

ΕΠΩΝΥΜΟ ....

ΟΝΟΜΑ ....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ .... Τ.Κ. .... ΠΟΛΗ .... ΤΗΛΕΦΩΝΟ ....

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ/ΙΔΙΟΤΗΤΑ ΣΠΟΥΔΑΣΤΗΣ ΗΛΙΚΙΑ 18 ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ 19/1/96

1. Πόσα bit διαθέτει το Playstation; α. 8 bit ☐ β. 16 bit ☐ γ. 32 bit ☐ δ. 64 bit ☒ (Σημειώστε με Χ τη σωστή απάντηση)

2. Γράψτε τουλάχιστον τρεις τίτλους game software που κυκλοφορούν για το Playstation
α. MORTAL KOMBAT 3 β. RIDGE RACER γ. LOADED

3. Ποια εταιρία αντιπροσωπεύει επίσημα το Playstation στην Ελλάδα; SONY

TERRA INFORMATICA

CYBERIA WINTER '95

Με μεγάλη επιτυχία ολοκληρώθηκε η εκδήλωση Cyberia Winter '95, η οποία πραγματοποιήθηκε στο ξενοδοχείο Holiday Inn μεταξύ 15-17 Δεκεμβρίου. Το τριήμερο των εκδηλώσεων για το Internet διοργανώθηκε για δεύτερη φορά μέσα στο 1995 (το Μάιο είχε πραγματοποιηθεί η Cyberia Spring '95) από την Compupress AE.

Η Cyberia περιλαμβάνει κάθε φορά μια σειρά εκδηλώσεων, επιδείξεις προϊόντων (βιβλία, περιοδικά, modems), υπηρεσιών και εφαρμογών καθώς και panels συζητήσεων που αφορούν αποκλειστικά στο διαδίκτυο Internet. Ορισμένες από τις παρουσιάσεις που πραγματοποιήθηκαν κατά τη διάρκεια της Cyberia Winter 95 ήταν οι εξής:

Ενότητα: Ανάπτυξη Εφαρμογών στο NET (HTML, VRML, HOT JAVA).

Ενότητα: Surfing στο Net (Interactive Cameras, Εφημερίδες-Περιοδικά στο Net, Διαφήμιση στο Net καθώς και πηγές επιχειρησιακές, οικονομικές, αθλητικές, εικονικής πραγματικότητας και computer science μέσω Net).

Οι επισκέπτες παρακολούθησαν με ιδιαίτερο ενδιαφέρον το panel με θέμα "Internet και Ελληνική Πραγματικότητα" στο οποίο συμμετείχαν οι κ.κ. Νίκος Δήμου (Συγγραφέας), Φοίβος Τζαβελάκος (Ταμίας της Ενωσης Ελλήνων Χρηστών Internet), Θεόδωρος Καρούνος (Υπεύθυνος Network Operation Center ΕΜΠ), Μαρία Λαζαρίμου (Alector Direct) και Γιώργος Λυγεράκης (Διευθυντής CompuLink Network AE).

Οι πρώτες φωτογραφίες έφτασαν!

Η NINTENDO έδωσε τις πρώτες φωτογραφίες ενός καινούριου χειριστηρίου για την 64μπιτη κονσόλα της, Ultra 64, που με τόση υπομονή όλοι περιμέναμε. Σύμφωνα με τις αρχικές προβλέψεις, στο κέντρο υπάρχει ένα μικρό αναλογικό joystick! Ο κλασικός σταυρός βρίσκεται στα αριστερά. Στα δεξιά υπάρχουν έξι κουμπιά. Τα τέσσερα είναι κίτρινα και τοποθετημένα σε διάταξη διαμαντιού, ένα είναι κόκκινο και το τελευταίο πράσινο. Στο κέντρο υπάρχει άλλο ένα κόκκινο κουμπί που θα χρησιμοποιείται για να ξεκινάει το παιχνίδι από την αρχή (Restart). Τέλος, στο πίσω μέρος βρίσκεται μία θύρα, όπου πολλοί υποστηρίζουν ότι θα τοποθετείται κάρτα μνήμης παρόμοια με αυτήν του Sony Playstation.



Τελικά, το Ultra 64 και τα περιφερειακά δεν έχουμε ακόμα τη δυνατότητα να τα δούμε ζωντανά παρά μόνο από φωτογραφίες ξένων περιοδικών.

Χειριστήριο για το Playstation από την Naki

Το νέο χειριστήριο για το Playstation που κατασκεύασε η Naki δεν είναι το πρώτο χειριστήριο τρίτου κατασκευαστή που κυκλοφορεί στην αγορά. Παρ' όλα αυτά, υπάρχει ένας πολύ σοβαρός λόγος που θα επιβάλλει την κυριαρχία του. Ποιος είναι αυτός;

Εχουν σημειωθεί πολλές περιπτώσεις που κάποια χειριστήρια τρίτων κατασκευαστών παρουσιάζουν προβλήματα ασυμβατότητας με τις κάρτες μνήμες του Playstation! Οσο και αν σας φαίνεται απίστευτο, είναι αληθινό. Σε μερικά παιχνίδια του μηχανήματος τα χειριστήρια τρίτων κατασκευαστούν επηρεάζουν τις κάρτες μνήμης και κάποιες διαδικασίες δεν γίνονται σωστά. Τα προβλήματα αυτά δεν παρουσιάζονται με το Naki's Playpad χειριστήριο. Η εταιρία υποστηρίζει ότι δοκίμασε το χειριστήριο με όλα τα παιχνίδια που κυκλοφορούν για το Playstation και σε κανένα δεν παρουσιάστηκε το παραμικρό πρόβλημα. Επειτα από αυτό το τεστ η Naki είναι σίγουρη ότι το Playpad είναι 100% συμβατό.



Το Playpad μοιάζει με το χειριστήριο του Playstation και είναι εξοπλισμένο με πλήκτρα slow motion, variable turbo και auto fire. Εντύπωση προκαλούν τα ειδικά led's που δείχνουν πότε κάποιο πλήκτρο είναι ενεργοποιημένο. Το Playpad της Naki κυκλοφορεί στη διεθνή αγορά στη χαμηλή τιμή των 20 δολαρίων.

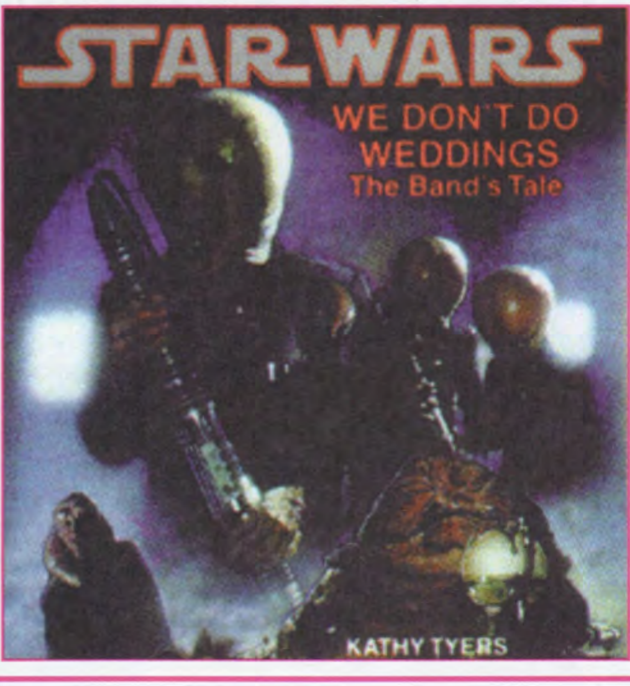
TERRA INFORMATICA

ΙΣΤΟΡΙΕΣ ΑΠΟ ΤΟΝ ΠΟΛΕΜΟ ΤΩΝ ΑΣΤΡΩΝ

Το Star Wars επιστρέφει, αυτή τη φορά όμως όχι με τη μορφή ταινίας αλλά βιβλίου με τίτλο Star Wars: Tales From the Mos Eisley Cantina. Το βιβλίο των 300 σελίδων αφηγείται τις ιστορίες διάφορων πλασμάτων που περνούν από την καντίνα στο Totooine. Δεν υπάρχουν πολλές εικόνες στο βιβλίο, παρά μόνο απλά σχέδια κάθε χαρακτήρα στην αρχή κάθε κεφαλαίου. Οι 20 και άνω ιστορίες θα σας χαρίσουν πολλές ώρες διασκέδασης.

Αλλο ένα προϊόν από την Bandam Audios είναι και η έκδοση του βιβλίου σε κασέτα και CD. Η διαφορά είναι, βέβαια, η ηχητική υπόκρουση που συνοδεύει την ιστορία, με αυθεντικά κομμάτια από την ταινία. Η ιστορία διαρκεί μία ώρα και ακούγονται επαγγελματίες ηθοποιοί.





Το κανάλι της Sega

"Γιατί να αγοράσετε, όταν μπορείτε να δοκιμάσετε;" Αυτό είναι το νέο σύνθημα της SEGA για το SEGA Channel, το κανάλι για video games της SEGA που έκανε το ντεμπούτο του το Δεκέμβριο του 1994 στην Αμερική. Οι χρήστες του Sega Channel μπορούν να "κατεβάσουν" παιχνίδια για το Sega Genesis. Μέχρι 50 τίτλοι παιχνιδιών είναι διαθέσιμοι και καθημερινά αυξάνονται. Το κανάλι ήδη έχει μεγάλη απήχηση, αφού όταν κάποιος δοκιμάζει ένα παιχνίδι... του ανοίγει η όρεξη και για άλλα. Η μηνιαία χρέωση είναι $12 έως $20. Σύντομα η εταιρία θα υποστηρίζει και το Saturn, ενώ ανακοίνωσε και τη συνεργασία της με εταιρίες του Καναδά. Λέτε να συνεργαστεί και με ελληνικές εταιρίες;

Virtual όνειρα

Τι είναι μαύρο και κόκκινο, δέχεται cartridges, έχει χειριστήριο και δεν είναι το Virtual Boy; Μα, φυσικά, το R-Zone της Tiger Electronics. Η νέα παιχνιδομηχανή εικονικής πραγματικότητας χαμηλού κόστους, που σύντομα θα κατακλύσει όλα τα καταστήματα του κόσμου. Η οθόνη και το ακουστικό είναι τοποθετημένα σε ένα κουτί που δένεται στο κεφάλι σας. Στο κουτί συνδέεται και το χειριστήριο. Το R-Zone χρησιμοποιεί cartridges. Η εικόνα προβάλλεται σε διαφανές πλαστικό και δίνει την εντύπωση ότι αιωρείται. Η δε προσαρμογή των ματιών επιτυγχάνεται πολύ γρήγορα.

Μπορεί το μηχάνημα να μην είναι Virtual Boy, αλλά είναι πιο ελαφρύ και πιο φθηνό, ιδανικό για ταξίδια. Θα πρέπει όμως να είστε προετοιμασμένοι να αντιμετωπίσετε τα περίεργα βλέμματα.



TERRA INFORMATICA

Η MATSUSHITA ΠΟΥΛΑΕΙ ΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ M2

Ακουσον άκουσον! Η Matsushita Electrical Industrial Co. προτίθεται να πληρώσει 100 εκατομμύρια δολάρια - ναι, σωστά διαβάσατε - και παράλληλα να παραχωρήσει διάφορα άλλα προνόμια στην 3DO για τα αποκλειστικά δικαιώματα της τεχνολογίας M2. Είναι μία δύσκολη συμφωνία για αμφότερες τις εταιρίες, αλλά θα μπορούσε να αποφέρει πολλά κέρδη και στις δύο. Η Matsushita θα πουλάει το hardware της M2 με το όνομα της Panasonic. Η συμφωνία αυτή γεννάει κάποια ερωτήματα, τα οποία και παραθέτουμε.



1. Γιατί η 3DO αποφάσισε να πουλήσει την τεχνολογία M2;

Ο Trip Hawkins της 3DO περιέγραψε τη συμφωνία σαν το γάμο της 32μπιτης τεχνολογίας με έναν κολοσσό της αγοράς ηλεκτρονικών. Μερικοί αναλυτές υποστηρίζουν ότι η 3DO δεν είχε τα χρήματα για να προωθήσει το μηχάνημά της ενάντια στο ULTRA 64 της Nintendo και σε άλλα μηχανήματα. Μία ώθηση $100 εκατομμυρίων θα έδινε μία ανάσα στην "τρεμάμενη" οικονομική βάση της 3DO.

2. Είμαι κάτοχος ενός Goldstar 3DO. Θα δέχεται αναβάθμιση M2;

Δυστυχώς, οι κάτοχοι Goldstar 3DO θα πρέπει να περιμένουν. Ηδη η Goldstar διαπραγματεύεται με την Matsushita για την άδεια χρησιμοποίησης της τεχνολογίας M2. Χωρίς αυτήν δεν θα υπάρξει Goldstar M2.

3. Αυτή η συμφωνία θα καθυστερήσει την εμφάνιση του M2 στην αγορά;

Οχι ακόμα. Τόσο η 3DO όσο και η Matsushita σκοπεύουν να διαθέσουν τα μηχανήματα στην αγορά το φθινόπωρο του '96. Περίπου 50.000 μηχανήματα θα διατεθούν σε πρώτη δόση και ήδη ετοιμάζεται η διαφημιστική καμπάνια.

4. Τι απέγιναν οι διαπραγματεύσεις της με τη SEGA;

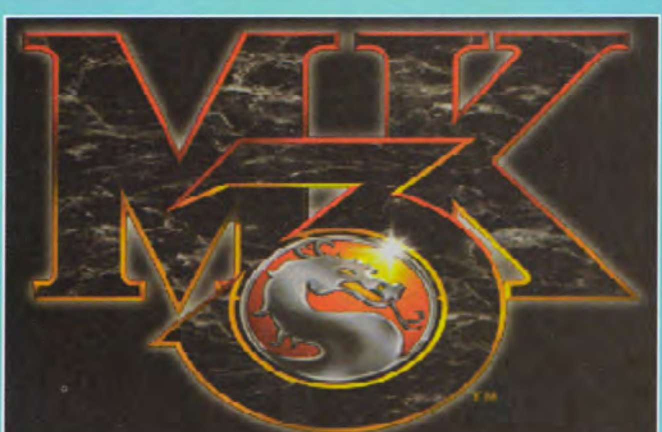
Για παιχνίδια coin-op η 3DO δεν έχει αποκλειστικές συμφωνίες. Ετσι, η SEGA θα μπορεί να χρησιμοποιήσει την τεχνολογία M2 σε coin-op εφαρμογές.

5. Δεν είμαι οπαδός της 3DO. Τι με ενδιαφέρει εμένα;

Κρύβονται πολλά κάτω από αυτή τη συμφωνία που δεν φαίνονται εκ πρώτης. Η Matsushita θέλει την τεχνολογία Digital Video Disc ιδιαίτερα όταν η τεχνολογία VHS φύγει από το προσκήνιο. Θα μπορεί, για παράδειγμα, να πουλάει ένα συνδυασμό ταινίας και video game που θα τινάξει την αγορά στον αέρα.

Mortal Kombat συνέχεια...

Οι κάτοχοι του MK3 θα έχουν προσέξει το περιστασιακό μήνυμα ULTIMATE KOMBAT KODE να αναβοσβήνει στην οθόνη. Θα έχουν επίσης προσέξει ότι οι κωδικοί που ακολουθούν δεν δουλεύουν σε καμία από τις εκδόσεις. Πού χρησιμεύουν λοιπόν; Μα, στην από καιρό αναμενόμενη αναβάθμιση της coin-op έκδοσης. Οπως μαντέψατε, θα υπάρχουν νέοι χαρακτήρες καθώς και κρυφοί και, φυσικά, πιο πολλά fatalities και backgrounds.



Αξιοσημείωτο: Αν δείτε την ταινία και περιμένετε μέχρι τους τελευταίους τίτλους, θα δείτε να αναβοσβήνουν έξι σύμβολα. Σημειώστε τα και δοκιμάστε τα σε κάθε έκδοση του MK. Θα δείτε τον ήρωά σας να αλλάζει μορφές συνεχώς.

TERRA INFORMATICA

Ο ΤΡΟΜΟΣ ΣΤΗΝ ΟΘΟΝΗ ΣΟΥ!

Είναι το καινούριο real time action adventure από την Capcom, το οποίο αναφέρεται στις περιπέτειες της Υ.Δ.Ε.Τ. (Υπηρεσίας Διάσωσης και Ειδικών Τακτικών ή, αγγλιστί, Special Tactics and Rescue Service). Το σενάριο είναι αρκετά μακάβριο. Εν έτει 1998, μία μικρή αμερικανική πόλη αντιμετωπίζει σοβαρά προβλήματα. Υποφέρει από τρομοκρατία, ναρκομανείς, hackers και από ΖΟΜΠΙ! Η Υ.Δ.Ε.Τ. δεν γνωρίζει τίποτε για τα ζόμπι, αλλά σύντομα θα το ανακαλύψει. Η ομάδα Β στέλνεται στη μικρή αυτή πόλη για να ερευνήσει κάποια μυστηριώδη περιστατικά στο δάσος. Οταν δεν επιστρέφει και η επικοινωνία χάνεται, η ομάδα Α στέλνεται για να βρει τα μέλη της ομάδας Β. Τα ίχνη τούς οδηγούν σε ένα κατεστραμμένο ελικόπτερο και στους νεκρούς συντρόφους τους. Ενα κοπάδι σκύλων, που μυστηριωδώς δεν πεθαίνουν, τους κυνηγάει μέχρι να φτάσουν σε μία εγκαταλειμμένη έπαυλη, όπου αρχίζει και η περιπέτεια.



Το παιχνίδι μοιάζει πολύ με το Alone In the Dark. Η απεικόνιση είναι τρισδιάστατη και η οπτική γωνία προσαρμόζεται αυτόματα. Το suspense έχει συνήθως τη μορφή ενός τέρατος που εμφανίζεται από εκεί που δεν το περιμένετε. Καλύτερα να το πολεμήσετε, μόνο και μόνο για να χαρείτε τη σφαγή.



TERRA INFORMATICA

APPLE GOES SOUR



Η Apple απέρριψε δημοσίως την πρόταση μίας ελβετικής εταιρίας που βρήκε έναν τρόπο για να προσαρμόσει το Mac OS σε μερικά PCs. Η Quix Computerware κατάφερε να κάνει το Mac OS να τρέχει σε PowerPC, παρά τη γνώμη που είχε η Apple για τη διαδικασία αυτή, υποστηρίζοντας ότι ήταν τεχνικός εφιάλτης. Η Quix υποστηρίζει ότι αυτό το λειτουργικό θα λειτουργούσε τέλεια σε PowerPC. Οι εργαζόμενοι της Apple παραξενεύτηκαν και απογοητεύτηκαν με την απόφαση της εταιρίας, η οποία δεν έκανε γνωστούς τους λόγους που την οδήγησαν στη λήψη της. Μέχρι πέρυσι η Apple κρατούσε σιγήν ιχθύος για το λειτουργικό της σύστημα και μάλιστα δεν έδινε τον κώδικα σε κανέναν. Καθώς, λοιπόν, το λειτουργικό σύστημα είναι απαραίτητο στον υπολογιστή, οι εταιρίες που κατασκεύαζαν κλώνους του Mac βγήκαν εκτός παιχνιδιού αφήνοντας την Apple κυρίαρχο στην αγορά του Mac. Αυτή η κατάσταση άλλαξε τον περασμένο Σεπτέμβριο, όταν η Apple ανακοίνωσε ότι ο καθένας μπορεί να χρησιμοποιήσει το Mac OS. Ακόμα και έτσι, όμως, μόνο μερικοί κατασκευαστές έχουν την άδεια αυτή, με αποτέλεσμα οι κλώνοι Mac που υπάρχουν στην αγορά να είναι περιορισμένοι.

TERRA INFORMATICA

Η SNK και η Sega συμμαχούν



Η Sega Ιαπωνίας έκλεισε συμφωνία με την SNK για την παραγωγή των καλύτερων τίτλων του NEO GEO στο Saturn! Με αυτήν την εντυπωσιακή κίνηση η μάχη για τον εξοπλισμό του Saturn με όσο το δυνατόν περισσότερα παιχνίδια ενισχύεται. Η Sega κάνει ακόμα ένα βήμα για τον εμπλουτισμό της συλλογής παιχνιδιών Saturn και όλοι μας περιμένουμε ποια θα είναι η επόμενη κίνηση της Sony, της μεγαλύτερης ανταγωνίστριας της Sega. Τα πρώτα παιχνίδια που θα μετατραπούν, όπως ανακοινώθηκε, θα είναι τα Fatal Fury 3 και King of Fighter 95! Πολύ σύντομα όμως θα μετατραπούν και άλλοι τίτλοι. Λέτε αυτή η κίνηση να σηματοδοτεί το "θάνατο" του Neo Geo και την "ανάσταση" του Saturn;

PC τίτλοι ενισχύουν το Playstation

Η IBM Interactive Studio, που εξοπλίζει με λογισμικό τη μεγάλη "γαλάζια κυρία", σχεδιάζει να παρουσιάσει τρία παιχνίδια arcade για το Playstation! Οσο και αν σας φαίνεται περίεργο, αληθεύει. Μέχρι το τέλος του 1996 οι τίτλοι της IBM Interactive Studio θα εξοπλίζουν την κονσόλα νέας γενιάς Playstation. Η κίνηση αυτή σηματοδοτεί την έναρξη μιας νέας περιόδου, κατά την οποία πολλές "καθαρόαιμες" εταιρίες κατασκευής PC Software θα στραφούν στην πλούσια αγορά που δημιούργησαν οι κονσόλες. Αυτό, με πιο απλά λόγια, μεταφράζεται στο ότι πολύ σύντομα εκτός από παιχνίδια θα μπορούμε να βλέπουμε στις νέας γενιάς κονσόλες και multimedia εφαρμογές γενικού ενδιαφέροντος.

SURFING THE NET

Επιμέλεια: Γ. Κουρκουτάς

PC news από την COMDEX

Μία από τις μεγαλύτερες εκθέσεις τεχνολογίας και Πληροφορικής έγινε στο διάστημα 13-17 Νοεμβρίου 1995 στο Λας Βέγκας των Η.Π.Α.

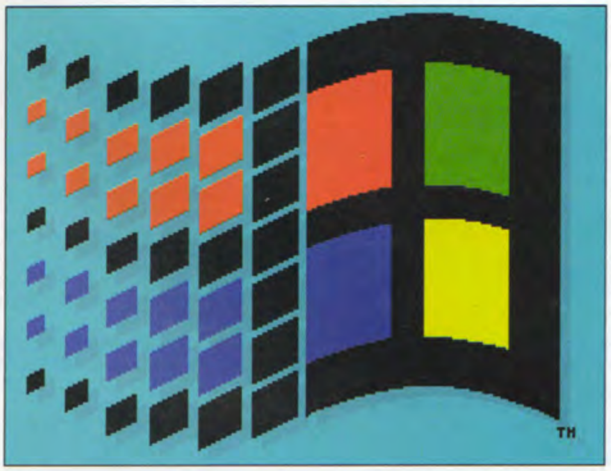
• Η Creative Labs παρουσίασε την 3DBlaster, τη νέα VLB-BUS κάρτα, που έχει σχεδιαστεί ειδικά για να επιταχύνει τα PC games. Η κάρτα αυτή απευθύνεται στους κατόχους 486, μια και η επιτάχυνση σε έναν Pentium είναι ελάχιστη.

Αν "πιάσει" στην αγορά, η CL θα έχει επιτύχει να κάνει τους 486 ακόμα περισσότερο βιώσιμους και ανθεκτικούς στην πίεση των Pentium. Η CL παρουσίασε επίσης ένα CD-Recordable για αντιγραφή CD-ROMs. Θα είναι διπλής ταχύτητας και η τιμή του θα είναι μικρότερη από 1.000 δολάρια (περίπου 240.000 δρχ.).

• Η εταιρία Diamond παρουσίασε την Diamond Edge PCI-BUS κάρτα, η οποία και αυτή θα επιταχύνει τα PC games.

Οπως θα συμβαίνει και στη 3DBlaster, τα παιχνίδια θα πρέπει να έχουν γραφτεί ειδικά για αυτή την κάρτα. Η τεχνολογία που χρησιμοποιεί αυτή η κάρτα ονομάζεται quadratic texture mapping, που σημαίνει ότι μπορεί να δημιουργεί καμπυλωτές επιφάνειες σε ένα πολύγωνο, χωρίς να χρησιμοποιεί μεγάλο αριθμό πολυγώνων, όπως κανονικά απαιτείται σε μία τέτοια διαδικασία.

• Η εταιρία Hugs Satellite παρουσίασε το DirectPC. Το DirectPC χρησιμοποιεί σύνδεση μέσω δορυφόρου για παροχή διάφορων υπηρεσιών. Η τιμή του kit φτάνει τα 700 δολάρια (περίπου 170.000 δρχ.) και σε αυτήν περιλαμβάνονται το PC hardware, μία δορυφορική κεραία, συν μηνιαία συνδρομή.



• Η 7th Level παρουσίασε την demo έκδοση ενός ολοκαίνουριου παιχνιδιού, το οποίο βασίζεται στη σειρά Riftwar του Reymond Feist. Η Sierra On-Line αρχικά είχε παρουσιάσει το original Riftwar game (Betrayal at Krondor), αλλά η 7th Level απέκτησε την άδεια και σε συνεργασία με το Raymond Feist θα παρουσιάσει τη συνέχειά του.

• Η Interplay παρουσίασε ένα demo του Descent 2, το οποίο θα έχει νέα όπλα, ένα νέο robot που θα αναλαμβάνει διάφορες αποστολές - τις οποίες θα θέτετε εσείς -, πιο ρεαλιστικά εφέ, βοηθητικούς χάρτες και πιο πολύπλοκες πίστες.

• Η Mindscape παρουσίασε διάφορους νέους τίτλους, όπως το Angel Devoid και το Mega Race 2. Η θυγατρική της, SSI, παρουσίασε το Su-27 Flanker (Win 95 native flight sim) και το Death-Keep (Win 95 RPG).

• Η Sierra On-Line, εκτός των άλλων, παρουσίασε το COMMAND: Aces of the Deep, το πρώτο φωνητικά (!) ελεγχόμενο CD-ROM game. Το παιχνίδι τρέχει κάτω από Win95 και χρησιμοποιεί το πακέτο αναγνώρισης φωνής VoiceType της IBM.

Atari goes PC

Λόγω των σχετικά χαμηλών πωλήσεων του Jaguar, κάτι που οφείλεται κυρίως στην έλλειψη ποιοτικού software, η Atari αποφάσισε να κάνει port αρκετά από τα παιχνίδια του Jaguar στο



PC. Η αρχή θα γίνει από το Tempest 2000 και θα ακολουθήσουν και άλλα. Μέσα στα σχέδια της εταιρίας είναι να κάνει port τα παιχνίδια της και στο Mac και, μάλλον, στο Playstation! Ας ελπίσουμε ότι το Jaguar δεν θα έχει την τύχη του ST.

Νέα Στρατηγική

Η Philips Αμερικής αποφάσισε να ενσωματωθούν στη Philips Media όλες οι δραστηριότητες σχετικά με το CD-i. Ο λόγος για τον οποίο έγινε αυτό είναι εμφανής: η πείρα της Ευρώπης έδειξε ότι είναι πολύ καλύτερο οι αποφάσεις να παίρνονται από ένα ομοιογενές group. Επίσης, θα υπάρξει καλύτερη υποστήριξη στους κατόχους CD-i σε όλους τους τομείς. Μαζί με τη νέα οργάνωση της εταιρίας, πραγματοποιήθηκε και μία έρευνα, από την οποία προέκυψε η μεγάλη ικανοποίηση των κατόχων CD-i σχετικά με την αγορά που έκαναν. Για να αυξήσει αυτή την ικανοποίηση, η Philips Media ανακοίνωσε τη δημιουργία του Gold Club, από όπου τα μέλη του θα μπορούν να προμηθευτούν κάποιους από τους 300 διαθέσιμους τίτλους για CD-i. Το τηλέφωνο του Gold Club στην Αμερική είναι 1-800-824-2567.

SURFING THE NET

Νέα από μία... φίλη

• Το Amiga Internet bundle, που θα ονομάζεται Surfer, είναι έτοιμο να κυκλοφορήσει στην αγορά. Θα περιέχει μία A1200 με σκληρό δίσκο, modem, καλώδια σύνδεσης, το TCP/IP και, ίσως, το Voyager. Οι φήμες φέρουν το Voyager να είναι ένας νέος WWW browser της Amiga Tech! Υπάρχει όμως και η πιθανότητα να πρόκειται για κάποια έκδοση των υπαρχόντων WWW browsers (Amosaic, I-Browse), χωρίς βέβαια να αποκλείεται και η έκπληξη. Ακόμα, θα περιέχει IRC client, e-mail programs, news program και ftp client. Το bundle αυτό θα κυκλοφορήσει το Φεβρουάριο.

• Η OTM ετοιμάζει μια σειρά από νέο software για την Amiga. Μέσα στους πρώτους μήνες του 1996 θα έχει παρουσιάσει την PowerBase v3.5, που είναι μία flat file database, καθώς και τα εξής παιχνίδια: WatchTower (arcade war game), XP8 (shoot'em up), Starfighter (3D space shoot'em up, με texture mapping γραφικά και real-time rendering).

• Στο ηλεκτρονικό περιοδικό Amiga Report βρήκαμε την ακόλουθη είδηση: Σε εξέλιξη βρίσκεται ένας Windows εξομοιωτής για Amiga! Θα προσφέρει μεγάλη συμβατότητα με τα Windows και θα επιτρέπει στα προγράμματα για Windows να τρέχουν ως native εφαρμογές στο AmigaOS! Το τι πλάκα έχει να γίνει, αν ποτέ βγει ο συγκεκριμένος εξομοιωτής, δεν λέγεται.

• Η εταιρία Utilities Unlimited Int. ανακοίνωσε μία νέα έκδοση του MAC emulator Emplant. Το όνομά της είναι MAC Emulation Professional και προσφέρει ακόμα πιο πολλές δυνατότητες εξομοίωσης. Συγκεκριμένα, έχει νέο user-interface, το οποίο βασίζεται στην gadtools library, μπορεί να τρέξει σε public screen, built-in help σε 3.x. OS, παρέχει υποστήριξη όλων των 512 K - 1 MB 680x.0 color MAC ROMs με τη CPU caches on και υποστήριξη FPU - η ASL library τώρα χρησιμοποιείται σε όλους τους requesters - υποστήριξη EtherTalk εφαρμογών κάτω από SANA II ethernet driver κ.ά. Οι δυνατότητες video και ήχου έχουν αυξηθεί σε σχέση με το παρελθόν και, γενικά, πολλά σημεία έχουν ξανασχεδιαστεί. Αυτή η αναβάθμιση ήταν αναμενόμενη μετά την παρουσίαση του τρομερού Shapeshifter 3.2, ο οποίος, αν και software MAC emulator, σε πολλά σημεία ήταν εφάμιλλος με την Emplant.



• Η νέα A1200, που θα παρουσιαστεί στη CeBIT '96, θα έχει 2 Fast RAM SIMMs, τον 68030 (μάλλον στα 40 MHz), ενώ ακούγεται ότι θα έχει CD-ROM αντί για floppy disk on board! Μία παρόμοια Amiga είχε ετοιμάσει η Commodore UK, λίγο πριν από τη χρεοκοπία της CBM. Η τιμή της θα είναι γύρω στις 270.000 δρχ.

• Το Q-Drive 1241 CD-ROM για A1200 θα παρουσιαστεί μέχρι το τέλος Ιανουαρίου. Το drive θα είναι ένα 4x της Panasonic, ενώ το kit θα περιλαμβάνει software για Photo CDs, music CDs και CD32 CDs. Επίσης, θα δίνεται μαζί και το Aminet8 CD-ROM. Η τιμή του θα είναι γύρω στις 85.000 δρχ.

• Επίσης, ακούγεται ότι θα εμφανιστεί και Amiga-MAC bundle (!), το οποίο θα περιέχει MAC CD-ROMs και Emplant software, αλλά δεν έχει διευκρινιστεί ποιος εξομοιωτής θα χρησιμοποιείται (Shapeshifter ή Emplant;).

Virtual i-O

Από χρηματο-οικονομικά στοιχεία, τα οποία δημοσιεύτηκαν στην Αμερική, προκύπτει ότι στην εταιρία που δημιούργησε τα i-glasses έχουν επενδυθεί 19 εκατομμύρια δολάρια. Μέσα στο πρώτο τετράμηνο του 1996 θα εμφανιστούν εκδόσεις για Saturn και Playstation. Το μέλλον θα δείξει, αν θα καθιερωθούν στην αγορά ως virtual reality standard.

Inter-Personal Computer

Μέσα στα σχέδια της IBM είναι να παρουσιάσει τον IPC. Ο IPC θα έχει σχεδιαστεί έτσι ώστε να είναι κατάλληλος για τα σημερινά δίκτυα υψηλών ταχυτήτων, όπως το Ethernet. Η IBM στηρίχθηκε στην ακόλουθη ιδέα: οι υπολογιστές που μπαίνουν σε ένα δίκτυο δεν χρειάζονται όλη την υπολογιστική ισχύ των σημερινών PCs, λόγω του ότι συνήθως υπάρχει ένας πανίσχυρος server, ο οποίος αναλαμβάνει την περισσότερη επεξεργασία και την αποθήκευση των δεδομένων. Οι IPC θα είναι σχετικά χαμηλού κόστους (1.000 δολάρια) και θα απευθύνονται κυρίως σε επιχειρήσεις.

SURFING THE NET

Το Saturn ανεβαίνει



Οι πωλήσεις του Saturn στην Αμερική έχουν αρχίσει να αυξάνουν σημαντικά, μετά την πτώση της τιμής του στα 299 δολάρια (περίπου 70.000 δρχ.) και την παρουσίαση των παιχνιδιών Sega Rally, Virtua Fighter 2 και Virtua Cop.

Εν τω μεταξύ, κυκλοφορεί η φήμη ότι στο Virtua Fighter 2 υπάρχει ένας μυστικός χαρακτήρας με το όνομα Geishin. Σε μία εικόνα από το παιχνίδι παρουσιάζεται ο Akira να πολεμάει με τον παραπάνω πολεμιστή.

Στα βραβεία για τα καλύτερα video games της χρονιάς, που απονεμήθηκαν από τους game players της Αμερικής, το Saturn είχε την τιμητική του. Συγκεκριμένα, το Saturn κέρδισε τα ακόλουθα βραβεία:

Παιχνίδι της χρονιάς:
Virtua Fighter 2
Καλύτερο 3D beat'em up:
Virtua Fighter 2
Καλύτερο sports game:
World Series Baseball
Καλύτερο shooter:
Virtua Cop
Καλύτερα 32-bit γραφικά:
Virtua Fighter 2
Καλύτερη εισαγωγή:
Panzer Dragoon

Εμφανίστηκε το ULTRA 64

Μέσα στο δεύτερο δεκαήμερο του Νοεμβρίου διοργανώθηκε στην Ιαπωνία το Shoshinkai Show, όπου - τελικά - η Nintendo παρουσίασε το ULTRA 64.

Μαζί με το hardware παρουσιάστηκαν μόνο 2 παιχνίδια, ενώ είχε αναφερθεί από τη Nintendo Αμερικής ότι μέχρι το συγκεκριμένο show θα ήταν έτοιμα τουλάχιστον 10. Τα δύο αυτά παιχνίδια ήταν το Super Mario 64 και το Kirby Ball 64. Το Super Mario 64 είναι ένα 3D platform, όπου πλέον ο Mario μπορεί να σκαρφαλώνει, να πηδάει, να πετάει και να γλιστράει πάντα σε τρεις διαστάσεις, καθώς το ULTRA πολύ άνετα περιστρέφει και μεγεθύνει τα πάντα. Αν και ήταν μόνο κατά 50% έτοιμο, το συγκεκριμένο παιχνίδι πρόκειται να γίνει hit αμέσως μόλις κυκλοφορήσει.

Το Kirby Ball 64 βασίζεται στο Kirby's dream, μόνο που τώρα τα πάντα είναι τρισδιάστατα και ο Kirby με το snowboard κατεβαίνει με υψηλή ταχύτητα τις βουνοπλαγιές, κάνοντας τους παίχτες να παίρνουν δραμαμίνες! Αλλο ένα δυνατό σημείο του παιχνιδιού είναι ότι μπορούν να παίξουν μέχρι τέσσερις παίκτες ταυτόχρονα. Η οθόνη χωρίζεται στα 4 και κάθε παίχτης έχει τη δική του οθόνη με πλήρη ταχύτητα. Εκτός από τα προαναφερόμενα παιχνίδια, υπήρχε και ένα video που έδειχνε μερικά demos από τα επερχόμενα παιχνίδια για το ULTRA. Μεταξύ αυτών ήταν το Super Mario Kart, το Pilot Wings και το Star Fox. Αλλο ένα σημείο όπου ξεχωρίζει είναι το αρκετά πρωτότυπο χειριστήριο, στο οποίο περιλαμβάνεται και memory cartridge!



Το ULTRA 64 θα παρουσιαστεί επίσημα στην Αμερική τον Απρίλιο του 1996 και μέχρι τότε θα έχουν ετοιμαστεί και παιχνίδια όπως το Killer Instinct 2 και το Cruisn' USA. Οπως ανέφερε στέλεχος της Nintendo, δεν αποκλείεται να υπάρξουν και άλλες εκπλήξεις τον Απρίλιο (CD-ROM;). Αν και έχει καθυστερήσει αρκετά, το ULTRA 64 θα είναι ένας σοβαρός αντίπαλος στα υπόλοιπα "μεγαθήρια".

Τέλος, η RARE ετοιμάζει τη συνέχεια του επιτυχημένου Donkey Kong Country για το SNES. Στο DKC 2, παρέα στον Diddy Kong θα κάνει ο Dixie Kong και από κοινού θα προσπαθήσουν να απελευθερώσουν τον Donkey Kong, ο οποίος είναι αιχμάλωτος.

Cybercomics

Ο νομπελίστας Tom Clancy ετοιμάζει μια νέα σειρά από comic book cybercops. Αυτά θα πρωταγωνιστήσουν σε μια graphics novel, η οποία θα διανέμεται μέσω Internet. Σύντομα, θα ακολουθήσουν ταινίες, CD-ROMs, video games, t-shirts κ.λπ.

SURFING THE NET

Ultimate Mortal Kombat



Μία νέα έκδοση του arcade ετοιμάζεται να κάνει την εμφάνισή της. Στο Ultimate MK3 θα υπάρχουν νέα backgrounds, νέα fatalities και combos, "choose your destiny" επιλογές και ένας νέος τρόπος παιξίματος, όπου υπάρχουν τέσσερις χαρακτήρες μαζί για two-on-two kombat! Οσοι από εσάς έχετε αμερικανικό Playstation και το MK3, θα έχετε παρατηρήσει ότι το παιχνίδι σάς δίνει έναν κωδικό όταν χάσετε ή όταν το τελειώσετε, που ονομάζεται "Ultimate MK3 Kode" και ο οποίος μένει για μερικά δευτερόλεπτα στην οθόνη. Υπάρχουν τρεις διαφορετικοί κωδικοί, οι οποίοι κατά πάσα πιθανότητα θα μπορούν να χρησιμοποιηθούν στο arcade UltimateMK 3.

Εχει επιβεβαιωθεί ότι δύο από τους κωδικούς αυτούς θα σας οδηγήσουν σε μία συγκεκριμένη πίστα στο arcade. Οι κωδικοί αυτοί θα πρέπει να δοθούν στη VS οθόνη του arcade με δύο παίκτες. Ολα τα παραπάνω αφορούν στην αμερικανική έκδοση του Playstation/MK3 και δεν αναφέρεται τίποτα για τις ευρωπαϊκές εκδόσεις.

NEC PC = Games

Η NEC παρουσίασε το νέο της PowerPlayer PC, που απευθύνεται κυρίως στους gamers. Το μηχάνημα αυτό θα στοιχίζει μόνον... 800.000 δρχ. (!), δηλαδή όσα ακριβώς χρειάζονται για να παίξεις ένα σοβαρό game στα PCs :-) Οπως ανέφερε ο αντιπρόεδρος της εταιρίας, μετά από έρευνες διαπιστώθηκε ότι τα παιχνίδια αποτελούν το βασικό λόγο αγοράς ενός PC, αν και οι PC users "επισήμως" δηλώνουν ότι τα παιχνίδια βρίσκονται στο νούμερο 2 ή το νούμερο 3 των προτιμήσεών τους.

ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ ΝΕΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

ΤΙΤΛΟΣ	ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	FORMAT	ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ
WatchTower	OTM	Amiga	2/96
XP8	OTM	Amiga	3/96
Starfighter	OTM	Amiga	3/96
Zeawolf 2	Bin Asylum	Amiga	Τώρα
Hillsea Lido	Vulcan	Amiga	Τώρα
Penguins	Amiga	-	Τώρα
Tracsuit Mgt 2	Alternative	Amiga	Τώρα
Piranha	OTM	PC - CD-ROM	2/96
FSP	OTM	PC - CD-ROM	Τώρα
Descent 2	-	PC - CD-ROM	6/96
Getysberg	-	PC	Τώρα
Safari	MM	PC - CD-ROM	Τώρα
Vietnam	MM	PC - CD-ROM	Τώρα
Empire Builder	QQP	PC - CD-ROM	Τώρα
Konquest	QQP	PC - CD-ROM	Τώρα
Aces of Deep 2	Sierra	PC - CD-ROM	Τώρα
B.D.on Midway	Accolade	PC - CD-ROM	Τώρα
Synapse	Inscape	PC - CD-ROM	Τώρα
Slam Dragon	Jaleco	Saturn	Τώρα
Dreamknight	Jaleco	Saturn	Τώρα
Descent	Interplay	Saturn	Τώρα
Earthworm Jim 2	Playmates	Saturn	Τώρα
Fox Hunt	Capcom	Saturn	Τώρα
Judge Dredd	Acclaim	Saturn	Τώρα
Brain Dead 13	Readysoft	Saturn	Τώρα
Space Ace	Readysoft	Saturn	Τώρα
Dragon's Lair	Readysoft	Saturn	Τώρα
ClockWork Knight 2	SEGA	Saturn	Τώρα
Virtual Chess	Titus	Saturn	Τώρα
Wrestlmania	Acclaim	Saturn	Τώρα
Myst	-	Playstation	Τώρα
Cyberia	-	Playstation	Τώρα
Lost Vikings 2	-	Playstation	Τώρα
D	-	Playstation	2/96
Time Commando	-	Playstation	2/96
Magic Carpet	-	Playstation	4/96
Wagman	-	Playstation	3/96
Descent	Interplay	Playstation	2/96
Aftermath	-	Playstation	3/96
Ridge Racer 2	Namco	Playstation	4/96
Fade το Black	-	Playstation	4/96
Decathlon	Studio 3DO	3DO	2/96
ISIS	Panasonic	3DO	2/96
Loadstar	Rocket Sci	3DO	3/96
Lost Vicings 2	Interplay	3DO	2/96
ShredFest	EA	3DO	3/96
Snowjob	Studio 3DO	3DO	2/96
Theo the Dino	Panasonic	3DO	2/96
Wing Nuts	Rocket Sci	3DO	2/96

Οι ημερομηνίες είναι ενδεικτικές

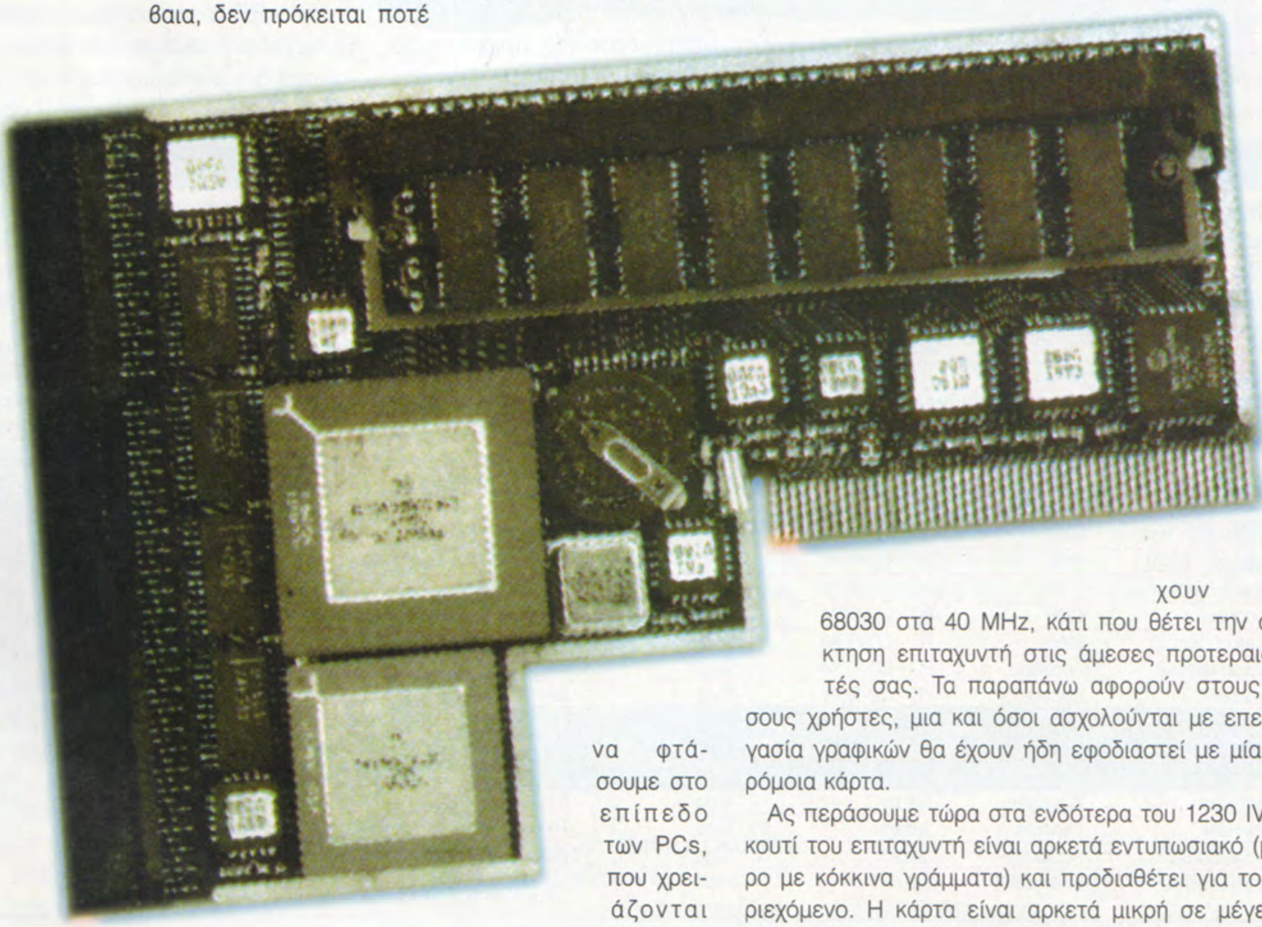
BLIZZARD 1230 IV

Αυτόν το μήνα σας παρουσιάζουμε το τελευταίο δημιούργημα της Phase 5 για την A1200: Τον Blizzard 1230 IV με τον 68030 στα 50 MHz.

Του Γ. Κουρκουτά

Αν κρίνουμε από την πορεία του software της Amiga, δυστυχώς ή ευτυχώς, η χρήση ενός επιταχυντή θα είναι σε λίγο καιρό μονόδρομος, κυρίως για τους κατόχους του μικρού μοντέλου της Amiga Tech. O 68020 πλέον έχει φτάσει στα όριά του, ακόμα και για σχετικά απλές εφαρμογές.

Η τάση που υπάρχει στο χώρο των υπολογιστών για ποιοτικό software και πανίσχυρο hardware φαίνεται ότι καθιερώνεται και στο χώρο της Amiga. Βέβαια, δεν πρόκειται ποτέ να φτάσουμε στο επίπεδο των PCs, που χρειάζονται 486 στα 100 MHz και 8 MB RAM, προκειμένου να τρέξουν παιχνίδια ή τα Windows 95. Η καθιέρωση του 68030 ως low-end επεξεργαστή θα επιτρέψει την ανάπτυξη ποιοτικών εφαρμογών και παιχνιδιών. Κάτι τέτοιο έχει αρχίσει να γίνεται με την παρουσίαση του Final Writer 4, του Wordworth 5, του FinalCalc, του Photogenics, των παιχνιδιών Breathless, Virtual Carting κ.ά. Ηδη, έχει ανακοινωθεί από την Amiga Tech ότι οι 1200+ θα έχουν τον 68030 στα 40 MHz, κάτι που θέτει την απόκτηση επιταχυντή στις άμεσες προτεραιότητές σας. Τα παραπάνω αφορούν στους μέσους χρήστες, μια και όσοι ασχολούνται με επεξεργασία γραφικών θα έχουν ήδη εφοδιαστεί με μία παρόμοια κάρτα.



Ας περάσουμε τώρα στα ενδότερα του 1230 IV. Το κουτί του επιταχυντή είναι αρκετά εντυπωσιακό (μαύρο με κόκκινα γράμματα) και προδιαθέτει για το περιεχόμενο. Η κάρτα είναι αρκετά μικρή σε μέγεθος

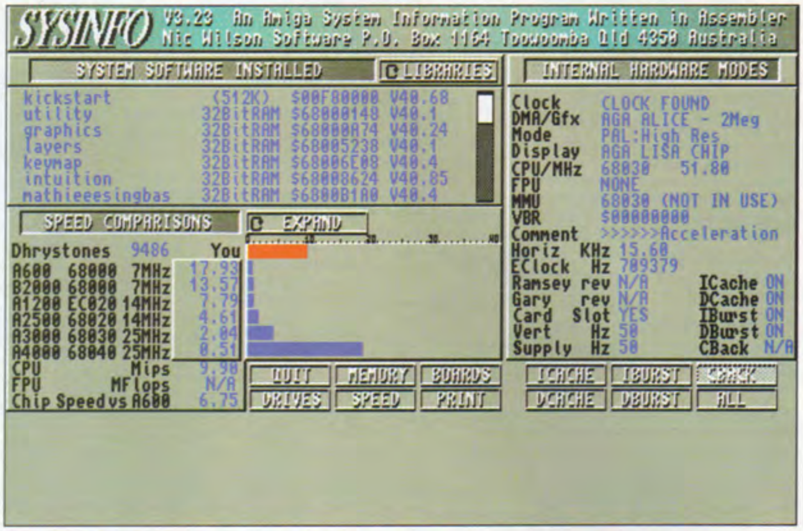
και το πρώτο πράγμα που ξεχωρίζει είναι η άριστη ποιότητα κατασκευής, η οποία είναι χαρακτηριστική σε όλα τα προϊόντα της γερμανικής Phase 5.

Η τοποθέτησή της είναι πολύ απλή. Αφού αναποδογυρίσετε την A1200, αφαιρείτε το καπάκι του trapdoor και βάζετε μέσα προσεκτικά την κάρτα, έτσι ώστε να ταιριάξει στην εγκοπή όπου υπάρχει το 150pin connector. Με ένα δυνατό σπρώξιμο, η κάρτα εφαρμόζει τέλεια - τόσο τέλεια, ώστε βγαίνει με μεγάλη δυσκολία, μια και δεν υπάρχει κάποιο μέρος για να χρησιμοποιηθεί ως μοχλός. Αλλά μην τα θέλουμε όλα δικά μας! Μέχρι πρότινος, η τοποθέτηση κάρτας στην A1200 ήταν μία αρκετά επίπονη διαδικασία και η βελτίωση του A1230 IV σε αυτόν τον τομέα είναι εμφανής.

Πάνω στην κάρτα ξεχωρίζει ο 68030, ο οποίος "τρέχει" στα 50 MHz με Memory Management Unit (MMU), η θέση για 68882 FPU στα 50 MHz, η μπαταρία λιθίου για το real-time clock που υπάρχει, καθώς και η θέση για ένα SIMM των 72 pins. Στο πίσω μέρος της, ξεχωρίζει η θέση σύνδεσης του SCSI interface, που τώρα έχει μεταλλικές άκρες. Το SCSI module θα περιλαμβάνει άλλη μία θέση για RAM SIMM, κάτι που είναι πολύ χρήσιμο σε όσους θέλουν να προσθέσουν περισσότερη fast RAM, χωρίς να χρειαστεί να αλλαχθεί το αρχικό SIMM.

Ο 1230 IV, σε αντίθεση με τους προκατόχους του, μπορεί να δεχθεί - εκτός από τα 32-bit SIMMs - και 36-bit SIMMs, τα οποία χρησιμοποιούνται στους PCs, με χωρητικότητα 1, 2, 4, 8, 16, 32, 64 και 128 MB. Τα επιπλέον τέσσερα bits χρησιμοποιούνται στους PCs για parity check και απλώς αγνοούνται από τον A1230 IV. Τα 36-bit SIMMs είναι λίγο πιο φτηνά από τα 32-bit, αλλά καλό είναι να τα δοκιμάσετε, προτού τα αγοράσετε, ενώ γενικά αποφύγετε όσα προορίζονται για laser printer memory ή άλλα παρόμοια. Η ταχύτητα των SIMMs πρέπει να είναι το λιγότερο 70 ns - οτιδήποτε πιο αργό θα έχει επίδραση στη γενική απόδοση της κάρτας.

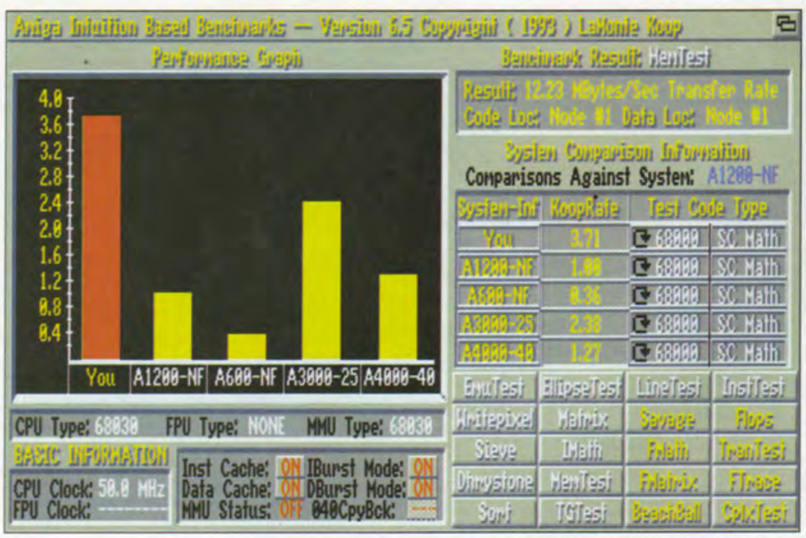
Στον Blizzard της δοκιμής χρησιμοποιήσαμε ένα PC SIMM των 4 MB στα 70 ns, χωρίς κανένα πρόβλημα. Επίσης, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε double ή single side SIMMs. Αλλο ένα καινούριο στοιχείο είναι η εύκολη απενεργοποίηση της κάρτας με το πάτημα ενός κουμπιού. Αν κατά τη διάρκεια του boot έχετε πατημένο το "2", ο A1230 θα "εξαφανιστεί". Ετσι,



Το sysinfo 3.23 δίνει 9.9 MIPS στο 1230 IV με 4 MB fast RAM. Και είναι μόλις... 18 φορές πιο γρήγορος από μία A600, 8 φορές πιο γρήγορος από μία A1200 και 2 φορές ταχύτερος από μία A3000 με 030.

μπορείτε να έχετε τον 020 ανά πάσα στιγμή στη διάθεσή σας για τα "δύστροπα" προγράμματα (παιχνίδια, utilities κ.λπ.). Για να ενεργοποιήσετε ξανά τον accelerator, θα πρέπει να κρατήσετε πατημένα τα πλήκτρα Ctrl-Amiga-Amiga για περισσότερο από δέκα δευτερόλεπτα.

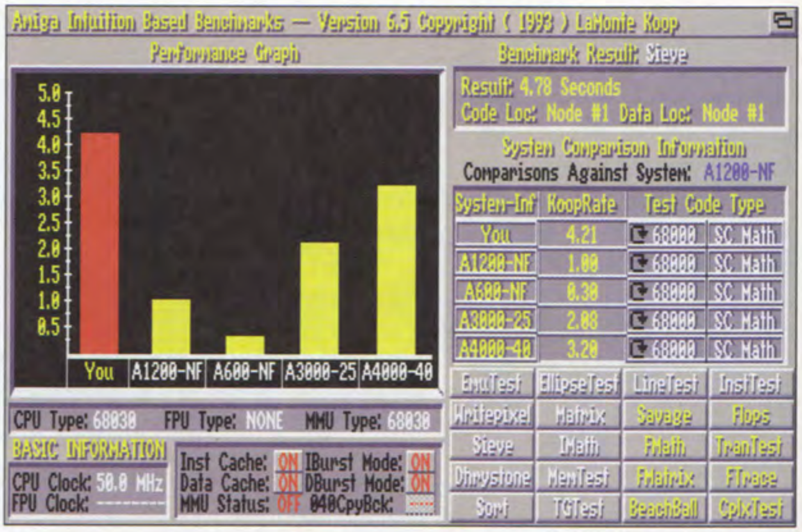
Ο A1230 έχει πλήρως ασύγχρονο σχεδιασμό, έτσι ώστε να μπορεί να χρησιμοποιηθεί και με genlock. Πάνω στην κάρτα και δίπλα στον 68030 υπάρχουν δύο jumpers για δύο πολύ χρήσιμες λειτουργίες. Ο ένας ονομάζεται MAPROM και αντιγράφει το kickstart στη fast RAM. Ετσι, υπάρχει σημαντική αύξηση στην ταχύτητα λειτουργίας του συστήματος, η οποία μεταφράζεται περίπου σε ένα MIPS. Είναι περιττό να



Στο memtest του AIBB 6.5, ο A1230 IV είναι κατά πολύ ταχύτερος μίας A4000 με 040.

αναφέρουμε ότι αυτή η λειτουργία ενεργοποιείται μόνον όταν υπάρχει fast RAM εγκατεστημένη, ενώ λόγω του ότι "τρώει" 512 K, συνιστάται να ενεργοποιηθεί εφόσον υπάρχουν τουλάχιστον 4 MB fast RAM.

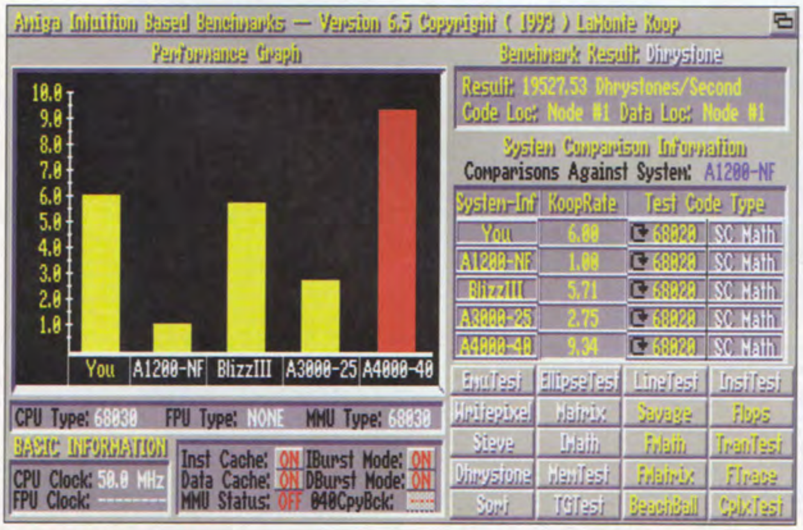
Ο άλλος jumper ονομάζεται RAMSPEED και, αν τον ενεργοποιήσετε, σας παρέχεται επιπρόσθετη αύξηση στην ταχύτητα της τάξης του 10%. Προκειμένου να αποδώσει, χρειάζεται 60 ns RAM ή ταχύτερη, αλλά αν έχετε 70 ns RAM, δοκιμάστε το. Κάμποσα 70 ns SIMMs είναι αρκετά ελαστικά στην ταχύτητα που μπορούν να επιτύχουν. Αν είστε από τους τυχερούς, θα έχετε μία επιπλέον αύξηση στην ταχύτητα ακόμα και με αργά SIMMs. Αναλυτικές πληροφορίες για τους προαναφερόμενους jumpers, αλλά και για την εγκατάσταση και τη χρήση των SIMMs, θα βρείτε στο αναλυτικότατο manual που συνοδεύει την κάρτα. Δυστυχώς, οι οδηγίες χρήσης είναι μόνο στα αγγλικά και τα γερμανικά, αλλά υπάρχουν και αρκετές επεξηγηματικές φωτογραφίες που θα σας καθοδηγήσουν.



Και στο sieve test είναι γρηγορότερος από A4000 με 040.

Ας περάσουμε τώρα στην πράξη. Για μία A1200 με τον A1230 IV, με 4 MB fast RAM και χωρίς FPU, το Sysinfo αναφέρει ότι πιάνει τα 9.9 MIPS και ότι είναι 18 φορές ταχύτερη από την A600, 8 φορές ταχύτερη από μία απλή A1200 και 2 φορές ταχύτερη από μία A3000 ή μία A4000 με 030.

Η μεταφορά δεδομένων από και προς το σκληρό δίσκο φτάνει τα 2 MB/sec, σε σχέση με τα 1.4 MB/sec μίας απλής A1200. Ο 68040 στα 25 MHz είναι δύο φορές ταχύτερος από τον A1230 IV, αλλά σε καθαρή υπολογιστική ισχύ. Με το AIBB διαπιστώσαμε ότι σε αρκετά τεστ που αφορούσαν κυρίως στη χρήση fast RAM, ο A1230 IV ήταν κατά πολύ γρηγορότερος από μία A4000 040. Επίσης, ήταν λίγο ταχύτερος από τον προκάτοχό του, A1230 III. Εφόσον ο A1230 III ήταν γρηγορότερος από το VIPER και τους άλλους 68030 επιταχυντές, δεν είναι πολύ δύσκολο να καταλάβουμε ότι έχουμε να κάνουμε με τον ταχύτερο 030 επιταχυντή για την A1200.



Ο A1230 IV είναι ελάχιστα γρηγορότερος από τον A1230 III.

Υπάρχουν δύο βασικοί λόγοι, για να αποκτήσετε τώρα έναν επιταχυντή. Ο πρώτος είναι ότι η Amiga σας στην κυριολεξία θα μεταφορτωθεί, με το Workbench να "πετάει", ενώ ο δεύτερος είναι ότι θα είστε σε θέση να ακολουθήσετε τις εξελίξεις στο χώρο του Amiga software (βλ. Breathless, AB3D, Image-FX, Final Writer κ.λπ.).

Τέλος, η τιμή των 80.000 δρχ. χωρίς fast RAM είναι η πλέον ελκυστική που θα μπορούσε να υπάρξει. Με προσθήκη 4 MB fast RAM, το κόστος του φτάνει τις 120.000 δρχ., τιμή η οποία είναι και πάλι πολύ λογική, ανάλογα με αυτά που προσφέρει. Κατά τη γνώμη μας, η απόκτηση κάποιου 040 ή 060 επιταχυντή για A1200 δεν είναι και η πλέον ενδεδειγμένη λύση για το μέσο χρήστη, διότι βρισκόμαστε σε μεταβατική περίοδο, μέχρι την εμφάνιση των RISC Amiga με τον PPC604. Μέχρι τότε, ο A1230 IV θα καλύψει όλες τις υπάρχουσες ανάγκες σας, με την καλύτερη σχέση απόδοσης/τιμής.

SOFTWARE CENTER

ΑΘΗΝΑ: ΧΑΛΚΟΚΟΝΔΥΛΗ 22, ΤΗΛ. - FAX: 5235260 - ΓΑΛΑΤΣΙ: ΠΑΣΣΩΒ 7, ΤΗΛ.: 2025560 - FAX: 2111174

MEGA DRIVE

HELLFIRE 5.900
TWO CRUDE DUDES 5.900
CHAKAN. 7.900
STRIDER II 7.900
STRIDER 5.900
WRESTLE WAR . . . 9.900
GALAXY FORCE II . 7.900
LEMMINGS 12.900
TALMITS ADVENTURE . . 3.900
BATMAN RETURNS 7.900
ALISIA DRAGOON . 7.900
TOE JAM & EARL II 12.900
GREENDOG 6.900
TALE SPIN 7.900
ATOMIC RUNNER . 6.900
BIO HAZARD BATTLE 8.900
CYBERBALL 4.900
ROAD RUSH 8.900
SUPER HANG-ON . 7.900
KID CHAMELEON . 7.900
THE SIMPSON 7.900
WORLD CUP ITALIA 6.900
DECAP ATTACK . . . 8.900
QUACK SHOT 9.900
CAPTAIN AMERICA 9.900
TERMINATOR II . . 10.900
ALTERED BEAST . . 7.900
DAVIS CUP 9.900
SONIC SPINBALL . 12.900
DRACULA 12.900
ARCH RIVALS 9.900
SONIC HEDGEHOG 6.900
STREETS OF RAGE 9.900
ALIEN 3 . . . . 12.500
SUPER KICK OFF 12.500
EX MUTANTS 12.900
DR ROBOTNIK'S . 12.900
LAST BATTLE. 7.900
SHINOBI 8.900
WIZ'N'LIZ 12.900
DRAGONS FURY . . 8.900
THE TERMINATOR 8.900
FATAL LABYRINTH 12.900
FANTASIA 12.900
JORDAN VS BIRD 12.900
SPLATTERHOUSE 2 7.500
POWERMONGERS 5.900
FATAL FURY 12.900
LAWNMOWER MAN 9.900
ROAD RUSH 3 . . . 16.900
WORLD CUP USA '94 . . . 12.900
BASEBALL 9.900
BRIAN LARA CRICKET . . 9.900
DEMOLITION MAN 19.900
SONIC & KNUCKLES 19.900
SECOND SAMURAI 12.900
WOLVERINE 18.900
RAMPAGE EDITION 12.900
WARLOCK 18.900
DESERT DEMOLITION. . . 16.900
SUB TERRANIA . . 12.900
BONKERS 12.900
WINTER OLYMPICS 9.900
SONIC 3 . . . . 19.900
S. STREET FIGHTER II . . 24.000
ZERO TOLERANCE 18.900
PROBOTECTOR . . 12.900
ROBOCOP 3 . . . . . 12.900
SHINING FORCE II 19.900
STORY OF THOR . 24.900
ROCK'N'ROLL RACING . . 16.900
KICK OFF 3 . . . . . . 16.900
VIRTUA RACING . 16.900
NIGEL MANSHELL 19.900
KAWASAKI 18.900
MS PACMAN 16.900
DINO DINIS SOCCER . . . 12.900
STRIKER 12.900
PHANTASY STAR IV 21.900
MEGA GAMES 2 . . 11.500
TAZMANIA II 18.900
MEGA TURRICAN 16.900
ALIEN SOLDIER . . 12.900
SYLVESTER & TWEETY . 16.900
RISE OF THE ROBOTS . . 16.900
BRUTAL 9.900
MIGHTY MAX 12.900
INCREDIBLE HULK 10.900

BALLZ 12.900
RISTAR 22.900
MEGA SW IV 12.900
ETERNAL CHAMPIONS . 11.900
BATMAN FOREVER 19.900
MEGA DRIVE + FIFA '95 + 2 PAD . . . 48.000
NBA ACTION '95 . . 19.900
NBA JAM TE 19.900
NBA LIVE '95 . . . . 18.900
FIFA '95 . . . . 16.900
F1 WORLD CHAMPIONSHIP . . . 19.900
KAWASAKI SUPERBIKES 19.900
ROAD RASH 9.900
WINTER OLYMPICS 9.900
EARTHWORM JIM 16.900
BOOGERMAN . . . 16.900
WARLOCK 16.900
URBAN STRIKE . . . 9.900
DAFFY DUCK HOLLYWOOD . . . 12.900
S. STREET FIGHTER II . . 19.900
JUDGE DREDD . . 18.900
CANNON FODDER 16.900
NBA LIVE '96 . . . . 22.900
FIFA '96 . . . . 22.900
MORTAL KOMBAT 3 22.900
PRIMAL RAGE . . . 19.900
COMIX ZONE 20.900
THE SMURFS 19.900
ZERO TOLERANCE 16.900
STRIKER 12.900
EARTHWORM JIM 2 24.900
NFL QUARTERBACK . . . 12.900
LEMMINGS 2 . . . . 16.900
ANIMANIACS 12.900
BOOGERMAN . . . 12.900
EARTHWORM JIM 20.900
SHADOW OF THE BEAST 5.900
CARMEN SANDIEGO 5.900
RINGS OF POWER 5.900
RISKY WOODS 6.900
JAMES POND 3 . . . 8.900
MORTAL KOMBAT II 19.900
CALIFORNIA GAMES . . . 12.900
SYNDICATE 12.900
CANNON FODDER 18.900
MEGA BOMBERMAN . . . 12.900
MARKOS MAGIC FOOTBALL 9.900
MORTAL KOMBAT 12.900
STREET FIGHTER II 12.900
POWER DRIVE . . 12.900
HAVOC 12.900
ULTIMATE SOCCER 12.900
BACK TO THE FUTURE III 9.900
GODS 12.900
CASTLE OF ILLUSION . . 13.900
KING OF MONSTERS 9.900
ROBOCOP VS TERMINATOR 9.900
BRUCE LEE STORY 16.900
JAMES BOND 007 . 7.900
TOKI 9.900
SUPER KICKOFF . 12.900
MICRO MACHINES 2 . . . 19.900
JURASSIC PARK . . 8.900
TAZMANIA 9.900
CHUCK ROCK II . . 12.900
FANTASTIC DIZZY 16.900
FIFA SOCCER 95 . 16.900
ZOMBIES 11.900
TURTLES TOUR. FIGHTERS . . . 12.900
ROCKET KNIGHT . 12.900
GLOBAL GLADIATORS . . 9.900
ANOTHER WORLD 10.900
CORPORATION . . . 6.900
COOL SPOT 9.900
THE SMURFS 18.900
TOUGH MAN CONTEST . 9.900
ECCO II 18.900
BUBSY II 12.900
F1 . . . . 18.900
ASTERIX 12.900
URBAN STRIKE . . 12.900
DAVID ROBINSONS 12.900
SPEED BALL 29.900
LION KING 18.900



PANASONIC

ΑΓΟΡΕΣ ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ



ΟΛΑ ΤΑ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ



ΤΕΧΝΙΚΗ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ



SONIC 2 8.500
DAFFY IN HOLLYWOOD 22.500
RANGER X 12.900
MICKEY MANIA . . 19.900
SHINOBI III 12.900
AERO THE ACROBAT . . . 16.900

SUPER NES

SUPER NES + FIFA 40.500
SINK OR SWIM . . . 12.900
WOLFENSTEIN 3D 16.900
RISE OF THE ROBOTS . . 16.900
ROCK'N'ROLL RACING . . 14.900
WING COMMANDER 9.900
MICHAEL JORDAN 16.900

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

THE GREAT CIRCUS MYSTERY 12.900
PINBALL DREAMS 12.900
YOGIBEAR'S CARTOON 14.500
WORLD CUP USA '94 . . . 12.900
BATTLETOADS . . 12.900
WARIO'S WOODS 16.900
PINBALL 9.900
SUPER MARIO ALLSTARS 12.900
DEMOLITION MAN 19.900
ADDAMS FAMILY VALUES 10.900
CLAYMATES 12.900
ZOOL 12.900
THE BRAINERS . . 12.900
FIGHTER'S HISTORY . . . 12.900
NBA ALL STAR CHALLENGE 9.900
LEMMINGS 12.900
SUPER PUTTY 9.900
RETURN OF THE JEDI . . 16.900
X-KALIBER 12.900
SAMURAI SHODOWN . . . 16.900
CANNON FODDER 18.900
GIVE'N'GO 24.900
WEAPON LORD . . 22.900
EARTHWORM JIM 2 26.900
SOCCER SHOOTOUT . . . 22.900
DONKEY KONG COUNTRY 19.900
BATMAN FOREVER 22.900
NBA JAM TE 22.900
DEMON'S CREST . 16.900
SUPER METROID 16.900
STREET RACER . 20.900
SUPER STREET FIGHTER II . . . 19.900
THE FIGHTING EDITION . 12.900
MEGA MAN 7 . . . . 20.900
PITFALL 12.900
KID KLOWNS IN CRAZY CHASE 14.900
SUPER BATTLE TANK II . 12.900
SUPER PINBALL . 12.900
INDIANA JONES. . 18.900
VORTEX 9.900
JURASSIC PARK II 18.900
SUPER TURRICAN 12.900
THE SMURFS. . . . 22.900
SUPER TROLL ISLAND . . 19.900
MR NUTZ 16.900
THE PAGEMASTER 16.900
MEGAMAN X 16.900
TIME SLIP 12.900
MASK 22.900
DESERT FIGHTER 9.900
THE FLINTSTONES 9.900
JELLY BOY 9.900
MORTAL KOMBAT 12.900
SECRET OF MANA 12.900
CHOPLIFTER III . . 12.900
SUPER ADVENTURE ISLAND 12.900
THE LAWNMOWER MAN 9.900
DRACULA 9.900
SYNDICATE 9.900
FLASHBACK 9.900
UNIRALLY 12.900
JURASSIC PARK . . 9.900
RAWS OF FURY . . 12.900
NOSFERATU 24.900
RABBIT RAMPAGE 16.900
SUPER MARIO WORLD II . . 20.900
PINK GOES TO HOLLYWOOD . . 19.900
SUPER PUNCH OUT 9.900
LAST ACTION HERO 16.900
STAR TREK 18.900
RAINBOW BELL ADVENTURES 18.900
AERO THE ACROBAT . . . 16.900
STUNT RACE 19.900
TOTAL CARNAGE 16.900
CRASH DUMMIES 12.900
WILD C.A.T.S. 24.900
GHOUL PATROL . . 12.900
THE SECRET MISSION 12.900
WWF 9.900
VIRTUA BART 9.900

SONY PLAYSTATION

TEKKEN 18.500
BATTLE ARENA TOSHIDEN . . 17.500

WIPEOUT 18.500
AIR COMBAT 17.500
NOVASTORM 16.500
DESTRUCTION DERBY . 17.500
RIDGE RACER . . . 18.900
KILEAK THE BLOOD 17.500
NBA JAM T.E. 19.900
RAPID RELOAD . . 16.500
JUMPINGFLASH . 16.500
LEMMINGS 16.500
CYBERS LED 16.500
MOTRAL III 19.900
FIFA 96 . . . . 19.900

SEGA SATURN

STREET FIGHTER THE MOVIE 20.900
VIRTUA FIGHTERS REMIX . . 22.900
VIRTUA FIGHTER 16.900
DAYTONA USA . . . 23.900
PANZER DRAGON 24.500
BUG 21.500
MYST 21.500
CLOCKWORK NIGHT 2 . . 19.900
DIGITAL PINBALL . 19.900
VIRTUAL HYDLIDE 21.900
LAST GLADIATORS 22.900
OUTLAWS OF THE LOST DYNASTY 16.900
KISKUISYOUDENSERK ASCIPARU 1. 4.900
OFF WORLD INTERCEPTOR . 22.900
3DO + 1 PAD + GAME . . . 98.900
BEACH VOLLEY . . 16.900
BURNING SOLDIER 12.900
CORPSE KILLER . 12.900
COWBOY CASINO POKER . . . 16.900
CRASH'N'BURN . . . 9.900
CRIME PATROL . . . 9.900
DEMOLITION MAN 19.900
DRAGON'S LAIR . 16.900
ESCAPE MONSTERS . . . 16.900
FIFA SOCCER . . . 19.900
FLYING NIGHTMARES . . 19.900
THE DAEDALUS . 19.900
HELL 19.900
ICE BREAKER . . . 16.900
IMMERCENARY . . 16.900
IRON ANGEL 16.900
JURASSIC PARK . 16.900
MAD DOG Mc GREE 16.900
MAZER 18.900
MEGARACE 18.900
MICROCOSM 16.900
NEED FOR SPEED 19.900
NOVASTORM 12.900
OFF WORLD INTERCEPTOR . 12.900
PUTT PUTY 9.900
REAL PINBALL. . . . 9.900

REBEL ASSAULT . . 9.900
RETURN FIRE . . . 12.900
RISE OF THE ROBOTS . . 16.900
ROAD RASH 18.900
SAMURAI SHODOWN . . . 18.900
SHADOW 16.900
SHERLOCK HOLMES . . . 12.900
SHOCK WAVE 9.900
SHOCK WAVE II . . 16.900
SLAM'N'JAM 19.900
SLAYER 12.900
STAR CONTROL II 12.900
STELLAR 7 . . . . . . 12.900
SUPER MODELS . 12.900
S. STREET FIGHTER II . . 16.900
SUPER WING COMMANDER . 19.900
SUPREME WARRIOR . . . 18.900
SYNDICATE 12.900
THEME PARK 9.900
TOMY 8.900
TOTAL ECLIPSE . . 12.900
VIVID PORNO 12.900
WAY OF THE WARRIOR 11.900
IMMORTAL DESIRE 16.900
VR STALKER 12.900
ULTRA MAN 19.900
PANZER GENERAL 16.900
COBRA 19.900

AMIGA CD32

KINGPIN 7.900
ZOOL 4.900
BASE OF JUMPERS 8.900
ATR 9.900
PINBALL ILLUSIONS 7.900
AKIRA 9.900
UFO 9.900
TOWERASSAULT . . 9.900
LEMMINGS 8.900
SUPER STARDUST 9.900
MEAN ARENAS . . . 8.900
CHAMBERS OF SHAOLIN 7.900
MORPH 8.900
MYTH 7.900
SKELETON KREW . 7.900
ALIEN BREED 8.900
BANSHEE 8.900
LAST NINJA 7.900
STRIKER 7.900
100 GAMES CD32 . 9.900
ROAD KILL 9.900

ΣΤΙΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΔΕΝ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Φ.Π.Α. 18%

ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

ΠΑΡΑΚΑΛΩ ΝΑ ΜΟΥ ΣΤΕΙΛΕΤΕ ΤΑ ΠΑΡΑΚΑΤΩ ΕΙΔΗ ΚΑΙ ΘΑ ΠΛΗΡΩΣΩ ΜΕ ΤΑΧΥΔΡΟΜΙΚΗ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ. ΔΕΧΟΜΑΙ ΝΑ ΕΠΙΒΑΡΥΝΘΩ ΜΕ ΤΑ ΕΞΟΔΑ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗΣ.

ΤΙΤΛΟΣ/ΚΟΝΣΟΛΑ	FORMAT	ΤΙΜΗ

ΣΥΝΟΛΟ

ΕΠΩΝΥΜΟ:..
ΟΝΟΜΑ:..
Δ/ΝΣΗ:...ΑΡ.........
ΠΟΛΗ:...Τ.Κ...........
ΤΗΛΕΦΩΝΟ: ....

ΓΙΑ ΑΤΟΜΑ ΚΑΤΩ ΤΩΝ 18 ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ ΥΠΟΓΡΑΦΗ ΚΗΔΕΜΟΝΑ

ΥΠΟΓΡΑΦΗ:



VIRTUAL I-GLASSES

Κλάσεις (ή μάλλον... glasses) ανώτερα!

Μετά το Cybermaxx που παρουσιάσαμε στο τεύχος Δεκεμβρίου, ήρθε η σειρά ενός ακόμα head-mounted display τελευταίας τεχνολογίας. Ο λόγος για τα I-Glasses της Virtual I-O, τα οποία έχουν, ομοίως, ως σκοπό να μας μεταφέρουν στους κόσμους της εικονικής πραγματικότητας. Οπως θα διαπιστώσετε, μάλιστα, τα επιχειρήματά τους δεν είναι καθόλου ευκαταφρόνητα.

• Του Βαγγέλη Κράτσα

Η Virtual I-O ιδρύθηκε ως εταιρία το Μάιο του 1993. Με τη χρήση νέας οπτικής τεχνολογίας, σχεδίασε την οικογένεια των Virtual I-Glasses, ξεκινώντας την παραγωγή της τους πρώτους μήνες του 1995, με αρχικούς πελάτες τους... οδοντογιατρούς! Φορώντας τα γυαλιά, οι ασθενείς έβλεπαν τηλεόραση ή video και αισθάνονταν τόσο απορροφημένοι από το θέαμα που δεν αγχώνονταν καθόλου από το φοβερό "τροχό" που κατευθυνόταν προς το στόμα τους. Η εμβύθιση στο εικονικό περιβάλλον, αποτέλεσμα της απόστασης αναπνοής ανάμεσα στην οθόνη προβολής και τα μάτια του χρήστη και της υψηλής ποιότητας των displays, είχε ως συνέπεια τη σαφή βελτίωση της ψυχολογίας των ασθενών και την άνετη εργασία από μέρους των οδοντογιατρών.



Την άνοιξη του 1995, δύο νέες εκδόσεις των I-Glasses εμφανίστηκαν στην αγορά, απευθυνόμενες αυτή τη φορά περισσότερο στο ευρύ κοινό: μία version για computer users, που επιτρέπει το interaction και την τρισδιάστατη στερεοσκοπική εμβύθιση σε παιχνίδια και εικονικούς κόσμους, και μία version που συνδέεται σε τηλεοράσεις ή game consoles, δημιουργώντας την αίσθηση μιας "προσωπικής, μεγάλης οθόνης" για το χρήστη. Είχαμε την ευκαιρία να δοκιμάσουμε τις δύο αυτές εκδόσεις των I-Glasses και σπεύδουμε να σας μεταφέρουμε τις εντυπώσεις μας.

Καταρχήν, η σύνδεση σε τηλεόραση είναι πολύ εύκολη και γίνεται μέσω ενός SCART καλωδίου (το ίδιο συμβαίνει και στην περίπτωση που συνδέουμε τα I-Glasses με μία game console, μόνο που εκεί μπορεί να χρειαστεί ειδικό καλώδιο το οποίο δεν περιλαμβάνεται στη συσκευασία και πρέπει να το προμηθευτείτε ξεχωριστά). Φορώντας τα γυαλιά, το τηλεοπτικό σήμα προβάλλεται στα δύο full-color, 0.7" LCD displays τους, η ανάλυση των οποίων φτάνει τα 180.000 pixels ανά οθόνη, κάνοντάς σας να πιστεύετε πως "ζείτε" πράγματι αυτά που βλέπετε. Εάν μάλιστα η πηγή του σήματος είναι στερεοφωνική, θα απολαύσετε στο maximum και τα ακουστικά των I-Glasses, που είναι υψηλής πιστότητας, με εύρος συχνοτήτων από 20 Hz έως 20 KHz.

Η λέξη-κλειδί όμως στα I-Glasses είναι 3-D. Εάν διαθέτετε κάποιον τίτλο (π.χ. μια βιντεοταινία) που υποστηρίζει τρισδιάστατη εικόνα, θα μπορέσετε να απολαύσετε πραγματικό 3-D. Υπέροχη





αίσθηση του βάθους, αντικείμενα που φαίνονται σαν να έρχονται επάνω σας και άλλα τέτοια όμορφα που σίγουρα θα σας εντυπωσιάσουν. Αυτοί οι τίτλοι δεν είναι βέβαια ακόμα τόσο πολλοί, όμως αυξάνονται συνέχεια καθώς τα I-Glasses καθιερώνονται σιγά-σιγά ως standard στην ψυχαγωγική βιομηχανία.

Τα πράγματα γίνονται ακόμα πιο ενδιαφέροντα στην έκδοση των γυαλιών για PCs, όπου προστίθεται η δυνατότητα interaction και μάλιστα σε τρία επίπεδα ελευθερίας. Μπορείτε, όπως και στο Cybermaxx, να έχετε ταυτόχρονα σε λειτουργία τα γυαλιά και το monitor, αφού η VGA έχει τη δυνατότητα να δίνει ταυτόχρονα σήμα και στα δύο. Ενα κλασικό 9-pin serial καλώδιο συνδέεται στη σειριακή θύρα του υπολογιστή σας, αναλαμβάνοντας να εκτελέσει τις λειτουργίες head-tracking των I-Glasses. Εάν διαθέτετε κάποιο παιχνίδι που έχει τους κατάλληλους drivers, φορώντας τα γυαλιά και κινώντας το κεφάλι σας προς κάποια κατεύθυνση, κινείστε στην κατεύθυνση αυτή και στο ίδιο το παιχνίδι, αφού τα I-Glasses ενσωματώνουν ηλεκτρομαγνητικό σύστημα εντοπισμού θέσης, το οποίο ορίζει τη θέση του χρήστη μέσα στο εικονικό περιβάλλον.

Χρειάζεται βέβαια να έχετε πρόχειρο το πληκτρολόγιο, το mouse ή το joystick για να προχωράτε μπρος/πίσω, αφού τα I-Glasses δεν έχουν αισθητήρες που μπορούν να αντιληφθούν αυτό το επίπεδο κίνησης. Στο CD που συνοδεύει το πακέτο των I-Glasses (συμπεριλαμβάνονται επίσης μία βιντεοκασέτα εκμάθησης, ένα αναλυτικό εγχειρίδιο και βέβαια όλα τα απαραίτητα καλώδια, τροφοδοτικά και interfaces) θα βρείτε δημοφιλή παιχνίδια που υποστηρίζουν τα γυαλιά, όπως τα Heretic, Descent, Ascent, VR Slingshot, καθώς και drivers για τα Magic Carpet και Dark Forces.

Η αίσθηση που δίνουν τα I-Glasses στο χρήστη είναι μοναδική, ειδικά στα 3-D games όπου ο ρεαλισμός της κίνησης μέσα στο χώρο φτάνει σε πολύ υψηλά επίπεδα, ενώ η ταχύτητα είναι ικανοποιητική χωρίς να χρειάζεται κάποιος Pentium για να απολαύσει ένα ομαλό παιχνίδι (σε έναν 486 με 8 MB μνήμης, το head-tracking ήταν ομαλότατο ακόμα και στο τρισδιάστατο περιβάλλον). Βέβαια, η ποιότητα της κάρτας γραφικών παίζει σημαντικό ρόλο στην ευκρίνεια και τη γενικότερη απόδοση των γυαλιών, ενώ ήδη είναι έτοιμη μια μονόχρωμη VGA έκδοση των I-Glasses, για χρήση με υπολογιστές laptop. Επίσης διατίθεται πρόσθετα και developers' kit που περιλαμβάνει τεχνικές και software routines για 3-D design και head-tracking. Ακόμα ένα στοιχείο που μας έκανε ιδιαίτερα θετική εντύπωση είναι ο εργονομικός σχεδιασμός των γυαλιών, ώστε η πρόσβαση στους διακόπτες τους να είναι εύκολη και η προσαρμογή στο κεφάλι να γίνεται άνετα, ακόμα και πάνω από κανονικά γυαλιά. Μειονέκτημα αποτελεί η έλλειψη ρύθμισης της εστίασης (focus), της φωτεινότητας και του contrast, αν και δεν συναντήσαμε πουθενά κανένα πρόβλημα ευκρίνειας των displays, το αντίθετο μάλιστα. Τέλος, τα I-Glasses δεν θα σας κουράσουν ακόμα και με παρατεταμένη χρήση, επειδή είναι ελαφριά (περίπου 380 gr) και έχουν μικρό όγκο. Μελλοντικές εκδόσεις των I-Glasses που ήδη βρίσκονται στο στάδιο του σχεδιασμού θα απευθύνονται σε στρατιωτικούς, αεροπορικούς, ιατρικούς και αρχιτεκτονικούς φορείς.





Η διάθεσή τους στην Ελλάδα γίνεται από την εταιρία ΚΑΜΕΚΟ (Φυλής 130, Αθήνα, τηλ.: 8227277, 8835572). Οι προτεινόμενες τιμές λιανικής που δίνονται από την εταιρία είναι 275.000 δρχ. για τη Video Version και 350.000 δρχ. για την PC Version.

I-GLASSES SOFTWARE COMPATIBILITY LIST

Στη συνέχεια παρουσιάζονται οι τίτλοι που υποστηρίζουν μέχρι στιγμής τα I-Glasses (όταν ακολουθεί σε παρένθεση η ένδειξη "3-D", σημαίνει ότι ο τίτλος διαθέτει και drivers για το τρισδιάστατο mode λειτουργίας). Καταρχήν, τα games: Ascent (3-D), Dark Forces, Descent (3-D), Doom, Doom II, Ultimate Doom, Falcon 3.0, Flight Unlimited, Heretic, Hornet, Ice and Fire, Locus, Magic Carpet (3-D), Magic Carpet 2 (3-D), Mechwarrior 2, MIG, Tank Commander, VR Slingshot (3-D), 10th Planet, Big Red Racing, Cybermage, Descent 2, East Storm, The Elder Scrolls: Daggerfall, Falcon 4.0, Future Shock, Jet Ski Rage, Quake, Rise of the Triad, TekWar, Terminator, Terra Nova, Virtual Escapes, Wing Commander IV, World's Fair.

Οι τίτλοι virtual reality world-building software που είναι συμβατοί με I-Glasses είναι οι εξής: 3DWare (3-D), Renderware (3-D), Superscape (3-D), B Render (3-D), World Tool Kit for Windows, Rendermorphics (3-D), VREAM, VisLab, Virtus' Walkthrough.















Στις 22 Σεπτεμβρίου του 1995, η Atari παρουσίασε το πολυαναμενόμενο add-on για το Jaguar, το Jaguar CD. Με αυτή την κίνηση, η Atari δίνει μια νέα ώθηση στην πρώτη κονσόλα που έφερε τον τίτλο 64bit. Μέχρι πρότινος η ποιότητα των παιχνιδιών του Jaguar κυμαινόταν σε μέτρια επίπεδα, κυρίως λόγω της χρησιμοποίησης cartridges. Η διαφορά χωρητικότητας μεταξύ cartridge και CD-ROM είναι τεράστια, για την ακρίβεια ένα CD-ROM έχει δεκαπλάσια χωρητικότητα. Ο μεγάλος αποθηκευτικός χώρος επιτρέπει στα παιχνίδια να έχουν true-color 3D γραφικά με 16bit soundtracks και ηχητικά εφέ. Αυτό σημαίνει ότι παιχνίδια όπως το MYST, Dragon's Lair, Wing Commander κ.λπ. μπορούν να εμφανιστούν και στο Jaguar. Εκτός από τα εντυπωσιακά παιχνίδια, η ύπαρξη CD-ROM ανοίγει το δρόμο για multimedia εφαρμογές καθώς επίσης για Video CDs και μουσικά CDs.

Με την πρώτη ματιά το Jaguar CD σε κερδίζει. Είναι σχετικά μικρό, αρκετά συμπαγές και έχει, φυσικά, τα χρώματα του Jaguar. Τοποθετείται στη θέση του cartridge κάνοντας το Jaguar αρκετά πιο εντυπωσιακό. Στο μπροστινό μέρος υπάρχει το CD-ROM και στο πίσω η υποδοχή για cartridges, με αποτέλεσμα να μην αχρηστεύονται τα παλιά σας παιχνίδια. Με το πάτημα ενός κουμπιού ανοίγει το πάνω μέρος του έτσι, ώστε η τοποθέτηση του CD να είναι εύκολη υπόθεση. Στο πάνω μέρος του υπάρχει επίσης και ένα μικρό διαφανές τμήμα από όπου μπορείτε να βλέπετε το CD που βρίσκεται μέσα στο drive. Αξίζει να σημειωθεί ότι διαθέτει το δικό του τροφοδοτικό για πιο ασφαλή χρήση, ανεξάρτητο από αυτό του Jaguar.

Για άμεση χρήση του CD-ROM θα πρέπει να βάλετε ένα CD στο drive και να πατήσετε το κόκκινο κουμπί του Jaguar. Αν το CD περιέχει κάποιο παιχνίδι, θα το φορτώσει κανονικά. Αν τοποθετήσετε ένα μουσικό CD, τότε θα εμφανιστεί μία οθόνη ελέγχου όπου υπάρχουν όλα τα απαραίτητα για να ακούσετε τα μουσικά κομμάτια που υπάρχουν και κάτι παραπάνω. Το "κάτι παραπάνω" ονομάζεται Virtual Light Machine (VLM) και δίνει μια άλλη αίσθηση στα μουσικά CDs σας. Πρόκειται για ένα είδος φωτορυθμικού με γραφικά! Υπάρχουν εννέα διαφορετικές VLM Banks με εννέα διαφορετικά εφέ σε καθεμία. Ετσι, ταυτόχρονα με το παίξιμο της μουσικής, μπορείτε να παρακολουθείτε στο monitor ή την τηλεόρασή σας αρκετά εντυπωσιακές εικόνες. Εάν θέλετε να παίξετε ένα game σε cartridge, δεν έχετε παρά να το τοποθετήσετε στην αντίστοιχη θέση και να πατήσετε το κόκκινο κουμπί του power. Αν υπάρχει CD στο drive, δεν θα τρέξει αλλά θα δώσει την προτεραιότητα στο cartridge.

ATARI JAGUAR CD

Η αναβάθμιση της 64bit παιχνιδομηχανής



Τα CD-ROMs έχουν πλέον κυριαρχήσει παντού. Ειδικά στο χώρο των game consoles είναι απαραίτητα για ποιοτικά παιχνίδια με καταπληκτικά γραφικά και ήχο. Φυσικά, το Jaguar δεν ήταν δυνατόν να μείνει έξω από το χορό...

Του Γ. Κουρκουτά

Ας περάσουμε τώρα στο "ψητό". Το πρώτο μας ταξίδι στον κόσμο του Jaguar CD έγινε με το software που περιλαμβάνεται στο πακέτο.

Blue Lighting

Πρόκειται για ένα air combat game. Εχετε στη διάθεσή σας επτά διαφορετικά μαχητικά αεροσκάφη με τα οποία θα πρέπει να εκτελέσετε διάφορες αποστολές. Ο οπλισμός σας θα πρέπει να επιλεχθεί ανάλογα με την αποστολή που αναλαμβάνετε. Το παιχνίδι είναι φυσικά τρισδιάστατο, αρκετά γρήγορο και με καλά γραφικά. Μπορεί να μην είναι ό,τι καλύτερο έχουμε δει στο είδος του, αλλά σίγουρα η βελτίωση σε σχέση με τα παλαιότερα παιχνίδια του Jaguar είναι εμφανής.

JAGUAR CD GAMES

Game	Publisher	Game	Publisher
Alien vs Predator: The CD	Atari	Genesis Silmarils Litil Divil	Gremlin
Allegiance	Team 17	Lobo	Ocean
Batman Forever	Atari	Magic Carpet	Bullfrog
Braindead 13	Readysoft	Mortal Kombat III	Williams
Commander Blood	Atari	Myst	Atari
Creature Sock	Virgin	Need For Speed	Atari
Demolition Man	Virgin	The Outpost	Atari
Dragon's Lair I & II	Readysoft	Return to Zork	Activision
FIFA Soccer	EA	Space Ace	Readysoft
Formula 1	Domark	Varuna's Forces	Accent
Freelancer 2000	Imagitek	Virtuoso	Williams
Highlander II & III	Lore	Wing Commander III	Atari
Iron Soldier II	Eclipse Ishtar	Worms	Team 17

MYST Demo

Ο,τι και να πούμε για αυτό το adventure θα είναι λίγο. Τα γραφικά του, με μία λέξη, εκπληκτικά. Η Atari έκανε τη μετατροπή στο Jaguar και φαίνεται ότι τα κατάφερε πολύ καλά. Με την απόκτηση του Jaguar CD θα έχετε τη δυνατότητα να περιπλανηθείτε στο πρώτο επίπεδο του adventure και να πάρετε μια γεύση από τις πραγματικές δυνατότητες του μηχανήματος.



VID GRID

Πρόκειται για ένα multimedia puzzle game. Αποστολή σας είναι να συνθέσετε σωστά τα κομμάτια που εμφανίζονται στην οθόνη σας, τα οποία προέρχονται από video clips γνωστών συγκροτημάτων όπως: Aerosmith, Guns'n'Roses, Metallica, Soundgarden κ.ά. Ταυτόχρονα, έχετε τη δυνατότητα να ακούσετε γνωστά μουσικά κομμάτια από τα συγκροτήματα αυτά.

TEMPEST 2000

Οχι, δεν πρόκειται για το ομώνυμο παιχνίδι αλλά για το soundtrack του. Σε αυτό το CD υπάρχουν δώδεκα μουσικά κομμάτια από το παιχνίδι. Εκτός από πολύ καλό gameplay, το Tempest 2000 διαθέτει και πολύ καλό soundtrack που, σε συνδυασμό με το VLM, δίνει ένα αρκετά εντυπωσιακό αποτέλεσμα.

ΚΛΕΙΝΟΝΤΑΣ

Τελικά, η Atari έκανε τη σωστή κίνηση. Με την παρουσίαση του Jaguar CD δίνει μια νέα πνοή στην κονσόλα της, για την ακρίβεια κάνει μια νέα αρχή. Σε παλαιότερο τεύχος είχαμε αναφέρει ότι το Jaguar έπασχε από έλλειψη ποιοτικού software, κάτι που πλέον δεν υφίσταται. Οπως θα διαπιστώσετε από τον πίνακα με τα αναμενόμενα παιχνίδια για το Jaguar CD, πολλοί γνωστοί τίτλοι έχουν βγει ή θα βγουν σύντομα στην αγορά. Το αν θα καταφέρει να προσελκύσει νέους αγοραστές θα το δείξει ο χρόνος, αλλά για τους κατόχους Jaguar είναι μια απαραίτητη αγορά.









INFOWORLD



ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ
SEGA SATURN
2X32 BIT RISC 5HL
DIGITAL QUALITY SOUND, SCROLLING POWER, TRUE COLOUR GRAPHICS
PAL VERSION + VIRTUA FIGHTER
119.900



ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ
3DO GOLDSTAR
32BIT RISC CPU WITH TWIN 32BIT GRAPHIC PROCESSORS
FULL SCREEN, FULL MOTION VIDEO
16.7 MILLION OF COLOURS
PAL VERSION
+ FIFA INT. SOCCER

SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΑ: ΜΟΝΟ 69.500



ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ
SONY PLAYSTATION
32BIT CUSTOM RISC R3000
POWER CD-ROM DRIVE
16.7 MILLION OF COLOURS
PAL VERSION
+ 5 GAMES DEMO
92.900

ΕΙΔΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ ΧΟΝΔΡΙΚΗΣ

SEGA SATURN GAMES
PANZER DRAGON 19.900
VICTORY GOAL 19.900
VIRTUA FIGHTER REMIX 21.500
STREET FIGHTER THE MOVIE 13.900



SNES MTX+ GAME 24.900!!!
SNES NEW GAMES
EARTH WORM JIM 2 17.900
NBA LIVE '96 18.900
FIFA '96 18.900
KILLER INSTINCT 19.900
MORTAL KOMBAT 3 19.900
NBA JAM 2 13.900
TOM & JERRY 7.900

MEGA DRIVE II MTX+ GAME 23.900
MEGA DRIVE NEW GAMES
MORTAL KOMBAT 3 19.900
MORTAL KOMBAT 2 11.900
URBAN STRIKE 6.900
FIFA '96 16.900
NBA '96 19.900
THE FLINSTONES 5.900



3DO GAMES
11TH HOURS 13.900
GEX 9.900 !!
STRIKER 9.900 !!
SUPERWING COMMANDER 7.900!
POWER KINGDOMS 7.900!!
DEMOLITION MAN 8.900!!



JAGUAR + GAME 39.000 ΔΡΧ.

ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ
PANASONIC FZ-10
32 BIT RISC CPU
16.7 MILLION COLOURS
PAL + GAME
99.900

ΜΕΓΑΛΗ ΣΥΛΛΟΓΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΕΝΟΙΚΙΑΣΕΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΑΠΟ 800 ΔΡΧ.

SONY PSX GAMES
11TH HOURS 13.900
RIDGE RACER 19.900
NBA JAM T.E. 16.900
TEKKEN 19.900
MORTAL KOMBAT III 20.900

ΟΙ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΙΣΧΥΟΥΝ ΜΕΧΡΙ ΝΑ ΕΞΑΝΤΛΗΘΕΙ ΤΟ STOCK

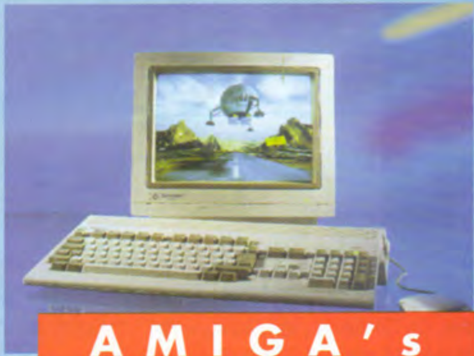
ΕΛΛΗΝΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ AMIGA
- **ΠΡΟ-ΠΟ 2**
- **LOTTO 2 (νέο)**
- **Λεξικό Ελληνοαγγλικό - Αγγλοελληνικό**



PC CD-ROM TITLES



ΜΕΓΑΛΗ ΣΥΛΛΟΓΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ ΚΟΝΣΟΛΕΣ



AMIGA'S WORLD



PC'S WORLD



AMIGA MAGIC PACK

ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΜΗΝΟΣ

PENTIUM/66MHz
730MB H.D, SVGA 1BM/2MBPCI
COLOR MONITOR 14"-
KEYBOARD
MOUSE
265.900!!!

CD 32 34.000!!!
AMIGA 500 32.000!!!
MEGA DRIVE II 21.900!!!
ATARI JAGUAR 36.000!!!
SUPER NINTENDO 21.500!!!
SEGA GAME GEAR 13.500!!!
NINTENDO GAMEBOY 8.500!!!



PERIPHERALS WORLD

INFOWORLD *ο κόσμος σας*

INFOWORLD

ΑΓΟΡΕΣ - ΠΩΛΗΣΕΙΣ - ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ
ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ (AMIGA - PC)
ΚΟΝΣΟΛΩΝ
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (SEGA - NINTENDO - SONY - NEOGEO - JAGUAR - 3DO - CDI - CD-ROM)
ΜΕΓΑΛΗ ΣΥΛΛΟΓΗ - ΣΥΝΕΧΗΣ ΑΝΑΝΕΩΣΗ

AMIGA COMPUTERS

AMIGA 4000 T 6840	755.000
AMIGA 1200 MAGIC PACK	110.000
AMIGA CD32	50.900
AMIGA 600 (MTX.)	55.500
AMIGA 500 (MTX.)	36.000

ΣΚΛΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ ΓΙΑ AMIGA 3.5" ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΣ (A1200) - ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΣ (A600/A1200)

425MB	46.500
635MB	52.900
850MB	58.900
1.3GB	77.900
(+3.900 για εξωτερικό)	
1.6 GB	85.000

SIMMS PC - AMIGA

2 MB	19.900
4MB	29.900
8MB	59.900
16MB	118.600

2.5" ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΣ (A600/A1200)

340MB	61.900
525MB	87.500

(περιλαμβάνεται καλώδιο-τοποθέτηση)

PC COMPATIBLES (INFOWORLD)

486DX2/66	199.500
486DX2/80	205.000
486DX4/100	224.900
486DX4/120	233.900
PENTIUM/75	298.500
PENTIUM/90	328.500
PENTIUM/100	338.500

Τα συστήματα περιλαμβάνουν: 8MB RAM (4MB τα 486) - 425MB HD - 1.44 FDD - SVGA 1MB - COLOR MONITOR NI-LR - KEYBOARD - MOUSE

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ AMIGA - PC CD-ROM

2X SPEED (PC)	18.500
4X SPEED (PC)	36.500
2X SPEED (A1200/A600)	29.700
4X SPEED (A1200/A600)	49.500

ΣΚΛΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ 3.5" (PC)

425MB	36.500
540MB	42.500
635MB	45.000
850MB	50.900
1.08GB	63.500
1.3 GB	67.500
1,6 GB	81.700

ΚΑΡΤΕΣ ΜΝΗΜΗΣ - ΕΠΙΤΑΧΥΝΤΕΣ ΜΕ ΘΕΣΗ ΓΙΑ FPU ΚΑΙ RT CLOCK (A1200)

2MB-8MB	44.000
4MB-8MB	58.500
VIPER 030/28MHz	43.900
VIPER 030/40MHz	59.500
BLIZZARD 030/40MHz	63.500
4MB SIMM	31.900
8MB SIMM	63.900
16MB SIMM	121.900
BUZZARD 030/50MHZ IV	75.500

ΟΘΟΝΕΣ AMIGA

1084 MONO (MTX.)	33.500
1084 STEREO (MTX.)	39.900
PHILIPS STEREO	59.900
MICROVITEC MULTISYNC	114.500
ESCOM MULTISYNCH STEREO	93.000
AMIGA MULTISYNCH STEREO	79.900

ΟΘΟΝΕΣ SVGA

MONO 14"	24.500
COLOR 14"	49.500
COLOR 14" NI-LR	57.500
COLOR 15" DIGITAL	82.900
SONY 15" DIGITAL 0.25	117.000

ΔΙΑΦΟΡΑ

SX1 EXP. MODULE (CD32)	78.900
3DO BLASTER (PC)	79.900
SOUNDBLASTER 16 (PC)	22.900
BEETHOVEN ADSP16 (PC)	24.500
CLARITY 16 (AMIGA)	50.900
SAMPLER STEREO (AMIGA)	10.900
MIDI INTERFACE (AMIGA)	12.700
VIDI 24RT (AMIGA)	72.000
FDD EXTERNAL (AMIGA)	19.500
FDD INTERNAL (AMIGA)	12.700
FDD EXT. (MTX.) (AMIGA)	12.700
TV TUNER PHILIPS (PC)	39.000
TV MODULATOR (AMIGA)	12.700
0.5MB+RT CLOCK (A500)	10.900
SCSI INTERFACE (AMIGA)	21.900
FAX-MODEM 14400 EXTERN.	29.500

ΑΚΟΜΑ PRINTERS - SCANNERS - GENLOCKS ΓΙΑ AMIGA ΚΑΙ PC

ΕΛΛΗΝΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ AMIGA

Amiga ΠΡΟ-ΠΟ 2	11.500
Amiga LOTTO	7.500
Amiga LOTTO 2	11.500
Λεξικό Ελληνοαγγλικό - Αγγλοελληνικό 60.000 λέξεων	12.700

GAME BOY+TETRIS	17.900
GAME BOY+TETRIS (MTX.)	11.900

* Οι τιμές δεν περιλαμβάνουν Φ.Π.Α. 18%

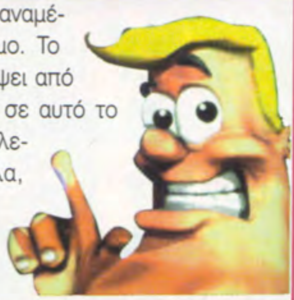
INFOWORLD

ΖΑΙΜΗ 28 – ΚΑΘΕΤΟΣ ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ.
ΤΗΛ 8236141

CAPTAIN QUAZAR

Ποια νομίζετε ότι είναι η απόλυτη πολεμική μηχανή; Ο Σιλβέστερ Σταλόνε, όταν ενσαρκώνει τον Ράμπο, σκοτώνοντας περίπου 1,3 εχθρούς ανά δευτερόλεπτο; Ή μήπως ο Αρνολντ Σβαρτσενέγκερ, όταν αντιμετωπίζει ακόμη και αόρατους εχθρούς ή κακούς προερχόμενους από άλλες συμπαντικές διαστάσεις; Μη βιαστείτε να απαντήσετε, διότι και οι δύο επιλογές είναι εσφαλμένες. Ο Captain Quazar είναι εδώ, οπλισμένος μέχρι τα δόντια, έτοιμος να σκοτώσει οτιδήποτε κινείται και να καταστρέψει ό,τι μένει ακίνητο.

Η καταστροφική μανία του Captain Quazar δεν οφείλεται σε κάποια ανωμαλία στον ψυχισμό του, αλλά στο απλούστατο γεγονός ότι βρίσκεται εν μέσω τριών κόσμων, καθένας από τους οποίους κυβερνάται από έναν αρχιεγκληματία που έχει σκορπίσει τους υποτακτικούς του σε όλη την επικράτεια την οποία διοικεί. Σκοπός του Captain Quazar είναι βέβαια να πατάξει το κακό, κατατροπώνοντας τους αρχιεγκληματίες, κάτι που προϋποθέτει ότι θα δώσει σκληρές μάχες με πολλούς αντιπάλους, προτού καταφέρει να φτάσει στην τελική αναμέτρηση σε κάθε κόσμο. Το μόνο που δεν θα λείψει από τον Captain Quazar σε αυτό το παιχνίδι είναι τα πολεμοφόδια. Φλογοβόλα, χειροβομβίδες, πολυβόλα και εκτοξευτές πυραύλων αποτελούν ένα μικρό δείγμα του οπλοστασίου που θα έχει στη διάθεσή του. Οι προγραμματιστές, μάλιστα, φαίνεται να σπρώχνουν τον παίκτη στην εξολόθρευση όσο το δυνατόν περισσότερων αντιπάλων, όχι μόνο γιατί τον οπλίζουν μέχρι τα δόντια, αλλά κυρίως επειδή οι σκηνές θανάτου των εχθρών είναι αρκετά γλαφυρές (και μάλιστα εξαρτώνται από τον τρόπο με τον οποίο πεθαίνει το θύμα). Η ίδια φροντίδα έχει δοθεί σε όλα τα γραφικά του παιχνιδιού και στους άλλους τομείς, δηλαδή τον ήχο και την αίσθηση παιχνιδιού, καθιστώντας έτσι το Captain Quazar έναν πολύ επιθετικό τρόπο για να ξεκινήσετε τη νέα χρονιά.



SEGA RALLY

Μία από τις μεγαλύτερες επιτυχίες των αιθουσών ηλεκτρονικών παιχνιδιών για το 1995 έρχεται να ...χτυπήσει την πόρτα του Saturn με την αρχή του νέου χρόνου. Καθίστε αναπαυτικά στο τιμόνι του αυτοκινήτου σας - όσο αναπαυτικά μπορεί να είστε στο τιμόνι ενός αγωνιστικού -, δέστε τη ζώνη ασφαλείας σας και "σανιδώστε" το γκάζι για να φτάσετε όσο το δυνατόν γρηγορότερα στη γραμμή του τερματισμού. Θα πρέπει να ελιχθείτε για να προσπεράσετε άλλους πιο ικανούς, να αποφύγετε τα εμπόδια και τις κακοτοπιές της διαδρομής και να νικήσετε το ρολόι που κινείται διαρκώς απειλητικά προς το μηδέν.

Στο Sega Rally μπορείτε να διαλέξετε την οπτική γωνία υπό την οποία θα παρακολουθείτε την εξέλιξη της κούρσας. Παρέχεται μία άποψη "πρώτου προσώπου" -όπου παρακολουθείτε τη δράση ακριβώς πίσω από το τιμόνι-, μία άποψη εκτός αυτοκινήτου -όπου βλέπετε τόσο το αυτοκίνητό σας όσο και ένα αρκετά μεγάλο τμήμα του δρόμου μπροστά σας- καθώς και η δυνατότητα να τοποθετήσετε δύο επιπλέον κάμερες σε οποιαδήποτε σημεία της διαδρομής προκειμένου να παρακολουθείτε την πρόοδο των αντιπάλων σας. Υπάρχουν επίσης αρκετές επιλογές σχετικά με τον τύπο του παιχνιδιού: ο πιο "τυποποιημένος" είναι να προσπαθείτε να διανύσετε μια μεγάλη διαδρομή χωρισμένη σε τμήματα, ενώ μπορείτε ακόμη να προπονηθείτε σε ορισμένες διαδρομές ή να συναγωνιστείτε με φίλους σας για το ποιος θα επιτύχει το μικρότερο χρόνο ή θα κάνει τον ταχύτερο γύρο. Συνολικά, η Sega έχει κάνει πολύ καλή δουλειά στη μεταφορά και η έκδοση για το Saturn όχι μόνο δεν υπολείπεται του μηχανήματος αίθουσας ηλεκτρονικών παιχνιδιών, αλλά έχει και επιπρόσθετες δυνατότητες. Τα Saturn ...μυρίζουν ήδη καμένα ελαστικά!



MICRO MACHINES TURBO TOURNAMENT '96

Οι μικρομηχανές μαρσάρουν και πάλι στη γραμμή της αφετηρίας, περιμένοντας το σήμα του νέου χρόνου για να ξεκινήσουν το δεύτερο γύρο αγώνων. Οι κάμερες έχουν τοποθετηθεί ή-δη σε ψηλά σημεία, έτοιμες να δώσουν την κάτοψη της δράσης. Μια εξαιρετικά εντυπωσιακή ποικιλία από εμπόδια έχει τοποθετηθεί κατά μήκος των διαδρομών, οπότε το μόνο που μένει είναι να πάρετε το χειριστήριο στα χέρια σας και να προσπαθήσετε να υποσκελίσετε τους αντιπάλους σας. Οπως κάθε παιχνίδι, έτσι και το Micro Machines '96 ζωντανεύει όταν υπάρχουν περισσότερες της μίας ανθρώπινες συμμετοχές και έτσι καλά θα κάνετε να φωνάξετε και μερικούς φίλους σας για κόντρες. Φροντίστε όμως να υπάρχει αρκετός χώρος στο δωμάτιό σας, γιατί στο Micro Machines '96 μπορούν να συμμετέχουν ταυτόχρονα μέχρι και 8 παίκτες. Οταν νιώσετε, τέλος, ιδιαίτερα δημιουργικός, μπορείτε να κατασκευάσετε τις δικές σας πίστες, υλοποιώντας τις πιο παράξενες διαδρομές που θα μπορούσε κάποιος να φανταστεί.





Τα γραφικά του Micro Machines '96 δεν είναι τα καλύτερα που έχουμε δει, κάνουν όμως τη δουλειά τους και με το παραπάνω. Το πιο σημαντικό στοιχείο, η αίσθηση του παιχνιδιού, έχει προσεχθεί ιδιαίτερα από τους Code Masters και θα συναντήσετε αρκετές δυσκολίες στο να ξεκολλήσετε από την οθόνη – ειδικότερα όταν μπλεχτείτε σε κόντρες με φίλους σας. Αν ψάχνατε για ένα απλό, διασκεδαστικό και εθιστικό παιχνίδι, δεν χρειάζεται να συνεχίσετε την αναζήτηση.

AERO FIGHTERS 3

Η αεροπορία παίζει πολύ σημαντικό ρόλο στην έκβαση των μαχών στην εποχή μας και γι' αυτό δεν θα πρέπει να πάρετε αψήφιστα την αποστολή σας. Οποιαδήποτε από τις πέντε μεγάλες δυνάμεις επιλέξετε να εκπροσωπήσετε, όποιον τύπο αεροπλάνου και αν διαλέξετε, θα πρέπει να επιστρατεύσετε όλες σας τις ικανότητες για να φτάσετε το στόχο σας. Αλλωστε, όπως θα σας πληροφορήσει και το παιχνίδι, έχετε και προσωπικούς λόγους να ζητάτε εκδίκηση... Μετά από αυτήν τη - σχετικά βαρύγδουπη - εισαγωγή φτάνουμε στο κυρίως μενού του Aero Fighters 3, δηλαδή τη δράση. Το Aero Fighters 3 παρέχει μια κάτοψη του πεδίου μάχης, το οποίο κυλίεται από πάνω προς τα κάτω και το αεροπλάνο σας πετάει αμέριμνα πάνω από ένα ειρηνικό τοπίο, για περίπου δύο δευτερόλεπτα. Αμέσως μετά η σκηνή αλλάζει, η γαλήνη χάνεται και μια λυσσαλέα μάχη ξεκινά, που δεν θα σταματήσει μέχρι να αναδειχθεί ο τελικός νικητής. Τα πολυβόλα του αεροπλάνου σας έχουν αρχικά περιορισμένη ισχύ, αλλά μπορείτε να την αυξήσετε συλλέγοντας διάφορα εικονίδια που εμφανίζονται στην οθόνη. Η συλλογή αυτών των εικονιδίων είναι ιδιαίτερης σημασίας για την επιβίωσή σας, κυρίως όταν φτάσετε σε... πολυπληθείς περιοχές ή έρθετε αντιμέτωποι με τον ευμεγέθη εχθρό που φυλάει την έξοδο προς το επόμενο επίπεδο. Στις πολύ δύσκολες καταστάσεις, πάντως, μπορείτε να επιστρατεύσετε το υπερ-όπλο, που θα σας απαλλάξει από πολλά προβλήματα.

Η υπόθεση του παιχνιδιού δεν είναι τίποτε καινούριο, αλλά αυτό δεν θα ήταν και τόσο κακό αν το Aero Fighters 3 ήταν προικισμένο με υπέροχα γραφικά ή εξαιρετική αίσθηση παιχνιδιού. Δυστυχώς όμως δεν συμβαίνει ούτε το ένα ούτε το άλλο και έτσι το παιχνίδι δεν ξεφεύγει από τη μετριότητα. Κρίμα για την SNK, η οποία έχει αποδείξει ότι τα καταφέρνει καλύτερα.

ALIEN ODYSSEY

Ο Gaan, ένας συμπαθέστατος, αν και ελαφρώς περίεργος στην όψη, εξωγήινος αντιμετωπίζει αρκετά προβλήματα στον πλανήτη του: Μια ομάδα ρομπότ, ονόματι "Daks", σκορπούν το θάνατο και την καταστροφή. Ετσι, σε λίγο δεν θα έχει μείνει ίχνος ζωής στον πλανήτη. Ολα αυτά θα μπορούσαν να σας είναι εντελώς αδιάφορα, βέβαια, αν ο Gaan δεν σας είχε σώσει από βέβαιο θάνατο, τραβώντας σας έξω από το φλεγόμενο διαστημόπλοιό σας πριν από μερικά χρόνια. Το αίσθημα της ευγνωμοσύνης σάς οδηγεί στον πλανήτη του Gaan για να βοηθήσετε στην αντιμετώπιση των Daks.

Οταν φτάσετε εκεί, θα δείτε ότι οι Daks έχουν ετοιμάσει κάτι αρκετά περίεργο για εσάς: κομμάτια παιχνιδιού δράσης, με πολύ πιστολίδι και εξόντωση εχθρών, συνοδευόμενα με σκηνές "εμπνευσμένες από τις καταδιώξεις με τα μηχανοκίνητα οχήματα στην ταινία 'Η επιστροφή των Jedi'" (σύμ-



φωνα με την Philips, την κατασκευάστρια εταιρία), ενώ σε αρκετές περιστάσεις θα μπλεχτείτε και σε ένα παιχνίδι περιπέτειας, όπου θα πρέπει να ανακαλύψετε διάφορα μυστικά, προκειμένου να σας επιτραπεί να προχωρήσετε στα επόμενα στάδια. Οπως συμβαίνει σε όλα τα παιχνίδια που συνθέτονται από τμήματα διαφορετικού τύπου, το πρόβλημα εντοπίζεται στο πόσο καλά δένουν τα μέρη μεταξύ τους. Δυστυχώς, η Philips δεν κατάφερε να βρει τη μαγική συνταγή αυτήν τη φορά και έτσι τα τμήματα δείχνουν εντελώς ξένα - εκτός μίας μικρής συγγένειας στην υπόθεση. Επιπλέον, στα παιχνίδια δράσης θα αντιμετωπίσετε μια περίεργη προοπτική του χώρου των εξελίξεων, με άμεση συνέπεια να δυσκολεύεστε να καταλάβετε τι ακριβώς συμβαίνει. Αυτά τα δύο προβλήματα καταστρέφουν την εικόνα του παιχνιδιού και είναι κρίμα διότι οι ομάδες που ασχολήθηκαν με τα γραφικά και τον ήχο έχουν κάνει εξαιρετική δουλειά...

NBA: GIVE'N'GO

Τα τρία λεπτά της προθέρμανσης τελείωσαν. Ωρα να ετοιμαστείτε για το τζάμπολ στο καλύτερο πρωτάθλημα μπάσκετ του κόσμου. Ολα τα σύγχρονα "ιερά τέρατα" του αθλήματος σας περιμένουν στο Give'n'go, για να ζωντανέψουν στην οθόνη του SNES σας τις πιο συγκλονιστικές στιγμές του μπάσκετ με κλεψίματα, εντυπωσιακά καρφώματα, τελικές πάσες και ό,τι άλλο μπορείτε να φανταστείτε, καθώς και μερικά πράγματα που δεν θα μπορούσατε να διανοηθείτε ότι θα ήταν δυνατόν να συμβούν σε ένα παιχνίδι μπάσκετ. Για παρά-





δειγμα, το Give'n'go θα σας μάθει ότι η μπάλα μπορεί να περνάει μέσα από τα χέρια και τα σώματα των αμυντικών, σαν να μη βρίσκονταν εκεί. Μερικές φορές βέβαια αυτό θα σας βολέψει, μια και θα γλιτώσετε κάποιες τάπες, αλλά δύσκολα θα ισχυριζόταν κανείς ότι συνεισφέρει στη ρεαλιστική απόδοση του παιχνιδιού. Ο κάκιστος έλεγχος συγκρούσεων καλύπτει και τις περιπτώσεις όπου δύο παίκτες πλησιάζουν επικίνδυνα, αφήνοντας άλλες φορές τον έναν να περνάει μέσα από τον άλλον, ενώ σε άλλες περιστάσεις η πορεία του παίκτη σας θα εμποδιστεί από άλλον παίκτη που δεν φαίνεται να βρίσκεται στο δρόμο σας. Σε αυτά τα "προβληματάκια" θα μπορούσατε να προσθέσετε και το γεγονός ότι οι παίκτες διαθέτουν πολύ ισχυρή προσωπικότητα και αυτό τους κάνει πολλές φορές να αγνοούν τις εντολές που δίνετε από το χειριστήριο, καθώς και το ότι υπάρχουν φορές που οι κανόνες της προοπτικής πέφτουν σε αδράνεια, με αποτέλεσμα ένας παίκτης στο βάθος του γηπέδου να έχει το ίδιο ύψος με αυτόν που βρίσκεται μπροστά στην κάμερα. Επειτα από όλα αυτά, δεν μπορούμε παρά να σφυρίξουμε αντιαθλητικό φάουλ στο Give'n'go, τεχνική ποινή στην Konami, και να συνεχίσουμε την περιήγησή μας στα γήπεδα του NBA με ξεναγό το NBA Jam.

HIGHLANDER
The Last of the Mcleods

Ενας νέος Highlander εμφανίζεται κάθε 700 χρόνια και θα περίμενε κάποιος ότι οι γονείς ενός τόσο εξαιρετικού παιδιού θα το ανέθρεφαν με μεγάλη προσοχή, ώστε να χρησιμοποιεί τις ικανότητές του για το καλό του συνόλου. Δεν συνέβη όμως κάτι τέτοιο με τον Cortan, ο οποίος αποφάσισε να δημιουργήσει τη δική του στρατιά σκλάβων. Για την υλοποίηση του σχεδίου του έστειλε τους υποτακτικούς του να υποδουλώσουν ολόκληρες περιοχές, συμπεριλαμβανομένων και των Highlands, όπου ζούσαν η μητέρα και η αδελφή του Quentin McLeod.

Ο Quentin σίγουρα δεν μπορεί να το ανεχθεί αυτό, τουλάχιστον όσο το κεφάλι του στηρίζεται σταθερά στους ώμους του. Με σύντροφο το πιστό σπαθί του ξεκινά μια περιπέτεια για την αναζήτηση και απελευθέρωση των δικών του, σε συνδυασμό με την τιμωρία του Cortan. Ο Quentin θα πρέπει να περάσει από πολλά αφιλόξενα μέρη, να δώσει μάχες με τους άνδρες του Cortan και να συλλέξει πολύτιμα αντικείμενα, προκειμένου να φτάσει στο στόχο του. Ολα αυτά εκτυλίσσονται σε ένα περιβάλλον που θα σας θυμίσει το Alone in the Dark, με τη διαφορά ότι οι χαρακτήρες και τα αντικείμενα είναι χειρότερα σχεδιασμένα. Λόγω αυτού του προβλήματος, αλλά και των ακατάλληλων πολλές φορές οπτικών γωνιών που χρησιμοποιούνται για την απεικόνιση της σκηνής, υπάρχει σημαντική πιθανότητα να μη δείτε κάποιο μικρό αντικείμενο και να το προσπεράσετε, με τραγικό αποτέλεσμα να πρέπει να γυρίσετε πολλές οθόνες πίσω όταν θα το χρειαστείτε. Ο ήχος βρίσκεται και αυτός σε μέτρια επίπεδα, όπως και η γενική αίσθηση παιχνιδιού. Συνολικά, το Highlander: The Last of the McLeods δεν ξεφεύγει από τη μετριότητα. Ισως θα πρέπει να περιμένετε τον επόμενο Highlander, που μάλλον δεν θα καθυστερήσει άλλα 700 χρόνια...

The Great Circus Mystery



Ποιο μεγάλο μυστικό κρύβει το τσίρκο της πόλης; Οι γελαστοί κλόουν, οι παράτολμοι ακροβάτες και οι ατρόμητοι θηριοδαμαστές φυλάνε ζηλότυπα το μυστικό αυτό και θα χρειαστεί η παρέμβαση του ικανότερου αστυνομικού μυαλού στον κόσμο, για να χυθεί φως στο μυστήριο. Κυρίες και κύριοι, υποδεχτείτε τον Μίκι και τη Μίνι Μάους! aH Disney για μία ακόμη φορά φέρνει στις οθόνες των υπολογιστών κάποιους από τους ήρωές της, ακολουθώντας τη δοκιμασμένη συνταγή: παιχνίδι πλατφορμών, με τις ελάχιστες δυνατές υπόνοιες για βία, αν είναι μάλιστα δυνατόν, τίποτε δεν πρέπει να "πεθαίνει", καλύτερα να εξαφανίζεται. Δεν μπορεί να διακυβευτεί η φήμη που έχουν αποκτήσει τα συμπαθέστατα ποντίκια μέσα σε τόσες δεκαετίες για ένα μόνο παιχνίδι! Κατά τα άλλα, το The Great Circus Mystery είναι ένα τυπικό παιχνίδι πλατφορμών, που διαθέτει αντικείμενα για να συλλέξετε, μυστικές τοποθεσίες για να εξερευνήσετε, δώρα που θα αυξήσουν τις ικανότητες και τους βαθμούς σας και τους μεγάλους κακούς στο τέλος κάθε επιπέδου.

Το επίπεδο δυσκολίας είναι περισσότερο προσαρμοσμένο στις ικανότητες των μικρών παιχνιδόφιλων, οπότε όσοι ψάχνουν για κάποιο παιχνίδι που θα τους "ταλαιπωρήσει" αρκετές εβδομάδες μέχρι να κυριαρχήσουν, καλύτερα να εξετάσουν άλλες εναλλακτικές λύσεις. Οι μικροί πάντως θα το αγαπήσουν, μια και πέρα από το σωστά ρυθμισμένο επίπεδο δυσκολίας το παιχνίδι διαθέτει όμορφα γραφικά και ταιριαστή μουσική επένδυση.



NHL HOCKEY '96

Ο αθλητισμός συμφιλιώνει τους ανθρώπους, προάγοντας τον υγιή συναγωνισμό και την ευγενή άμιλλα. Ετσι, και στο χόκεϊ επί πάγου μπορείτε να πλησιάσετε το συναθλητή σας της άλλης ομάδας και να νιώσετε πιο κοντά του, ανταλλάσσοντας μερικές μπαστουνιές, ή να προαγάγετε το συνολικό πνεύμα ομαδικότητας συμμετέχοντας σε μια γενικευμένη κλωτσοπατινάδα. Ναι, τέτοιες καταστάσεις υψίστου αθλητικού μεγαλείου μπορείτε να ζήσετε στο NHL Hockey '96. Επιτέλους, η Electronic Arts έβγαλε από το παιχνίδι τα - σχετικά βαρετά - στοιχεία διοίκησης της ομάδας που υπήρχαν στο NHL Hockey '95 και έτσι μπορείτε να αφοσιωθείτε αποκλειστικά στην αγωνιστική δράση, η οποία είναι πλούσια, γρήγορη και αρκετά διασκεδαστική. Βέβαια, υπάρχουν και πολλές ρυθμίσεις που μπορείτε να κάνετε όπως, για παράδειγμα, να επιλέξετε την οπτική γωνία υπό την οποία θα βλέπετε τη δράση, να δώσετε ονόματα δικής σας επιλογής στους παίκτες ή να ρυθμίσετε την επιθετικότητά τους, κάτι που έχει άμεσο αντίκτυπο στο πλήθος των καβγάδων που θα στηθούν σε κάθε παιχνίδι.



Το NHL Hockey '96 είναι αρκετά βελτιωμένο σε σχέση με τον προκάτοχό του, αν και θα μπορούσε να γίνει αρκετή δουλειά ακόμη στον τομέα των γραφικών και της κίνησης. Ισως βέβαια να μη βελτιώθηκαν επίτηδες, προκειμένου να έχει λόγο η κυκλοφορία του NHL Hockey '97.

QUARANTINE 2 - ROAD WARRIOR

– Συγγνώμη, κύριε, αλλά ερχόμουν από δεξιά σας, άρα είχα προτεραιότητα.

– Θα είχατε προτεραιότητα, αγαπητέ μου, αν δεν βρισκόμουν σε κεντρική αρτηρία.

– Ισως τότε θα έπρεπε να είχατε παρατηρήσει το κόκκινο φανάρι.

Αυτοί είναι κάποιοι διάλογοι που εξελίσσονται συχνά ύστερα από τρακαρίσματα (λίγο εξευγενισμένοι, είναι η αλήθεια), αλλά αποκλείεται να τους ακούσετε στο "Quarantine 2 – Road Warrior". Βλέπετε, είναι δύσκολο για κάποιον να σας ζητήσει το λόγο, όταν τον έχετε ανατινάξει και είναι τυλιγμένος στις φλόγες. Ναι, στον κώδικα οδικής κυκλοφορίας του παιχνιδιού συμπεριλαμβάνεται η παρεμπόδιση του αντιπάλου (ως αντίπαλος ορίζεται οποιοδήποτε αυτοκίνητο εκτός από το δικό σας), η καταστροφή του, το κυνήγι των πεζών –ειδικότερα αν φορά στολή τροχονόμου– και άλλες ...θεάρεστες ενέργειες. Μια ικανοποιητική συλλογή όπλων βρίσκεται στη διάθεσή σας για να συντελέσετε στη μείωση της κυκλοφορίας στους δρόμους, αλλά μόνο η επιδεξιότητά σας στο τιμόνι θα σας βοηθήσει να αποφύγετε τα εχθρικά πυρά (μην περιμένετε να μείνουν οι άλλοι οδηγοί με σταυρωμένα χέρια). Ο μικρός Σουμάχερ, που έχετε μέσα σας, θα πρέπει να έρθει στην επιφάνεια και στα αγωνιστικά τμήματα του παιχνιδιού, όπου σκοπός σας είναι να καλύψετε όσο το δυνατόν γρηγορότερα μια διαδρομή και όχι να καταστρέψετε όλους τους υπόλοιπους οδηγούς.



Shades of Mad Max 2 as a lunatic in a microlight stalks and bombs you.

Το Quarantine 2 θα μπορούσε να ήταν ένα εξαιρετικό παιχνίδι αν παρείχε περισσότερη ποικιλία. Κανείς δεν λέει ότι οι αγωνιστικές διαδρομές και οι αυτοκινητομαχίες είναι άσχημες, αλλά σε αυτό το παιχνίδι επαναλαμβάνονται διαρκώς και μάλιστα χωρίς αρκετές μεταβολές, ώστε να κρατήσουν αμείωτο το ενδιαφέρον του παίκτη. Θα το εκτιμούσαμε, επίσης, αν τα γραφικά για VGA ήταν κάπως καλύτερα. Οχι ότι δεν υπάρχει ρύθμιση για SVGA όπου τα γραφικά είναι καλύτερα, αλλά δεν έχουν όλοι Pentium στα 75 MHz (τουλάχιστον) για να την αξιοποιήσουν...

Videopolis CONSOLE CLUB

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ - ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ

ΑΙΓΑΙΟΥ 96, Ν. ΣΜΥΡΝΗ 171 24, ΤΗΛ & FAX.: 9350527
ΑΝΟΙΚΤΑ ΚΑΘΕ ΜΕΡΑ ΕΚΤΟΣ ΚΥΡΙΑΚΗΣ
ΑΠΟ 10.30-15.00 ΚΑΙ 17.30-22.30

MEGA DRIVE

NOMAD: 88.900
MEGA MASTER: 4.700
MEGA DRIVE 2 + PAD: ΤΗΛ.
COMP. PRO 6 BUTTON PAD: 3.400
MULTIPLAYER: 12.000
SCART CABLE: ΤΗΛ.
ADAPTOR: 4.900

MORTAL KOMBAT3 23.900
FIFA 96: 24.950
MARSUPILAMI: 19.500
LIGHT CRUSADER: 21.500
NBA LIVE 96: ΤΗΛ.
VECTORMAN: ΤΗΛ.
POWER RANGERS: ΤΗΛ.
MICROMASHINES 96: ΤΗΛ.
ALADDIN: 15.000
COMIX ZONE ΤΗΛ.
PAWS OF FURY 10.500
DYNAMITE HEADDY 13.500
MADDEN 94 9.500
STRIDER 8.000
STREETS OF RAGE 8.500
NBA ACTION 95 19.950
SHADOW OF THE BEAST II 9.500
PRIMAL RAGE 22.900
ASTERIX 2 19.000
LOST VIKINGS 12.000
RISTAR 18.000
JAMES POND 3 9.500
AERO THE ACROBAT 14.000
ROCKET KNIGHT ADV. 9.000
BATMAN FOREVER 22.500
HULK 9.500
PITFALL 14.000
PSYCHO PINBALL 17.500
SPLATTERHOUSE 2 8.000
SPIDERMAN 21.500
NBA JAM T.E. 19.500
RED ZONE 18.500
SUB TERRANIA 9.500
SOLEIL 22.000
BLOODSHOT 18.000
LION KING 12.000
FIFA INT. SOCCER 13.000
CHUCK ROCK 2 9.000
SYNDICATE 14.000
WRESTLMANIA RAW 19.500
CROSSFIRE 11.500
BARKLEY SHUT UP AND JAM 14.000
MEGA TURICAN: 15.500
FEVER PITCH SOCCER: 9.900
PELE 8.500
KID CHAMELEON 7.500
JAMES POND 2 8000
FLASH BACK 9000
INT. FIFA SOCCER 13.000
DAFFY IN HOLLYWOOD 20.500

TINY TOONS 7.500
CHEESE CATASTROPHE 19.900

GAME GEAR

GAME GEAR+GAME ΤΗΛ.

SPACE HARRIER: 5.500
BONKERS 8.000
DYNAMITE HEADDY 9.500
STREETS OF RAGE 5.000
DR ROBOTNIKS 9.500
TAZ IN ESCAPE FROM MARS 10.000
LEADER BOARD 5.000
SONIC 4.900

SUPER NES

SUPER NES + PAD 32.900
S. NES PAD COMP. PRO 3.850
S. NES CONVERTER 4.200
SCART: ΤΗΛ.
SUPER GAME BOY: 17.900

STUNT RACE: 14.000
HEBEREKES POPOITO: 17.900
YOSHIS ISLAND: ΤΗΛ.
DESERT FIGHTER: 15.500
DOOM: 25.950
INT. SUPERSTAR SOCCER DELUXE: 26.950
WEAPON LORD: 23.500
EARTHWORM JIM 2 ΤΗΛ.
FIFA 96 ΤΗΛ.
NBA LIVE '96 ΤΗΛ.
MORTAL KOMBAT 3 ΤΗΛ.
MASK 18.500
TURBO TOONS 17.000
ILLUSION OF TIME 13.000
KID CLOWN 11.500
SMASH TENNIS 8.000
POP TWIN BEE 8.500
PRIMAL RAGE (ΑΜΕΡΙΚ.) 28.900
KILLER INSTINCT 24.500
CANNON FODDER 14.000
EQUINOX 13.500
UNIRALLY 21.500
STARWING 8.500
MR NUTZ 13.500
SUPER PINBALL 12.500
SLAMMASTERS (ΑΜΕΡΙΚ.) 19.500
SOCCER KID 9.500
PAWS OF FURY 15.000
DONKEY KONG ΤΗΛ.
ZOOL 11.000
WRESTLMANIA RAW 22.000
PAGEMASTER 9.500
MEGA MAN-X 23.500
MICROMACHINES 16.500
SUPER PUTTY 8.500
SYNDICATE 14.000
CAPTAIN COMANDO 24.500
MUSTIC QUEST 11.900

MICKEY MANIA 10.000
PHANTOM 2040 20.500
ZOOP 18.500
ST. FIGHTER 2 TURBO 14.500
BATMAN FOREVER 21.500
PITFALL 15.000
RISE OF THE ROBOTS 12.500
LOONEY TOONS BASKET 24.500
SUPER MARIO WORLD 13.500
WORLD CUP USA 12.500
STREET RACER 11.900
MORTAL KOMBAT2 16.000
ZIPPOS CIRCUS 11.500
CHAOS ENGINE 19.000

GAME BOY

GAME BOY+GAME (NO BOX) 12.500
GAME BOY ΤΗΛ.
4 PLAYER ADAPTOR+F1 6.000

POWER RANGERS MOVIE: 11.500
SUPER RC PRO AM: 7.000
KILLER INSTINCT: ΤΗΛ.
JUDGE DRED 11.000
TRUE LIES 8.500
BAD'N'RAD 5.900
JURASSIC PARK 2 11.000
PRIMAL RAGE 12.500
NBA JAM T.E. 12.500
MOTOCROSS MANIACS 5.500
WORLD CUP (MTX.) 5.000
NEMESIS 6.500
LEMMINGS 2 8.900
STARHAWK (MTX.) 2.000
GARGOYLES (MTX.) 6.000
MK3 13.500
FIFA 96 12.500
STR. FIGHTER 2 11.900
DUCK TALES 5.500
S. MARIO LAND 4.500
MAGNETIC SOCCER 6.500
NAVY SEALS 4.500
PAPER BOY 4.900

VIRTUAL BOY

VIRTUAL BOY: 42.900
MARIO CLASS: 15.500
MARIO TENNIS: 12.500
RED ALLARM ΤΗΛ
PINBALL ΤΗΛ

3DO

3DO + 3CD 119.900
SPEEDPAD 3DO 14.900

DEMOLITION MAN 17.900
SAMURAI SHODOWN 19.900
SHOCK WAVE 18.900
FIFA INT. SOCCER: ΤΗΛ.
SCRABLED COMPRA: ΤΗΛ.

KILLING TIME: 22.900
NEED FOR SPEED: ΤΗΛ.
STARBLADE: 8.500
THEME PARK 17.000
ANOTHER WORLD 16.900
STAR CONTROL II 16.900
IRON ANGEL 16.900
BURNING SOLDIER 15.900
JURASSIC PARK 9.900
CRASH'N'BURN 11.900
SHADOW WAR 14.900
MEGARACE 16.900
QUARANTINE 15.900
MICROCOSM 9.500
SLATER 19.000
SUPER MODELS (E) 14.000

AMIGA

AMIGA MAGIC 1200: 141.900
(AMIGA + MOUSE + ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ)

CDI

CDI 220 + PAD ΑΣΥΡ. + CD: 140.900
CDI 450 + CD + PAD 81.900
FULL MOTION VIDEO 58.900
TOUCH PAD 9.900

MERLIN APPRENTICE 15.500
THUNDER IN PARADISE (DV) 20.900
INCA 20.900
KINGDOM (DV) 20.900
CHAOS CONTROL (DV) 21.900
MAD DOG MC CREE ΤΗΛ.
SARGON CHESS 15.500
TETRIS 15.500
STORY MACHINE 8.900
MYSTIC MIDWAY 15.500
PINBALL 11.900
ALIEN GATE 10.500
LEMMINGS 13.500
KETHER ΤΗΛ.
RISE OF THE ROBOTS ΤΗΛ.
MEGA MAZE 9.900
SPACE ACE 20.900
HOTEL MARIO 16.900
DRAGONS LAIR II (DV) 21.500
7th GUEST (DV) 25.400
PALM SPRINGS OPEN 18.900
FAMILY GAMES 17.500
ZELDA 13.500
STRIP POKER LIVE 13.500
BURNCYCLE 25.900
ESCAPE FROM CYBERCITY ΤΗΛ.
CAESARS BOXING 24.900
FLASHBACK 18.500
CLUEDO II ΤΗΛ.
LITIL DEVIL (DV) 18.950
MUTANT RAMPAGE 19.900
INT. TENNIS OPEN 18.950
STRIKER PRO 16.000

CDI ΤΑΙΝΙΕΣ-ΜΟΥΣΙΚΑ

BEVERLY HILL'S CUP 39.500
STAR TREK 6: 8.500
NAKED GUN 33 1/3 9.000
FOUR WEDDINGS ONE FUNERAL ΤΗΛ.
TOP GUN 7.900
BLACK RAIN 7.900
NOW APOCALYPSE 8.900
ADDAMS FAMILY 8.900
FIRM 8.900
SCROOGED 8.900
AIRPLANE 8.900
KRAYS 8.900
GHOST 7.900
SLIVER 7.900
WAYNES WORLD 7.900
JOY OF SEX (E) 15.900
PLAYBOY MASSAGE 13.500
CARICATURE 14.900
FOOT BALL HISTORY 14.900
COMPTONS ENCYCLOPEDIA 18.000
DRAW 50 ΤΗΛ.
SOLAR SYSTEM 14.500
TIME LIFE ASTROLOGY 12.900
BON JOVY: KEEP THE FAITH 7.900
2 UNLIMITED: BEYOND LIMITS 7.900
PINK FLOYD: DELICATE SOUND 9.950
PINK FLOYD: WALL 9.900
QUEEN: GREATEST 12.900
CRANBERRIES 8.950
U2: RATTLE AND HUM 9.900
CURE: SHOW 7.900
ENGLISH LESSONS ΤΗΛ.
FOREST GUMP ΤΗΛ.
LOVING (E) ΤΗΛ.
JAZZ GIANTS 8.500
STING 9.500
ERIC CLAPTON 8.500
INTERSECTION 10.500
PAVAROTI-CARERA 9.500

SATURN

SATURN (ΕΥΡ.) 138.900
ADAPTOR 9.900
SCART 4500
PAD 5900
ACTION REPLAY: 25.500

FIFA 96 ΤΗΛ.
GREAT SUBMARINE ΤΗΛ.
VIRTUAL COP + GUN: ΤΗΛ.
DARK LEGENGS (A): 22.500
VIRTUA FIGHTER: ΤΗΛ.
VICTORY GOAL: 22.500
SLAM DUNK (I): 20.500
RACE DRIVIN (I): 14.000
ROBOTICA: 18.500
RAYMAN (A): 22.500

SHINOBI X: 18.500
DAYTONA 24.900.
CLOCK WORK KNIGHT 2 15.500
VIRTUA FIGHTER REMIX 15.500
PANZER DRAGON ΤΗΛ.
SHINOBI LEGIONS (A) 20.900
OFF WORLD INTERCEPTOR 19.900
VIRTUA HYDLIDE ΤΗΛ.
GOLDEN AXE DUEL (I) 29.950
CYBER SPEED WAY 25.900
SIM CITY 2000 (A) 21.900
VIRTUA FIGHTER 2 ΤΗΛ.
LAYER SECTION(I) 28.900
OUTLAWS(I) 15.500
TOHSIDEN(I) 22.500
SEGA RALLY(A) ΤΗΛ.
BUG 21.500
CENTER BOXING(A) 24.900

PLAYSTATION

PLAYSTATION + CD 109.900
JOYPAD: 6.900
ΚΑΛΩΔΙΟ ΠΡΟΕΚΤ. 2.900
ΚΑΡΤΑ ΜΝΗΜΗΣ 9500

RIDGE RACER 21.500
TEKKEN 17.500
TOSHIDEN 18.500
NBA JAM T.E. ΤΗΛ.
STREET FIGHTER THE MOVIE ΤΗΛ.
RAPID RELOAD 20.500
3D LEMMINGS: ΤΗΛ.
AIR COMBAT: 21.500
NOVASTORM: 20.900
DESTRUCTION DERBY: ΤΗΛ.
KILEAK THE BLOOD: ΤΗΛ.
WIPEOUT: ΤΗΛ.
JUMPING FLASH: 20.500
LOADED 17.900
DISCWORLD 17.900
FIFA 96 ΤΗΛ.
CYBERSLED ΤΗΛ.
TOTAL NBA 96 ΤΗΛ.
WAR HAWK ΤΗΛ.
EXTREME GAMES ΤΗΛ.

ΜΟΥΣΙΚΑ CDs

- MORTAL KOMBAT: 5.650
- STREET FIGHTER MOVIE 5.650
- KILLER INSTINCT: 2.500
- COMIC ZONE: 2.500

SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΑ
3DO + PAD + 3 CDs
119.900

ΟΛΕΣ ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΕΙΝΑΙ ΤΕΛΙΚΕΣ ΜΕ ΦΠΑ 18%

• ΕΠΙΣΚΕΥΕΣ ΣΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΕΣ
• ΣΤΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΛΕΙΤΟΥΡΓΕΙ ΕΝΗΜΕΡΩΜΕΝΟ VIDEO CLUB ΚΑΙ ΔΙΣΚΑΔΙΚΟ

ΚΟΥΠΟΝΙ ΕΚΠΤΩΣΗΣ

ΜΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙ ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ:
1) ΕΧΕΤΕ ΕΚΠΤΩΣΗ ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ ΚΑΣΕΤΑΣ 1000 Δρχ.
2) ΓΡΑΦΤΕΙΤΕ ΜΕΛΟΣ ΣΤΟ CLUB ΜΕ ΕΚΠΤΩΣΗ 50% στην εγγραφή!
Η ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΙΣΧΥΕΙ ΜΕΧΡΙ 5 ΦΕΒΡΟΥΑΡΙΟΥ
ΔΕΝ ΙΣΧΥΕΙ ΓΙΑ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΚΑΙ ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ



PHOTO CD ΤΩΡΑ ΟΙ ΑΓΑΠΗΜΕΝΕΣ ΣΑΣ ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΕΣ ΣΕ CD

REVIEW

VIRTUA FIGHTER2

Το όνειρο κάθε gamer έγινε πραγματικότητα! Με τις next-gen consoles μπορούμε να έχουμε πλέον τα καλύτερα arcades στο σπίτι μας. Η δυνατή αρχή έγινε με τα Tekken και Ridge Racer του PSX. Αμέσως μετά, το Saturn συνεχίζει την κούρσα της παρουσίασης της καλύτερης arcade μεταφοράς στα next-gen. Κυρίες και κύριοι, το Virtua Fighter 2 είναι εδώ!

"Έχει περάσει ένας χρόνος από τότε που οι οκτώ καλύτεροι μαχητές του κόσμου πήραν μέρος στο World Fighting Tournament. Ο Lau Chan μπορεί να κέρδισε το τουρνουά, αλλά όλοι κέρδισαν και από κάτι. Οι δυνατότητες κάθε μαχητή έγιναν γνωστές σε όλους. Μερικοί από αυτούς έγιναν φίλοι μεταξύ τους, ενώ άλλοι ορκίστηκαν εχθροί. Το σίγουρο είναι ότι όλοι τους απέκτησαν πολύτιμη αγωνιστική πείρα προτού αφήσουν τις... αρένες και πάρουν το δρόμο τους...

Τώρα -έναν χρόνο μετά- δέκα προσκλήσεις έχουν σταλεί για το δεύτερο World Fighting Tournament. Ο αποστολέας άγνωστος και όλοι οι μαχητές τις αντιμετωπίζουν με δυσπιστία, αλλά ταυτόχρονα τους είναι πολύ δύσκολο να κάνουν πίσω.

Ο Akira Yuki επιστρέφει για να δοκιμάσει τις νέες του κινήσεις και να παλέψει εναντίον του νέου μαχητή Wolf Hawkfield. Η star του σινεμά από το Hong Kong, Pai Chan, προσδοκά να καταφέρει να νικήσει τον πατέρα της, Lau Chan, ο οποίος πρέπει να υπερασπιστεί τον τίτλο του. Ο παλαιστής Jeffry McWild αυτήν τη φορά θα παλέψει για τα χρήματα, ενώ ο Jacky Bryant έρχεται για να σώσει την αδερφή του Sarah. Δυστυχώς για αυτόν, στη Sarah έχει γίνει πλύση εγκεφάλου με σκοπό να τον εξοντώσει. Ο Master του Drunken-style, Kung Fu Shun-di, παίρνει μέρος στο τουρνουά για να δοκιμάσει τις τεχνικές του εναντίον των καλύτερων μαχητών του κόσμου. Ο ninja Kage-Maru επιστρέφει με σκοπό να ανακαλύψει ποιος είναι πίσω από τη διοργάνωση του τουρνουά, ενώ ο Tourou-ken expert, Lion Rafale, θα πολεμήσει για την ελευθερία του. Τέλος, υπάρχει η φήμη για την άφιξη ενός μυστηριώδους μαχητή..."

Κάπως έτσι έχουν τα πράγματα στη δεύτερη συνέχεια ενός από τα καλύτερα fighting games. Τα "τρομερά παιδιά" της Amusement Machine Research and Development Department 2 κατάφεραν το ακατόρθωτο. Μέσα σε περίπου 8 μήνες πέτυχαν να παρουσιάσουν την καλύτερη μεταφορά arcade game στο Saturn. Και όχι οποιουδήποτε arcade, αλλά του τρομερού Virtua Fighter 2.



Η κριτική που δέχτηκε η AM2 για τις μέτριες μεταφορές των VF1 και Daytona, σε συνδυασμό με την παρουσίαση του νέου λειτουργικού συστήματος του Saturn, έφεραν αποτέλεσμα. Βέβαια από τα demos που κυκλοφορούσαν, είχαμε πάρει μια γεύση για το τι μας περιμένει, αλλά, όπως και να το κάνουμε, η τελική έκδοση του παιχνιδιού είναι αυτή που μετράει. Με μεγάλη αγωνία βάλαμε το CD του παιχνιδιού στο Saturn και ύστερα από λίγο αντικρίσαμε την εισαγωγή του. Εν μέσω ενός πολύ καλού soundtrack, παρελαύνουν όλοι οι μαχητές του VF2. Στην αρχή εμφανίζονται όπως ήταν στο VF1, με τα μέτριας ποιότητας πολύγωνα, και μετά μεταμορφώνονται και γίνονται όπως σχεδόν στο arcade! Ακολουθεί μια μικρή επίδειξη των καλύτερων κινήσεών τους. Αμέσως μετά μπαίνουμε στο κυρίως παιχνίδι. Αν δεν το δείτε, δεν θα το πιστέψετε! Τα γραφικά, τα backgrounds, οι μαχητές και κυρίως οι κινήσεις τους είναι σχεδόν πανομοιότυπα με αυτά του arcade! Δεν υπάρχει σχέση με τα VF1 και VF Remix, τα οποία δείχνουν σαν να έχουν δημιουργηθεί πριν από αρκετά χρόνια.



Προκειμένου να έχετε μια πλήρη εικόνα για το τι κατάφερε να κάνει η AM2, θα πρέπει να αναφέρουμε ότι το arcade VF2, που τρέχει στο Model Two arcade board, είναι επτά φορές πιο ισχυρό και είκοσι φορές πιο ακριβό από το Saturn! Η Saturn έκδοση του VF2 χρησιμοποιεί την υψηλότερη δυνατή ανάλυση σε full screen και κάθε χαρακτήρας έχει 60 frames per second, όπως και στο arcade. Εχουν συμπεριληφθεί πάνω από 1.200 motion-captured κινήσεις (700 υπήρχαν στο VF1), που είναι πράγματι απίστευτο για το Saturn. Η κίνηση κάθε μαχητή έχει αυτήν τη φυσικότητα και ομαλότητα που έχουμε συναντήσει στο arcade, αλλά η ταχύτητά τους είναι σαφώς μικρότερη. Αυτό οφείλεται -κατά κύριο λόγο- στο ότι η συγκεκριμένη έκδοση του VF2 που πήραμε στα χέρια μας ήταν NTSC. Το review έγινε σε ένα PAL Saturn με adaptor, κάτι που σημαίνει ότι η ταχύτητα του παιχνιδιού ήταν μειωμένη. Η PAL έκδοση θα καθυστερήσει λίγο ακόμα λόγω του ότι η AM2 προσπαθεί να παρουσιάσει μια PAL έκδοση full screen και με πολύ μικρή απώλεια στην ταχύτητα σε σχέση με τις NTSC εκδόσεις.





Επιλογές

Αφού καταφέραμε να ηρεμήσουμε, περάσαμε στις διαθέσιμες επιλογές του παιχνιδιού. Από την εισαγωγική οθόνη μπορείτε να επιλέξετε τα παρακάτω:

● Arcade Mode

Επιλέγετε κάποιον μαχητή και αρχίζετε τους αγώνες με αντίπαλο την CPU, όπως ακριβώς στο arcade.

● VS Mode

Εδώ μπορείτε να παίξετε εναντίον κάποιου φίλου σας σε μονούς αγώνες.

Το VS Mode θα ενεργοποιηθεί, αν κατά τη διάρκεια του Arcade Mode πατηθεί το start του δεύτερου pad. Αμέσως μετά την ολοκλήρωση του διπλού, εάν οι παίκτες δεν επιθυμούν να συνεχίσουν, ο αρχικός παίκτης θα συνεχίσει από εκεί που διακόπηκε το Arcade Mode.



● Expert Mode

Σε αυτό το mode ο computer χρησιμοποιεί τις κινήσεις και τις τεχνικές που έχει μάθει από εσάς και αναπροσαρμόζει τη "νοημοσύνη" του για να αντεπεξέλθει σε έναν καλό ανθρώπινο παίκτη! Αυτή η επιλογή ήταν ένα κρυφό mode του arcade (βλ. Options).

● Ranking Mode

Είναι παρόμοιο με το Arcade Mode, αλλά στο τέλος κάθε αγώνα θα δείτε πληροφορίες σχετικά με την απόδοσή σας.

● Team Battle Mode

Από εδώ μπορείτε να διοργανώσετε ένα τουρνουά μεταξύ δύο ομάδων των πέντε μαχητών. Μπορείτε να παίξετε εναντίον του computer ή μαζί με άλλους εννέα φίλους σας. Ο νικητής κάθε αγώνα συνεχίζει μέχρι να κερδίσει όλους του αντιπάλους.

● Watch Mode

Είναι ένα demo mode στο οποίο μπορείτε να παρακολουθήσετε μάχες με τυχαίες επιλογές του computer. Τέλος υπάρχει επιλογή για να κάνετε configuration διάφορα μέρη του παιχνιδιού. Αυτό μπορεί να γίνει, επιλέγοντας Option από την εισαγωγική οθόνη. Οι υποεπιλογές περιλαμβάνουν:



● Life Gauge

Αλλάζει την μπάρα ζωής κάθε μαχητή, που με αυτό τον τρόπο μπορεί να αντέξει περισσότερα χτυπήματα από τον αντίπαλο.



● Match Point

Επιλέγετε πόσες νίκες πρέπει να κάνετε, για να νικήσετε κάθε γύρο.

● Continue

Αυτή η επιλογή ισχύει μόνο για τα Arcade και Expert Mode και μπορείτε να επιλέξετε αν θα συνεχίζετε τον αγώνα όταν χάνετε ή θα γυρίζετε στο κεντρικό menu.

● Enemy Level

Ισχύει μόνο για το Arcade Mode και επιλέγετε πόσο δύσκολοι θα είναι οι αντίπαλοί σας.

● Learning

Οταν το επιλέξετε, ο computer μαθαίνει τις τεχνικές σας και αναπροσαρμόζει τις κινήσεις του ανάλογα με τις δικές σας!



Οι μαχητές του Virtua Fighter 2



Akira Yuki
Εθνικότητα: Ιάπωνας
Ηλικία: 26
Επάγγελμα: Καθηγητής Kung Fu
Τεχνική: Hakkyoku-ken
Χαρακτηριστικά: Εχει πολύ δυνατά χτυπήματα, ειδικά σε κοντινή απόσταση από τον αντίπαλο.

Pai Chan
Εθνικότητα: Κινέζα (Hong Kong)
Ηλικία: 19
Επάγγελμα: Ηθοποιός κινηματογράφου
Τεχνική: Ensei-ken
Χαρακτηριστικά: Είναι πολύ γρήγορη, με ακριβείς και "κακές" κινήσεις.

Lau Chan
Εθνικότητα: Κινέζος
Ηλικία: 54
Επάγγελμα: Μάγειρας
Τεχνική: Koen-ken
Χαρακτηριστικά: Είναι ο πατέρας της Pai, με πολύ γρήγορες και "θανατηφόρες" combo κινήσεις.

Wolf Hawkfield
Εθνικότητα: Καναδός
Ηλικία: 28
Επάγγελμα: Pro Wrestler
Τεχνική: Pro Wrestling
Χαρακτηριστικά: Πολύ δυνατός στις πτώσεις και τα χτυπήματα, όταν ο αντίπαλος είναι πεσμένος στο έδαφος.

Jeffry McWild
Εθνικότητα: Αυστραλός
Ηλικία: 37
Επάγγελμα: Ψαράς
Τεχνική: Pancratium
Χαρακτηριστικά: Πολύ δυνατός, ευέλικτος, με "θανατηφόρα" χτυπήματα.

Kage-Maru
Εθνικότητα: Ιάπωνας
Ηλικία: 24
Επάγγελμα: Ninja
Τεχνική: Hagakure-ryu Jujutsu
Χαρακτηριστικά: Κλασικός ninja, από τους δυσκολότερους αντιπάλους.

Sarah Bryant
Εθνικότητα: Αμερικανίδα
Ηλικία: 21
Επάγγελμα: Φοιτήτρια
Τεχνική: Jeet Kune Do
Χαρακτηριστικά: Πολύ επιθετικό στιλ με πανίσχυρες τεχνικές.

Jacky Bryant
Εθνικότητα: Αμερικανός
Ηλικία: 24
Επάγγελμα: Οδηγός αγώνων
Τεχνική: Jeet Kune Do
Χαρακτηριστικά: Αδελφός της Sarah, με πολύ γρήγορες κινήσεις.

Shun-di
Εθνικότητα: Κινέζος
Ηλικία: 82
Επάγγελμα: Ιατρός βοτανολόγος
Τεχνική: Drunken Kung Fu
Χαρακτηριστικά: Εντυπωσιακές κινήσεις. Πάντα πίνει τα βότανά του για να έχει "καθαρό μυαλό".

Lion Rafale
Εθνικότητα: Γάλλος
Ηλικία: 15
Επάγγελμα: Μαθητής Λυκείου
Τεχνική: Tourou-ken
Χαρακτηριστικά: Δεν είναι τόσο δυνατός όσο οι υπόλοιποι μαχητές, αλλά είναι ο πιο γρήγορος και με απρόβλεπτες κινήσεις.

Dural
Εθνικότητα: -
Ηλικία: -
Επάγγελμα: -
Τεχνική: -
Χαρακτηριστικά: Πολύ λίγα είναι γνωστά για το συγκεκριμένο μαχητή. Λέγεται ότι αποστολή του είναι να εξοντώσει τους υπόλοιπους.



ΕΙΔΟΣ: FIGHTING GAME
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: SEGA
SATURN



Ακόμα υπάρχουν επιλογές για να ορίσετε τις λειτουργίες των πλήκτρων του pad, για την εμφάνιση περισσότερων στατιστικών στοιχείων, την επιλογή μεταξύ της έκδοσης 2.0 και 2.1 του arcade, τις επιλογές για stereo ήχο, την επιλογή του original (arcade) soundtrack ή του remix (saturn) soundtrack.

Διαφορές με το Arcade

Οσο τέλεια και να είναι η μεταφορά του VF2 στο Saturn, σίγουρα υπάρχουν διαφορές με το arcade. Οπως αναφέρθηκε, η διαφορά στην υπολογιστική ισχύ του Model Two arcade board και του Saturn είναι μεγάλη, οι υπόλοιπες διαφορές όμως μεταξύ των δύο εκδόσεων είναι μικρές. Καταρχήν, δεν έχουν συμπεριληφθεί όλες οι κινήσεις των μαχητών του arcade, αλλά έχει χρησιμοποιηθεί μεγάλο μέρος τους. Μάλιστα, έχουν προστεθεί και αρκετές κινήσεις που μπορεί ευκολότερα να χειριστεί το Saturn και δεν υπάρχουν στο arcade. Αλλη μια εμφανής διαφορά εντοπίζεται στα backgrounds κάθε πίστας. Η πολυπλοκότητα των backgrounds του arcade θα κατανάλωνε αρκετή υπολογιστική ισχύ στο Saturn με αποτέλεσμα να πέσει η ταχύτητα από τα 60fps. Ετσι, έχει αφαιρεθεί η γέφυρα από την πίστα του Shundi και έχουν αλλάξει πολλά άλλα τοπία. Από τα νέα backgrounds ξεχωρίζει αυτό με την Ακρόπολη(;) και άλλο ένα με το χιονισμένο βουνό. Στα backgrounds υπάρχουν αρκετά επίπεδα παράλληλου scrolling, προκειμένου να κρατηθεί η πιστότητα με το arcade.





Η ομαλότητα και η φυσικότητα στις κινήσεις των μαχητών, που είναι το σήμα κατατεθέν των VF, έχει μεταφερθεί κατά 90% στο Saturn, με ικανοποιητική ταχύτητα. Οπως προαναφέραμε, δεν μπορούμε να έχουμε αντικειμενική άποψη στην ταχύτητα λόγω της χρήσης του adaptor. Μόλις πάρουμε στα χέρια μας την PAL έκδοση του παιχνιδιού, θα μπορούμε να κάνουμε ασφαλείς συγκρίσεις. Ο σχεδιασμός της οθόνης είναι παρόμοιος με του arcade. Υπάρχουν οι μπάρες ζωής με τα ονόματα των μαχητών, ο χρόνος που απομένει και ο αριθμός του επιπέδου που βρίσκεστε. Τέλος, θα ήθελα να σταθώ στα ηχητικά εφέ του παιχνιδιού που είναι τρομερά! Τι να πρωτο-αναφέρω; Τις ομιλίες κάθε μαχητή, όταν τελειώνει κάθε αγώνας, το ουρλιαχτό του Wolf ή τα καταπληκτικά soundtracks;



Κλείνοντας

Το Virtua Fighter 2 για το Saturn θέτει τα δικά του standards στα παιχνίδια των next-gen. Είναι σίγουρο ότι όλες οι άλλες μεγάλες εταιρίες του χώρου θα προσπαθήσουν πλέον να ακολουθήσουν και ας ελπίσουμε ότι θα καταφέρουν να βγάλουν παιχνίδια εφάμιλλα του VF2.

Το VF2 είναι από τα λίγα παιχνίδια που είναι πολύ δύσκολο να περιγραφούν με λέξεις και στατικές εικόνες. Μόνο αν το δείτε και παίξετε με τον Shun-di ή τον Lion Rafale θα καταλάβετε γιατί είμαστε τόσο θετικά προσκείμενοι στο συγκεκριμένο παιχνίδι. Στην κατηγορία του δεν υπάρχει αντίπαλος μέχρι στιγμής, αλλά αν ρωτήσετε αν είναι το καλύτερο arcade conversion που έχει γίνει -ανεξαρτήτως κατηγορίας- θα σας λέγαμε να περιμένετε μέχρι να εμφανιστούν τα Sega Rally, Virtua Cop και Tekken 2 για Saturn και PSX αντίστοιχα.





Ευχαριστούμε το κατάστημα Teleclub που μας παραχώρησε το παιχνίδι.

Του Γ. Κουρκουτά

ΓΡΑΦΙΚΑ 97% ΗΧΟΣ 96% GAMEPLAY 98% ΓΕΝΙΚΑ 98%

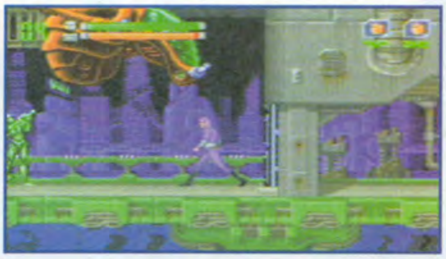
REVIEW

ΕΙΔΟΣ: PLATFORM
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: VIACOM MULTIMEDIA
SNES

PHANTOM 2040

Τα παιχνίδια που χρησιμοποιούν ήρωες από κινηματογραφικές ταινίες, τηλεοπτικές σειρές και κόμικς γίνονται όλο και περισσότερα. Στο πλαίσιο αυτό, η Viacom Multimedia παρουσιάζει έναν τίτλο εμπνευσμένο από μία αμερικανική τηλεοπτική σειρά. Το παιχνίδι φέρει τον τίτλο Phantom 2040 και πρόκειται για ένα Platform παιχνίδι, στο οποίο καλείστε να πάρετε το μέρος του σύγχρονου υπερήρωα Phantom.

Ο θρύλος ζωντανεύει και η περιπέτεια εισβάλει στις οθόνες σας. Υποδυθείτε το φοβερό υπερήρωα και δώστε τα όλα. Το χειριστήριο του SNES παίρνει φωτιά και εσείς γίνεστε "ένα" με την περιπέτεια.



Η όλη δράση εκτυλίσσεται σε έναν κόσμο μελλοντικό, φουτουριστικό, όπου αντίπαλοί σας είναι φοβερά ρομπότ και ατσάλινοι πολεμιστές που δεν διστάζουν με μια απλή κίνησή τους να σας βγάλουν από τη μέση. Οι εχθροί σας ξεπετάγονται σχεδόν από κάθε πλευρά της οθόνης και γίνονται αρκετά απειλητικοί όσο το παιχνίδι εξελίσσεται.

Ο βαθμός δυσκολίας του Phantom 2040 είναι αρκετά υψηλός και θα χρειαστεί να καταναλώσετε αρκετές ώρες ώσπου να κατορθώσετε να φτάσετε σε υψηλά επίπεδα.

Τα γραφικά του Phantom 2040 είναι ικανοποιητικά. Ομορφες οθόνες, καλοδουλεμένο σχέδιο, ατμοσφαιρικοί χρωματισμοί και καλοσχεδιασμένοι χαρακτήρες.

Η κίνηση στο παιχνίδι είναι ικανοποιητική με αρκετό ρεαλισμό και ταχύτητα. Τα μουσικά κομμάτια ανεβάζουν την ένταση της δράσης, ενώ τα ηχητικά εφέ είναι πλούσια. Τέλος, ο χειρισμός της περιπέτειας είναι εύκολος και ιδιαίτερα φιλικός.

Το Phantom 2040 είναι ένα καλό Platform Game που πρέπει να δείτε.

ΓΡΑΦΙΚΑ 85% ΗΧΟΣ 84% GAMEPLAY 89% ΓΕΝΙΚΑ 87%

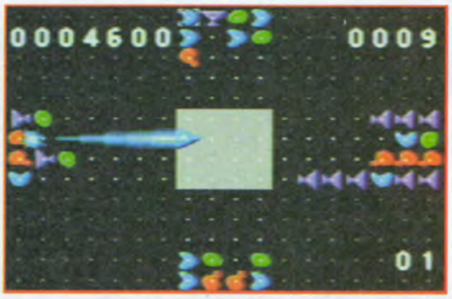
REVIEW

ΕΙΔΟΣ: MIND GAME
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: VIACOM MULTIMEDIA
MEGA DRIVE

ZOOP

Πάει καιρός από την τελευταία φορά που ασχοληθήκαμε με παιχνίδια σκέψης για παιχνιδομηχανές. Οπως φαίνεται, τα συγκεκριμένα παιχνίδια δεν έχουν ιδιαίτερη επιτυχία στο ευρύ κοινό και η παραγωγή τους είναι περιορισμένη. Παρ' όλα αυτά, πιστεύω ότι πρόκειται για τα πλέον διαχρονικά, μια και δεν είναι μόνο ψυχαγωγικά αλλά και ικανά να ακονίσουν το μυαλό του παίκτη.

Το παιχνίδι που θα σας παρουσιάσουμε ανήκει στην κατηγορία των Mind Games και φιλοδοξεί να δέσει το μυαλό σας... κόμπο. Πρόκειται για ένα ιδιαίτερα διασκεδαστικό παιχνίδι με πολλές πίστες-προβλήματα, τις οποίες καλείστε να λύσετε. Τα πράγματα δεν είναι καθόλου εύκολα αφού όσο προχωράτε το παιχνίδι τόσο δυσκολεύουν οι καταστάσεις.



Το Zoop διαθέτει πλήθος επιπέδων, γεγονός που αυξάνει στο μέγιστο τη διάρκεια του παιχνιδιού. Τα γραφικά του είναι εντυπωσιακά. Ολες οι οθόνες είναι άψογα κατασκευασμένες και κερδίζουν τον παίκτη αμέσως.

Ο χειρισμός είναι εξαιρετικά εύκολος και ιδιαίτερα φιλικός, ενώ τα ηχητικά εφέ και τα ελάχιστα μουσικά κομμάτια είναι διασκεδαστικά και σίγουρα θα σας αρέσουν.

Το πιο εντυπωσιακό κομμάτι του Zoop δεν είναι ούτε τα γραφικά ούτε ο ήχος. Είναι η πληθώρα των πανέξυπνων γρίφων και προβλημάτων που περιέχει. Οι άνθρωποι της Viacom Multimedia έχουν κάνει άψογη δουλειά και πράγματι αξίζουν ένα μεγάλο "μπράβο".

Στους παίκτες που θέλουν να παιδεύουν το μυαλό τους, προτείνουμε το Zoop ανεπιφύλακτα.

ΓΡΑΦΙΚΑ 80% ΗΧΟΣ 75% GAMEPLAY 89% ΓΕΝΙΚΑ 85%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: ADVENTURE
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: F1 LICENCEWARE
AMIGA

RETURN TO ZANTIS

Το παιχνίδι αυτό έχει δημιουργηθεί μέσω AMOS Basic και είναι μόνο για AGA Amiga. Πρόκειται για ένα adventure, η υπόθεση του οποίου εξελίσσεται στον πλανήτη Zantis. Ο χειρισμός του γίνεται φυσικά μέσω mouse και δεν έχει να επιδείξει κάτι καινούριο. Σε ένα σχετικά μικρό παράθυρο βλέπετε το χώρο της περιπέτειας και στο κάτω μέρος υπάρχουν τα εικονίδια χειρισμού. Σε όποιο μέρος της οθόνης βρεθεί ο pointer και υπάρχει κάτι ενδιαφέρον, θα εμφανιστούν πληροφορίες για το μέρος αυτό - όπου, δε, κάνετε click θα ακολουθήσει ο ήρωας της περιπέτειας. Για να δώσετε εντολή για κάτι, κάνετε πρώτα



click στο αντίστοιχο εικονίδιο ελέγχου και μετά στο μέρος της οθόνης που σας ενδιαφέρει. Στο κάτω δεξιά μέρος υπάρχει ένα μικρό παράθυρο από όπου μπορείτε να πάρετε πληροφορίες για το inventory σας, καθώς επίσης για τα πρόσωπα που έχετε συναντήσει. Αυτή η δυνατότητα είναι πολύ χρήσιμη διότι ανά πάσα στιγμή μπορείτε να δείτε ποιους και γιατί τους συναντήσατε, γεγονός που θα σας διευκολύνει στη λύση της περιπέτειας.Αν και το παιχνίδι ζητάει AGA Amiga, τα γραφικά του είναι μέτρια. Θυμίζουν τις αρχικές περιπέτειες του Larry. Επίσης, τα ηχητικά εφέ είναι σχεδόν ανύπαρκτα, καθώς μόνο μια μουσική συνοδεύει το παιχνίδι. Υπάρχει μια δικαιολογία για τα παραπάνω: το Return to Zantis είναι της F1 Licenceware. Η συγκεκριμένη εταιρία εκδίδει τα καλύτερα "ερασιτεχνικά" παιχνίδια και εφαρμογές από το χώρο της Amiga με χαμηλό κόστος. Σε αρκετές περιπτώσεις είναι σε αποδεκτά επίπεδα και υπάρχουν πολύ καλές εφαρμογές όπως το Magic Storyboard.

Αν είστε φανατικοί adventurers, τότε δεν θα χάσετε και πολλά αποκτώντας το Return to Zantis, το αντίθετο μάλιστα.

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
50%	55%	40%	49%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: F1 MANAGER
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: MIRAGE
AMIGA

SPEEDWAY MANAGER 2

Ο τίτλος του παιχνιδιού ίσως να οδήγησε στο να εντοπίσετε το είδος του. Πρόκειται για ένα F1 manager game. Το πρώτο που παρατηρείς στο SM2 είναι τα αρκετά καλά γραφικά του και το δεύτερο ότι πρέπει να ξέρεις πολωνικά για να παίξεις! Ναι, και αυτό το παιχνίδι μάς έρχεται από την Πολωνία, η οποία έχει αποδειχθεί ότι είναι γεμάτη από Amiga users και μάλιστα πολύ δημιουργικούς. Κλασικό παράδειγμα το Doom Clone Beyond the Iron Gate, που μόλις κυκλοφόρησε σε αγγλική έκδοση.

Από όσο μπόρεσα να καταλάβω, θα πρέπει να διοικήσετε την ομάδα F1 φροντίζοντας για τα πάντα. Το πρώτο που σας ζητάει το παιχνίδι είναι το όνομά σας και την επιλογή της ομάδας της αρεσκείας σας. Μετά



θα πρέπει να αγοράσετε τα αγωνιστικά αυτοκίνητα και να κλείσετε συμβόλαια με τους οδηγούς F1. Ακόμα υπάρχουν επιλογές για τα Pits, τους αγώνες κ.λπ. Και όπως γίνεται συνήθως, στην αρχή υπάρχει περιορισμένο κεφάλαιο κίνησης.

Τα πάντα είναι στατικά, αλλά όπως αναφέραμε υπάρχουν αρκετά καλά γραφικά με μεγάλη λεπτομέρεια. Η μουσική του προσφέρει στην ατμόσφαιρα του παιχνιδιού, ενώ υπάρχουν και αρκετά soundtracks. Τώρα θα μου πείτε σε ποιους απευθύνεται το παιχνίδι στη συγκεκριμένη έκδοσή του; Δύσκολη απάντηση... Ισως στους Πολωνούς μετανάστες της Αθήνας που έχουν Amiga :-) και, φυσικά, σε όσους από εσάς ξέρετε ή μαθαίνετε πολωνικά.

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
70%	60%	5%	15%

REVIEW

STONEKEEP

Μία κατηγορία παιχνιδιών που παρουσιάζει ιδιαίτερη εξέλιξη τον τελευταίο καιρό και καταφέρνει να κερδίζει το ενδιαφέρον όλο και περισσότερων παικτών είναι αυτή των Role Playing Games. Μπορεί στη χώρα μας να μην είναι τόσο έντονο αυτό το φαινόμενο, στο εξωτερικό όμως εδώ και χρόνια παρατηρείται μια κινητικότητα και μια συνεχής άνοδος στα παιχνίδια ρόλων. Οι παίκτες που ασχολούνται με "ζωντανά" ή ηλεκτρονικά παιχνίδια ρόλων αυξάνονται με πολύ γρήγορους ρυθμούς. Αυτό, όπως είναι φυσικό, δεν θα μπορούσε να περάσει απαρατήρητο από τις κατασκευάστριες εταιρίες, οι οποίες επιθυμούν να γνωρίζουν ανά πάσα στιγμή ποιος είναι ο σφυγμός της παγκόσμιας αγοράς.



Ετσι, τους τελευταίους μήνες του 1995 είχαμε τη χαρά όλοι οι φίλοι του είδους να δούμε παιχνίδια που αναβαθμίζουν την οικογένεια των RPGs και δίνουν μια διαφορετική διάσταση στα παιχνίδια ρόλων. Η μορφή τους έχει γίνει πολύ πιο ελκυστική, είναι εμπλουτισμένα με τρισδιάστατα γραφικά, ενώ τα περισσότερα από αυτά είναι εξοπλισμένα με εκπληκτικά video sequences. Εύκολα αντιλαμβάνεται κανείς ότι η παλιά και κουρασμένη οικογένεια των RPGs αναβαθμίζεται και υπόκειται σε ένα τεχνολογικό lifting, ικανό να σβήσει τις ρυτίδες και τις ασχήμιες που προκάλεσε ο χρόνος...





Ενα από τα πρώτα παιχνίδια ρόλων που ήρθε και είναι έτοιμο να θέσει νέα standards στο χώρο είναι το STONEKEEP. Το παιχνίδι είναι κατασκευασμένο από την Interplay και μας έρχεται σε ένα CD. Οι φίλοι του χώρου περίμεναν πώς και πώς αυτή την παραγωγή για την οποία, προτού ακόμα κυκλοφορήσει, είχαν ειπωθεί πάρα πολλά.

Το STONEKEEP βρισκόταν σε πειραματικό στάδιο εδώ και χρόνια, ενώ η κυκλοφορία του είχε αναβληθεί αρκετές φορές. Τελικά, μετά από πολλά εμπόδια, η Interplay κατάφερε μόλις πριν από μερικούς μήνες να παρουσιάσει τη δημιουργία της, η οποία αναμένεται να διαγράψει μια επιτυχημένη πορεία. Κυρίες και κύριοι, το ταξίδι μας στον κόσμο της περιπέτειας αρχίζει...

Γραφικά

Τα γραφικά του STONEKEEP, σε αντίθεση με τα γραφικά των περισσότερων παιχνιδιών ρόλων, είναι εκπληκτικά. Οι κατασκευαστές θεώρησαν καλό, προκειμένου να έχουν την εμπορική επιτυχία που ήθελαν, να μη ρίξουν το μεγαλύτερο βάρος μόνο στον τομέα σενάριο-δράση (όπως συνηθιζόταν σε παιχνίδια του είδους) αλλά και στον τομέα των γραφικών και video.

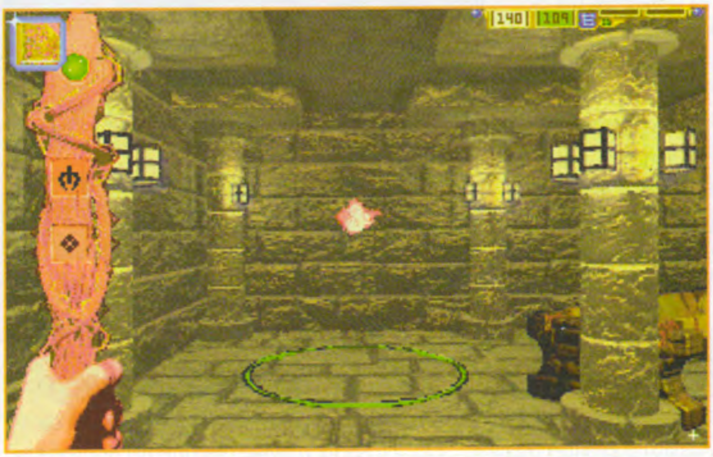
Τελικά, τα κατάφεραν και κατασκεύασαν ένα παιχνίδι το οποίο έχει να επιδείξει τα καλύτερα γραφικά και τα εντυπωσιακότερα video sequences! Ολες οι οθόνες του STONEKEEP είναι μοναδικές. Τρισδιάστατα dungeons, καλοσχεδιασμένοι χαρακτήρες και χρώματα τόσο ατμοσφαιρικά που προκαλούν εντύπωση. Για την κατασκευή των γραφικών χρησιμοποιήθηκαν νέες τεχνικές τρισδιάστατου σχεδίου, οι οποίες δίνουν τη δυνατότητα ρεαλιστικού σχεδιασμού και άψογης συνεργασίας ακόμα και με low-cost συστήματα. Εντύπωση προκαλεί η χρησιμοποίηση video sequence, κάτι το οποίο γίνεται για πρώτη φορά σε τόσο μεγάλη έκταση σε παιχνίδι του είδους. Μπορείτε να θαυμάσετε εκπληκτικά κινηματογραφικά γραφικά και πραγματικούς ηθοποιούς.



ΕΙΔΟΣ: RPG
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: INTERPLAY
PC









Χειρισμός

Ο χειρισμός του STONEKEEP μπορεί να χαρακτηριστεί ιδιαίτερα φιλικός. Ο χειρισμός του ήρωα μπορεί να γίνει μέσω πληκτρολογίου ή mouse και είναι αρκετά κατανοητός και προσεγμένος. Το STONEKEEP, όπως και τα περισσότερα παιχνίδια του είδους, διαθέτει το δικό του interface που περιλαμβάνει όλα τα βασικά στοιχεία, το inventory και το Magic Book. Κλείνοντας το κεφάλαιο "χειρισμός", δεν θα πρέπει να ξεχάσουμε τον εκπληκτικό Auto Map που έχει γίνει πλέον standard και περιέχεται σε όλα τα σύγχρονα παιχνίδια ρόλων.



Ηχος - Ατμόσφαιρα

Η μουσική επένδυση του STONEKEEP είναι το κάτι άλλο. Απολαύστε τον ήχο των σπαθιών, την αναπνοή του ήρωά σας, τις διάφορες κραυγές και πολλά άλλα ηχητικά εφέ που καταφέρνουν να προσθέσουν πολλά στη γενική ατμόσφαιρα. Ενα από τα καλύτερα σημεία που έχει να επιδείξει το παιχνίδι είναι η ατμόσφαιρα. Στο STONEKEEP τίποτα δεν είναι τυχαίο και όλα έχουν να προσθέσουν κάτι στη γενική ατμόσφαιρα της περιπέτειας.



Κάτω από Windows 95 - Απαιτήσεις

Για την καλή λειτουργία του, το παιχνίδι απαιτεί υπολογιστή 486DX/33MHz, 8 MB RAM, σκληρό δίσκο 32MB ελεύθερα, SVGA κάρτα. Δοκιμάσαμε το Stonekeep κάτω από τα Windows 95 και μέσω DOS Mode δεν αντιμετωπίσαμε κανένα πρόβλημα.

Αντί Επιλόγου

Το Stonekeep είναι χωρίς καμιά υπερβολή ένα "διαμάντι" του είδους. Αν είστε λάτρες των RPGs, σίγουρα θα το αγαπήσετε. Αν όχι, τότε σίγουρα θα γίνετε.

Του Θοδωρή Ραφτόπουλου

ΜΑΣ ΑΡΕΣΑΝ

- Video Sequence
- Dungeon
- Ηχος
- Κίνηση

ΔΕΝ ΜΑΣ ΑΡΕΣΑΝ

- Κάποια μη ρεαλιστικά στοιχεία του χειρισμού

ΓΡΑΦΙΚΑ 94% | ΗΧΟΣ 90% | GAMEPLAY 90% | ΓΕΝΙΚΑ 93%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: ARCADE COMBAT
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: TEAM 17
AMIGA

WORMS

Η TEAM 17 αρχικά είχε αποφασίσει να σταματήσει την υποστήριξη της Amiga, αλλά η Amiga Tech και η ανταπόκριση των Amiga gamers άλλαξαν τα σχέδια της εταιρίας και έτσι θα μείνει για πολύ καιρό ακόμα στο πλευρό μας. Η TEAM 17 πήρε τα δικαιώματα του παιχνιδιού Total Wormage, το βελτίωσε σε πολλά μέρη και το αποτέλεσμα όλων αυτών είναι το WORMS (Σκουλήκια!) Η σχετική αργοπορία στην έκδοσή του είναι δικαιολογημένη, μια και το WORMS αυτήν τη στιγμή έχει μεταφερθεί σε όλες τις κονσόλες και τα PCs. Αυτό έγινε σε συνεργασία με την OCEAN, η οποία ανέλαβε τη διανομή του παιχνιδιού. Το στήσιμο του παιχνιδιού είναι παρόμοιο με αυτό των lemmings, αλλά αντί για τα άκακα lemmings εδώ έχουμε να κάνουμε με πολεμοχαρή... σκουλήκια! Η αποστολή σας είναι απλή: θα πρέπει να εξοντώσετε την αντίπαλη ομάδα με κάθε μέσο. Βέβαια, όσο απλό φαίνεται στα λόγια τόσο δύσκολο είναι στην πράξη. Στην αρχή του παιχνιδιού θα πρέπει να επιλέξετε την ομάδα με τα σκουλήκια σας και μετά να τα τοποθετήσετε στα πολεμικά πεδία. Κάθε τοπίο έχει τα δικά του χαρακτηριστικά (βουνά, πλαγιές, δέντρα, θάλασσα κ.λπ.) που δυσκολεύουν τις κινήσεις των πολεμιστών σας. Μπορούν να παίξουν μέχρι τέσσερις παίκτες ή να παίξετε εναντίον της Amiga σας με όποιο επίπεδο δυσκολίας θέλετε. Μόλις τελειώσετε με τις επιλογές των παικτών, αρχίζει η μάχη. Κάθε παίκτης παίζει με τη σειρά του και μέσα σε μικρό χρονικό διάστημα πρέπει να κάνει τις επιλογές του. Πατώντας το δεξί mouse button στο κάτω μέρος της οθόνης, θα εμφανιστεί ένα menu επιλογών με όλα τα διαθέσιμα όπλα. Υπάρχουν μπαζούκας, βόμβες, χειροβομβίδες, μπουνιές(!), dragon balls, νάρκες, homming missiles κ.ά. Ακόμα υπάρχουν διάφορες κινήσεις όπως τηλεμεταφορά, αεροπορική επιδρομή, σκοινί ninja, οξυγονοκόλληση(!), καμικάζι κ.ά. Οπως καταλαβαίνετε, έχετε στη διάθεσή σας δεκάδες καταστροφικά μέσα για να πλήξετε τα αντίπαλα σκουλήκια. Προτού κάνετε τις βολές με τα όπλα, ειδικά σε αυτά με ρίψεις, θα πρέπει να υπολογίσετε την κατεύθυνση του αέρα που φυσά, καθώς και τη μορφολογία του εδάφους. Ανάλογα με το χτύπημα που θα δεχθεί κάθε σκουλήκι, θα χάσει και την ανάλογη ενέργεια, η οποία μόλις φτάσει στο 0 το σκουλήκι αυτοκτονεί με μια έκρηξη. Ανάλογα με την έκρηξη, τα κοντινά σκουλήκια μπορούν να εκτοξευτούν αρκετά μακριά από το σημείο που τα έχετε τοποθετήσει ή και να πέσουν στις τρύπες που ανοίγουν οι βολές στο έδαφος. Τα σκουλήκια αυτά μπορούν να επιστρέψουν (αν είναι δυνατόν) στις αρχικές τους θέσεις, αρκεί να το κάνετε γρήγορα, προτού χάσετε τη σειρά σας και χρησιμοποιώντας διάφορα μέσα όπως σκοινιά και οξυγονοκόλληση, για να περάσετε τα διάφορα φυσικά εμπόδια. Σε τακτά χρονικά διαστήματα πέφτουν από τον ουρανό πολεμοφόδια, που μπορεί να είναι μερικά από τα προαναφερόμενα όπλα ή άλλα ειδικά όπλα. Τα ειδικά αυτά όπλα περιλαμβάνουν δολοφονικά πρόβατα(!), βόμβες-μπανάνα και miniguns.









Για να καταφέρετε να νικήσετε, θα πρέπει να εφαρμόσετε την κατάλληλη τακτική που διαφέρει ανάλογα με τις ιδιομορφίες του εδάφους και τα υπάρχοντα όπλα σας. Το playability του παιχνιδιού βρίσκεται στα ανώτερα δυνατά επίπεδα, φτάνοντας αυτό των Lemmings και Cannon Fodder. Σε αυτό βοηθούν και οι αστείες φωνές των worms που περιλαμβάνουν ιαχές όπως "revenge", "first blood", "bye bye" κ.λπ. Το WORMS θα τρέξει σε οποιαδήποτε Amiga με 1MB RAM και αποτελεί κλασικό παράδειγμα παιχνιδιού που δεν χρειάζεται να έχει τρομερά 3D γραφικά για να είναι hit. Απλώς αποκτήστε το και παίξτε μαζί με τους φίλους σας, ειδικά τώρα στις γιορτές, προτού αρχίσουν τα μαθήματα γιατί δεν πρόκειται να ξεκολλήσετε από την Amiga σας.

Του Γ. Κουρκουτά

ΓΡΑΦΙΚΑ 80% ΗΧΟΣ 85% GAMEPLAY 95% ΓΕΝΙΚΑ 91%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: BEAT'EM UP
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: TECHLAND
AMIGA

PRAWO KRWI



Τώρα, μάλιστα! Ολα τα είχαμε και αυτό μας έλειπε! Θα σας παραδεχτώ, πάντως, εάν καταφέρετε να προφέρετε αυτό το όνομα. Αλλο ένα πολωνικό παιχνίδι, λοιπόν, (και γι' αυτό έχει περίεργο όνομα) έρχεται να "χτυπήσει" στις ανυποψίαστες Aga Amiga. Αλληγορία; Μπορεί, όμως το παιχνίδι είναι αρκετά συμπαθητικό, σε σχέση με μερικά πιο παλιά, αφού έχει αρκετές ομοιότητες με το TaeKwoDo Master. Μερικές μυστικές και παράνομες δοσοληψίες του υποκόσμου βρίσκονται υπό τη στενή παρακολούθηση των ειδικών δυνάμεων της αστυνομίας. Με την πρώτη κατάλληλη ευκαιρία, οι ειδικές δυνάμεις καλούνται να δράσουν. Το ρόλο ενός μέλους των ειδικών δυνάμεων αναλαμβάνετε εσείς. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι αυτά που πραγματικά εντυπωσιάζουν. Η ωραία οθόνη των μενού είναι απλώς η αρχή. Μέσα στο παιχνίδι όλοι οι χαρακτήρες είναι ψηφιοποιημένοι και αρκετά ευδιάκριτοι, ενώ εξίσου καλά (αν και κάπως σκοτεινά) είναι και τα backgrounds. Μία ωραία μουσική συνοδεύει τον παίκτη σε όλη τη διάρκεια του ξυλοφορτώματος... συγγνώμη, του παιχνιδιού. Παρ' όλα αυτά, το παιχνίδι παρουσιάζει το ίδιο επαναλαμβανόμενο μοτίβο, αφού το μόνο που αλλάζει είναι το υπόβαθρο και οι ψηφιοποιημένοι αντίπαλοι. Οι κινήσεις είναι λίγες, σε σχέση με άλλα παιχνίδια (για παράδειγμα, Mortal Kombat 2), ενώ οι αντίπαλοι είναι αρκετά ζόρικοι.

Το γεγονός ότι το παιχνίδι κάνει install σε σκληρό ίσως συγκινήσει τους φανατικούς των beat'em up, αλλά μάλλον θα αφήσει αδιάφορους όλους τους υπόλοιπους.

ΓΡΑΦΙΚΑ 80% | ΗΧΟΣ 80% | GAMEPLAY 40% | ΓΕΝΙΚΑ 65%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: SHOOT'EM UP
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: TWIN SPARK SOFT
AMIGA

UBEK

Από τότε που βγήκε το Doom στα PC clones, όλες οι εταιρίες έχουν βαλθεί να μας "πνίξουν" με παρόμοια παιχνίδια-κλώνους στους προσωπικούς υπολογιστές και τις κονσόλες. "Βρήκαμε παπά, δεν θάβουμε πέντε-έξι;", όπως πολύ σοφά θα έλεγε και ο ελληνικός λαός. Και όπως θα έχετε ήδη καταλάβει, το Ubek αποτελεί έναν ακόμα κλώνο Doom για την Amiga. Το σενάριο είναι απλοϊκό και θα θυμίσει σε μερικούς εποχές ψυχρού πολέμου.

Ενας πυρηνικός αντιδραστήρας είναι στο στόχαστρο των μυστικών πρακτόρων της CIA και της KGB. Εσείς καλείστε να πάρετε το ρόλο ενός πράκτορα - μη ρωτάτε ποιας πλευράς! - και να προσπαθήσετε να μπείτε στις κτιριακές εγκαταστάσεις του αντιδραστήρα. Μοναδικά



όπλα σας είναι το θάρρος σας, ένα μαχαίρι και ένα πιστόλι. Στην πορεία σας θα βρίσκετε αρκετά όπλα και αντικείμενα που αυξάνουν το σκορ.

Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι αρκετά pixel-ιασμένα και μάλλον αποστρέφουν τον παίκτη. Ο ήχος είναι λιτός, με απλά εφέ.

Αυτό που εντυπωσιάζει στο παιχνίδι είναι η υψηλή του ταχύτητα. Είναι τόσο υψηλή, ώστε είναι σχεδόν αδύνατο να στοχεύσετε τους αντιπάλους σας και να τους πετύχετε! Αυτό βέβαια δεν συμβαίνει και με τους αντιπάλους, οι οποίοι με μεγάλη ευκολία θα σας έχουν αφαιρέσει τη μισή ενέργεια μέχρι να τους σκοτώσετε. Αντε μετά να προχωρήσεις στο παιχνίδι. Μετά από όλα αυτά, μάλλον κάποιος παραμένει σκεπτικός εξαιτίας της ποιότητας του παιχνιδιού.

ΓΡΑΦΙΚΑ 60% | ΗΧΟΣ 60% | GAMEPLAY 40% | ΓΕΝΙΚΑ 50%

REVIEW

CRUSADER
NO REMORSE

Εάν διαβάσετε αυτό το κείμενο, σημαίνει ότι αποφασίσατε να αφιερωθείτε στην Αντίσταση εναντίον της τυραννίας του Παγκόσμιου Οικονομικού Κονσόρτσιουμ (ΠΟΚ). Ο αγώνας σας θα είναι μακρύς και επίπονος. Ο εχθρός είναι ισχυρός και σε ετοιμότητα. Η μοναδική ελπίδα της Αντίστασης βρίσκεται στην απόλυτη πίστη των μελών της, ..των σταυροφόρων χωρίς συμπόνια! Η εταιρία Origin, με την παραγωγή της Crusader, σας οδηγεί στο μέλλον, τότε που τον κόσμο κυβερνά το Παγκόσμιο Οικονομικό Κονσόρτσιουμ (ΠΟΚ). Το ΠΟΚ στην αρχή της δημιουργίας του ξεκίνησε ως η μοναδική ελπίδα για ισότητα και ευημερία και κατέληξε σε μία διεφθαρμένη και τυραννική δικτατορία, που διατηρεί τη δύναμή της μέσω της αμείλικτης καταπίεσης που ασκεί στους απλούς πολίτες. Η μόνη ελπίδα για όσους δεν αντέχουν το "ζυγό" της τυραννίας είναι η Αντίσταση! Δημιουργήθηκε από ένα παγκόσμιο δίκτυο ατόμων αφιερωμένων στα ιδανικά της ελευθερίας και της ατομικότητας, ενώ ταυτόχρονα αποτελεί ένα κίνημα δολιοφθοράς και ένοπλης επανάστασης.



Στο παιχνίδι καλείστε να πάρετε το ρόλο ενός πράκτορα της Αντίστασης, να γίνετε δηλαδή ένας Silencer. Οι Silencers είναι φονικές μηχανές εκπαιδευμένες για να αποτελούν τον υπέρτατο στρατιώτη. Εχουν απόλυτη ελευθερία στην επιλογή των όπλων και του εξοπλισμού τους, διακρίνονται όμως πάντοτε από τη χαρακτηριστική τους στολή, η οποία τους προστατεύει από τα εχθρικά πυρά με σκληρές πλάκες πλαστικής θωράκισης. Αυτά όσον αφορά στο σενάριο του παιχνιδιού.

Τα γραφικά του είναι υψηλής ανάλυσης, σχεδιασμένα με εκπληκτική λεπτομέρεια. Βέβαια, για να χαρείτε αυτά τα καταπληκτικά γραφικά, θα πρέπει το PC σας να είναι τουλάχιστον ένας 486DX2/66, με 8MB μνήμη και να διαθέτετε μία αρκετά καλή κάρτα γραφικών σε local bus. Το παιχνίδι ανήκει στην κατηγορία των arcade shoot'em up και σας παρέχει τη δυνατότητα να καταστρέψετε ό,τι υπάρχει γύρω σας. Αρκεί να πατήσετε τη σκανδάλη του όπλου σας και το καυτό μολύβι θα μετατρέψει το γύρω χώρο σε μία καιόμενη μάζα. Οι εκρήξεις είναι ό,τι καλύτερο έχουμε δει μέχρι σήμερα σε τέτοιου είδους παιχνίδια και όχι μόνο. Επειτα από κάθε έκρηξη τα αντικείμενα δεν εξαφανίζονται, όπως γινόταν στα μέχρι τώρα παιχνίδια, αλλά δίνουν τη θέση τους σε παραμορφωμένες μάζες, παλιοσίδερα ή σε αντικείμενα που σιγοκαίνε μέχρι να λιώσουν από τη θερμότητα. Οπως διαπιστώνετε και εσείς, το παιχνίδι είναι προικισμένο με πολλά στοιχεία από την πραγματικότητα.





ΕΙΔΟΣ: SHOOT'EM UP
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: ORIGIN
PC

Ακόμη πιο διασκεδαστική γίνεται η εξόντωση των αντιπάλων σας. Σε κάθε εμπλοκή σας σε μάχη θα διαπιστώσετε ότι διαθέτετε όλες εκείνες τις δυνατότητες ενός καλά εκπαιδευμένου στρατιώτη των ειδικών δυνάμεων. Κάθε φορά που πετυχαίνετε με το όπλο σας έναν αντίπαλο, ακούγεται μία κραυγή πόνου και στη συνέχεια ο αντίπαλός σας γονατίζει και σωριάζεται κάτω, άλλοι πάλι σφαδάζουν από τους πόνους, ενώ το αίμα τους τρέχει,



και άλλοι καιόμενοι τρέχουν να σωθούν. Ολα αυτά μπορεί να ακούγονται πολύ μακάβρια, συμβάλλουν όμως στη ρεαλιστική απόδοση του παιχνιδιού.

Σε κάθε πίστα του παιχνιδιού έχετε κάποιο σκοπό τον οποίο πρέπει να επιτύχετε, για να μπορέσετε να γυρίσετε στη βάση σας και να αναλάβετε άλλη αποστολή. Το ανθρωπάκι σας μπορείτε να το χειριστείτε είτε μέσω του πληκτρολογίου είτε με τη βοήθεια του ποντικιού. Ο καλύτερος χειρισμός του ήρωα γίνεται - κατά τη γνώμη μου - μέσω του πληκτρολογίου, μια και το παιχνίδι παρέχει πολύ καλή διάταξη των πλήκτρων χειρισμού. Εκτός από το όπλο σας, στο διάβα σας θα βρείτε βόμβες που ενεργοποιούνται από εσάς, νάρκες που εκρήγνυνται όταν κάποιος πλησιάσει κοντά τους, καθώς και βόμβες ρομπότ. Ακόμη θα βρείτε διάφορα αντικείμενα, τα οποία αυξάνουν τη σωματική σας ενέργεια ή αντικείμενα τα οποία ενισχύουν την προστασία της στολής σας. Οι δυνατότητες όμως του παιχνιδιού δεν τελειώνουν εδώ. Σε ορισμένα σημεία η δράση διακόπτεται και δίνει τη θέση της σε full motion video. Αυτό γίνεται όταν στο δρόμο σας συναντήσετε κάποιον άλλο μυστικό πράκτορα, αιχμάλωτο ή επιστήμονα, ο οποίος θέλει να σας δώσει κάποια πληροφορία. Στο παιχνίδι υπάρχουν αρκετά επίπεδα δυσκολίας. Εάν επιλέξετε το δυσκολότερο, τότε και οι φρουροί είναι πολύ πιο δύσκολοι, αλλά και οι καταστροφές που μπορείτε να κάνετε ακόμα πιο εντυπωσιακές.





Τέλος, θετικό για το παιχνίδι είναι ότι παρέχει στον παίκτη τη δυνατότητα να κάνει SAVE σε οποιοδήποτε σημείο, ενώ υπάρχει και η δυνατότητα για Quick Save. Το Crusader είναι πράγματι ένα πάρα πολύ εντυπωσιακό παιχνίδι, με καταπληκτικά γραφικά και λεπτομέρειες που σίγουρα θα σας ξαφνιάσουν. Είναι ο πρόαγγελος των παιχνιδιών που πρόκειται να δούμε στο άμεσο μέλλον. Τώρα όμως πρέπει να διακόψω την επικοινωνία μας. Ακούω βήματα στο βάθος του διαδρόμου. Και μην ξεχνάτε, για να μπορέσετε να νικήσετε την ΠΟΚ θα πρέπει να γίνετε CRUSADERS with no remorse! <END OF COMMUNICATION>....



Μιχάλης Ατάλιαλης

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
95%	90%	95%	95%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: BEAT' EM UP
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: SEGA
MEGA DRIVE

MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS THE MOVIE

Στο μακροσκελή κατάλογο των κινηματογραφικών μεταφορών σε παιχνίδια έρχεται να προστεθεί ένα ακόμα παιχνίδι περιπέτειας. Δεν πρόλαβε να βγει η κινηματογραφική ταινία των Power Rangers (μεταξύ μας, δεν έλεγε και τίποτε) και σχεδόν ταυτόχρονα άρχισαν να κυκλοφορούν οι διάφορες εκδόσεις της σε παιχνίδια για κονσόλες. Οι Power Rangers για μία ακόμη φορά είναι εδώ. Αυτήν τη φορά οι περιπέτειές τους ξεπερνούν τα στενά πλαίσια της τηλεόρασης και του κινηματογράφου και φτάνουν στην οθόνη σας. Τι περιμένετε λοιπόν; Πιάστε το χειριστήριο και πάρτε μέρος στις μοναδικές τους περιπέτειες.



Το παιχνίδι μάς ήρθε σε έκδοση για Mega Drive και, όπως υποδηλώνει άλλωστε ο τίτλος του, έχει δανειστεί το σενάριο της κινηματογραφικής ταινίας. Οι υπερασπιστές του πλανήτη Γη για μία ακόμη φορά θα πρέπει να τα δώσουν όλα για να σώσουν τον πλανήτη και τους κατοίκους του από τη βέβαιη καταστροφή. Αυτή τη φορά τα πράγματα είναι πολύ δύσκολα. Οι γνωστοί τους εχθροί, Ρίτα Ρεπούλσα και Αρχοντας Ζεντ, φαντάζουν σαν αθώα παιδάκια μπροστά στο απόλυτο κακό, Ιβάν Ουζ. Ο πιο θανάσιμος εχθρός που αντιμετώπισαν ποτέ οι Power Rangers είναι τώρα εδώ. Θαμμένος για 6 χιλιάδες χρόνια στο Φεγγάρι ελευθερώνεται από την Ρεπούλσα και τον Ζεντ. Αφού ο ίδιος τους ξεφορτώνεται είναι μόνος, πανίσχυρος και απειλητικός. Με σάρκες που έχουν γίνει μωβ από τα τόσα χρόνια που ήταν θαμμένος και με απεριόριστη κακία θέλει να εξοντώσει με κάθε τρόπο τους υπερασπιστές του δικαίου. Οπλα του η κακία, το σατανικό μυαλό και οι ακτίνες που εξακοντίζει με τα χέρια του. Και σαν να μην έφταναν όλα αυτά, έχει την ικανότητα όποτε θέλει να μετατρέπεται σε λάσπη και να περνά τα πιο δύσκολα εμπόδια.





Σε δεύτερο πλάνο οι Power Rangers, οι οποίοι είναι πανέτοιμοι να δώσουν ακόμα και τη ζωή τους προκειμένου να εξοντώσουν την απόλυτη απειλή. Η ιστορία για αυτούς γίνεται ακόμα πιο δύσκολη, όταν ο φοβερός Ουζ απαγάγει τους γονείς τους και τους κρατά φυλακισμένους στο εργοστάσιο λάσπης που έχει.

Οπως καταλαβαίνετε, η αποστολή σας είναι τρομερά δύσκολη. Πάρτε το μέρος των Power Rangers και δώσ' τα όλα. Περάστε τα δεκάδες επίπεδα, εξοντώστε τον σατανικό Ουζ και ελευθερώστε τους γονείς σας.



Το Power Rangers The Movie είναι ένα παιχνίδι που διαθέτει στοιχεία καθαρού beat'em up και platform. Είναι αρκετά εντυπωσιακό και μπορεί να ικανοποιήσει τους φίλους του είδους.

Τα γραφικά του είναι πολύ καλά. Οι ήρωες έχουν μεγάλο μέγεθος, ενώ πολύ εντυπωσιακές είναι όλες οι οθόνες και τα backgrounds. Οι χρωματικοί συνδυασμοί είναι μέτριοι, ενώ αρκετά ποιοτική είναι η κίνηση, η οποία είναι γρήγορη και συνάμα ρεαλιστική. Η μουσική επένδυση της περιπέτειας είναι ικανή να αυξάνει την ένταση της δράσης, τα δε ηχητικά εφέ πολλά και όμορφα.

Ο χειρισμός του είναι αρκετά εύκολος, ενώ εντύπωση προκαλούν οι πολλές κρυφές ειδικές κινήσεις των ηρώων.

Το Power Rangers The Movie είναι ένα καλό beat'em up παιχνίδι για τους φίλους του είδους. Τώρα που ήρθε, εσείς θα παρακολουθείτε ακόμα τους Power Rangers από την τηλεόραση;

Του Θοδωρή Ραφτόπουλου

ΓΡΑΦΙΚΑ 90% ΗΧΟΣ 89% GAMEPLAY 93% ΓΕΝΙΚΑ 91%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: BEAT'EM UP
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: NINTENDO
GAME BOY

KILLER INSTINCT

Το καλύτερο και πιο πολυσυζητημένο "παιχνίδι ξύλου" κυκλοφόρησε και για το Game Boy. Το "Φονικό Ενστικτο" είναι εδώ και σε προκαλεί να τα βάλεις μαζί του. Η περιπέτεια της χρονιάς, συμπληρώνοντας τον κύκλο εκδόσεων σε όλα τα μηχανήματα της Nintendo, περιμένει υπομονετικά να κερδίσει ακόμα περισσότερους παίκτες.

Το καλύτερο παιχνίδι του SNES μεταλλάσσεται σε μονόχρωμο και έρχεται στο Game Boy σου. Βέβαια, η αλήθεια είναι ότι το Killer Instinct στη μικρή του έκδοση δεν είναι ό,τι καλύτερο έχουμε δει. Παρ' όλα αυτά, λόγω της καλής του φήμης είναι σίγουρο ότι θα σημειώσει εμπορική επιτυχία. Το σενάριο του παιχνιδιού παραμένει το ίδιο, όπως άλλωστε και οι ήρωες, των οποίων το μέγεθος προκαλεί ιδιαίτερη εντύπωση. Η κίνηση είναι αρκετά καλή, αν σκεφτούμε τις τεχνικές δυνατότητες του μηχανήματος, ο δε χειρισμός ιδιαίτερα φιλικός - σίγουρα δεν θα αντιμετωπίσετε το παραμικρό πρόβλημα. Τα γραφικά του είναι ευκρινή, αλλά η μονοχρωματική τους άποψη απογοητεύει. Τέλος, η μουσική επένδυση του παιχνιδιού είναι μέτρια, ενώ τα ηχητικά εφέ περιορισμένα. Οπως, λοιπόν, αναμένατε, το Killer Instinct είναι εδώ και για το Game Boy. Αν τολμήσετε να το συγκρίνετε με τις άλλες εκδόσεις που κυκλοφορούν, χάσατε. Η έκδοση του Game Boy είναι η χειρότερη. Ωστόσο, το προτείνουμε σε παίκτες που αγαπούν την έντονη δράση και το ξύλο. Αν δεν έχετε κάτι καλύτερο να αγοράσετε, δείτε το.



ΓΡΑΦΙΚΑ 75% | ΗΧΟΣ 68% | GAMEPLAY 80% | ΓΕΝΙΚΑ 74%

REVIEW

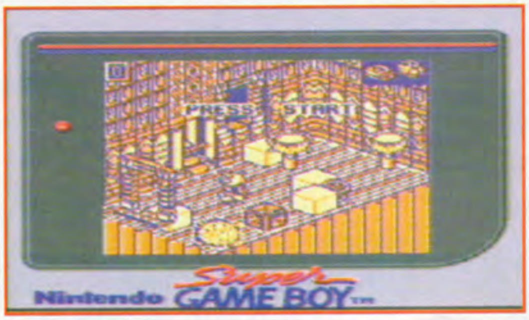
ΕΙΔΟΣ: ARCADE-MIND
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: TITUS
GAME BOY

MONSTER MAX

Το παιχνίδι που θα σας παρουσιάσουμε είναι ένας "ευέλικτος" τίτλος, ικανός να εκμεταλλευτεί με τον καλύτερο τρόπο τις δυνατότητες του μικρού μηχανήματος.

Το Monster Max είναι κατασκευασμένο από την Titus και, όπως θέλει να υποστηρίζει η ίδια η εταιρία, πρόκειται για ένα παιχνίδι που τα συνδυάζει όλα. Δράση, περιπέτεια, σκέψη και χιούμορ βρίσκονται όλα εδώ.

Εσείς έχετε στη διάθεσή σας το μικρό αλλά χαριτωμένο τερατάκι Max, το οποίο έχει βάλει στόχο της ζωής του να γίνει ένας διαπλανητικός rock star! Εμπόδια στα σχέδιά του μπαίνει ο σατανικός Krond, ο οποίος έχει συγκεντρώσει όλη τη δύναμη του rock στα χέρια. Ετσι, λοιπόν, ο μικρός μας ήρωας αποφασίζει να τα βάλει μαζί του. Προτού, όμως, επιχειρήσει κάτι τέτοιο, θα πρέπει να περάσει με επιτυχία όλα τα τεστ της μεγάλης Ακαδημίας Ηρώων! Μόνο αν τα καταφέρει, θα είναι ένας αληθινός ήρωας και θα μπορεί να τα βάλει με τον Krond. Επειδή, όμως, τα τεστ της σχολής δεν είναι καθόλου εύκολα, ζητά τη βοήθειά σας. Πάρτε, λοιπόν, το μέρος του Max και κάντε τα χέρια σας και το μυαλό σας να δουλέψουν.

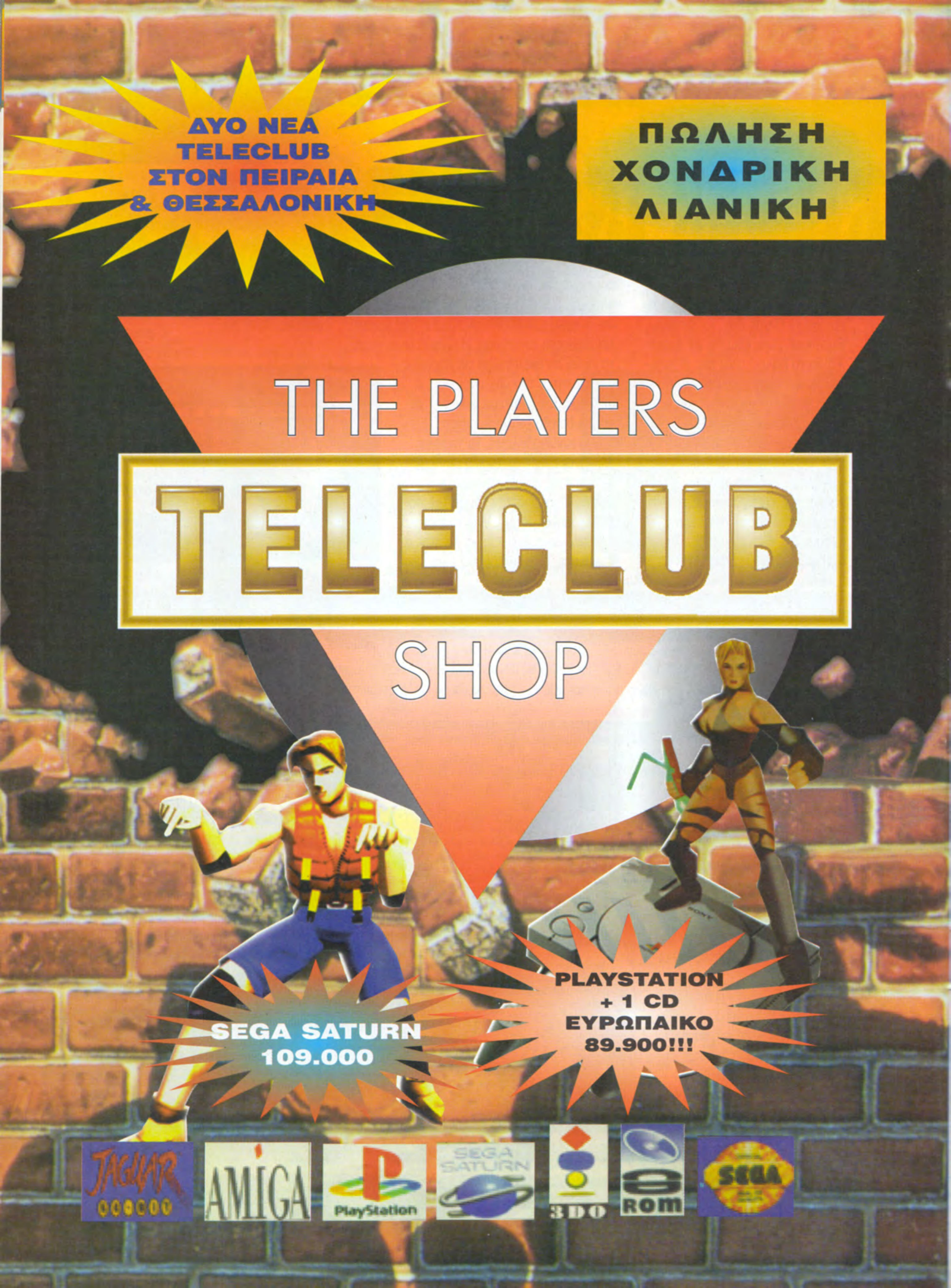


Τα γραφικά του Monster Max, αν και μονοχρωματικά, είναι πολύ συμπαθητικά. Οι οθόνες έχουν καλό σχεδιασμό και ικανοποιητική ευκρίνεια, ενώ η κίνηση του μικρού μας ήρωα κρίνεται άκρως ικανοποιητική.

Τέλος, η μουσική επένδυση της περιπέτειας είναι μέτρια με όμορφα ωστόσο ηχητικά εφέ.

Πρόκειται για ένα όμορφο παιχνίδι, ικανό να σας διασκεδάσει για πολλές πολλές ώρες.

ΓΡΑΦΙΚΑ 75% | ΗΧΟΣ 69% | GAMEPLAY 79% | ΓΕΝΙΚΑ 75%


ΔΥΟ ΝΕΑ
TELECLUB
ΣΤΟΝ ΠΕΙΡΑΙΑ
& ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
ΠΩΛΗΣΗ
ΧΟΝΔΡΙΚΗ
ΛΙΑΝΙΚΗ
THE PLAYERS
TELECLUB
SHOP
SEGA SATURN
109.000
PLAYSTATION
+ 1 CD
ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ
89.900!!!
JAGUAR
AMIGA
PlayStation
SEGA SATURN
3DO
ROM
SEGA



SEGA SATURN GAMES

- FIFA 96
- VIRTUA RACING
- RAYMAN
- SUPER HANG ON
- GP 95
- VIRTUA COP
- SIM CITY 2000
- SEGA RALLY
- WORLD WIDE
- SOCCER
- PRIMAL RAGE
- VIRTUA FIGHTER 2

ΟΛΑ ΤΑ NEW GAMES ΑΠΟ ΙΑΠΩΝΙΑ - ΑΜΕΡΙΚΗ

ΟΛΑ ΤΑ ΕΙΔΗ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ ΓΙΑ SATURN



ΜΕΓΑΛΗ ΣΥΛΛΟΓΗ ΑΠΟ 8 ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΑ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΑ Τέσσερις ΤΥΠΟΙ ARCADE STICK - UNIVERSAL ADAPTOR - ACTION REPLAY - ΚΑΛΩΔΙΑ SCART - ΑΣΥΡΜΑΤΟ JOYPAD - RF MODULATOR

MEGA DRIVE GAMES

NBA LIVE 96	14.950
FIFA 96	14.950
POWER RANGERS THE MOVIE	14.950
EX-MUTANTS	5.900
MICROMACHINES 96	12.900

MEGA DRIVE II
23.900



32x sega
35.900 δρχ.
-Virtual fighter
-Colibri



3D0 GAMES

LOST EDEN	12.900
SCRABLE COBRA	12.900
STAR BLADE	5.950
REBEL ASSAULT	8.950
MEGARACE	8.950
OFF WORLD INTERCEPTOR	9.950
QUARANTINE	9.950
GRIDDERS	6.950

3D0 FZ-10
PAL + GAME
89.900





SNES + STARWING
33.800



SNES GAMES

- REVOLUTION X
- WATER WORLD
- NBA LIVE 96
- GIVE'N'GO
- FINAL FIGHT 3
- WEAPONLORD
- DONKEY KONG 2
- MORTAL KOMBAT 3
- MEGAMAN X 3
- YOSHIS ISLAND 2

ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ VIRTUAL BOY ΣΕ ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ!



AMIGA MAGIC PACK
115.000 ΔΡΧ.



- DATASTORE V.I.I.
- WORDWORTH
- TURBO CALL V3.5
- PERSONAL PAINT 64
- PHOTOGENICS 1.1
- PINBALL MANIA
- WHIZZ
- ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ
- MOUSE PAD
- ΚΑΘΑΡΙΣΤΙΚΗ ΔΙΣΚΕΤΑ
- 20 DISKS
- EXTRA GAMES
- ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΗ
- ΕΛΛΗΝΙΚΟ WORK-BENCH (DEMO)



ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ AMIGA

- ACCELERATORS
- EX. DISK DRIVERS
- ΚΑΡΤΕΣ ΜΝΗΜΗΣ
- MOUSE
- JOYSTICKS
- MONITORS

A1200 ACCELERATORS

COBRA 68030
ΣΤΑ 28Mhz 39.000
ΣΤΑ 40Mhz 69.000
MONGOOS 68040/50Mhz + MPU/50Mhz 115.000

GAMES PSX

- DESTRUCTION DERBY
- MORTAL KOMBAT 3
- ALIEN TRILOGY
- DOOM
- TOTAL NBA
- WARHAWK
- 3D LEMMINGS
- GEX
- SPACE GRIFFON
- WING COMMANDER III



GB ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ

KILLER INSTINCT	9.900
MONSTER MAX	5.900
TETRIS 2	6.900
FIFA 96	9.900
PRIMAL RAGE	9.900
MORTAL KOMBAT 3	9.900
NBA JAM T.E.	8.400

JAGUAR
JAGUAR + GAME
39.000



EXPRESS ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ
ΣΕ 1 ΗΜΕΡΑ ΜΕ COURIER ΧΩΡΙΣ ΧΡΕΩΣΗ
ΙΣΧΥΕΙ ΓΙΑ ΑΘΗΝΑ

ΠΕΙΡΑΙΑΣ ΚΟΥΝΤΟΥΡΙΩΤΟΥ 166-168 & ΣΩΤΗΡΟΣ ΤΗΛ.: (01) 4227097	**ΑΘΗΝΑ** ΗΛΙΟΥ & ΠΛΑΤΩΝΟΣ 20, ΑΓ. ΑΝΑΡΓΥΡΟΙ ΤΗΛ.: (01) 2619059	ΚΑΛΑΜΑΤΑ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗ ΚΑΙΣΑΡΗ 4 ΤΗΛ.: (072) 94479
ΑΘΗΝΑ ΘΗΣΕΩΣ 60, ΚΑΛΛΙΘΕΑ ΤΗΛ.: (01) 9574371-2 FAX: (01) 9588503	ΒΟΛΟΣ Κ. ΚΑΡΤΑΛΗ 100 ΤΗΛ.: (0421) 35449 FAX: (0421) 26620	ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ ΒΑΣ. ΓΕΩΡΓΙΟΥ 23 ΤΗΛ.: (031) 85386

ΔΙΑΚΡΙΤΙΚΑ Γ ΝΩΡΙΣΜΑΤΑ-ΤΙΤΛΟΙ ΣΥΣΚΕΥΩΝ ΚΑΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΑΝΗΚΟΥΝ ΣΤΙΣ ΔΙΚΑΙΟΥΧΕΣ ΕΤΑΙΡΕΙΕΣ
ΣΕ ΟΛΑ ΤΑ ΠΡΟΙΟΝΤΑ ΠΑΡΕΧΕΤΑΙ ΕΓΓΥΗΣΗ ΤΩΝ ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΩΝ Η ΤΩΝ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΩΝ TELECLUB ΕΝΤΟΣ ΤΟΥ ΤΟΥ ΟΡΙΟΥ ΕΓΓΥΗΣΗΣ ΤΩΝ ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΩΝ
ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΙΣΧΥΟΥΝ ΜΕΧΡΙ ΕΞΑΝΤΛΗΣΕΩΣ ΤΟΥ ΣΤΟΚ
ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ Φ.Π.Α. 18%
ΕΞΠΡΕΣ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΚΟΥΠΟΝΙ ΓΝΩΡΙΜΙΑΣ

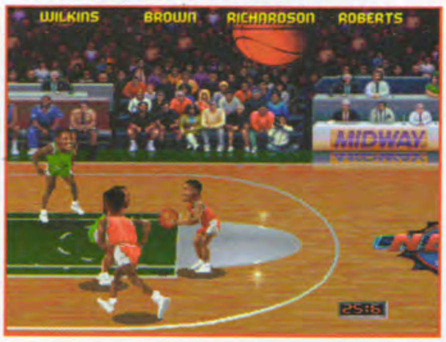
ΦΕΡΤΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙ ΓΙΑ ΝΑ ΠΑΡΕΤΕ ΕΝΑ ΔΩΡΟ ΕΚΠΛΗΞΗ

ΙΣΧΥΕΙ ΜΟΝΟ ΓΙΑ ΠΕΙΡΑΙΑ & ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ

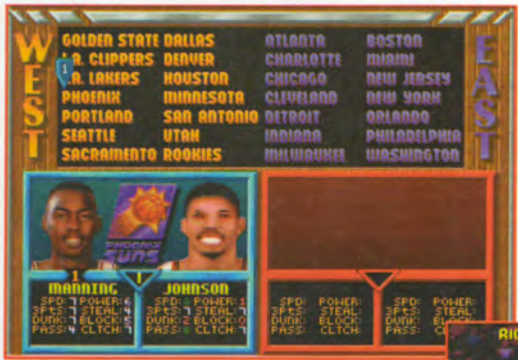
REVIEW

ΕΙΔΟΣ: SPORT GAME
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: ACCLAIM
PC

NBA JAM T.E.



Επιτέλους, το κορυφαίο παιχνίδι καλαθοσφαίρισης εισβάλλει στον κόσμο των PCs και φέρνει τα πάνω κάτω. Ο δημοφιλέστερος τίτλος όλων των παιχνιδομηχανών συμπληρώνει τον κύκλο των πολλαπλών του εκδόσεων με αυτήν για PC, επιβεβαιώνοντας για μία ακόμα φορά τη νέα τάση των κατασκευαστών για την παραγωγή παιχνιδιών σε όλα τα formats. Ξεχάστε μια για πάντα τα "σύνορα" του παρελθόντος και απολαύστε κάθε παιχνίδι



ανεξαρτήτως του συστήματος που έχετε. Το NBA JAM T.E. είναι εδώ. Το κορυφαίο παιχνίδι καλαθοσφαίρισης, ύστερα από μία μεγάλη καθυστέρηση, επιτέλους έρχεται για να διασκεδάσει τους κατόχους PC.

Μετά την ιδιαίτερα επιτυχημένη πορεία στα μηχανήματα SNES, Mega Drive, Game Gear και Game Boy το παιχνίδι έχει ως σκοπό να κερδίσει και την αγορά των "συμβατών" παικτών. Η Acclaim παρουσιάζει μια καλή μεταφορά του τίτλου, ικανή να σας καταπλήξει. Το NBA JAM T.E. ξεκινά με μια εισαγωγή που θα εντυπωσιάσει ακόμα και τους πιο δύσκολους παίκτες. Τα πάντα σε αυτήν σας προετοιμάζουν με τον καλύτερο τρόπο για το τι πρόκειται να ακολουθήσει. Αμέσως μετά την εισαγωγή ξεδιπλώνονται στην οθόνη σας όλες οι επιλογές του παιχνιδιού. Ετσι, μπορείτε να επιλέξετε τον τύπο του παιχνιδιού που θέλετε να παίξετε, τους αθλητές, το χρόνο και πολλά άλλα.

Σε αυτό ακριβώς το σημείο ετοιμαστείτε να δεχθείτε το πρώτο σοκ, μια και το παιχνίδι περιέχει σχεδόν όλους τους αστέρες του NBA! Περισσότεροι από 120 παίκτες, με πλήρη περιγραφή και εικόνα, σας περιμένουν να τους επιλέξετε. Διαλέξτε αυτούς που σας αρέσουν και παίξτε τον τύπο παιχνιδιού που σας





συναρπάζει περισσότερο. Δύο προς δύο, δύο προς έναν και ένας προς έναν, όποιο τύπο παιχνιδιού και να διαλέξετε θα πρέπει να τα δώσετε όλα για να κερδίσετε. Τα γραφικά του NBA JAM T.E. είναι άψογα. Οι παίκτες είναι μοναδικά σχεδιασμένοι, ενώ μεγάλη εντύπωση προκαλεί το κεφάλι τους, το οποίο είναι δυσανάλογο με το γραφικό σώμα. Και αυτό γιατί τα κεφάλια των παικτών είναι έτσι σχεδιασμένα που αμέσως καταλαβαίνει κάποιος ποιον αστέρα του NBA απεικονίζουν! Το γήπεδο έχει αποδοθεί με ρεαλισμό, ενώ η θέα του αγώνα κρίνεται ικανοποιητική. Τα χρώματα σε όλες τις οθόνες του παιχνιδιού είναι φανταστικά, ενώ ιδιαίτερη εντύπωση προκαλεί το καλοσχεδιασμένο κοινό.

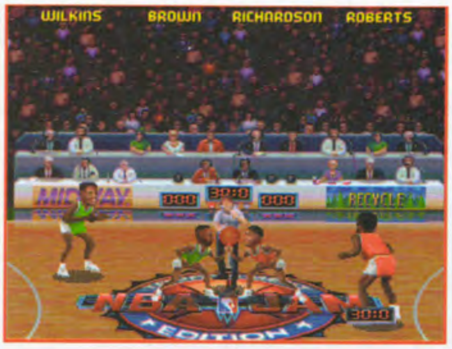
Ο χειρισμός του NBA JAM T.E. μπορεί να γίνει με τη βοήθεια χειριστηρίου ή πληκτρολογίου και χαρακτηρίζεται ως ιδιαίτερα φιλικός. Οι παίκτες υποστηρίζουν όλες τις γνωστές κινήσεις, ενώ η κίνησή τους στο γήπεδο γίνεται άνετα, εύκολα και γρήγορα.

Στη μουσική επένδυση του παιχνιδιού έχει δοθεί μεγάλο βάρος από την κατασκευάστρια εταιρία. Σε όλη τη διάρκεια του αγώνα μπορείτε να απολαύσετε τα πλούσια ηχητικά εφέ που περιλαμβάνουν φωνές πλήθους, κραυγές θριάμβου, φωνές παικτών και άλλα πολλά.

Τέλος, για τους φανατικούς φίλους του NBA το παιχνίδι περιλαμβάνει ένα εκπληκτικό Screen Saver για τα Windows, με σκηνές και φάσεις του αθλήματος.

Το NBA JAM T.E. είναι εδώ. Αγοράστε το και ζήστε μερικές από τις καλύτερες στιγμές του αμερικανικού μπάσκετ...

Του Θοδωρή Ραφτόπουλου



ΓΡΑΦΙΚΑ 92% ΗΧΟΣ 90% GAMEPLAY 93% ΓΕΝΙΚΑ 92%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: SPORT GAME
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: ELECTRONIC ARTS
PC

FIFA SOCCER 96

Κονσόλες και PCs σε μία κοινή πορεία, και ο καινούριος χρόνος είναι γεγονός ότι επιφυλάσσει πολλές εκπλήξεις. Παραγωγές παιχνιδιών που ξαφνιάζουν και παίκτες σε κατάσταση μόνιμης ευχαρίστησης.

Ο,τι παιχνίδι "τραβάει" η όρεξή σας είναι εδώ. Οι κατασκευαστές έχουν σκεφτεί πριν από σας για σας και έχουν έτοιμες προτάσεις ακόμα και για τα πιο ...ξινά γούστα. Τα CDs έχουν πάρει "τα πάνω" τους και η υστερία της αναβάθμισης έχει προσβάλει ακόμα και τους πιο συντηρητικούς χρήστες.



Ενώ, λοιπόν, το γενικό "μπάχαλο" συνεχίζεται, η Electronic Arts παρουσιάζει ταυτόχρονα για όλα τα μηχανήματα ένα παιχνίδι ποδοσφαίρου που προκαλεί ανοιχτά τους ανταγωνιστές και δηλώνει με σιγουριά ότι θα κυριαρχήσει. Είναι, όμως, αυτή η πραγματικότητα ή όλα αυτά αποτελούν μια καλοστημένη διαφημιστική καμπάνια για την προώθηση του προϊόντος;

Η Electronic Arts είναι αναμφισβήτητα μία εταιρία με τεράστια πείρα στην κατασκευή αθλητικών παιχνιδιών. Χρησιμοποιώντας, λοιπόν, όλα όσα έμαθε από την κατασκευή προηγούμενων τίτλων καθώς και συστήματα κατασκευής γραφικών τελευταίας τεχνολογίας, παρουσιάζει το νέο της δημιούργημα που ακούει στο όνομα "FIFA Soccer 96".

Το παιχνίδι από πλευράς γραφικών είναι πολύ δυνατό και σηματοδοτεί την έναρξη μιας νέας γενιάς αθλητικών παιχνιδιών. Πρώτη καινοτομία του γραφικού συστήματος είναι η δυνατότητα του παίκτη να παρακολουθεί όλη τη δράση από πολλαπλές οπτικές γωνίες! Οκτώ διαφορετικές κάμερες είναι έτοιμες να αλλάξουν τη θέα του αγώνα πριν ή κατά τη διάρκειά του. Αν και η δυνατότητα θέασης από διαφορετικές οπτικές γωνίες είναι ήδη γνωστή από τα παιχνίδια που κυκλοφορούν σε κονσόλες, για τους παίκτες αθλητικών παιχνιδιών για PCs είναι κάτι νέο που σίγουρα θα εντυπωσιάσει.





Οσον αφορά στο gameplay που είναι και το σημαντικότερο για τα παιχνίδια του είδους, κινείται σε πολύ υψηλά επίπεδα. Το παιχνίδι γίνεται ευχάριστο χωρίς να χάνει καθόλου από το ρεαλισμό που το διέπει. Οι παίκτες κινούνται με μεγάλη άνεση μέσα στο γήπεδο και υπακούν αστραπιαία στις εντολές που λαμβάνουν από το χειριστήριο. Ο χειρισμός δεν είναι ιδιαίτερα εύκολος αλλά με μερικές ώρες ενασχόλησης οι δυσκολίες ξεπερνιούνται αμέσως.

Το υπόλοιπο περιβάλλον του FIFA Soccer 96 σας είναι λίγο-πολύ γνωστό. Πλούσιες ρυθμίσεις, εθνικές ομάδες από όλο τον κόσμο και δυνατότητα σύνθεσης ομάδας με παίκτες επιλογής σας.

Τέλος, εντύπωση προκαλεί και η προσεγμένη δουλειά που έχει γίνει στον τομέα του ήχου. Πλούσια ηχητικά εφέ που περιλαμβάνουν ζητωκραυγές, αποδοκιμασίες από την κερκίδα, τραγούδια θριάμβου από τους φιλάθλους και ζωντανή περιγραφή του αγώνα.

Το FIFA Soccer 96 αποτελεί το κορυφαίο παιχνίδι ποδοσφαίρου, όπου με ένα δυνατό σουτ εγκαινιάζεται το παγκόσμιο ηλεκτρονικό πρωτάθλημα ποδοσφαίρου.

Του Θοδωρή Ραφτόπουλου

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
95%	96%	93%	93%

REVIEW

EARTH WORM JIM 2

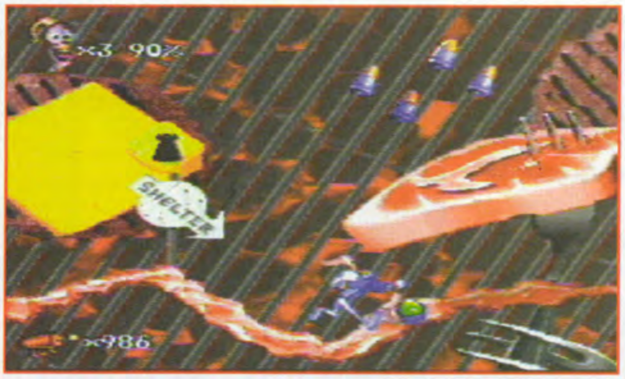
Η επιστροφή του πιο τρελού ήρωα που γεννήθηκε ποτέ μέσα από κάποιο ηλεκτρονικό παιχνίδι είναι γεγονός. Το παιχνίδι που όλοι περιμέναμε με τόσο μεγάλη αγωνία, επιτέλους, έφτασε. Φυσικά, ο λόγος για το δεύτερο και μάλλον όχι τελευταίο μέρος του Earth Worm Jim. Και μη μου πείτε τώρα ποιο είναι το Earth Worm Jim, γιατί δεν επιτρέπεται να υπάρχει στον πλανήτη παίκτης παιχνιδομηχανών που να μην το γνωρίζει.





Το Earth Worm Jim 1 ήταν το πρώτο παιχνίδι που "έσπασε" τα στενά πλαίσια της κατηγορίας των platform και παρουσίασε έναν κόσμο τόσο διαφορετικό που πράγματι τότε όλοι είχαμε ξετρελαθεί μαζί του. Σήμερα το παιχνίδι επιστρέφει με το δεύτερο μέρος του και για μία ακόμη φορά βγάζει από το τέλμα την κατηγορία των platform games. Ας πάρουμε όμως καλύτερα τα πράγματα από την αρχή.

Το Earth Worm Jim 2 είναι ένα παιχνίδι που δεν μοιάζει με κανένα άλλο και αποτελεί σήμερα τον κορυφαίο τίτλο διασκέδασης.





Οπως και ο πρόγονός του, το παιχνίδι είναι τόσο τέλειο ώστε από όποια πλευρά και αν το δούμε, όσο αυστηροί και αν θέλουμε να είμαστε, δεν μπορούμε παρά να μην καταλήξουμε στο συμπέρασμα ότι είναι μια περιπέτεια τόσο άψογα δομημένη, τόσο ιδιόμορφη και τόσο άρτια που κανένα άλλο παιχνίδι δεν μπορεί να αντιγράψει. Με άλλα λόγια, είναι μοναδικό και σπάνιο, έχει αυτό "το κάτι" που μόνον οι κατασκευαστές του μπορούν να παράγουν ξανά και ξανά.

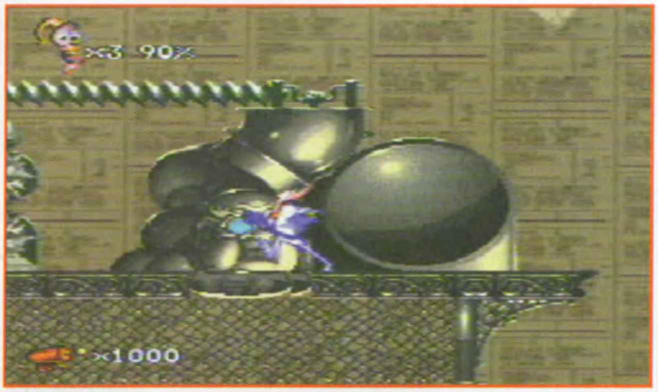
Το παιχνίδι χωρίς καμιά υπερβολή τα έχει όλα. Μοντέρνα γραφικά, σχεδιασμό φουτουριστικό που "σκοτώνει", άναρχο σενάριο, μοναδικά γραφικά, κίνηση που κόβει την ανάσα και ηχητικά εφέ που ξετρελαίνουν. Ολα είναι με μια λέξη τέλεια. Ας δούμε όμως κάθε τομέα του παιχνιδιού ξεχωριστά.

Σενάριο

Αν νομίζατε ότι οι κατασκευαστές θα σοβάρευαν, κάνετε μεγάλο λάθος. Οι άνθρωποι έχουν πάρει φόρα και δεν αφήνουν τίποτα όρθιο. Ηρωας και σε αυτό το μέρος δεν είναι άλλος από το γνωστό μας σκούληκα Jim. O Jim, που έγινε ο ήρωας όλων κατά λάθος, επιστρέφει σε μια διαπλανητική περιπέτεια. Αυτή τη φορά η στολή του τον κάνει ακόμα πιο δυνατό και ακόμα πιο άτρωτο, το μοναδικό ήρωα που μπορεί να σώσει όλες τις αγελάδες από την καταστροφή!!! Τις αγελάδες είπα; Ναι, ναι, τις αγελάδες. Οσο περίεργο και αν σας φαίνεται, όλες οι αγελάδες του πλανήτη μας κινδυνεύουν να γίνουν σαλάμια, μπριζόλες και άλλα τέτοια νόστιμα μεν, βάρβαρα δε. Μην το σκέπτεστε καθόλου λοιπόν.

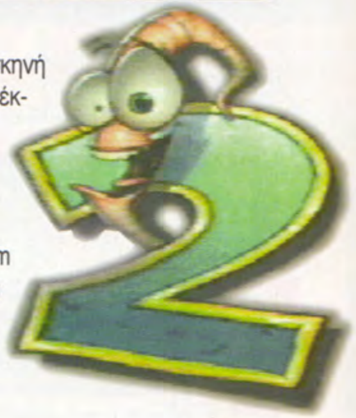
Πάρτε τώρα αμέσως το μέρος του Jim και κάντε το χειριστήριο της κονσόλας σας να αρπάξει φωτιά. Η πιο τρελή περιπέτεια της ζωής σας άρχισε.

ΕΙΔΟΣ
PLATFORM
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ
VIRGIN
SNES



Ηχος

Η μουσική επένδυση του παιχνιδιού είναι εκπληκτική. Πολλά ψηφιακά μουσικά κομμάτια και ηχητικά εφέ που θα σας ξετρελάνουν. Τα ηχητικά εφέ ιδιαίτερα ξεπερνούν κάθε προηγούμενο. Ακούστε τον ήχο των όπλων, τις κραυγές των εχθρών και σίγουρα θα εντυπωσιαστείτε.

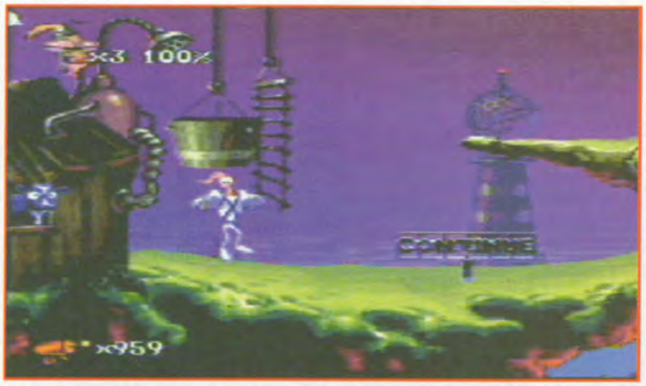


Γραφικά

Τα γραφικά του Earth Worm Jim 2 χαρακτηρίζονται μόνο με μία λέξη: ΑΨΟΓΑ. Ο ήρωας, διατηρώντας το παλιό του look, κυριαρχεί για μία ακόμη φορά. Ολοι οι χαρακτήρες που θα συναντήσετε μέσα στα διάφορα επίπεδα είναι μοναδικοί και το σίγουρο είναι ότι ο σχεδιασμός τους βγάζει γέλιο. Οι οθόνες έχουν μοντέρνο σχεδιασμό, φουτουριστική άποψη, τρισδιάστατη όψη και είναι όντως τεράστιες. Τα πάντα μέσα στο παιχνίδι έχουν τη μορφή "προχωρημένων" σε σχεδιασμό καρτούν και σίγουρα θα σας εντυπωσιάσουν. Θα θέλαμε, τέλος, να επισημάνουμε την αξιοζήλευτη πρωτοτυπία του σχεδιασμού.

Κίνηση

Ισως το δυνατότερο κομμάτι του παιχνιδιού. Φυσική, ρεαλιστική και προπαντός εντυπωσιακά γρήγορη. Οσο και να προσπαθήσετε, δεν πρόκειται να βρείτε κάποιο "μελανό" σημείο στον τομέα της κίνησης. Αντίθετα, όσο περισσότερο εξοικειώνεστε με το παιχνίδι τόσο πιο πολύ θα εντυπωσιάζεστε.







Χειρισμός

Ο χειρισμός του Earth Worm Jim 2 είναι εντυπωσιακά φιλικός και αρκετά εύκολος. Το μόνο πρόβλημα που θα αντιμετωπίσετε είναι ότι, λόγω της γρήγορης εξέλιξης, πολλές φορές δεν προλαβαίνετε κυριολεκτικά να αντιδράσετε.

Πίστες - Διάρκεια

Οι πίστες του Earth Worm Jim 2 είναι πολλές και κυριολεκτικά τεράστιες. Για να ολοκληρώσετε το παιχνίδι σίγουρα θα χρειαστείτε πάρα πολλές ώρες. Αυτό όμως δεν θα σας ενοχλήσει καθόλου, αφού δεν πρόκειται να το βαρεθείτε με τίποτα.

Χιούμορ

Ενα από τα βασικά χαρακτηριστικά του παιχνιδιού που το καθιστά ξεχωριστό είναι το χιούμορ. Κάθε σκηνή κρύβει και μια έκπληξη. Ενα μπορούμε να εγγυηθούμε: Παίζοντας το Earth Worm Jim 2 θα γελάσετε με την ψυχή σας.

Επίλογος

Το Earth Worm Jim 2 είναι ένα φανταστικό παιχνίδι. Αν αυτόν τον καιρό ψάχνετε ένα παιχνίδι για την κονσόλα σας, αγοράστε το Earth Worm Jim 2 με κλειστά τα μάτια.

Του Θοδωρή Ραφτόπουλου

ΓΡΑΦΙΚΑ 98% ΗΧΟΣ 97% GAMEPLAY 96% ΓΕΝΙΚΑ 98%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: RACING GAME
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: INSANE SOFTWARE
AMIGA

SCREECH

Τα racing games δίνουν και παίρνουν τον τελευταίο καιρό στην Amiga. Μπορεί βέβαια να μην έχουν ακόμα εμφανιστεί αρκετά παιχνίδια που χρησιμοποιούν texture mapping τακτικές (και τα οποία έχουν



επομένως και μεγάλες απαιτήσεις σε hardware), όμως τα ήδη υπάρχοντα είναι ικανά να προσφέρουν απεριόριστες ώρες διασκέδασης στους παίκτες.

Ενα σχετικά πρόσφατο παιχνίδι είναι και το Screech, το οποίο ακολουθεί τη φιλοσοφία του SkidMarks. Στο παιχνίδι συμμετέχουν ένας ή δύο παίκτες, ενώ υπάρχει και η δυνατότητα για σύνδεση null modem. Συνολικά 16 πίστες περιμένουν τους φιλόδοξους οδηγούς. Ο παίκτης παρακολουθεί τη δράση στο παιχνίδι από ψηλά και υπό μικρή γωνία, καθώς η οθόνη ακολουθεί την κίνηση του αυτοκινήτου του παίκτη. Ερχόμενοι στα γραφικά, βλέπουμε ότι οι πίστες







είναι αρκετά όμορφα σχεδιασμένες. Αν και αρκετά εύκολες στην αρχή (χωρίς πολλές στροφές), στη συνέχεια του παιχνιδιού γίνονται όλο και πιο δύσκολες, χωρίς όμως να αποτρέπουν ή να απομακρύνουν τον παίκτη από το παιχνίδι. Υπάρχει η εκ των προτέρων δυνατότητα επιλογής επιπέδου δυσκολίας, καθώς και επιλογής των γύρων που θα διαρκέσει ο αγώνας. Μπορεί να μην υπάρχει μεγάλη ποικιλία από αμάξια για να διαλέξει ο οδηγός, όμως το gameplay είναι αυτό που αποζημιώνει τον παίκτη.

Το πιο διασκεδαστικό στοιχείο του παιχνιδιού είναι, ωστόσο, τα διάφορα αντικείμενα, που μερικές φορές βρίσκονται μέσα στην πίστα των αγώνων και δεν αργούν να συνθλιβούν κάτω από τις ρόδες των αμαξιών.

Ο διαφορετικός για κάθε αντικείμενο ήχος που ακούγεται τότε είναι ικανός να σας κάνει να ξεραθείτε στα γέλια! Είναι περιττό βέβαια να αναφέρουμε ότι σε περίπτωση που το αντικείμενο είναι... ζωντανό (όχι γιαούρτι), τότε μία κηλίδα αίματος θα βάψει την πίστα. Μπορεί να φαίνεται μακάβριο, όμως είναι ένα στοιχείο που επιμηκύνει το χρόνο ζωής του παιχνιδιού, αφού μπορεί να προκαλέσει μερικά τραγελαφικά περιστατικά. Αν λάβουμε υπόψη και την αρκετά συμπαθητική μουσική, τότε σίγουρα αυτό το παιχνίδι θα χαρίσει μερικές ώρες διασκέδασης ακόμα σε όσους παίκτες το δοκιμάσουν.

Νίκος Ελευθεριάνος

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
80%	85%	80%	80%

CONSOLE CLUBS

- ΚΑΛΛΙΘΕΑ, ΓΡΥΠΑΡΗ 53, ΤΗΛ.: 9594100 - 9596262
- ΑΙΓΑΛΕΩ, ΕΥΑΓΓΕΛΙΣΤΡΙΑΣ 6 & ΙΕΡΑ ΟΔΟΣ 308, ΤΗΛ.: 5310330
- ΡΕΝΤΗΣ, ΦΛΕΜΙΝΓΚ 17, ΤΗΛ.: 4813859
- ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ, Ιωαννίνων και Πηνίου 4, ΤΗΛ.: 5771224

ΑΝΟΙΚΤΑ 10:30-3:00, 5:30-8:30
7 ΗΜΕΡΕΣ ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΚΑΙ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΑΡΓΙΕΣ

**ΕΧΕΤΕ VIDEOCLUB 'Η ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ;
ΕΧΕΤΕ ΔΙΑΘΕΣΗ ΝΑ ΞΕΚΙΝΗΣΕΤΕ ΚΑΤΙ ΚΑΙΝΟΥΡΙΟ;
ΚΑΝΤΕ ΕΝΑ ΤΗΛΕΦΩΝΗΜΑ ΝΑ ΣΑΣ ΠΡΟΤΕΙΝΟΥΜΕ
ΜΕΡΙΚΕΣ ΔΟΚΙΜΑΣΜΕΝΕΣ ΝΕΕΣ ΙΔΕΕΣ
ΥΠΑΡΧΕΙ ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ ΣΤΟΚ ΣΕ ΠΟΛΥ ΧΑΜΗΛΕΣ ΤΙΜΕΣ
ΣΕ ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ ΚΑΙ ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΚΑΣΕΤΕΣ**

ΥΠΕΥΘΥΝΟ ΧΟΝΔΡΙΚΗΣ ΕΙΝΑΙ ΤΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΚΑΛΛΙΘΕΑΣ

**ΕΙΣΑΓΟΥΜΕ SONY PSX - SATURN - NEO GEO CD - JAGUAR - CD32 - AMIGA 500, 600, 1200, 32X - SNES - MD - GG - GB - MS - NES 8 BIT.
ΠΡΟΣΦΕΡΟΥΜΕ ΤΗ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑ ΑΝΤΑΛΛΑΓΗΣ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΠΑΡΑΠΑΝΩ ΚΟΝΣΟΛΩΝ ΜΕΤΑΞΥ ΤΟΥΣ ΔΙΝΟΝΤΑΣ ΜΙΑ ΜΙΚΡΗ ΧΡΗΜΑΤΙΚΗ ΔΙΑΦΟΡΑ.
ΕΠΙΣΚΕΥΑΖΟΥΜΕ ΚΑΙ ΔΙΑΘΕΤΟΥΜΕ ΑΝΤΑΛΛΑΚΤΙΚΑ ΚΑΙ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΓΙΑ ΤΙΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΠΟΥ ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ.
ΑΝΟΙΓΟΥΜΕ ΜΕ ΤΟ "ΚΛΕΙΔΙ ΣΤΟ ΧΕΡΙ" AMIGA CLUB'S ΔΙΝΟΝΤΑΣ ΟΛΟ ΤΟΝ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟ ΚΑΙ ΤΟ KNOW-HOW.
ΑΓΟΡΑΖΟΥΜΕ ΜΕΤΡΗΤΟΙΣ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΚΑΣΕΤΕΣ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΧΩΡΙΣ ΝΑ ΧΡΕΙΑΖΕΤΑΙ ΝΑ ΕΧΕΤΕ ΑΓΟΡΑΣΕΙ ΑΠΟ ΜΑΣ, ΣΕ ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΠΟΣΟΤΗΤΑ ΑΠΟ ΙΔΙΩΤΕΣ ΚΑΙ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΕΣ.**

MD

- ALADDIN 14.900
- ADVENTURE OF MIGHTY MAX 21.900
- ART OF FIGHTING 8.900
- ARCH RIVAL 7.900
- ASTERIX 2 21.900
- AFTERBURNER II 14.900
- ANOTHER WORLD 9.900
- ASTERIX 9.900
- AYRTON SENNA GP II 12.900
- ACME ALL STARS 21.900
- AGASSI TENNIS 9.900
- ANDRETTI RACING 17.900
- ANIMANIACS (GENESIS) 9.900
- STREET OF RAGE 3 (JAP) 12.900
- BEYOND OASIS 21.900
- BULLS VS BLAZERS 12.900
- BATMAN FOREVER 12.900
- BLADES OF VENGEANCE 8.900
- BARKLEY SHUT UP &JAM 22.900
- BATMAN (JAP) 3.900
- BUBSY 4.900
- BUBSY II 6.900
- CAPTAIN AMERICA 4.900
- CENTURION 17.900
- CASTLEVANIA 12.900
- CASTLEVANIA BLOODLINES (NTSC) 8.900
- CLAYFIGHTER 12.900
- CLAYFIGHTER (NTSC) 9.900
- COMIX ZONE 23.900
- COMIX ZONE (NTSC) 18.900
- CANNON FODDER 18.900
- CHUCK ROCK II 6.900
- COOL SPOT (NTSC) 4.900
- COACH & COLLEGE BASKET (NTSC) 34.900
- DRAGON 9.900
- DUNGEONS & DRAGONS 9.900
- DAVIS CUP TENNIS 8.900
- DOUBLE DRIBLE (NTSC) 20.900
- DRAGON BALL 2 (JAP) 20.900
- DR. ROBOTNIK'S 6.900
- DUNE II 21.900
- DYNAMITE HEADDY 14.900
- DESERT DEMOLITION (NTSC) 14.900
- DYNAMITE DUKE (JAP) 5.900
- DRACULA (GENESIS) 5.900
- DOUBLE DRAGON 5
- ECCO THE DOLPHIN 13.900
- EARTH WORM JIM 17.900
- EXO SQUAD (NTSC) 21.900
- ETERNAL CHAMPIONSHIP (NTSC) 5.900
- ECCO THE DOLPHIN II 14.900
- FEVER PITCH SOCCER 19.900
- FIFA '96 22.900
- FLASHBACK 12.900
- FATAL FURY 9.900
- FATAL FURY 2 (JAP) 14.900
- F-22 INTERCEPTOR 16.900
- F-117 NIGHSTORM 16.900
- F-15 STRIKE EAGLE 16.900
- GOLDEN AXE II (JAP) 5.900
- GOLDEN AXE II 7.900
- GENERAL CHAOS 5.900
- GENERATION LOST 14.900
- GEMFIRE (NTSC) 19.900
- HEAD ON SOCCER (NTSC) 22.900
- INDIANA JONES LAST CRUSADE 9.900
- IZZY'S QUEST OLYMPIC RINGS 18.900
- INCREDIBLE HULK 9.900
- IMMORTAL 4.900
- JIMMY WHITE'S SNOOKER 21.900
- JUNGLE BOOK 18.900
- JURASSIC PARK II (NTSC) 21.900
- JUNGLE STRIKE 14.900
- JUDGE DREDD 19.900
- JUSTICE LEAGUE 21.900
- JAMMIT (GENESIS) 21.900
- JURASSIC PARK (NTSC) 5.900
- KICK OFF 3 14.900
- KID CHAMELEON 6.900
- LEMMINGS 4.900
- LIBERTY OR DEATH (NTSC) 14.900
- LION KING 14.900
- LOTUS TURBO 8.900
- LOTUS 2 RECS 10.900
- LEATHAL ENFORCERS 7.900
- LEATHAL ENFORCERS + GUN 21.900
- LEGEND OF GALAHAD 8.900
- LANDSTALKER (NTSC) 24.900
- MORTAL KOMBAT (USA) 6.900
- MORTAL KOMBAT II 13.900
- MORTAL KOMBAT III 22.900
- MS PACMAN 12.900
- MS PACMAN (NTSC) 12.900
- MIG 29 14.900
- MIGHT & MAGIC 7.900
- MAXIMUM CARNAGE 19.900
- MAXIMUM CARNAGE (NTSC) 14.900
- MARIO ANDRETTI RACING 18.900
- MARSUPILAMI 21.900
- MEGALOMANIA 7.900
- MEGA BOMBERMAN 12.900
- MICRO MACHINES II 14.900
- MEGA GAMES 3 14.900
- MICKEYMANIA 18.900
- MEGA GAMES 2 14.900
- MEGA TURRICAN 14.900
- MEGA TURRICAN (GENESIS) 9.900
- NBA JAM T.E. 17.900
- NBA JAM T.E.(NTSC) 15.900
- NBA JAM (JAP) 4.900
- NBA LIVE '95 16.900
- NBA LIVE '96 22.900
- NEW HORIZONS (NTSC) 21.900
- NOBUNACAS AMBITION 24.900
- NBA ACTION '94 (NTSC) 18.900
- NBA ACTION '95 12.900
- NIGHEL MANSHELL W.C. 21.900
- NIGHEL MANSHELL INDYCAR 18.900
- OLYMPIC GOLD 10.900
- OUTRUN (JAP) 12.900
- OUTRUNNER (NTSC) 12.900
- OPERATION EUROPE 21.900
- PITFALL 12.900
- PHANTASY STAR II (NTSC) 20.900
- PHANTASY STAR IV (NTSC) 28.900
- PRIMAL RAGE 21.900
- PRIMAL RAGE (NTSC) 14.900
- PIT FIGHTER 7.900
- PACMAN 2 (NTSC) 21.900
- PHANTSY STAR III 18.900
- PACMANIA (NTSC) 14.900
- POWER RANGERS 17.900
- PELE 10.900
- PRONCE OF PERSIA 18.900
- PIRATE OF DARK WATER 17.900
- PHELIOS (JAP) 3.900
- QUACKSHOT 10.900
- ROAD RASH 3 21.900
- RISE OF THE ROBOT 10.900
- ROMANCE II (NTSC) 21.900
- ROMANCE III (NTSC) 25.900
- RENT A HERO (JAP) 3.900
- ROBOCOP VS TERMINATOR 9.900
- ROAD RASH 8.900
- RISKY WOODS 5.900
- RISTAR 21.900
- S STREET FIGHTER 2 (NTSC) 5.900
- SAMPRAS TENNIS 21.900
- SMURFS 14.900
- SONIC 2 (NTSC) 4.900
- SONIC 2 5.900
- SONIC COMPILATION 15.900
- SATURDAY NIGHT SLAMMASTERS 19.900
- SONIC 3 14.900
- SPIDERMAN 95 18.900
- STRIKER 18.900
- SONIC SPINBALL 12.900
- SHINING FORCE II 22.900
- SONIC & KNUCKLES 17.900
- SUPER VOLLEYBALL (NTSC) 25.900
- SECOND SAMURAI 10.900
- SAMURAI SHODOWN 21.900
- SYLVESTER & TWEETY 18.900
- SOLEIL 17.900
- STREET RACER 17.900
- SHADOWRUN (NTSC) 9.900
- SYNDICATE 9.900
- SNOWBROSS (JAP) 25.900
- SUMMER CHALLENGE 4.900
- SUPER MONACO GP 10.900
- STREET OF RAGE (NTSC) 4.900
- STREET OF RAGE 3 21.900
- STARGATE 17.900
- S STREET FIGHTER II 17.900
- SUPER VOLLEYBALL (JAP) 25.900
- STREET FIGHTER 2 (JAP) 7.900
- SKELETON KREW 15.900
- SUNSETRIDERS (NTSC) 14.900
- SUPER SHINOBY (JAP) 4.900
- STORY OF THOR 19.900
- SIDE POCKET 21.900
- SENSIBLE SOCCER 21.900
- SWORD OF SHODAN 6.900
- THEME PARK 14.900
- TINNY TOONS 8.900
- TECMO NBA BASKETBALL 9.900
- TRUE LIES 14.900
- TOTAL FOOTBALL 21.900
- TOUGHTMAN CONTEST 21.900
- TEENAGE MUTANT HYPERSTONE 10.900
- TEAM USA 8.900
- TOE JAM & EARL 2 (NTSC) 7.900
- TWO TRIBES POPULORS II 4.900
- TAZ IN ESCAPE FROM MARS 18.900
- TALMIT ADV (JAP) 4.900
- TOKIE 4.900
- ULTIMATE SOCCER 8.900
- URBAN STRIKE 18.900
- UNDERLINE (JAP) 10.900
- VIRTUA RACING 24.900
- VIRTUA RACING (JAP) 21.900
- WOLVERINE 18.900
- WOLVERINE (NTSC) 8.900
- WORLD CUP USA'94 8.900
- WONDER BOY II 18.900
- WARSONS 18.900
- WORLD CUP SOCCER (JAP) 4.900
- WIZ'N'LIZE 8.900
- X-MEN 2 (NTSC) 21.900
- YOUNG INDIANA JONES 10.900
- ZERO TOLERANCE 8.900
- ZERO THE KAMIKAZE 14.900

SNES

- AIR CAVALRY (USA) 27.900
- ASTERIX 16.900
- AERO THE ACROBAT 2 22.900
- MIGHTY MAX 13.900
- ARCANA (USA) 19.900
- ART OF FIGHTING 7.900
- ANIMANIACS (USA) 12.900
- BATMAN RETURNS 18.900
- BATMAN AND ROBIN 24.900
- BATMAN FOREVER 26.900
- BARKLEY SHUT UP & JAM 14.900
- BUBSY 2 19.900
- BUST-A-MOVE (USA) 29.900
- BRANDISH (USA) 28.900
- BATTLE CLASH (USA) 19.900
- BRUTAL 23.900
- BOWE BOXING (USA) 24.900
- BREATH OF FIRE (NO BOX) 22.900
- CAESARS PALACE (USA) 21.900
- CLAY FIGHTER 2 (USA) 18.900
- CHOPLIFTER 3 12.900
- CANNON FODDER 19.900
- CAPTAIN COMMANDO (USA) 25.900
- CANNONALE CUP (USA) 25.900
- DIE SMURFS 23.900
- DESERT FIGHTER 10.900
- DINO DINY SOCCER 8.900
- DEMOLITION MAN 23.900
- DOUB;E DRAGON 5 19.900
- DRAGON 12.900
- DRAGON VIEW (USA) 24.900
- EARTH WORM JIM 24.900
- EARTH WORM JIM 2 33.900
- EYE OF THE BEHOLDER 29.900
- EXHAUST HEAT (JAP) 4.900
- FIFA '96 25.900
- FULL THROTTLE 22.900
- FATAL FURY SPECIAL 24.900
- FEVER PITCH 19.900
- FIFA INT. SOCCER 9.900
- FIFA '94 12.900
- GOOF TROOP (USA) 7.900
- GENGHIS KHAN 2 (USA) 25.900
- IZZY'S 25.900
- HAGANE 18.900
- IGNITION FACTOR (USA) 26.900
- INDIANA JONES 23.900
- ITCHY SCRATCHY GAME 14.900
- INT. SUPERSTAR SOCCER 19.900
- INT. SUPERSTAR SOCCER DELUXE 27.900
- HOOK (NO BOX - USA) 4.900
- JURASSIC PARK 2 21.900
- JURASSIC PARK 19.900
- JUSTICE LEAGUE 22.900
- JUNGLE BOOK 19.900
- KNIGHTS OF THE ROUND (ΑΜΕΡ) 23.900
- KING ARTHUR (ΑΜΕΡ.) 26.900
- KILLER INSTINCT 27.900
- KICK OFF 3 13.900
- LEMMINGS 6.900
- LOST VIKINGS 8.900
- LORD OF DARKNESS (ΑΜΕΡ.) 29.900
- LORD OF THE RINGS 24.900
- LOONEY TOONS BASKET 22.900
- LOST DIMENSION 19.900
- LAMBORGINI (NO BOY) 8.900
- MUSCLE DOMBER (JAP) 4.900
- MICHAEL JORDAN 15.900
- MAGICAL QUEST 14.900
- MIGHT AND MAGIC 2 19.900
- MIGHT AND MAGIC 3 (ΑΜΕΡ.) 26.900
- MORTAL KOMBAT 8.900
- MORTAL KOMBAT 2 17.900
- MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900
- MYSTICAL NINJA 13.900
- MICRO MACHINES 17.700
- MAXIMUM CARNAGE (ΑΜΕΡ.) 19.900
- MEGA MAN X (ΑΜΕΡ.) 13.900
- NBA JAM T.E. 19.900
- NBA LIVE 96 (NEW) 27.900
- NBA JAM 9.900
- NBA LIVE 95 (ΕΥΡ) 20.000
- (ΑΜΕΡ) 24.000
- NINJA GAIDEN TRILOGY (ΑΜΕΡ.) 23.900
- NHLPA HOCKEY (ΑΜΕΡ.) 5.900
- NBA SHOWDOWN (ΑΜΕΡ.) 19.900
- POWER INSTINCT (ΑΜΕΡ.) 29.900
- POWER RANGERS 21.900
- PAC-ATTACK 21.900
- PITFALL 23.900
- PRIMAL RAGE (NEW) 21.900
- POWER DRIVE 21.900
- PACMAN 2 (ΑΜΕΡ.) 25.900
- Super Mario World 9.900
- Starwing 7.900
- Street Racer 21.900
- Secret of Mana 19.900
- Sensible Soccer 13.900
- Slammaster (αμερ.) 14.900
- Secret of Evermore (αμερ.) 29.900
- Super Turrican 18.900
- Street fighter 2 (αμερ.) 9.900
- Street fighter 2 (γιαπ.) 4.900
- Swarcats (αμερ.) 29.900
- Space Megaforce (αμερ.) 4.900
- SUPER RETURN OF THE JEDI
- STREET FIGHTER TURBO 8.900
- Tetris & Dr. Mario (αμερ.) 28.900
- TECMO SECRET OF THE STARS (αμερ.) 29.900
- TRUE LIES 23.900
- TUFF E NUFF 9.900
- TIME SLIP 9.900
- TOURTLES TOURNAMENT FIGHTERS 9.900
- "TOP CAR 3000" 23.900
- PINBALL DREAMS 19.900
- PINBALL FANTASIES 17.900
- PAC IN TIME 21.900
- PRE HISTORIE MAN 24.900
- RISE OF PHOENIX (ΑΜΕΡ.) 25.900
- PILOT WINGS (JAP.) 4.900
- POCKY & ROCKY 22.900
- POWER RANGENS (ΑΜΕΡ.) 9.900
- POWER RANGERS 11.900
- PITFALL 18.900
- PACMAN II (ΑΜΕΡ.) 24.900
- PRIMAL RAGE (ΑΜΕΡ.) 27.900
- RETURN OF THE JEDI 20.900
- ROCK AND ROLL RACING 19.900
- RANMA 1/2 (ΑΜΕΡ.) 24.900
- ROMANCE 3 (ΑΜΕΡ.) 29.900
- RAP JAM (ΑΜΕΡ.) 29.900
- STRIKE GUNNER 18.900
- Seventh Saga (αμερ.) 14.900
- Super Bobherman 2 15.900
- WILD GUNS (αμερ.) 27.900
- YOSHIS ISLAND (αμερ.) 32.900
- WORLD HEROES 2 (αμερ.) 24.900
- WOLVERINE 19.900
- 200L 6.900
- WANDERERS FROM YS (αμερ.) 19.900
- X-MEN (αμερ.) 25.900
- WARLOCK 24.900
- WIZARDRY 5 (αμερ.) 25.900
- URBANN STRIKE 25.900

GG

- TERMINATOR 4.900
- BATMAN RETURNS 4.900
- WOLF CHILD 4.900
- SONIC 4.900
- G-LOC 4.900
- JAMES POND II 4.900
- WONDER BOY IN MONSTER WORLD 4.900
- CASTLE OF ILLUSION 4.900
- SPIDER MAN 4.900
- CRASH DUMMIES 4.900
- LAND OF ILLUSION 5.900
- LAND OF ILLUSION 5.900
- STREETS OF RACE 5.900
- WONDER BOY 5.900
- CHESSMASTER 5.900
- SONIC 2 5.900
- DONALD DUCK 5.900
- SHINOBI II 5.900
- HULK 5.900
- WINTER OLYMPICS 4.900
- PACMAN 6.900
- MORTAL COMBAT 7.900
- RISTAR 9.900
- PRINCE OF PERSIA 6.900
- DOUBLE DRAGON 6.900
- DEEP DUCK TROUBLE 7.900
- MORTA COMBAT II 12.900
- SENSIBLE SOCCER 10.900
- MAN OVERBOARD 7.900
- NBA JAM TE 12.900
- POWER RANGERS 9.900
- BUBBLE BOBBLE 15.900
- JUNGLE STRIKE 16.000 WOLF CHILD 6.900
- ALLA DIN 14.900
- SAMURAI SHOW DOWN 16.900
- PRIMAL RAGE 13.900
- NBA ACTION 14.900
- KICK OFF 7.900
- SONIC TRIPLE TROUBLE 4.900
- THE OTTIFANTS 4.900
- SONIC CHAOS 5.900
- JUNGLE BOOK 5.900

3DO

- MAZER
- TOMY
- FLYING NIGHTMARE
- VR STALKER
- SLAM N JAM
- SLAYER
- ICE BREAKER
- QUARANTINE (USA)
- BATTLE CHESS
- SHANGAI
- KINGDOM
- DEMOLITION MAN
- KILLING TIME
- BLADE FORCE
- CORPSE KILLER
- NEED FOR SPEED
- ROAD RUSH
- VOLLEY BALL
- MAD DOG 2
- JURRASSIC PARK
- SHOCK WAVE 2
- NIGHT TRAP
- CRIME PATROL
- SOCCER KID
- SHOCK WAVE 1
- WORLD ATLAS
- MAD DOG 1
- STAR BLADE
- OUT OF THIS WORLD
- SUPER WING COMMANDER
- HELL
- GEX
- SPACE HULK
- SAMURAI SHOWDOWN
- CANNON FODDER
- SEAL OF THE PAHRAO
- SEWER SHARK
- THE INCREDIBLE MACHINE
- PANGER GENERAL
- RISE OF THE ROBOTS
- THEME PARK
- GOLF
- WOODY WOODPECKER 2 (VIDEO)
- DOCTOR HAUSER
- BALLZ
- TWISTED
- ESCAPE FROM MONSTER MANOR
- MEGA RACE
- WING COMMANDER 3

PLAY STATION

- WARWANK
- WIPEOUT
- TEKKEN (MOZ KOMBAT 3)
- RIDGE RACER
- NBA JAM T.E.
- RAPID RELOAD
- AIR COMBAT
- X-COM ENENY UNKNOWN
- 3D LEMMINGS
- BATTLE ARENA TOSHINDEN
- KILEAK THE BLOOD
- DESTRUCTION DERBY
- RAIDEN PROJECT
- RAYMAN (USA)
- WINNING ELEVEN (JAP)
- ZERO DIVIDE (JAP)
- MAGIC BEAST WARRIORS (JAP)
- CRIME CRACKERS (JAP)
- PHILOSOMA (JAP)
- ARC THE LAD (JAP)
- COSMIC RACE (JAP)
- JUMPING FLASH (JAP)
- ZEITGEIST (JAP)
- ACE COMBAT (JAP)
- PRIME GOAL EX (JAP)
- DRAGON BALLZ (JAP)
- FIFA'96
- EXTREME GAMES

SEGA SATURN

- RAYMAN
- DARK LEGEND (USA)
- THUNDER HAWK 2
- SEGA RALLY
- SHINOBI X
- VIRTUAL HULIDE
- VIRTUA FIGHTER (PAL) (JAP)
- THE MANSION OF HIDDEN SOULS
- ROBOTICA
- BUG
- MYST (PAL) (USA)
- DAYTONA USA (PAL) (JAP)
- PANGER DRAGOON (PAL) (JAP)
- STREET FIGHTER THE MOVIE (USA) (JAP)
- CLOCK WORK KNIGHT (USA)
- SIM SITY 2000 (USA)
- KORPSE KILLER (USA)
- VIRTUA RACING (USA)
- HANG ON GP' 95 (JAP)
- OUTLAWS OF THE LOST DYNASTY (JAP)
- BATTLE MONSTERS (JAP)
- DEADALUS (JAP)
- SHIN SHINOBI DEN (JAP)
- VICTORY GOAL (JAP)
- ASTAL (JAP)
- RACE DRIVIN (JAP)
- VIRTUAL VOLLEYBALL (JAP)
- VIRTUAL FIGHTER 2
- FIFA '96

GB

- TERIS 1.900
- SUPER RC PRO-AM 4.900
- DR. MARIO 2.900
- F-1 RACE 4.900
- R-TYPE 3.900
- ALLEY WAY 3.900
- HIT THE ICE 4.900
- ASTERIX 7.900
- ALL STAR CHALLENGE 4.900
- ZELDA 9.900
- STAR WARS 5.900
- JUDGE DREDD 6.900
- BATMAN SERIES 10.900
- STAR WARS 5.900
- TOP GUN 4.900
- 5 ON 5 5.900
- CHASE H.Q 4.900
- GARFIELD 4900
- MONOPOLY 8.900
- FRANKEN 3.900
- FLASH 4.900
- NAVY SEALS 4.900
- PINBALL DREAMS 4.900
- ALFRED CHICKEN 4.900
- PRINCE OF PERSIA 4.900
- GAUNTLET 2 5.900
- TETRIS 2 4.900
- SOCCER 4.900
- KWIRK 2.900
- MARIO BLAST 8.900
- NIGHEL MANSELL 5.900
- SOLOMONS CLUB 3.900
- XENON 2 3.900
- MK2 6.900
- DARKWING DACK 4.900
- KID IKARUS 4.900
- GOAL 5.900
- HYPER LOAD RUNNER 3.900
- MORTAL KOMBAT 4.900
- TURRICAN 3.900
- ROBOCOP
- METROID 2
- MISSILE COMMAND 3.900
- JURASSIC PARK 4.900
- PROBOTECTOR 4.900
- CONTRA 7.900
- STREET FIGHTER 2
- LION KING
- NBA JAM T.E.
- PRIMAL RAGE
- DONKEY KONG LAND 10.900
- FIFA SOCCER
- NBA JAM
- KILLER INSTINCT 15.900
- TURTLESS
- PACMAN
- BATMAN RETURNS
- KIRBYS DREAMLAND 2
- MICKEY ULTIMATE CHALLENGE

ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ

- MEGA DRIVE 27.900 • MASTER SYSTEM 9.900 • GAME BOY 9.900 • SUPER NES 30.900
- GAME GEAR 19.000 • CD32 JAGUAR 49.000 • JOYPAD 3DO 12.900 • JOYPAD MD 5.900
- JOYPAD MS 2.500 • JOYPAD NE'S 2.500 • JOYPAD SNES 6.900 • JOYSTICK AMIGA 5.900
- ΚΑΛΩΔΙΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ ΚΑΙ SCART ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΕΣ
- ΑΝΤΑΛΛΑΚΤΙΚΑ • ΤΡΟΦΟΔΟΤΙΚΑ • SERVICE ΓΙΑ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΚΑΙ AMIGA • ADAPTOR ΓΙΑ MD, SN.

ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ

- ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ SATURN 99.000 • ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ ΚΑΙ ΓΙΑΠΩΝΕΖΙΚΟ SONY PSX 99.000
- 3DO F-Z-10 ΜΕ 3 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ 115.000 • ΚΑΡΤΑ SATURN FULL MOTION VIDEO 85.000
- MEGA DRIVE 2 + 2 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ 37.000 • GAME BOY + 1 ΠΑΙΧΝΙΔΙ 24.000
- SN + 1 ΠΑΙΧΝΙΔΙ (FIFA ή DONKEY KONG) 47.000 • JAGUAR + 1 ΠΑΙΧΝΙΔΙ 48.900

Destruction derby

Το Destruction Derby είναι, επιτέλους, εδώ και ο αγώνας αρχίζει... Η Psygnosis, η οποία παρουσίασε το παιχνίδι για πρώτη φορά στην ECTS '95, έχει κάνει εξαιρετική δουλειά και οι παίκτες των αγώνων ταχύτητας θα ανακτήσουν τη χαμένη τους φόρμα. Οι εκδόσεις για PC και PlayStation έφτασαν στα χέρια μας, οπότε η σύγκριση ήταν αναπόφευκτη. Ετοιμαστείτε, λοιπόν, να μάθετε τα υπέρ και τα κατά των δύο εκδόσεων του πιο πολυσυζητημένου παιχνιδιού.

Το Destruction Derby είναι ένα παιχνίδι αγώνων ταχύτητας αυτοκινήτων που δεν μοιάζει με τα άλλα. Στο παιχνίδι καλείστε να πάρετε το μέρος ενός οδηγού αυτοκινήτων, ο οποίος στόχο έχει να οδηγήσει το αυτοκίνητό του πρώτο στη γραμμή του τέρματος. Οι αγώνες γίνονται μέσα σε μια τεράστια ειδικά κατασκευασμένη πίστα, ενώ τα αυτοκίνητα είναι ενισχυμένα κοινά αυτοκίνητα παραγωγής. Η καινοτομία του παιχνιδιού έγκειται στη δράση του αγώνα, αφού σε αυτόν σχεδόν όλα επιτρέπονται. Οι συγκρούσεις και οι "βρώμικες" κινήσεις των αντιπάλων είναι κάτι συνηθισμένο, ενώ αν δεν προστατεύσετε το αυτοκίνητό σας από τα πολλά χτυπήματα θα γίνει κυριολεκτικά βίδες!!





Κάθε αγώνας στο Destruction Derby είναι διαφορετικός, η δε νίκη σας δεν είναι εύκολη υπόθεση. Θα χρειαστεί να παίξετε αρκετές φορές, μέχρι να μπορέσετε να έχετε κάποιο ικανοποιητικό αποτέλεσμα. Το πιο εντυπωσιακό σημείο του παιχνιδιού εντοπίζεται στην τέλεια κίνηση και τα μοναδικά πολυγωνικά γραφικά.

Γραφικά

Τα γραφικά του Destruction Derby είναι μοναδικά. Τέλεια κατασκευασμένες οθόνες, μοναδικά χρώματα και σκηνές συγκρούσεων που συναρπάζουν. Είναι πολυγωνικά, με τέλεια φωτοσκίαση και διαθέτουν εκπληκτική ανάλυση. Εντύπωση προκαλούν τα γραφικά εκτός πίστας αγώνων, τα οποία διακρίνονται για τον υψηλό βαθμό ρεαλισμού και την άψογη ποιότητά τους. Τα αυτοκίνητα που έχετε στη διάθεσή σας έχουν μοναδικό σχεδιασμό, τεράστιο μέγεθος και ικανοποιητική θέα από όποια πλευρά και αν τα δει κανείς.







Κίνηση - Χειρισμός

Η κίνηση μέσα στο παιχνίδι έχει ασφαλώς τον πρώτο λόγο, από τη στιγμή που το παιχνίδι έχει να επιδείξει αγώνες ταχύτητας αυτοκινήτων. Ολα τα αυτοκίνητα, παρά το μεγάλο μέγεθός τους, κινούνται με ιδιαίτερη άνεση και γρήγορα μέσα στην πίστα. Εντύπωση όμως προκαλούν και οι σκηνές παρουσίασης των αυτοκινήτων, καθώς και οι άψογες και ιδιαίτερα φανταστικές σκηνές συγκρούσεων. Ο χειρισμός του Destruction Derby είναι εύκολος και φιλικός. Το παιχνίδι, όπως και τα περισσότερα σύγχρονα του είδους, υποστηρίζει τις επιλογές Save και Restore game.



ΕΙΔΟΣ
RACE GAME
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ
PSYGNOSIS
PLAYSTATION











Μουσική - Ατμόσφαιρα

Η μουσική του Destruction Derby είναι φανταστική. Ψηφιακά κομμάτια που αυξάνουν την ένταση, ρεαλιστικά ηχητικά εφέ και ήχοι συγκρούσεων που συναρπάζουν. Ιδιαίτερο χαρακτηριστικό της μουσικής επένδυσης αποτελεί η ένταση που είναι όντως αξιοθαύμαστη. Η ατμόσφαιρα της περιπέτειας είναι μοναδική, ενώ εντύπωση προκαλούν οι ατμοσφαιρικές σκηνές των συγκρούσεων.



Πίστες - Αυτοκίνητα

Το Destruction Derby περιέχει πολλά αυτοκίνητα, τα οποία μπορείτε να δείτε και να διαλέξετε μέσα από την ειδική ενότητα. Πολλές είναι και οι πίστες, καθεμία με τις δικές της ιδιαιτερότητες και δυσκολίες. Εντύπωση προκαλούν επίσης και οι πολλές επιλογές ως προς το είδος του παιχνιδιού, που δεν περιορίζεται μόνο στο δικό σας υπολογιστικό σύστημα αφού υποστηρίζει και δικτυωμένο παιχνίδι.



PlayStation vs PC

Σε αυτό το τεστ είχαμε την ευκαιρία να δούμε ταυτόχρονα και τις δύο εκδόσεις του παιχνιδιού. Τα συμπεράσματά μας, κατόπιν πολύωρων δοκιμών, είναι ότι η έκδοση του PlayStation υπερτερεί στα περισσότερα σημεία από αυτήν του PC. Η πρώτη και πιο σημαντική διαφορά των δύο εκδόσεων βρίσκεται στην ποιότητα των γραφικών και τις κινήσεις. Οπως ήταν αναμενόμενο, στο PlayStation το παιχνίδι πετάει...





Κάτω από Windows 95 - Απαιτήσεις

Το παιχνίδι για την καλή λειτουργία του απαιτεί υπολογιστή 486 25MHz, 4MB RAM, σκληρό δίσκο, SVGA κάρτα.

Δοκιμάσαμε το Destruction Derby κάτω από τα Windows 95 και δεν αντιμετωπίσαμε κανένα πρόβλημα.



Αντί Επιλόγου

Το Destruction Derby είναι ένα εκπληκτικό παιχνίδι αγώνων ταχύτητας αυτοκινήτων το οποίο μπορεί να κερδίσει και εσάς. Οι μοναδικές σκηνές δράσης είναι σίγουρο ότι θα σας εντυπωσιάσουν. Δείτε το.

Του Θοδωρή Ραφτόπουλου

ΓΡΑΦΙΚΑ 95% ΗΧΟΣ 94% GAMEPLAY 90% ΓΕΝΙΚΑ 92%

REVIEW

ENTOMORPH

PLAGUE OF THE DARKFALL

Η επιστροφή της μεγάλης κυρίας, SSI, σίγουρα θα ευχαριστήσει και θα εντυπωσιάσει πολλούς. Η εταιρία με τη μακρά παράδοση στα παιχνίδια ρόλων επιστρέφει και παρουσιάζει μία περιπέτεια που θα σας συναρπάσει. Το EntoMorph είναι εδώ και στο monitor σας ζωντανεύει όλος ο κόσμος του Αντεν. Κάντε "βουτιά" στον κόσμο της περιπέτειας και νιώστε το πραγματικό νόημα της δράσης και της έντασης. Το παιχνίδι αρχίζει και εσείς μετατρέπεστε σε πολεμιστή του παρελθόντος...







Τα παιχνίδια ρόλων που κυκλοφορούν στις μέρες μας παρουσιάζουν ουσιαστικές διαφορές από εκείνα παρελθόντων ετών, σχετικές με τα γραφικά και με ένα νέας αντίληψης interface που χρησιμοποιούν τα περισσότερα.

Οσον αφορά στο πρώτο, τα περισσότερα παιχνίδια του είδους που κυκλοφορούσαν κατά το παρελθόν μπορεί να είχαν άψογα δομημένο σενάριο και αχαλίνωτη δράση, αλλά υπολείπονταν σε καλοσχεδιασμένα και ποιοτικά γραφικά. Σήμερα, όμως, τα πράγματα έχουν αλλάξει. Τα σύγχρονα RPGs διαθέτουν άψογα γραφικά, τέλεια κίνηση και ζηλευτό ήχο. Οι κατασκευαστές κατάλαβαν, επιτέλους, ότι για να εξασφαλιστεί το παρόν και το μέλλον ενός παιχνιδιού, θα πρέπει να διαθέτει εκείνα τα στοιχεία που θα το κάνουν ελκυστικό. Κάποια δε από αυτά είναι όσα προαναφέραμε.

Ενας ακόμη τομέας στον οποίο τα παιχνίδια ρόλων έχουν σημειώσει μεγάλη εξέλιξη είναι αυτός του χειρισμού ή πιο απλά το interface τους.

Αφήνοντας μια για πάντα το δύσκολο και μη φιλικό interface με τα βελάκια, τα πολλά εικονίδια και τα μενού/υπομενού περιορίζονται πλέον στις δυνατότητες του ποντικιού και ορισμένων πλήκτρων. Ετσι, παρουσιάζουν ένα με απλότητα δομημένο interface, εύκολο και κατανοητό ακόμα και από έναν νεαρό παίκτη.

Τα RPGs επιστρέφουν. Ακόμα πιο δυνατά, ακόμα πιο σύγχρονα, έτοιμα να κερδίσουν το χαμένο έδαφος.

Το παιχνίδι που θα σας παρουσιάσουμε είναι ένα κλασικό παιχνίδι ρόλων, κατασκευασμένο από την SSI. Η εταιρία, χρησιμοποιώντας με τον καλύτερο τρόπο την πολυετή εμπειρία της και όλα τα στοιχεία που συγκέντρωσε, μας παρουσιάζει ένα παιχνίδι ρόλων που και ικανοποιητικό παρόν έχει και μέλλον. Το EntoMorph είναι ίσως ένα από τα κορυφαία παιχνίδια του είδους και καταφέρνει να συγκεντρώνει μόνο θετικά στοιχεία. Ας πάρουμε, όμως, τα πράγματα από την αρχή...

Σενάριο

Το παιχνίδι ξεκινά με μια εντυπωσιακή εισαγωγή που, κατά τη γνώμη μας, τοποθετείται μεταξύ των δέκα καλύτερων που έχουμε δει μέχρι σήμερα. Αν, ωστόσο, νομίζετε ότι τα λόγια μας αυτά κρύβουν κάποια υπερβολή, δείτε τη με την πρώτη ευκαιρία και σίγουρα θα συμφωνήσετε μαζί μας.

Η εισαγωγή ξεκινά δείχνοντάς μας μια μικρή κατσαρίδα να προχωρά στους αγρούς. Με μία μοναδική κίνηση που ξαφνιάζει, η κάμερα στρέφεται ψηλά στον ουρανό και μας δείχνει ένα σμήνος από μέλισσες να πετά. Η μουσική κορυφώνεται, όταν στο έδαφος παρουσιάζεται ένα χωριό. Οι μέλισσες κάνουν επίθεση και το μόνο που ακούγεται τώρα είναι οι φωνές και οι στριγκλιές των αθώων και απροστάτευτων χωρικών...

Το video της εισαγωγής είναι τέλειο. Το πέταγμα των εντόμων είναι

ΕΙΔΟΣ
RPG
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ
SSI-MINDSCAPE
PC

τόσο φυσικό και γρήγορο που σίγουρα θα σας εντυπωσιάσει. Το EntoMorph εξελίσσεται σε έναν φανταστικό κόσμο, τον κόσμο του Αντεν. Ο κόσμος αυτός πριν από δέκα χρόνια ζούσε ειρηνικά και χωρίς προβλήματα.

Οταν όμως ξαφνικά μια στιγμιαία καταιγίδα χτύπησε τη γη του Αντεν και ο ήλιος εξαφανίστηκε, εκατοντάδες απαίσια πλάσματα -όπως αυτά που διαβάζουμε στα παραμύθια- έκαναν την εμφάνισή τους.





Πίσω από όλα αυτά κρύβεται καλά μια σατανική δύναμη που έχει σκοπό να καταστρέψει μια για πάντα τη γη του Αντεν. Τώρα σμήνη εντόμων κυριαρχούν στον ουρανό και οι κάτοικοι όσο περνάει ο καιρός κινδυνεύουν περισσότερο.

Μη χάνετε λεπτό. Πάρτε το μέρος του γενναίου πολεμιστή και περιπλανηθείτε στα τεράστια εδάφη της γης του Αντεν. Ελάτε αντιμέτωποι πρόσωπο με πρόσωπο με το απόλυτο κακό και βγείτε νικητές μέσα από μια δύσκολη μάχη. Η αποστολή σας άρχισε και δεν είναι καθόλου εύκολη. Τα έντομα βρίσκονται παντού και είναι ικανά, αν σας βρουν απροετοίμαστο, να σας εξοντώσουν αμέσως.

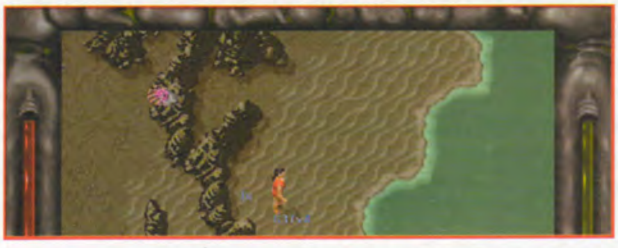
Γραφικά

Τα γραφικά του EntoMorph είναι άψογα. Ολες οι οθόνες είναι καλοσχεδιασμένες και ντυμένες με εντυπωσιακά χρώματα. Ο ήρωας καθώς και όλοι οι χαρακτήρες, παρά το μικρό τους μέγεθος, διαθέτουν πολύ καλή ευκρίνεια. Εντύπωση προκαλούν οι χρωματικοί συνδυασμοί, οι οποίοι προσθέτουν πολλά στη γενική ατμόσφαιρα του παιχνιδιού.

Κίνηση - Χειρισμός

Η κίνηση όλων των χαρακτήρων κατά τη διάρκεια της δράσης είναι φανταστική καθώς επίσης και η κίνηση στα video sequences. Χαρακτηριστικό της η μεγάλη ταχύτητα και ο ρεαλισμός. Δείτε τον ήρωα να προχωρά ή να βαρά μπουνιές και θα καταλάβετε τι ακριβώς εννοούμε.

Ο χειρισμός του EntoMorph είναι πολύ φιλικός και εύκολος. Ολες οι διαδικασίες γίνονται με τη βοήθεια του ποντικιού και μόνο. Οι λειτουργικές εντολές βρίσκονται όλες μαζί σε ένα icon το οποίο, όταν το επιλέξετε, μπροστά σας εμφανίζεται μια εντυπωσιακή οθόνη που περιέχει τις εντολές Save, Restore, Quit κ.ά.



Μουσική - Ατμόσφαιρα - Spell

Η μουσική επένδυση του παιχνιδιού είναι άψογη. Τέλεια ψηφιακά μουσικά κομμάτια και ηχητικά εφέ που ξετρελαίνουν, συνδυασμένα με τον καλύτερο τρόπο με την εξέλιξη δράσης.Το EntoMorph έχει μοναδική ατμόσφαιρα και όλα μέσα σε αυτό έχουν σχεδιαστεί με το πνεύμα και το ύφος της περιπέτειας. Τα Spells που θα συναντήσετε μέσα στο παιχνίδι είναι πολλά, περισσότερα από είκοσι, και είναι απαραίτητα προκειμένου να έχετε τη δυνατότητα να κρατήσετε τον ήρωά σας ζωντανό.

Κάτω από Windows 95 - Απαιτήσεις

Το παιχνίδι για την καλή λειτουργία του απαιτεί υπολογιστή 486/33MHz, 8MB RAM, σκληρό δίσκο, SVGA κάρτα.

Το EntoMorph το δοκιμάσαμε κάτω από τα Windows 95 και δεν αντιμετωπίσαμε κανένα πρόβλημα.



Αντί Επιλόγου

Το EntoMorph είναι ένα εκπληκτικό παιχνίδι περιπέτειας που σίγουρα θα σας εντυπωσιάσει. Αγοράστε το και ταξιδέψτε μαζί του στον κόσμο της περιπέτειας.

Του Θοδωρή Ραφτόπουλου

ΓΡΑΦΙΚΑ 95% ΗΧΟΣ 90% GAMEPLAY 92% ΓΕΝΙΚΑ 93%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: PLATFORM
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: PLAYMATES
GAME BOY



EARTH WORM JIM

Ενα από τα παιχνίδια που έγραψε ιστορία στο χώρο της ηλεκτρονικής διασκέδασης είναι σίγουρα το Earth Worm Jim. Το παιχνίδι το οποίο έθεσε νέα standards και δεν κατάφερε κανένα άλλο να το αντιγράψει είναι και πάλι κοντά σας. Αυτή τη φορά η έκδοση αφορά στους κατόχους του Game Boy. Τώρα μπορείτε να χαρείτε το θρυλικό παιχνίδι στο φορητό σας μηχάνημα και να το απολαύσετε όπου και όποτε θέλετε.

Το Earth Worm Jim στη μονοχρωματική του έκδοση δεν μπορεί φυσικά να συγκριθεί με καμία από τις προηγούμενες εκδόσεις. Μπορεί το παιχνίδι να παραμένει το ίδιο αστείο



και το ίδιο άναρχο, χωρίς χρώμα όμως είναι πράγματι γυμνό. Χάνει τη γοητεία του και γίνεται αρκετά μονότονο. Το σενάριο και το μέγεθος του παιχνιδιού παραμένουν ίδια.

Εχετε υπό την κατοχή σας τον υπέροχο ήρωα Jim, ο οποίος περιπλανιέται σε έναν τεράστιο παράξενο πλανήτη. Οι σκηνές και η δράση της περιπέτειας είναι μοναδικές. Ο ήρωας κυριολεκτικά γλιστρά στα επίπεδα και η κίνησή του είναι φυσική και γρήγορη. Εντύπωση προκαλούν και τα όπλα του Jim, που μολονότι είναι σκουλήκι είναι ικανό να σκοτώσει οποιονδήποτε σταθεί εμπόδιο στο δρόμο του.

Τα γραφικά του Earth Worm Jim, αν και μονοχρωματικά, είναι αρκετά συμπαθητικά. Οι οθόνες είναι όμορφα σχεδιασμένες, ενώ εντύπωση προκαλεί η πολύ καλή ευκρίνεια. Η μουσική επένδυση είναι όμορφη, ενώ τα ηχητικά εφέ πολύ εντυπωσιακά. Το Earth Worm Jim, συμπληρώνοντας τον κύκλο των εκδόσεων, ικανοποιεί και τους κατόχους μικρών μηχανημάτων. Είναι ένα όμορφο παιχνίδι που σίγουρα δεν πρέπει να λείπει από τη συλλογή σας.

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
78%	76%	82%	79%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: RACE GAME
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: E.A-Us GOLD
GAME GEAR



ROAD RASH

Το παιχνίδι που σας παρουσιάζουμε είναι ένα παλιό κλασικό παιχνίδι, το οποίο τώρα κυκλοφορεί και για το Game Gear. Μετά τον πάταγο που έκανε στις μεγάλες παιχνιδομηχανές, το Road Rash αποφάσισε να κυκλοφορήσει και για τα μικρά φορητά μηχανήματα. Το παιχνίδι είναι λίγο-πολύ γνωστό σε όλους σας. Καλείστε να πάρετε το μέρος ενός σύγχρονου καβαλάρη και με τη μηχανή σας να γίνετε ο κυρίαρχος της ασφάλτου. Για να τα καταφέρετε θα πρέπει να τα βάλετε με δεκάδες άλλους σκληρούς οδηγούς, οι οποίοι θα κάνουν τα πάντα για να σας εξοντώσουν. Το Road Rash μπορεί να ανήκει στην κατηγορία των παιχνιδιών αγώνων ταχύτητας, ταυτόχρονα όμως συγκεντρώνει και arcade στοιχεία. Το γεγονός αυτό μάλιστα το καθιστά ξεχωριστό.

Τα γραφικά του Road Rash για την εποχή που κυκλοφόρησε ήταν πάρα πολύ καλά. Αν όμως τολμήσουμε να τα συγκρίνουμε με γραφικά σύγχρονων παιχνιδιών, τότε θα διαπιστώσουμε ότι υστερούν. Τα χρώματα που χρησιμοποιούνται στο παιχνίδι είναι ζωντανά, με αποτέλεσμα να μην είναι καθόλου ατμοσφαιρικά. Παρ' όλα αυτά, σε σύνολο τα γραφικά του Road Rash είναι συμπαθητικά.



Σε ό,τι αφορά την κίνηση του παιχνιδιού ακόμα και στο Game Gear είναι αρκετά εντυπωσιακή από πλευράς ταχύτητας, ενώ από πλευράς ρεαλισμού μέτρια. Η μουσική επένδυση είναι φτωχή, ενώ τα ηχητικά εφέ είναι πολύ περιορισμένα.

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
58%	50%	65%	59%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: SPORT
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: MINDSCAPE
PC

ARCADE RACING

Τα Windows 95 έχουν κυκλοφορήσει εδώ και καιρό και η μέχρι τώρα πορεία τους μπορεί να χαρακτηριστεί ως επιτυχημένη, αφού όλο και περισσότεροι παίκτες τα υιοθετούν στα υπολογιστικά τους συστήματα. Σύμφωνα, μάλιστα, με ανακοινώσεις πολλές εφαρμογές και παιχνίδια πρόκειται πολύ σύντομα (ήδη έχουν αρχίσει) να κυκλοφορήσουν αποκλειστικά για το περιβάλλον εργασίας των Windows 95.

Το παιχνίδι, η παρουσίαση του οποίου ακολουθεί, είναι το πρώτο που έφτασε στα χέρια μας για Windows 95, γεγονός βέβαια ικανοποιητικό για τους χρήστες του νέου συστήματος αλλά απογοητευτικό για όσους δεν το έχουν εγκαταστήσει.

Το Arcade Racing είναι κατασκευασμένο από την Mindscape και, όπως αντιλαμβάνεστε και από τον τίτλο του, πρόκειται για ένα παιχνίδι με θέμα τους αγώνες ταχύτητας αυτοκινήτων.







Στο παιχνίδι καλείστε να πάρετε το μέρος ενός οδηγού αυτοκινήτων και να οδηγήσετε το αυτοκίνητό σας στην πρώτη θέση. Για να το καταφέρετε θα πρέπει να κερδίσετε περισσότερες από δεκαπέντε ειδικές διαδρομές αντιμετωπίζοντας τους καλύτερους οδηγούς του κόσμου.

Μπείτε στο αυτοκίνητό σας, πατήστε το γκάζι και... φύγαμε! Οι εμπειρίες και οι συγκινήσεις που προσφέρει ένας αγώνας ταχύτητας Formula 1 σας περιμένουν.

Τα γραφικά του Arcade Racing είναι - χωρίς καμία υπερβολή - άψογα. Πανέμορφες οθόνες, κινηματογραφικά γραφικά και οδηγοί από τους πραγματικούς αγώνες Formula 1. Εντύπωση προκαλούν τα πολυγωνικά γραφικά που ανταποκρίνονται άμεσα στις απαιτήσεις ταχύτητας του παιχνιδιού. Δυνατότερο σημείο δεν θα μπορούσε παρά να είναι η εξαιρετικά γρήγορη και φυσική κίνησή του που θυμίζει πραγματικές στιγμές αγώνων Formula.

Ο χειρισμός του αυτοκινήτου σας είναι αρκετά εύκολος και δεν θα αντιμετωπίσετε κανένα πρόβλημα, με τη μόνη διαφορά ότι θα πρέπει να δώσετε μεγάλη προσοχή στις στροφές και τις απότομες προσπεράσεις των αντιπάλων. Επιλέξτε ένα από τα τρία επίπεδα δυσκολίας και νιώστε τι θα πει ταχύτητα.

Τεχνικές Απαιτήσεις: Υπολογιστής 486 DX2, 8MB RAM, Windows 95, Double Speed CD-ROM και ποντίκι



ΓΡΑΦΙΚΑ 93% | ΗΧΟΣ 88% | GAMEPLAY 89% | ΓΕΝΙΚΑ 90%

FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN



Είναι γεγονός ότι τα adventure games δεν είναι και πάρα πολλά στην Amiga. Είναι όμως επίσης γεγονός ότι όσα κυκλοφορούν, είναι αρκετά καλά. Εδώ και αρκετό καιρό, πάντως, δεν είχε εμφανιστεί κάποιο adventure αξιώσεων στον υπολογιστή, με μόνη εξαίρεση βέβαια το πολύ καλό Beneath a Steel Sky.

Να, όμως, που τώρα έρχεται ένα νέο adventure παιχνίδι, για να δώσει πολλές ώρες ενασχόλησης στους adventure fans. Ο λόγος βέβαια γίνεται για το Flight of the Amazon Queen, ένα νέο adventure από τη Warner Interactive Entertainment. Το παιχνίδι καταλαμβάνει 11 δισκέτες και παρέχεται η δυνατότητα στον παίκτη να κάνει installation στο σκληρό, μέσω των ανάλογων assigns.





Η ιστορία εκτυλίσσεται στη δεκαετία του '40. Η γνωστή ηθοποιός Faye Russell πρόκειται να λάβει μέρος σε μία ταινία στη ζούγκλα του Αμαζονίου. Ο ήρωάς μας ονομάζεται Joseph King και έχει υπογράψει ένα συμβόλαιο για να παραλάβει την ηθοποιό από ένα ξενοδοχείο στο Ρίο και να τη μεταφέρει αεροπορικώς στη ζούγκλα. Δυστυχώς γι' αυτόν, θα συναντήσει ένα εμπόδιο στο πρόσωπο του πιο επικίνδυνου αντίζηλου και εχθρού του, του Anderson.

Αυτός θα προσπαθήσει να εμποδίσει τον Joseph να μεταφέρει την ηθοποιό στη ζούγκλα, ώστε να έχει αυτός (ο Anderson) την ευκαιρία να κερδίσει τα χρήματα και την όμορφη ηθοποιό. Ο ήρωάς μας βρίσκεται κλειδωμένος στο δωμάτιο του ξενοδοχείου. Θα πρέπει να βρει τρόπο να δραπετεύσει, να φύγει από το ξενοδοχείο και να μεταφέρει αυτός την ηθοποιό στον Αμαζόνιο. Εκεί όμως θα μπλέξει και θα βρεθεί σε νέες περιπέτειες, στις οποίες καλείστε εσείς να τον βοηθήσετε.



Το όλο στήσιμο του παιχνιδιού δεν θα σας είναι άγνωστο. Το παιχνίδι χωρίζεται σε αρκετές ενότητες και η μετάβαση από τη μία ενότητα στην άλλη γίνεται ομαλά. Ο χειρισμός του είναι γνώριμος. Η δράση ξετυλίγεται στο επάνω μέρος της οθόνης, ενώ στο κάτω μέρος υπάρχουν τα ανάλογα εικονίδια, με τα οποία ο παίκτης κάνει κάποιες ενέργειες. Ανοιγμα ή κλείσιμο ενός αντικειμένου, ομιλία, χρήση, περπάτημα και έλεγχος είναι μερικές από τις λειτουργίες αυτές. Η φιλοσοφία του point and click έχει εφαρμοστεί εδώ. Απλώς, ο παίκτης επιλέγει με το αριστερό κουμπί του mouse ένα από τα εικονίδια στο κάτω μέρος της οθόνης και μετά (πάλι με το αριστερό κουμπί) επιλέγει το ανάλογο αντικείμενο.



Η οθόνη είναι χαμηλής ανάλυσης, 32 χρωμάτων, αλλά μάλλον ο τομέας των γραφικών δεν έχει υποστεί και μεγάλες βελτιώσεις. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι ευδιάκριτα και λειτουργικά, χωρίς όμως να καταφέρνουν να στεφθούν με δάφνες. Ο ήχος δεν έχει να επιδείξει και πάρα πολλά πράγματα, όμως κάνει τη δουλειά του.

Σε αντίθεση με τους παραπάνω δύο τομείς, ο τομέας του gameplay είναι αυτός

ΕΙΔΟΣ: ADVENTURE
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: WARNER INTERACTIVE
AMIGA

που σαφώς ξεχωρίζει. Η δράση και η εξέλιξη της περιπέτειας είναι ομαλές, χωρίς ασυνέχειες. Οι γρίφοι που παρουσιάζονται δεν είναι και τόσο δύσκολοι (με μερικές εξαιρέσεις, οι οποίες πάντως θα παιδέψουν λίγο το χρήστη).

Αυτό μας κάνει να διαπιστώσουμε ότι το παιχνίδι είναι μέτριας δυσκολίας και μάλλον απευθύνεται σε μία αρκετά γενική κατηγορία παικτών. Βέβαια, οι πιο "προχωρημένοι" adventurers ίσως να μην ενθουσιαστούν και τόσο, όμως οι υπόλοιποι (και ειδικά οι αρχάριοι) θα ασχοληθούν για κάποιο χρονικό διάστημα μαζί του. Πρόκειται για ακόμα μία αξιόλογη κυκλοφορία από την Amiga και ελπίζουμε ότι θα ακολουθήσουν και άλλες, αφού τα adventures ήταν αυτά που έλειπαν από τον υπολογιστή. Και μία συμβουλή: αγοράστε ένα σκληρό και η Amiga σας θα σας ευγνωμονεί!









ΞΕΚΙΝΩΝΤΑΣ ΤΗΝ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΑ

Μόλις έχει τελειώσει η εισαγωγή και ο Joseph King βρίσκεται κλειδωμένος στο δωμάτιο του ξενοδοχείου. Φαινομενικά, δεν υπάρχει καμία έξοδος, αφού ακόμα και εάν ο ήρωας κατευθυνθεί στο παράθυρο και καλέσει σε βοήθεια το φίλο του Sparky, δεν πρόκειται να ακουστεί. Δίπλα στο καλοριφέρ (στα αριστερά) υπάρχει ένα άνοιγμα, το οποίο οδηγεί στο υπόγειο, αλλά είναι πολύ ψηλά για να κατέβει ο Joseph. Εάν τραβήξει το σχοινί της κουρτίνας που βρίσκεται δίπλα στο παράθυρο, θα αποκαλυφθεί ένας καθρέφτης και ορισμένα προσωπικά είδη της ηθοποιού. Πάρτε την περούκα, διότι θα είναι χρήσιμη αργότερα. Μαζέψτε από το πάτωμα τα δύο σεντόνια και ενώστε τα για να σχηματίσετε ένα σχοινί. Εφαρμόστε το σχοινί αυτό στο καλοριφέρ και μετά κατεβείτε από το άνοιγμα. Τώρα, βρίσκεστε στο υπόγειο. Αριστερά είναι μία σκάλα, δεξιά υπάρχει μία πόρτα που είναι κλειδωμένη και στο μέσο της οθόνης βρίσκεται ένας τεράστιος πάγκος. Μετακινήστε τη σκάλα και αφού ανεβείτε, πάρτε τα (χμ!) πλαστικά γυναικεία στήθη και το λοστό από το κουτί με τους άλλους λοστούς. Τα υπόλοιπα αντικείμενα δεν θα σας επιτρεπεί να τα πάρετε. Ανεβείτε τα σκαλοπάτια στα αριστερά και θα βρεθείτε στην αίθουσα της εισόδου του ξενοδοχείου. Εάν προσπαθήσετε να περάσετε από την πόρτα, θα ακολουθήσει ένας διάλογος με τους άντρες (οι οποίοι προφανώς είναι σταλμένοι από τον Anderson) και ο Joseph θα καταλήξει πάλι στο δωμάτιο από όπου ξεκίνησε, χωρίς ρούχα! Το καλύτερο είναι να κατευθυνθείτε στη ρεσεψιόν και να απευθυνθείτε στον υπάλληλο (ο οποίος προφανώς δεν είναι και τόσο έξυπνος). Μιλήστε του για το κλειδί και πείτε του ότι είστε φίλος της Lola. Πάρτε το κλειδί και κατεβείτε πάλι τις σκάλες. Τώρα πηγαίνετε στην κλειδωμένη πόρτα δεξιά και χρησιμοποιήστε το κλειδί. Η πόρτα θα ανοίξει. Προχωρήστε μέσα και θα βρεθείτε μπροστά στη Lola. Μιλήστε της. Καλή συνέχεια!

Νίκος Ελευθεριάνος



ΓΡΑΦΙΚΑ 78% ΗΧΟΣ 75% GAMEPLAY 86% ΓΕΝΙΚΑ 80%

REVIEW

THE DIG

Μία από τις κορυφαίες εταιρίες κατασκευής παιχνιδιών περιπέτειας, η οποία έχει να παρουσιάσει μόνο επιτυχίες, είναι η LucasArts (παλαιότερα χρησιμοποιούσε το λογότυπο Lucasfilm). Εχει καταφέρει μάλιστα να αποκτήσει το δικό της φανατικό κοινό και να θέσει τα δικά της standards.

Η εταιρία των επιτυχιών, ύστερα από μια σεβαστή χρονική αποχή από την παραγωγή παιχνιδιών περιπέτειας, επιστρέφει και είναι πανέτοιμη να "τσακίσει" οποιονδήποτε ανταγωνιστή.



Κυρίες και κύριοι, η "μεγάλη κυρία" της περιπέτειας είναι έτοιμη να σας παρουσιάσει το "The Dig", μια φανταστική περιπέτεια στο σκοτεινό διάστημα που θα σας συναρπάσει...

Ολα ξεκίνησαν πριν από μερικά χρόνια, όταν το δαιμονικό παιδί του αμερικανικού κινηματογράφου, ο Steven Spielberg, είχε μια ιδέα για τη δημιουργία μια διαστημικής περιπέτειας. Η ιδέα του αρχικά δουλεύτηκε για να γυριστεί σε κινηματογραφική ταινία, αλλά με μετριοπαθείς υπολογισμούς το κόστος της αποδείχτηκε απαγορευτικό. Ετσι, η ιδέα εγκαταλείφθηκε και η κινηματογραφική ταινία δεν ξεκίνησε ποτέ.

Παρ' όλα αυτά, ο Spielberg δεν το έβαλε κάτω. Η ιδέα του έπρεπε να βγει στον κόσμο με κάθε μέσο. Αποφάσισε, λοιπόν, να χρησιμοποιηθεί το σενάριο σε κάποιο παιχνίδι περιπέτειας. Οπως ήταν φυσικό, η πρώτη εταιρία στην οποία έκανε κρούση για τη σκέψη του ήταν η LucasArts, με την οποία έχει μια ιδιαίτερη καλή σχέση.



Η LucasArts αμέσως δέχτηκε και η παραγωγή του "The Dig" ξεκίνησε. Χρειάστηκαν περισσότερα από δύο χρόνια σκληρής εργασίας από μια ομάδα τριάντα ανθρώπων για την παραγωγή αυτού του εκπληκτικού παιχνιδιού.

Σενάριο

Η ιστορία μας ξεκινάει στη Γη, όταν ένας αστεροειδής με το κωδικό όνομα "Αττίλας" εμφανίζεται εντελώς ξαφνικά σε τροχιά γύρω από τον πλανήτη μας. Η τροχιά του Αττίλα είναι φθίνουσα και αυτό έχει ως αποτέλεσμα να πλησιάζει όλο και περισσότερο στον πλανήτη. Η σύγκρουση του ουράνιου σώματος με τον πλανήτη είναι δεδομένη και η καταστροφή που μπορεί να προκαλέσει μεγάλη. Η επιστημονική κοινότητα αρχίζει να καταστρώνει σχέδια για την αντιμετώπιση του φαινομένου και τελικά καταλήγει στο εξής: Θα πρέπει να προκαλέσουν μια δυνατή έκρηξη πάνω στην επιφάνεια του αστεροειδή, έτσι ώστε να μπορέσουν να διορθώσουν την πορεία του.

Ετσι, η NASA οργανώνει σε χρόνο-ρεκόρ μια αποστολή με ένα διαστημόπλοιο, το οποίο θα μεταφέρει και θα τοποθετήσει επάνω στο ουράνιο σώμα δύο ειδικά σχεδιασμένες πυρηνικές βόμβες. Ολες οι ελπίδες των επιστημόνων για τη διόρθωση της πορείας του Αττίλα βρίσκονται σε αυτή την αποστολή. Αρχηγός του πληρώματος που θα αναλάβει την αποστολή είναι ο Πλωτάρχης Μπόστον



Λόου, επιστημονικός σύμβουλος ο Δρ Λούντγκερ Μπρινκ, στρατιωτική παρατηρήτρια η Μάγκι Ρόμπινς, δεύτερος πιλότος ο Κεν Μπόρντεν και, τέλος, ειδική φορτίου η Κόρα Μάιλς. Το πενταμελές αυτό πλήρωμα έχει αναλάβει να φέρει εις πέρας την επικίνδυνη αποστολή. Ολοι πιστεύουν ότι το σχέδιο θα πετύχει και το πλήρωμα θα επιστρέψει στη Γη με τη σημαία της νίκης. Κανείς όμως δεν έχει φανταστεί τι πρόκειται να συμβεί, όταν τελικά διορθωθεί η πορεία του αστεροειδή. Τότε αρχίζει μια περιπέτεια που θα σας κόψει την ανάσα...

ΕΙΔΟΣ: ADVENTURE
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: LUCASARTS
PC





Γραφικά

Τα γραφικά του "The Dig", πηγαίνοντας κόντρα στο πνεύμα των καιρών, δεν είναι κινηματογραφικά. Αυτό βέβαια δεν μας λέει τίποτα. Αν και είναι κατασκευασμένα με γραφικό τρόπο, είναι τόσο καλά που πολλές φορές γίνονται άξια θαυμασμού. Το παιχνίδι από την πρώτη κιόλας επαφή με τον παίκτη δείχνει την αληθινή του ταυτότητα.

Η εισαγωγή είναι αρκετά μεγάλη και παρουσιάζει με τον καλύτερο τρόπο το σενάριο, το κλίμα και τη γενική ατμόσφαιρα της περιπέτειας. Ολες οι οθόνες του παιχνιδιού είναι άψογα σχεδιασμένες με σωστές φωτοσκιάσεις και τόσο ρεαλιστικές που ζωντανεύουν με τον καλύτερο τρόπο αυτόν τον ξένο, εξωγήινο κόσμο.

Κίνηση - Χειρισμός

Η κίνηση όλων των χαρακτήρων είναι φανταστική. Για να επιτύχει η LucasArts αυτά τα εκπληκτικά αποτελέσματα, χρησιμοποίησε νέες τεχνικές στην απόδοση φυσικών κινήσεων. Ο χειρισμός του "The Dig" είναι σχετικά εύκολος. Ολες οι διαδικασίες γίνονται με τη βοήθεια του ποντικιού, ενώ εντύπωση προκαλεί το νέο φανταστικό σύγχρονο Inventory, το οποίο εμφανίζεται ως πλέγμα μπροστά στην οθόνη και παρουσιάζει τα αντικείμενα που έχετε στη διάθεσή σας.

Μουσική - Ατμόσφαιρα

Μεγάλο βάρος έχει δοθεί από τους κατασκευαστές στο σχεδιασμό της μουσικής επένδυσης και των ηχητικών εφέ. Τα μουσικά κομμάτια που θα ακούτε καθ' όλη τη διάρκεια της περιπέτειας είναι άψογα "παντρεμένα" με την εξέλιξη της δράσης, ενώ τα ηχητικά εφέ παίζουν πρωταρχικό ρόλο στη γενική ατμόσφαιρα.

Η ατμόσφαιρα του "The Dig" είναι μοναδική. Είναι ίσως ένα από τα λίγα παιχνίδια που καταφέρνουν να σε βυθίσουν σε έναν φανταστικό κόσμο, δίνοντας την αίσθηση και τη γεύση του πραγματικού.

Κάτω από Windows 95 - Απαιτήσεις

Για την καλή λειτουργία του, το παιχνίδι απαιτεί υπολογιστή 486DX2/66MHz, 8MB RAM, σκληρό δίσκο 1MB ελεύθερα και SVGA κάρτα.

Δοκιμάσαμε το "The Dig" κάτω από τα Windows 95 και δεν αντιμετωπίσαμε κανένα πρόβλημα. Το παιχνίδι υποστηρίζει τα Windows 95 και είναι εφοδιασμένο με τους κατάλληλους drivers.

Σε περίπτωση που αντιμετωπίσετε πρόβλημα, έχετε τη δυνατότητα μέσα από το πρόγραμμα εγκατάστασης να κατασκευάσετε μια Boot δισκέτα με την οποία μπορείτε να ξεκινάτε τον υπολογιστή σας προτού παίξετε το παιχνίδι.





Αντί Επιλόγου

Το "The Dig" είναι ένα εκπληκτικό παιχνίδι περιπέτειας που σίγουρα θα σας εντυπωσιάσει. Αν σας αρέσουν τα παιχνίδια του είδους, μην το χάσετε! Αν πάλι δεν σας εντυπωσιάζουν και τόσο, δείτε το και σίγουρα θα αλλάξετε άποψη.

Του Θοδωρή Ραφτόπουλου

ΓΡΑΦΙΚΑ 95% | ΗΧΟΣ 93% | GAMEPLAY 92% | ΓΕΝΙΚΑ 94%

HINTS 'N' TIPS

CONSOLES & COMPUTERS

JUNGLE STRIKE
(PC)

Τι θα λέγατε για μερικούς top κωδικούς του καταπληκτικού παιχνιδιού;

Sub Attack: CMMMMMMMC
Training Grounds: MMBNTP-MMMV
Night Strike: MVB95MMMV
Puloso City: 2MVMMMMM
Snow Forest: 2NCBSNMMR
River Raid: FCXMBMMQ
Mountains: FCZZ2NVMM7
Return Home: FCLQJCMM9
Echo Threat: FCKZ4XMM

Ωραία με τους κωδικούς. Αλήθεια, μήπως θα θέλατε και κανένα κολπάκι για να μην ξεμένετε ποτέ από καύσιμα και όπλα ή κάθε φορά που θα πατάτε το Q να πηγαίνετε αμέσως στην επόμενη πίστα; Αν απαντήσατε ναι, τότε ακολουθήστε με προσοχή τις οδηγίες: Πατήστε ESC και F1, στη συνέχεια γράψτε τη λέξη CHICKEN και ξαναπατήστε ESC. Απλά πράγματα.

VITAL LIGHT
(AMIGA)

Κωδικοί του παιχνιδιού για έναν και δύο παίκτες.

Ενας παίκτης:
72131
48063
50083
08242
41217
13202
14219
78475
23757
65942
21240
82112
38412

Δύο παίκτες:
33473
27433
28242
98739
13421
98224
04403
37447
55263
27951
79549
22150
92801

Terminal Velocity
(PC)

Ορισμένα tips για αυτό το καταπληκτικό παιχνίδι:

TRIGODS - Αόρατος
TRISHLD - Ασπίδες
TRINEXT - Επόμενο level
TRIHOVR - Hover Pad
MANIACS - Afterburner
TRSCOPE - Oscilloscope
TRFRAME - Frame counter
TRIFIR7 - DAM
TRIFIR9 - Αόρατος
TRIBURN - Πηγαίνετε πιο γρήγορα από τα lasers
3DREALM - Smokin'
TRIFIR1 - PAC
TRIFIR2 - ION
TRIFIR3 - RTL
TRIFIR4 - MAM
TRIFIR5 - SAD
TRIFIR6 - SWT
TRIFIR8 - Afterburner
TRIFIRO - Αόρατος

TEKKEN 2 MOVES
(COIN-OP VERSION)

Οι κινήσεις που δίνονται αφορούν στην coin-op έκδοση του παιχνιδιού, όπως και οι κινήσεις του Virtua Fighter 2 που είχαμε δώσει στο τεύχος Νοεμβρίου. Δυστυχώς, ένας πιο προσεκτικός έλεγχος του παιχνιδιού αποκάλυψε αριθμό κινήσεων ανάλογο με αυτόν του Virtua Fighter 2. Ευτυχώς όμως, το "Pixel" δεν θέλησε να σας αφήσει "απροστάτευτους", γι' αυτό και σας συμβουλεύει σχετικά.

ΚΙΝΗΣΕΙΣ ΓΙΑ ΟΛΟΥΣ ΤΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ

Προς, προς: Γρήγορη κίνηση παίκτη προς τον αντίπαλο.

Πίσω, πίσω: Γρήγορη κίνηση παίκτη μακριά από τον αντίπαλο.

Προς, προς, προς: Τρέξιμο προς τον αντίπαλο.

Για να πετάξετε τον αντίπαλο: Σταθείτε κοντά του και πατήστε Left Punch και Left Kick, ή Right Punch και Right Kick.

Σε περίπτωση που ο αντίπαλος σας χτυπήσει και σας ρίξει στο έδαφος, υπάρχουν διάφοροι τρόποι για να σηκωθείτε:

Μοχλός προς: Για να κυλιστείτε μακριά από τον αντίπαλο και να σηκωθείτε.

Μοχλός πίσω: Για να κυλιστείτε προς τον αντίπαλο και να σηκωθείτε.

Left Punch: Για να κυλιστείτε και να σταθείτε δίπλα στον αντίπαλο.

Left Kick: Για να σηκωθείτε και να ρίξετε χαμηλή κλωτσιά.

Right Punch: Για να σηκωθείτε γρήγορα από το σημείο πτώσης.

Right Kick: Για να σηκωθείτε και να ρίξετε μεσαία κλωτσιά.

(Προσοχή! Σε περίπτωση που είστε πεσμένος μπρούμυτα, δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την κίνηση με την Left Punch.)

Επιτρέπονται και διαφορετικοί συνδυασμοί των παραπάνω κινήσεων για διαφορετικές επιθέσεις όταν ο παίκτης σηκώνεται. Για παράδειγμα:

α) Πατήστε Left Punch και Right Punch για να κυλίσετε και να σηκωθείτε γρήγορα, ή

β) Κάντε το μοχλό πίσω και πατήστε επανειλημμένα Right Punch και Left Kick για να σηκωθείτε γρήγορα, να κάνετε τούμπα και να ρίξετε χαμηλή κλωτσιά.

Ακολουθούν οι ειδικές κινήσεις κάθε χαρακτήρα ξεχωριστά. Οπου υπάρχει η λέξη "γρήγορα", θα πρέπει να κινείτε το μοχλό μία φορά προς την ανάλογη κατεύθυνση, ενώ η λέξη "αφήστε" σημαίνει να αφήσετε το μοχλό στην κανονική ("νεκρή") θέση. Το σύμβολο "+" σημαίνει ότι οι κινήσεις πρέπει να γίνουν ταυτόχρονα.

Baek Doo San

Butterfly Kick: Left Kick, Left Kick, Left Kick, Right Kick

Black Widow: Left Kick, Left Kick, Right Kick, Right Kick

Albatross: Καθώς σηκώνεστε: Right Kick, Right Kick, Left Kick

Baek's Rush: Κάτω, Right Kick, Left Kick, Left Kick, Left Kick

Hammer Heel: Προς Γρήγορα, Προς, Right Kick

Flamingo: Πίσω Γρήγορα, Πίσω, Left Kick, Αφήστε, Left Kick

Hunting Hawk: Διαγώνια Πάνω Προς Γρήγορα, Left Kick, Right Kick, Left Kick

Triple Threat: Προς, Right Kick, Right Kick, Left Kick

Yoshimitsu

Zigzag: Left Kick, Right Kick

Stone Fist: Πίσω, επαναλαμβανόμενο πάτημα Left Punch

Knee Cap: Κάτω, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Left Kick

Death Slash: Διαγώνια Κάτω Πίσω Γρήγορα, Left Punch

Slap-U-Silly: Διαγώνια Κάτω Πίσω Γρήγορα, επαναλαμβανόμενο πάτημα Right Punch

Death-Copter: Διαγώνια Πάνω Προς + Left Punch + Right Punch

Windmill: Πίσω Γρήγορα, Πίσω, Left Punch, Αφήστε, Left Punch

Samurai Cutter: Κάτω, Διαγώνια Κάτω Πίσω Γρήγορα, Πίσω Γρήγορα, Left Punch

HINTS 'N' TIPS
CONSOLES & COMPUTERS

Nina Williams

Flash Kicks: Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα + Left Kick, Left Kick, Left Kick, Right Kick

Can Opener: Διαγώνια Πάνω Προς Γρήγορα + Right Kick, Left Kick, Right Kick

Leg Slicer: Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα + Left Kick, Left Punch, Right Punch

Blonde Bomb: Προς Γρήγορα, Προς Γρήγορα, Left Punch + Right Punch

Jail Crusher: Left Punch, Right Punch, Κάτω, Left Kick, Right Kick

Flying Arrow: Left Punch, Right Punch, Πάνω Γρήγορα + Left Kick

Double Explosion: Left Punch, Right Punch, Προς, Left Punch + Right Punch

Shoulder Through Buster: Κοντά στον αντίπαλο, Right Punch + Right Kick, Left Punch, Right Punch, Left Punch

Marshall Law

Rave War Combo: Προς, Right Punch, Right Punch, Right Punch

Shaolin Spin Kick: Right Kick, Left Kick, Right Kick

Dragon Low Kick: Κάτω Γρήγορα + Left Kick

Crescent Kick: Right Kick, Πάνω Γρήγορα + Left Kick

Back Flipper: Left Kick + Right Kick, Left Kick

Double Impact: Κάτω, Left Kick, Right Kick

Dragon's Tail: Διαγώνια Κάτω Πίσω Γρήγορα, Right Kick

Rampage: Πάνω Γρήγορα, Left Kick, Right Kick

Heihachi Mishima

Flash Punch Combo: Left Punch, Left Punch, Right Punch

Rising Uppercut: Προς Γρήγορα, Αφήστε, Κάτω Γρήγορα, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Right Punch

Spinning Demon: Προς Γρήγορα, Αφήστε, Κάτω Γρήγορα, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Right Kick, Right Kick, Right Kick

Demon Uppercut: Προς Γρήγορα, Προς Γρήγορα, Right Punch

Demon Scissors: Προς Γρήγορα, Διαγώνια Πάνω Προς Γρήγορα, Left Kick, Right Kick

Twin Pistons: Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Left Punch, Right Punch

Hell Axle: Διαγώνια Πάνω Προς Γρήγορα, Left Kick, Right Kick

Stone Head: Κοντά στον αντίπαλο, Προς Γρήγορα, Προς Γρήγορα, Left Punch + Right Punch

Paul Phoenix

Bone Breaker: Κάτω Γρήγορα + Right Kick + Right Punch

Phoenix Smasher: Κάτω Γρήγορα, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Προς Γρήγορα, Right Punch

Triple Kick Combo: Προς Γρήγορα, Προς Γρήγορα, Left Kick, Right Kick, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα + Right Kick

Neutron Bomb: Προς Γρήγορα, Προς Γρήγορα, Right Kick

Stone Breaker: Κάτω, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Right Punch, Right Punch

Hang Over: Κάτω Γρήγορα + Left Punch, Right Kick, Right Punch

Gut Buster: Κάτω, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Right Punch, Left Punch

Flash Elbow: Προς Γρήγορα, Προς, Right Punch

Jack-2

Megatron Blast: Πίσω Γρήγορα, Διαγώνια Κάτω Πίσω Γρήγορα, Κάτω Γρήγορα, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Right Punch

Cross Cut Saw: Προς, Left Punch + Right Punch

Machinegun Blast: Διαγώνια Κάτω Πίσω Γρήγορα, Left Punch, Left Punch, Left Punch, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Right Punch

ShaRight Kick Attack: Κάτω, Προς Γρήγορα, Left Punch, Right Punch, Left Punch

Double Axe: Κάτω Γρήγορα + Left Punch + Right Punch

Debugger: Πίσω Γρήγορα, Διαγώνια Κάτω Πίσω Γρήγορα, Κάτω Γρήγορα, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Left Punch

Rising Hell: Κοντά στον αντίπαλο, Right Punch + Right Kick

Low Cross Cut Saw: Κάτω, Left Punch + Right Punch

King

Exploder: Left Kick + Right Kick

K's Flicker: Προς Γρήγορα, Προς Γρήγορα, Right Punch

"A" Kick: Κάτω, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Right Kick, Right Kick, Right Kick

Franken Steiner: Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα + Left Kick + Right Kick

Jaguar Lariat: Προς, Left Punch + Right Punch

Stomach Smash: Προς Γρήγορα, Προς Γρήγορα, Αφήστε, Right Punch

Hi-Jack Backbreaker: Αφού προηγηθεί το "Stomach Smash", Left Punch + Right Punch

Jaguar Driver: Αφού προηγηθεί το "Stomach Smash", Left Punch + Right Punch, Πάνω Γρήγορα, Κάτω Γρήγορα, Left Kick + Right Kick

Michelle Chang

G-Clef Cannon: Left Punch, Left Punch, Left Punch

Razor's Edge: Κάτω Γρήγορα + Right Kick, Left Punch

Twin Arrow: Προς Γρήγορα, Προς Γρήγορα, Left Punch + Right Punch

Skyscraper Kick: Καθώς σηκώνεστε, Right Kick

Spin+Kick: Left Kick + Right Kick, Right Kick

Party Crasher: Προς Γρήγορα, Προς, Left Punch

Rapid Counter Attack: Κάτω Γρήγορα, Διαγώνια Κάτω Προς, Left Punch

Arm-Lock Suplex: Κοντά στον αντίπαλο, Διαγώνια Κάτω Προς Γρήγορα, Left Punch + Right Punch

Lei Wulong

Rave Spin: Διαγώνια Κάτω Πίσω Γρήγορα, Right Kick, Right Kick

Tornado Kick: Left Kick, Right Kick, Πάνω

Clean Sweep: Right Kick, Left Kick

Rush Combo: Προς Γρήγορα, Αφήστε, Right Kick, Left Punch, Right Punch, Left Kick, Right Kick

PlayDead: Κάτω, Left Kick + Right Kick, Αφού γυρίσετε, Πίσω, Left Kick + Right Kick

Spring Kick: Καθώς είστε πεσμένος και ο αντίπαλος είναι στο κεφάλι σας, Left Kick + Right Kick

Flit-Flip-Flop: Γυρίστε και, Left Kick + Right Kick, Left Kick + Right Kick, Left Kick + Right Kick

Razor Rush: Προς Γρήγορα, Αφήστε, Left Punch, Right Punch, Left Punch, Right Punch, Left Kick

ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΣΕ ΠΟΛΛΑ ΤΑΜΠΛΟ

VIRTUA STRIKER

Τα αθλητικά παιχνίδια ήταν ανέκαθεν τα παιχνίδια που προσέλκυαν την προσοχή και την προτίμηση των παικτών των arcades. Οσο καλά όμως και αν ήταν από άποψη gameplay, τα παιχνίδια αυτά υστερούσαν - ή, τουλάχιστον, δεν ήταν αρκετά βελτιωμένα - σε έναν τομέα: το ρεαλισμό.

Η Sega έχει ήδη δώσει παραδείγματα εξαιρετικής δουλειάς σε αυτόν τον τομέα, όπως είδαμε σε παλαιότερο άρθρο για το Rally Championship. Το νέο παιχνίδι της Sega καταπιάνεται με ένα αρκετά γνωστό άθλημα: το ποδόσφαιρο. Εχουμε, λοιπόν, το πρώτο virtual reality ποδοσφαιράκι στα coin-op. Το όνομα αυτού; Virtua Striker.

Για άλλη μία φορά, η Sega πρωτοτυπεί και παρουσιάζει ένα εκπληκτικό και προσεγμένο από όλες τις πλευρές παιχνίδι. Οσοι έχετε ανάλογη "εμπειρία" από προηγούμενα football games, θα ευχαριστηθείτε περισσότερο το Virtua Striker, αφού τώρα θα μπορέσετε να συμμετάσχετε σε έναν πραγματικό αγώνα ποδοσφαίρου.

Ξεκινάτε, επιλέγοντας την ομάδα σας από ένα σύνολο 18 ομάδων, ενώ πρέπει να αντιμετωπίσετε όσους κακόμοιρους, εεε... αντιπάλους, βρεθούν στο δρόμο σας. Το παιχνίδι (όπως και πολλά όμοια του είδους) είναι αρκετά εύκολο στο χειρισμό, ενώ τα 3 διαθέσιμα κουμπιά επιτρέπουν αρκετά μεγάλη γκάμα κινήσεων. Το demo του παιχνιδιού δείχνει λεπτομερώς πώς ο παίκτης μπορεί να χρησιμοποιήσει τα κουμπιά αυτά. Εδώ επιτρέπονται σχεδόν τα πάντα: πάσες, τάκλιν, μακρόσυρτες πάσες, κεφαλιές, αντικανονικά μαρκαρίσματα.

Οσον αφορά στην κίνηση, δεν θα μπορούσαμε να πούμε πολλά. Ακόμα και μία φωτογραφία δεν είναι ικανή να αποδώσει την τελειότητα στην κίνηση! Θα πρέπει να δείτε από κοντά αυτό το παιχνίδι, για να καταλάβετε πόσο έχει προχωρήσει το software development! Αν και πρόκειται για ένα πολυγωνικό παιχνίδι, θα σας θυμίσει πραγματικό αγώνα ποδοσφαίρου. Οι παίκτες παίζουν και κινούνται σαν πραγματικοί, ακόμα και όταν κάνουν ντρίπλες ή πέφτουν στο έδαφος μετά από μαρκάρισμα. Τίποτα δεν πρόκειται να φανερώσει ότι έχουμε να κάνουμε με παιχνίδι. Μόνη εξαίρεση αποτελούν τα πολύ κοντινά πλάνα,

Ο όρος "virtual" έχει μπει για τα καλά στη ζωή μας, αλλά και στο χώρο των coin-op μηχανημάτων. Εκτός όμως από τα παιχνίδια "εικονικής" πραγματικότητας υπάρχουν και αρκετά άλλα, τα οποία προκαλούν τον παίκτη για να ελέγξει τις δυνατότητές του.



από τα οποία προκύπτει ότι οι παίκτες είναι ένα σύνολο από πολύγωνα!

Στον αγωνιστικό τομέα, το παιχνίδι παίρνει άριστα. Οση εμπειρία έχετε από προηγούμενα παιχνίδια του είδους (βλ. Sidekicks), θα σας φανεί αρκετά χρήσιμη εδώ. Οι νέοι παί-





κτες ίσως δυσκολευτούν λιγάκι (πολύ λίγο, δηλαδή όσο πατάει ένας... ελέφαντας), αλλά δεν θα αργήσουν να μπουν στο πνεύμα του παιχνιδιού. Στην αρχή τουλάχιστον και μέχρι ο παίκτης να πάρει τον αέρα του παιχνιδιού, η CPU θα σας "ρίχνει" εύκολα γκολ. Δεν είναι λίγες οι φορές που ο παίκτης θα δεχθεί πολλά γκολ-"απάτες".

Η κατάσταση όμως πολύ γρήγορα ανατρέπεται και ο παίκτης παίρνει το επάνω χέρι. Τα ψαλίδια και οι κεφαλιές δίνουν και παίρνουν, ενώ ο παίκτης γρήγορα περνάει βαθμολογικά μπροστά. Οχι για πολύ όμως, αφού οι επόμενοι αντίπαλοι γίνονται όλο και πιο έξυπνοι και πιο γρήγοροι. Ο δρόμος προς την κατάκτηση του κυπέλλου είναι δύσκολος και όσοι τυχεροί καταφέρουν να κατακτήσουν το υπέρτατο τρόπαιο, θα έχουν την ευτυχία (;) να αντιμετωπίσουν την ομάδα της Sega.

Οσοι έχετε στη διάθεσή σας αρκετό χρόνο (και κέρματα), θα πρέπει να ρίξετε μια ματιά σε αυτό το παιχνίδι. Αν μη τι άλλο, δεν συμμετέχεις κάθε μέρα σε πραγματικό αγώνα ποδοσφαίρου!

PANG 3

Οταν πριν από μερικά χρόνια η εταιρία Mitchell παρουσίασε το παιχνίδι Pang, η υποδοχή που του επιφύλαξαν οι "θαμώνες" των αιθουσών coin-op ήταν ενθουσιώδης. Το Pang πέρασε στην ιστορία με το χαρακτηρισμό του κλασικού, ενώ η Mitchell φρόντιζε να κυκλοφορεί τις συνέχειες του Pang (για να μην ξεχνιόμαστε). Σήμερα, λοιπόν, παρουσιάζεται μέσω της στήλης η τρίτη συνέχεια του παιχνιδιού:, το Pang 3.

Για όσους δεν έχουν υπόψη το παιχνίδι, θα αναφέρουμε τα βασικά στοιχεία του: Ο παίκτης ελέγχει ένα sprite (στο κάτω μέρος της στατικής οθόνης), το οποίο κινείται αριστερά-δεξιά και μπορεί να ρίχνει ένα αγκίστρι προς τα επάνω. Σκοπός του είναι να πετύχει με το αγκίστρι τα μεγάλα μπαλόνια που κυκλοφορούν στην οθόνη. Μόλις τα πετύχει, αυτά σπάνε σε μικρότερα, τα οποία χωρίζονται με τη σειρά τους σε πιο μικρά. Τα μικρότερα μπαλόνια εξαφανίζονται, μόλις χτυπηθούν από το αγκίστρι. Μόλις εξαφανιστούν όλα τα μικρότερα μπαλόνια, ο παίκτης περνά στο επόμενο επίπεδο. Σε όλα αυτά προστίθενται βέβαια και διάφορα bonuses, που δίνουν στον παίκτη περισσότερο χρόνο, ζωές, όπλα κ.λπ.

Στο Pang 3 υπάρχουν μερικά νέα (;) στοιχεία, τα οποία πρόσθεσε η εταιρία για να εμπλουτίσει το gameplay. Καταρχήν, υπάρχουν 4 διαφορετικοί χαρακτήρες



COIN-OP MANIA









με διαφορετικό τύπο όπλου ο καθένας: Don Tacos, Sheila the Thief, Captain Hog και Pink Leopard. Για παράδειγμα, ο πρώτος χαρακτήρας (Don Tacos) έχει δυνατότητα να πετάει διαδοχικά δύο αγκίστρια (κάτι που στα προηγούμενα Pang υπήρχε ως bonus όπλο), ενώ ο δεύτερος πετάει ταυτόχρονα δύο αγκίστρια υπό γωνία 45 μοιρών.

Υπάρχουν συνολικά 100 (!) επίπεδα για να δοκιμάσει ο παίκτης την τύχη του, ενώ τα δύο επίπεδα δυσκολίας είναι αρκετά για όλους: Το Panic mode, όπου τα μπαλόνια κατεβαίνουν συνέχεια από την οροφή, και το Tour mode, όπου πολλά νέα όπλα και χαρακτηριστικά κάνουν την εμφάνισή τους. Μόλις τελειώνει μία πίστα, ένας γνωστός πίνακας ή μία ξυλογραφία κάνουν την εμφάνισή τους.

Παρ' όλα αυτά, το παιχνίδι δεν έχει να προσφέρει κάτι καινούριο. Σίγουρα, οι πιο νέοι παίκτες θα ευχαριστηθούν αρκετά λεπτά παιχνιδιού (καθώς το παιχνίδι μπορεί να χαρακτηριστεί εύκολο) και ίσως μάλιστα να "κολλήσουν" σε αυτό για λίγο. Ομως, οι πιο παλιοί είναι αμφίβολο εάν θα ασχοληθούν μαζί του, αφού ουσιαστικά το παιχνίδι αποτελεί remake του παλιού Pang.

RAYDEN 2 DX

Οι περισσότεροι από εσάς γνωρίζουν το Rayden. Πρόκειται για ένα shoot'em up παιχνίδι, το οποίο, όταν πρωτοεμφανίστηκε στις αρχές του 1995, ξεσήκωσε όσους παίκτες αρέσκονταν στα "μπλιμπλίκια" (επιστημονική ορολογία για τα arcades και, ειδικότερα, για τα shoot'em ups). Χαρακτηρίστηκε - και όχι άδικα - ένα από τα καλύτερα shoot'em up παιχνίδια. Οι προσθήκες του Rayden 2, σε σχέση με το αρχικό Rayden, ήταν πολλές.

Πρώτα από όλα, τα γραφικά ήταν εξαιρετικά βελτιωμένα, σε τέτοιο βαθμό δε, ώστε το παιχνίδι δεν θύμιζε καθόλου τον "πατέρα" του. Επιπλέον, προστέθηκε ένα νέο όπλο, πέρα από τις κόκκινες βολές και το μπλε λέιζερ: το μοβ λέιζερ, το οποίο, αν και δεν ήταν τόσο ισχυρό όσο το μπλε, είχε τη δυνατότητα να σχηματίζει καμπύλες και να στρίβει από τη μία άκρη της οθόνης στην άλλη, προκαλώντας έτσι ένα πανδαιμόνιο στην οθόνη και προσφέροντας στον παίκτη που μπορούσε να το χειριστεί κατάλληλα ένα πανίσχυρο όπλο. Εάν σε αυτά προσθέταμε και τις νέες, κίτρινες πολλαπλές υπερβόμβες, τότε μόνο μία λέξη μπορούσε να περιγράψει το gameplay: Πανδαιμόνιο! Παράλληλα, όμως, αυξήθηκαν οι εχθροί και η δυσκολία του παιχνιδιού, σε τέτοιο σημείο, ώστε να είναι αδύνατο σε μερικούς παίκτες να περάσουν την πρώτη πίστα!

Δεν πέρασε λίγος καιρός και έκανε την εμφάνισή του το Rayden 2 DX, ένα παιχνίδι που, αν και φαινόταν όμοιο με το Rayden 2, είχε αρκετές προσθήκες, οι οποίες το έκαναν πιο ελκυστικό και πιο εύκολο από τον προκάτοχό του. Καταρχήν, το Rayden 2 DX έχει στην αρχή 3 διαφορετικά προ-επιλεγόμενα επίπεδα δυσκολίας: Training, για όσους δυσκολεύονται με το original παιχνίδι, Mission Alpha, που είναι πανομοιότυπο με το Rayden 2 (αλλά σχετικά πιο εύκολο), και Mission Charlie, για όσους θεωρούσαν ή και θεωρούν εύκολο το Rayden 2 (ναι! ναι!, υπάρχουν και τέτοια αστέρια!).

Η πιο σημαντική προσθήκη είναι όμως η ύπαρξη ενός τρίτου πλήκτρου, το οποίο παίζει το ρόλο autofire! Αυτό το πλήκτρο πράγματι θα λύσει τα χέρια των παικτών, αφού δεν θα χρειάζεται πλέον να πατάνε συνεχώς το πλήκτρο του fire (τέρμα πια στα πρηξίματα και τους κάλους). Η συνεχής παροχή πυρός, που θα σας παρέχει το νέο πλήκτρο, θα σας δείξει το νέο πρόσωπο του Rayden. Θα εκπλαγείτε από το πόσο εύκολο φαίνεται τώρα το παιχνίδι!

Αν βρεθείτε κοντά σε ένα arcade room, κάντε τον κόπο να δείτε το Rayden 2 DX. Ισως και να εκπλαγείτε από το νέο πρόσωπο του παιχνιδιού.

Τα παιχνίδια βρήκαμε στο κατάστημα των αδερφών Τσιμογιάννη, επί της οδού Τζωρτζ 5.

Νίκος Ελευθεριάνος

Top Games

Ενημερωθείτε για τα 10 καλύτερα παιχνίδια ανεξαρτήτως format, αλλά και για τα 5 κάθε μηχανήματος. Τι κάθεστε λοιπόν; Βρείτε το μηχάνημά σας και δείτε ποια είναι τα 5 καλύτερα παιχνίδια που κυκλοφορούν για αυτό.

Top 10

#	Game
1	**SEGA RALLY** Sega / Saturn
2	**VIRTUA FIGHTER 2** Sega / Saturn
3	**HEXEN** ID Software / PC & CD-ROM
4	**NBA LIVE 96** Electronic Arts / PC & CD-ROM
5	**DESTRUCTION DERBY** Psygnosis / PC & CD-ROM / PLAYSTATION
6	**WORMS** Team 17 / AMIGA
7	**EARTH WORM JIM 2** Virgin / MEGA DRIVE / SNES
8	**KILLER INSTINCT** Nintendo / SNES
9	**GRAND PRIX 2** Microprose / PC & CD-ROM
10	**STONEKEEP** Interplay / PC & CD-ROM

PC

#	Game
1	**GRAND PRIX 2** Microprose
2	**DESTRUCTION DERBY** Psygnosis
3	**FIFA SOCCER 96** EA
4	**WING COMMANDER IV** Origin
5	**HEXEN** ID Software

Super Nes

#	Game
1	**DONKEY KONG COUNTRY 2** Nintendo
2	**NBA: GIVE'N'GO** Konami
3	**INT. SUPERSTAR SOCCER** Konami
4	**EARTH WORM JIM 2** Shiny Entertainment
5	**NBA LIVE 96** Electronic Arts

Amiga

#	Game
1	**SUPER SKIDS** Acid
2	**MAN. UTD: DOUBLE** Krisalis
3	**US MANAGER** Daze
4	**SENSIBLE WORLD SOC.** Virgin
5	**PINBALL ILLUSIONS** 21st Century

Playstation

#	Game
1	**MORTAL KOMBAT 3** GT Interactive
2	**WIPEOUT** Psygnosis
3	**RIDGE RACER** Namco
4	**EXTREME GAMES** Sony
5	**DESTRUCTION DERBY** Psygnosis

Saturn

#	Game
1	**VIRTUA FIGHTER 2** Sega
2	**SEGA RALLY** Sega
3	**VIRTUA COP** Sega
4	**HI OCTANE** Bullfrog
5	**CLOCKWORK KNIGHT 2** Sega

Mega Drive

#	Game
1	**EARTH WORM JIM 2** Shiny Entertainment
2	**NBA LIVE 96** Electronic Arts
3	**PHANTASY STAR IV** Sega
4	**MICRO MACHINES '96** Codemasters
5	**SUPER SKIDMARKS** Codemasters

Jaguar

#	Game
1	**HIGHLANDER** Atari
2	**RAYMAN** Atari
3	**PITFALL** Atari
4	**BLUE LIGHTNING** Atari
5	**ALIEN vs PREDATOR** Atari

3DO

#	Game
1	**GEX** BMG
2	**LOST EDEN** Virgin
3	**WOLFENSTEIN 3D** Interplay
4	**CAPTAIN QUAZAR** 3DO
5	**NEED FOR SPEED** Electronic Arts



On line

Από τις 15 μέχρι τις 17 Δεκεμβρίου πραγματοποιήθηκε στο ξενοδοχείο Holiday Inn η πρώτη χειμερινή Cyberia. Στο χώρο της έκθεσης ξεχώριζε το Καφενείο της CompuLink, με τα χαρακτηριστικά τραπεζάκια, όπου πολλές net-συζητήσεις έλαβαν χώρα. Οι επισκέπτες της έκθεσης είχαν για άλλη μια φορά τη δυνατότητα να πάρουν μια γεύση από net και World Wide Web. Από ό,τι δείχνουν τα πράγματα, ο WWW έχει κυριαρχήσει στο net. Πλέον, μέσω WWW υπάρχει πρόσβαση σε όλες σχεδόν τις υπηρεσίες του Internet όπως Usenet, Gopher, FTP. Αυτό σημαίνει ότι και ο πιο αρχάριος χρήστης μπορεί να έχει στη διάθεσή του εύκολα και απλά μεγάλο μέρος από τις net resources.

Ολοι οι υπολογιστές της έκθεσης προσέφεραν WWW πρόσβαση στο Internet, μέσω CompuLink φυσικά. Στη χειμερινή Cyberia έκανε την πρώτη της επίσημη εμφάνιση η Γαία, το καινούριο γραφικό περιβάλλον της CompuLink που τρέχει κάτω από Windows. Πρόκειται για ένα εντυπωσιακό πρόγραμμα του Δημοσθένη Ποσειδώνα, που κάνει τη χρήση της BBS της Clink παιχνιδάκι.

Μεγάλη κίνηση είχε και το περίπτερο της Anubis, όπου υπήρχαν όλες οι εκδόσεις της, ενώ όπως ήταν φυσικό δεν μπορούσε να λείψει και το stand της Crypto με τα πολύ καλά (και ελληνικά) modems της. Φυσικά, δεν έλειψαν και οι on-line αερομαχίες μέσω Air Warrior. Αυτήν τη φορά στη Cyberia έκαναν την εμφάνισή τους δύο "περιθωριακοί" υπολογιστές. Μία Amiga 4000, που έτρεχε IBrowse και Amosaic, και ένας Mac έκαναν αισθητή την παρουσία τους και συγκέντρωσαν τους αντίστοιχους χρήστες γύρω τους. Την παράσταση όμως έκλεψαν οι δύο Silicon INDY που έτρεχαν Hot Java και VRML. Ο ένας, μάλιστα, ήταν εφοδιασμένος με τον presenter της Silicon, μια φορητή οθόνη κατάλληλη για παρουσιάσεις. Κατά τη διάρκεια της έκθεσης, πραγματοποιήθηκαν πολλές ενημερωτικές ομιλίες σχετικά με το παρόν και το μέλλον του net, στην Ελλάδα και σε όλο τον κόσμο. Αν κρίνουμε από την προσέλευση του κόσμου και την ώρα που διέθεσαν για net surfing, τότε μπορούμε να συμπεράνουμε ότι σε σύντομο χρονικό διάστημα το Internet θα μπει για τα καλά στην καθημερινή ζωή μας.

Αλλοι δύο νέοι κόμβοι προστέθηκαν μέσα στο Δεκέμβριο στο δίκτυο CompuLink. Η Ηλέκτρα στη Λάρισα και ο Κολοσσός στη Ρόδο περιμένουν τους τοπικούς net surfers να κάνουν login στο μεγαλύτερο, ίσως, δίκτυο της Ελλάδας. Πλέον, οι κόμβοι της CompuLink έχουν φτάσει τους πέντε και έπεται συνέχεια.

Αφησα για το τέλος μία μεγάλη έκπληξη που μας επιφύλαξε η CompuLink. Από την 1η Δεκεμβρίου δεν υπάρχει περιορισμός χρόνου στη χρήση των υπηρεσιών της Clink! Η 24ωρη πρόσβαση είναι γεγονός, χωρίς μάλιστα αναπροσαρμογή στη μηνιαία συνδρομή. Η αναμενόμενη αύξηση των on-line χρηστών θα καλυφθεί με αύξηση των γραμμών σύνδεσης, που θα φτάσουν (ΟΤΕ θέλοντος) τις 140. Η παραπάνω έκπληξη δεν θα είναι η μόνη... Από έγκυρες πηγές :-) μάθαμε ότι από τις αρχές του χρόνου η CompuLink θα είναι Silicon powered! Με ό,τι συνεπάγεται αυτό... (VRML, Hot Java, PPP κ.λπ.).

Τι άλλο μπορεί να θέλει ένας net surfer;

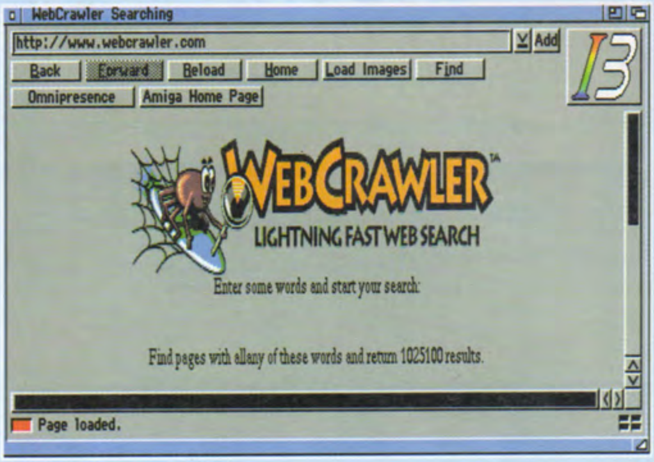
Του Γ. Κουρκουτά
anaconda@compulink.gr

WWW SEARCH ENGINES

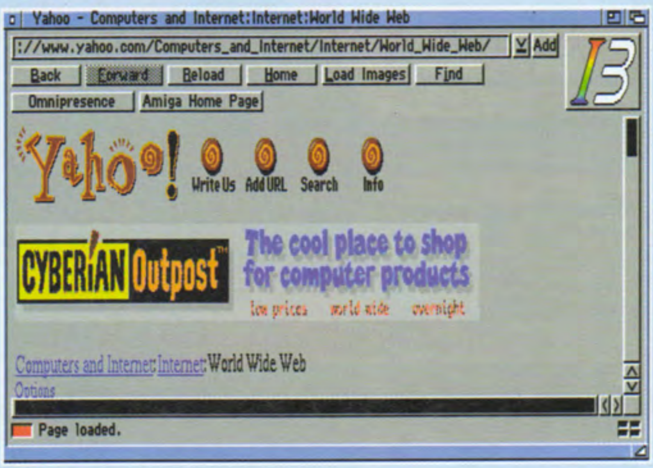
Αυτόν το μήνα σας παρουσιάζουμε δέκα από τις καλύτερες search engines του World Wide Web. Εφόσον έχετε πρόσβαση στο Internet, στις παρακάτω διευθύνσεις θα βρείτε ό,τι πληροφορία σάς ενδιαφέρει στον WWW. Είναι οι αρχειοθέτες του Internet.



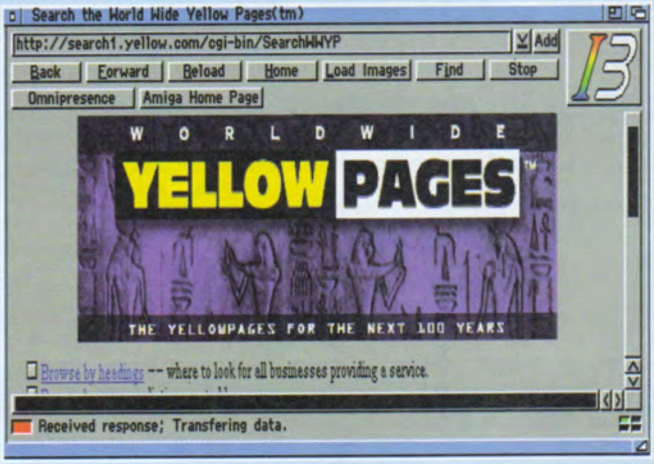
http://www.lycos.com
Μία από τις καλύτερες search engines, με 1.1MB links.



http://www.webcrawler.com



http://www.yahoo.com
Μαζί με τον Lycos έχει τα περισσότερα links.



http://www.yellow.com
Ο Χρυσός Οδηγός του net.

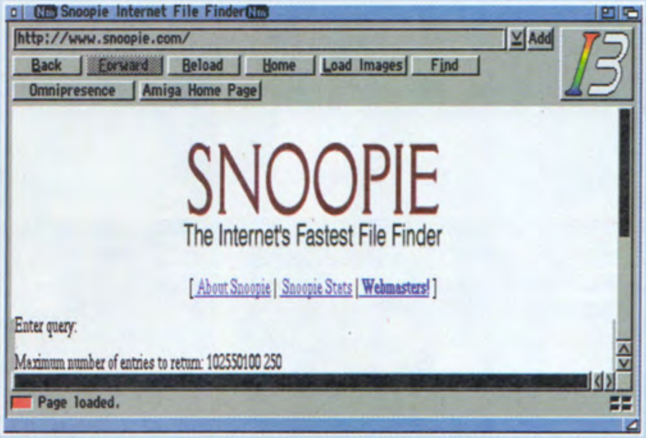
ΤΡΟΠΟΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΜΕ ΤΗΝ COMPULINK

COMPULINK ΑΘΗΝΩΝ
9242220 (78 @ 28800), 9228447-9229128-9227606-9229068-9229733-9227447
Telnet zeus.compulink.gr

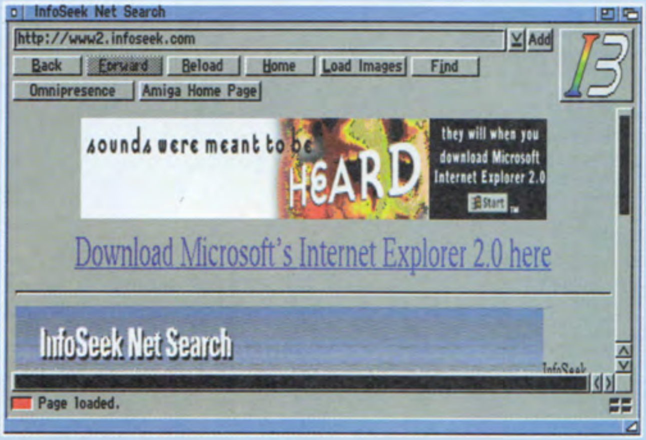
COMPULINK ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ
24 τηλεφωνικές γραμμές: 244168 (28800)
Telnet macedon.compulink.gr

COMPULINK ΠΑΤΡΑΣ
990900, 992724-30 (28800)
Telnet pharos.compulink.gr

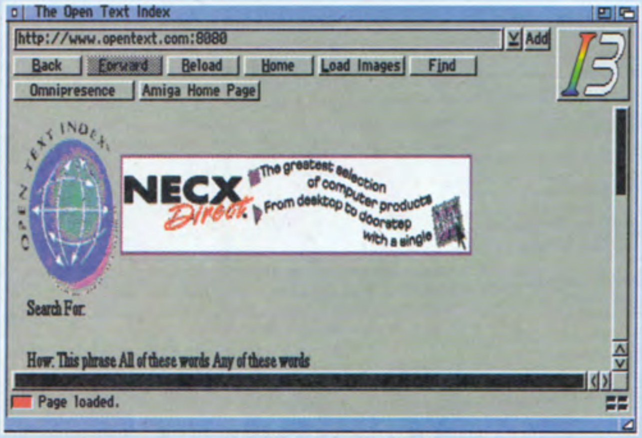
COMPULINK ΗΡΑΚΛΕΙΟΥ
224816, 224964, 225605, 225689, 224840
Telnet daedalus.compulink.gr



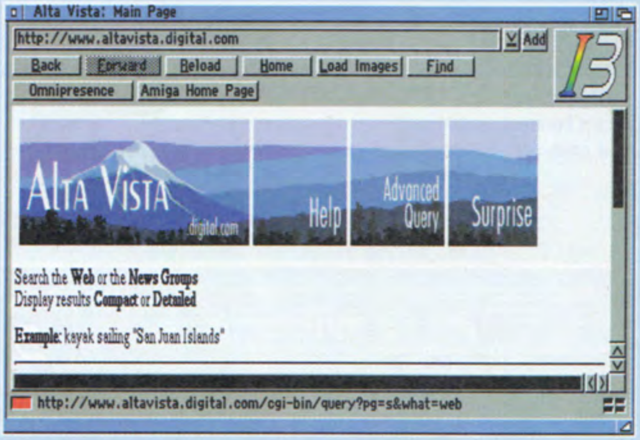
http://www.snoopie.com



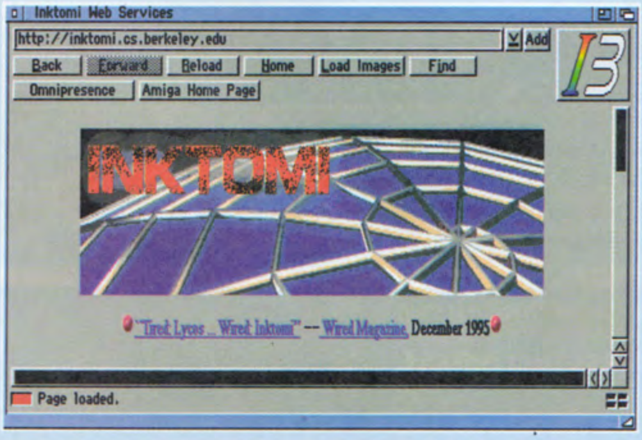
http://www2.infoseek.com



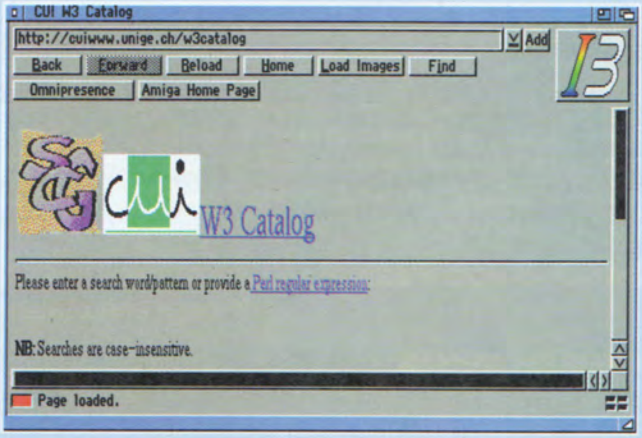
http://www.opentext.com:8080



http://www.altavista.digital.com
Εκτός από WWW search προσφέρει και Usenet search.



http://inktomi.cs.berkeley.edu
Μία νέα search engine με 1.5MB links.



http://cuiwww.unige.ch/w3catalog

ΓΙΟΡΤΙΝΟΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ

PIXEL & TELECLUB

ΚΕΡΔΙΣΤΕ 25 ΥΠΕΡΟΧΑ ΔΩΡΑ ΣΥΝΟΛΙΚΗΣ ΑΞΙΑΣ 1.000.000 ΔΡΧ.!!!



Οι ιστορίες που λάβαμε μέχρι τώρα για τη συμμετοχή σας στο ΓΙΟΡΤΙΝΟ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟ του PIXEL και του TELECLUB μας ενθουσίασαν. Οσοι δεν έχετε στείλει ακόμα την ιστορία σας, μη διστάζετε. Μπορείτε να τη στείλετε μέχρι τις 20/1/96 (σφραγίδα ταχυδρομείου) μαζί με το κουπόνι συμμετοχής που υπάρχει στο τεύχος Δεκεμβρίου.



25 *υπέροχα δώρα περιμένουν να τα κερδίσετε!*

ΤΑ ΔΩΡΑ ΜΕ ΤΗ ΣΕΙΡΑ ΠΟΥ ΘΑ ΚΛΗΡΩΘΟΥΝ ΕΙΝΑΙ:

- 1 STEREO SYSTEM AMSTRAD
- ATARI JAGUAR + ΠΑΙΧΝΙΔΙ
- 1 SUPER NES + ΠΑΙΧΝΙΔΙ
- 1 GAMEBOY + TETRIS
- 2 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ MEGA CD
- 3 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ 3DO
- 5 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ NEO GEO
- 2 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ PC CD-ROM
- 3 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ SNES
- 6 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ MEGA DRIVE



ΟΛΑ ΤΑ ΔΩΡΑ ΕΙΝΑΙ ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΟΥ TELECLUB

ΑΘΗΝΑ: Θησέως 60, Καλλιθέα, τηλ.: 9574371-2, fax: 9588503,
Ιλίου & Πλάτωνος 20, Αγ. Ανάργυροι, τηλ.: 2619059
ΠΕΙΡΑΙΑΣ: Κουντουριώτου 166-168, τηλ.: 4227097
ΒΟΛΟΣ: Κ. Κάρταλη 100 & Αλεξάνδρας, τηλ.: 0421-35449, fax: 0421-26620
ΚΑΛΑΜΑΤΑ: Παναγιώτη Καίσαρη 4, τηλ.: 0721-94479

Οι νικητές θα δημοσιευθούν στο τεύχος Φεβρουαρίου

ΣΠΑΣΑΜΕ ΤΟ ΦΡΑΓΜΑ ΤΟΥ ΧΡΟΝΟΥ



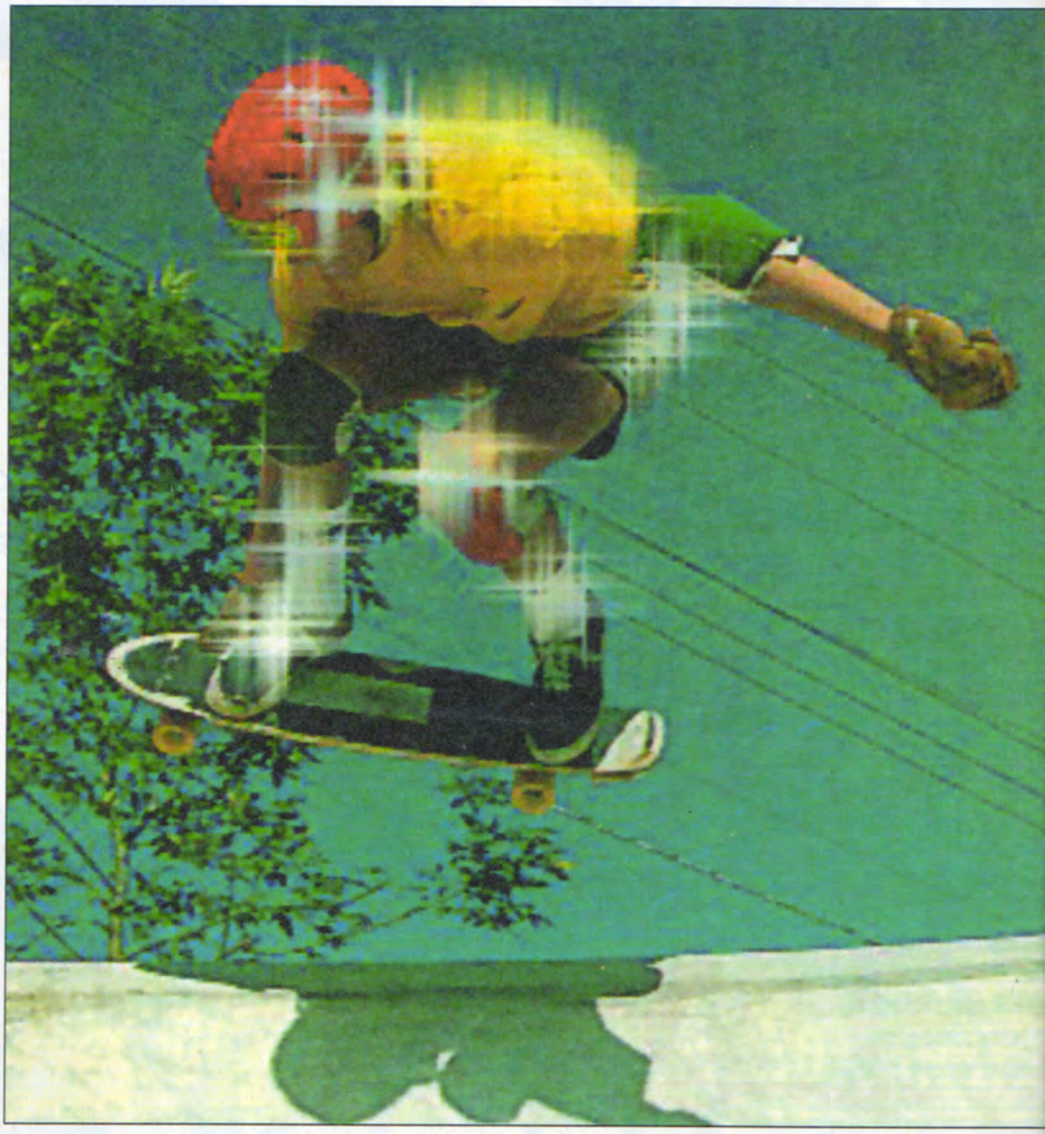
Imagemaster R/t

Η εναλλακτική πρόταση στο image processing...

AMIGA

• του Γ. Κουρκουτά
anaconda@compulink.gr

ΧΩΡΙΣ JOYSTICK



Πρόσφατα, μέσα από αυτή τη στήλη, παρουσιάσαμε το κορυφαίο στο χώρο της ψηφιακής επεξεργασίας εικόνας πακέτο της Amiga, το περίφημο ImageFX 2 από τη Nova Design. Αυτόν το μήνα παρουσιάζουμε τον αμεσότερο και δυνατότερο αντίπαλό του (μετά την "αποχώρηση" του AdPro), το Imagemaster R/t από την Black Belt Systems, μία αμερικανική εταιρία γνωστή περισσότερο για το πρωτοποριακό (γύρω στο 1991–92) σύστημα HAM–E που ουσιαστικά αποτέλεσε τον "πρόγονο" του HAM8 του AGA chipset.

Χωρίς Joystick

Αρχικά κάτω από τη "σκιά" του AdPro, τώρα πλέον κάτω από τη σκιά του ImageFX 2, το Imagemaster αποτελούσε ανέκαθεν ένα πρόγραμμα-μυστήριο για το μέσο χρήστη Amiga: αν και κανένας ποτέ δεν μπόρεσε να βρει ψεγάδι ούτε ως προς τον αριθμό ούτε ως προς την ποιότητα των διαθέσιμων χαρακτηριστικών του προγράμματος, όλοι οι Amiga users που κάποτε έτυχε να ασχοληθούν -άλλος λιγότερο άλλος περισσότερο- με το πρόγραμμα έμεναν έκπληκτοι μπροστά στην εμμονή των προγραμματιστών να κάνουν δυσπρόσιτο στο χρήστη και να κρατούν υπό την επιφάνεια τον πλούτο των δυνατοτήτων του πακέτου. Τι εννοούμε; Απλούστατα, το πρόγραμμα διέθετε ένα από τα πιο δύσβατα, δύστροπα και δυσνόητα user-interfaces. Θα λέγαμε ότι αυτός ο αμφιλεγόμενος αντίπαλος αρχικά του AdPro και τώρα του ImageFX, συναγωνιζόταν άμεσα σε έλλειψη εργονομίας τις αρχικές εκδόσεις του AdPro. Ο χρήστης έπρεπε να προσαρμοστεί σε ένα interface βασισμένο σε ατέλειωτες "ιεραρχίες" κουμπιών, κάτι που έκανε δύσκολη την απομνημόνευση των λειτουργιών και δυσχερή τον άνετο χειρισμό του προγράμματος. Οπως μπορείτε να καταλάβετε, το πρόγραμμα ακολουθούσε μία τελείως δική του φιλοσοφία που φυσικά σε καμία περίπτωση δεν ήταν Amiga Style Guide compliant.

Η νέα έκδοση R/t, χωρίς και πάλι να αλλάζει ριζικά τη λειτουργία και τις δομές του interface του προγράμματος, καταφέρνει να αμβλύνει κάπως τις άσχημες εντυπώσεις και να διευκολύνει τον αρχάριο χρήστη μέσω μίας σειράς τόσο αισθητικών όσο και λειτουργικών βελτιώσεων. Καταρχήν, στο control panel που βρίσκεται στο κάτω μέρος της οθόνης έχουν προστεθεί κάποια standard buttons με εικονίδια βάσει των οποίων ο χρήστης καθορίζει τον τύπο της περιοχής







(λ.χ. κύκλο, τετράγωνο, πολύγωνο, ελεύθερο κ.λπ.) που επιλέγει να χειριστεί πάνω σε μια εικόνα. Το Imagemaster R/t προσφέρει -όπως και το ImageFX 2- έναν οπτικό τρόπο επιλογής των αρχείων εικόνας που θα φορτώσει ο χρήστης στο πρόγραμμα. Ο χρήστης, δηλαδή, μπορεί να έχει στη διάθεσή του όλα τα αρχεία εικόνας του σκληρού του δίσκου υπό μορφή μινιατούρας ή εικονιδίου



για πιο γρήγορη επιλογή μέσω άμεσης αναγνώρισης του ζητουμένου αρχείου.

Το Imagemaster ανέκαθεν εντυπωσίαζε το χρήστη με την πληθώρα των υποστηριζόμενων



ΧΩΡΙΣ Joystick

format αρχείων εικόνας - και η έκδοση R/t δεν πάει πίσω. Υποστηρίζει όλες τις παραλλαγές IFF και HAM, JPEG, GIF, HAM-E, DCTV, BMP, TIFF, PCX, PIC κ.λπ. Εκτός των ανωτέρω, το πρόγραμμα υποστηρίζει και ένα δικό του format με το όνομα TRIM, το οποίο, αν και προσφέρει μεγάλα ποσοστά συμπίεσης των εικόνων, υπόσχεται ελάχιστες έως καθόλου απώλειες στην ποιότητα. Ο χρήστης έχει τη δυνατότητα -μέσω των δυνατοτήτων batch processing του προγράμματος- να επεξεργαστεί ή να διαχειριστεί μία ολόκληρη σειρά αρχείων, είτε πρόκειται για ομαδικές μετατροπές format είτε για την αυτόματη δημιουργία animation από μία ακολουθία διαδοχικών εικόνων.

Κάτι που προξενεί έκπληξη ακόμη και σε έμπειρους χρήστες είναι ο τεράστιος αριθμός των διαθέσιμων εφέ και φίλτρων επεξεργασίας και αλλοίωσης των χαρακτηριστικών μέρους ή όλου μιας εικόνας. Περιλαμβάνονται σχεδόν τα πάντα: από κλασικά έως πολύ σύνθετα είδη convolutions (λ.χ. blur, sharpen, emboss, gaussian, ghost κ.λπ.) μέχρι εφέ τριών διαστάσεων (3Dnet, Geometric distortions, dome κ.λπ.) και εφέ φωτισμού (ambient, lightning, candle, torch, bonfire, lens-flare, asterize κ.λπ.).





Εκτός από μεθόδους επεξεργασίας μιας εικόνας μέσω φίλτρων και ειδικών εφέ, το Imagemaster R/t προσφέρει και τις πιο "κλασικές" δυνατότητες bitmap painting που συναντάμε σε πακέτα όπως DPaint, Brilliance κ.λπ. Βέβαια, στην περίπτωση του Imagemaster R/t δεν έχουμε να κάνουμε με εργαλεία ζωγραφικής και σχεδίασης ούτε τόσο άμεσα ούτε τόσο εύχρηστα όσο αυτά ενός εξειδικευμένου πακέτου. Παρ' όλα αυτά, οφείλουμε να παραδεχτούμε πως το πρόγραμμα περιέχει πάρα πολλές πιθανές παραμέτρους αναφορικά με τη συμπεριφορά και τη χρήση των εργαλείων σχεδίασης προσφέροντας έτσι στον έμπειρο χρήστη μεγάλες δυνατότητες. Εξαίρετες είναι επίσης οι δυνατότητες και οι επιλογές που προσφέρει το πρόγραμμα αναφορικά με το χειρισμό της χρωματικής παλέτας. Χρησιμοποιώντας μία HAM ή HAM8 οθόνη, το πρόγραμμα δίνει στο χρήστη τη δυνατότητα να επιλέξει με αμεσότητα τη χρωματική απόχρωση που επιθυμεί βάσει πολλών χρωματικών μοντέλων και colour pickers. Επίσης, ο χρήστης έχει στη διάθεσή του μία "περιοχή" μείξης χρωμάτων (colour mixer area) που λειτουργεί πολύ ρεαλιστικά και επιτρέπει στο χρήστη να πειραματιστεί για τη δημιουργία των κατάλληλων αποχρώσεων.

Το Imagemaster ήταν το πρώτο πακέτο -ανεξαρτήτως desktop υπολογιστή- που πρόσφερε υποστήριξη για τη δημοφιλή στο χώρο των ειδικών εφέ τεχνική του morphing. Ετσι, λοιπόν, είναι επόμενο και το Imagemaster R/t να προσφέρει όλες τις απαραίτητες λειτουργίες morphing και μάλιστα σε τέτοιο βαθμό ποιότητας και αρτιότητας ώστε να μπορούν να στέκουν και ως standalone προϊόν. Σε σχέση με τη δημιουργία των καρέ μίας ακολουθίας εικόνων που μεταβαί-



ΤΟ IMAGEMASTER R/t ΜΕ ΜΙΑ ΜΑΤΙΑ...

Υποστήριξη format εικόνας:
IFF, 24bit IFF, HAM, HAM8, HAM-E, DCTV, TGA, JPEG, GIF, BMP, PCX, TIFF, PIC, TRIM κ.λπ.

Επεξεργασία Εικόνας:
- Paint (line draw & area fill με σχεδίαση freehand, ellipse, rectangle, bezier curve κ.λπ.)
- Process (δεκάδες επί δεκάδων εφέ και φίλτρα επεξεργασίας εικόνας)
- Compose (Merge, Rub-Through κ.λπ.)

Υποστήριξη περιφερειακών:
- Opal Vision, Firecracker f/c 24, HAM-E (Native)
- DCTV, SAGE, GVP IV-24, EGS (Viewers)

νουν ομαλά από τη μία στην άλλη, έρχεται στο προσκήνιο και ένα άλλο βελτιωμένο χαρακτηριστικό του προγράμματος που αφορά στην εμφάνιση και λειτουργία του filmstrip, δηλαδή μίας εικονικής αναπαράστασης των καρέ κινηματογραφικού φιλμ που περιέχουν - σε μινιατούρες - τα frames ενός animation ή μίας ακολουθίας morphing. Το εργαλείο αυτό απεικονίζει με εύληπτο τρόπο μία σειρά κουμπιών-εικονιδίων που εκτελούν λειτουργίες οι οποίες αφορούν, επί παραδείγματι, παραμέτρους playback του animation (PLAY, PAUSE, STOP κ.λπ.).

Το Imagemaster R/t δεν εξαντλεί βέβαια τις δυνατότητές του στο χειρισμό μίας και μόνο εικόνας. Χάρη σε ένα πολύ δυνατό buffer manager είναι σε θέση να αποθηκεύσει με τη μέγιστη δυνατή οικονομία και αποτελεσματικότητα όσες εικόνες μπορεί να επιτρέψει το ποσό της διαθέσιμης ελεύθερης μνήμης (συν ένα UNDO buffer). Στη συνέχεια, το πρόγραμμα είναι σε θέση να δημιουργήσει μία εικαστική σύνθεση με στοιχεία από τις δύο εικόνες ανάλογα με τις επιθυμίες του χρήστη ο οποίος ρυθμίζει παραμέτρους και εφέ όπως: Rub-Through, Merge και Onion-Skin Transparency.

Το πρόγραμμα μπορεί να λειτουργεί πια native σε 24bit απεικόνιση, αν ο χρήστης διαθέτει μία από τις υποστηριζόμενες κάρτες γραφικών. Προς το παρόν υποστηρίζονται άμεσα μόνο η Firecracker24 και η OpalVision καθώς και το HAM-E. Επίσης, το πρόγραμμα προσφέρει άμεση υποστήριξη για το AGA chipet, αν αυτό είναι διαθέσιμο. Περισσότερες κάρτες -όπως εξάλλου και ειδικά εφέ ή image loaders/savers- είναι δυνατό να υποστηριχτούν μέσω των Public Interface Modules, ενός προτύπου ανοικτής αρχιτεκτονικής - όπως είναι τα Hooks του ImageFX, τα GIO του Photogenics ή τα Plug-Ins του Photoshop.



Ολοκληρώνοντας αυτή τη σύντομη παρουσίαση του προγράμματος θα έπρεπε να αναφερθούμε στο γεγονός ότι το πακέτο ...δεν συνοδεύεται από γραπτό manual! Οσο και αν φαίνεται παράξενο (ή πρωτοποριακό), όλες οι οδηγίες χρήσεως του προγράμματος βρίσκονται on-line την ώρα που δουλεύετε με το πρόγραμμα χάρη στο βοηθητικό πρόγραμμα ApAssist που είναι βασικά μία εναλλακτική - και πιο δυνατή - υλοποίηση του προτύπου on-line help Amiga Guide της Commodore.

Το Imagemaster R/t μας διέθεσε για τις ανάγκες του review το κατάστημα Home Computer MPL, επίσημος dealer για τα προϊόντα της Black Belt Systems στην Ελλάδα.



ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ

Ελάχιστες: 5MB RAM, σκληρός δίσκος, Amiga DOS 2.0 ή ανώτερο

Προτεινόμενο σύστημα: 10+MB RAM, επιταχυντής (68030+) με μαθηματικό συνεπεξεργαστή, AGA chipset ή υποστηριζόμενη κάρτα γραφικών

Εκδότης: Black Belt Systems Inc.

Διάθεση: MPL Home Computers, Μ. Μεθοδίου 70, 491 00 Κέρκυρα, τηλ.: (0661) 48194

AMOS
BASIC

Αυτόν το μήνα θα συνεχίσουμε τη μελέτη του τρόπου σχεδίασης ενός παιχνιδιού, βήμα προς βήμα. Ξεκινώντας από το σημείο όπου είχαμε σταματήσει την προηγούμενη φορά, θα δούμε μερικά επιπρόσθετα στοιχεία που πρέπει να προσέχουμε καθώς συνεχίζεται η ανάπτυξη του παιχνιδιού.

Του Ν. Ελευθεριάνου

Το παιχνίδι που θα κληθούμε να φτιάξουμε, όπως είχαμε δει στο προηγούμενο άρθρο, είναι ένα απλό Pacman. Είχαμε επισημάνει μερικά απλά πράγματα που θα πρέπει να έχει υπόψη του όποιος ξεκινά τη δημιουργία ενός παιχνιδιού. Για το εν λόγω παιχνίδι είχαμε ξεχωρίσει μερικά σημεία που καθορίζουν τη δομή και τη ροή του. Βάσει αυτών των σημείων, θα μπορέσουμε να φτιάξουμε τις ρουτίνες που θα δώσουν ζωή στο παιχνίδι μας. Συνοπτικά, λοιπόν, είχαμε επισημάνει:

α) Τα βασικά στοιχεία του παιχνιδιού, που είναι ο λαβύρινθος, οι μικρές τελείες, ο Pacman, ο στόχος του Pacman (να φάει τις τελείες), τα τέσσερα μικρά φαντάσματα και το στόχο των φαντασμάτων που είναι να πιάσουν τον Pacman.

β) Τα τεχνικά χαρακτηριστικά του παιχνιδιού, που είναι μια οθόνη 8 χρωμάτων και μεγέθους 320x256 pixels. Παράλληλα, είχαμε αφιερώσει και ένα χρώμα σε καθένα από τα στοιχεία του παιχνιδιού (λαβύρινθο, τελείες, Pacman και φαντάσματα).

γ) Το σχεδιασμό των bobs (κινούμενα αντικείμενα) του παιχνιδιού. Εδώ είχαμε δει πώς να δημιουργήσουμε τα bobs για το παιχνίδι. Χρησιμοποιήσαμε εικόνες bobs μεγέθους 32x32 pixels που, αν και αρκετά μεγάλες, δεν θα προκαλέσουν μεγάλη καθυστέρηση στο παιχνίδι λόγω του ότι χρησιμοποιούμε οθόνη 8 χρωμάτων. Υπενθυμίζουμε ότι δεν υπάρχει περιορισμός στον αριθμό των bobs που μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε σε ένα παιχνίδι. Μόνοι παράγοντες που θα πρέπει να λαμβάνονται υπόψη είναι η διαθέσιμη Chip RAM (γιατί εκεί αποθηκεύονται ο ήχος και τα γραφικά) και το όριο των bobs, πέραν του οποίου η κίνησή τους δεν είναι ομαλή. Για παράδειγμα, σε μια απλή Amiga A500 μπορούμε να κινήσουμε ομαλά γύρω στα 16-20 bobs μεγέθους 16x16, χωρίς να παρατηρούνται καθυστερήσεις στην κίνηση. Από εκεί και ύστερα, όσο αυξάνει ο αριθμός των bobs τόσο πέφτουν τα frames και η ταχύτητα των bobs.

Η στήλη αυτή δημιουργήθηκε για τους αναγνώστες της, γι' αυτό και θα απαντά με μεγάλη προθυμία σε ΟΠΟΙΕΣΔΗΠΟΤΕ απορίες σας, μικρές ή μεγάλες. Εάν είναι δυνατόν, οι απορίες αυτές θα επιλύονται μέσω της στήλης, είτε με μικρές αναφορές είτε με αλλαγή της ροής παρουσίασης και εκτενή αναφορά στο συγκεκριμένο θέμα. Εάν επιθυμείτε μία γρήγορη απάντηση, μπορείτε στα γράμματά σας να εσωκλείετε τον ανάλογο αριθμό γραμματοσήμων (γρήγορη ανάλογα με το μέγεθος της απορίας και την ταχύτητα των... ΕΛ.ΤΑ.!). Μπορείτε λοιπόν να στείλετε το γράμμα σας στη γνωστή διεύθυνση του περιοδικού. Παρακαλούμε να αναφέρεστε με σαφήνεια στο πρόβλημά σας και να δίνετε όσο το δυνατόν πιο πολλές λεπτομέρειες όπως το είδος υπολογιστή, τη μνήμη, τη δομή της ρουτίνας που σας προβληματίζει (μια συνοδευτική λίστα εάν αυτό είναι εφικτό), τι σκοπεύετε και πώς θα το φτιάξετε κ.λπ.

ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΣΤΟ ΔΙΣΚΟ

Προχωρώντας ένα βήμα πιο πέρα θα εξετάσουμε πώς μπορούμε να σώσουμε τις εικόνες των bobs στο δίσκο (σκληρό ή δισκέτα), αλλά και πώς μπορούμε να φτιάξουμε (και να σώσουμε επίσης στο δίσκο) τα δεδομένα με τα

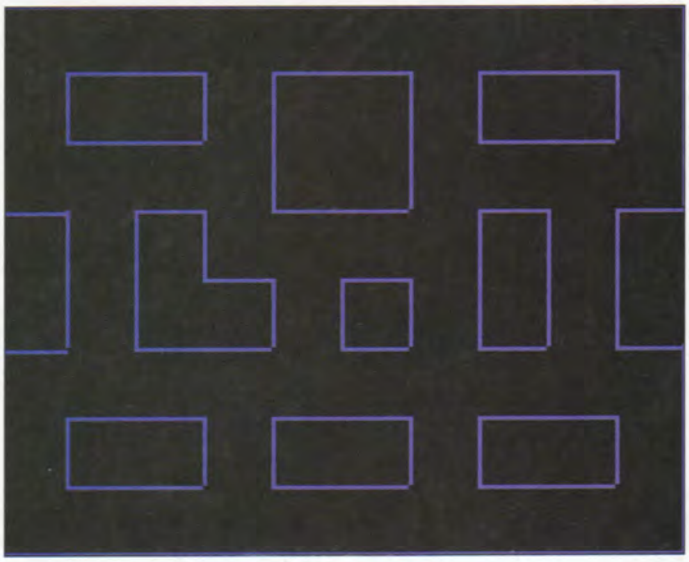
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ 1

```
Screen Open
0,320,256,8,Lowres
Paper 0
Pen 1
Curs Off
Flash Off
Cls
Palette
0,$888,$F,$FFF,$FF0,$F00
Ink 1
Bar 15,15 To 16,16
Get Bob 1,0,0 To 32,32
Cls
Ink 2
Bar 0,0 To 32,1
Get Bob 2,0,0 To 32,32
Cls
Bar 0,0 To 1,32
Get Bob 3,0,0 To 32,32
Cls
Bar 0,0 To 32,1
Bar 0,0 To 1,32
Get Bob 4,0,0 To 32,32
Cls
Ink 3
Circle 16,16,4
Paint 16,16
Get Bob 5,0,0 To 32,32
Cls
Ink 4
Circle 16,16,13
Paint 16,16
Get Bob 6,0,0 To 32,32
Cls
Ink 5
Ellipse 16,10,12,6
Paint 16,10
Bar 4,10 To 28,27
Get Bob 7,0,0 To 32,32
Cls
Save
"PACMAN:BOBS1.Abk",1
```

AMOS
BASIC

οποία θα μπορούμε να χτίζουμε κάθε πίστα, δηλαδή κάθε λαβύρινθο.

Υπάρχουν δύο λόγοι για τους οποίους χρειάζεται αυτή η διαδικασία. Πρώτα από όλα δεν θα χρειαστεί να έχουμε στο τελικό μας πρόγραμμα ενσωματωμένες τις εντολές δημιουργίας των εικόνων των bobs (και άρα έτσι θα είναι πιο μικρή η τελική λίστα του προγράμματος) και, τέλος, δεν θα χρειαστεί στα επόμενα άρθρα να ενσωματώνουμε στις λίστες του προγράμματος τις εντολές αυτές, εξοικονομώντας έτσι χώρο για να αναφερθούμε και σε άλλα πράγματα. Για να συνεχίσουμε, λοιπόν, θα πρέπει να ακολουθήσουμε μερικά απλά βήματα:



α) Φορμάρουμε μια δισκέτα με το όνομα "PACMAN". Αυτό μπορεί να γίνει μέσω ενός directory utility (π.χ. Directory Opus, FileMaster κ.λπ.) ή μέσω του WorkBench. Αφού λοιπόν τρέξουμε το WorkBench, βάζουμε μια δισκέτα στο drive και επιλέγουμε "Format Disk" (ή "Initialize" για WorkBench 1.3) από το μενού. Στον requester που θα εμφανιστεί γράφουμε το όνομα PACMAN.

β) Τρέχουμε το πρόγραμμα 1. Αυτό είναι παρόμοιο με το πρόγραμμα στο προηγούμενο άρθρο, αλλά τώρα σώζει στη δισκέτα μια Amos Bank με το όνομα "BOBS1.Abk", η οποία περιέχει τις εικόνες των bobs.

Ας δούμε τώρα πώς μπορούμε να σώσουμε στο δίσκο τα δεδομένα, με τα οποία μπορούμε να χτίσουμε το λαβύρινθο. Όπως είδαμε και στο πρόγραμμα 1, η οθόνη του παιχνιδιού έχει διαστάσεις 320x256 pixels. Αυτά τα νούμερα δεν επιλέχθηκαν τυχαία αλλά, εάν τα παρατηρήσουμε προσεκτικά, καταλαβαίνουμε ότι είναι ακέραια πολλαπλάσια του 32, που είναι οι διαστάσεις των εικόνων των bobs. Επιλέξαμε αυτά τα νούμερα γιατί έτσι στην οθόνη μας έχουμε έναν ακέραιο αριθμό "θέσεων".

Πράγματι, 320:32 = 10 και 256:32 = 8, δηλαδή τώρα βλέπουμε την οθόνη μας ως ένα σύνολο από 10x8 = 80 υποθετικές "θέσεις", διαστάσεων 32x32 pixels η καθεμία. Αυτό θα μας βοηθήσει αρκετά στο σχεδιασμό του λαβυρίνθου.

Εφόσον λοιπόν έχουμε 80 "θέσεις" για το χτίσιμο του λαβύρινθου με τη χρήση των 3 εικόνων (εικόνες 2, 3 και 4), το μόνο που έχουμε να κάνουμε για να χτίσουμε το λαβύρινθο είναι να έχουμε έτοιμους και αποθηκευμένους κάπου 80 αριθμούς, οι οποίοι θα αναπαριστούν το ποια εικόνα θα αντιστοιχεί σε καθεμιά από τις 80 "θέσεις".

Βέβαια, μπορεί εύλογα να τεθεί το ερώτημα: είναι απαραίτητο να χρησιμοποιήσουμε μόνο 3 εικόνες για να χτίσουμε την πίστα μας; Η απάντηση είναι ότι αυτό εξαρτάται από τους σκοπούς και τη διάθεσή μας, σε συνδυασμό με το εάν θέλουμε να κάνουμε εξοικονόμηση μνήμης και αποθηκευτικού μέσου.

Θα μπορούσαμε κάλλιστα να έχουμε περισσότερες εικόνες για να φτιάξουμε το λαβύρινθο, αλλά τότε θα χρειαζόταν αρκετός χώρος στο δίσκο για να τις αποθηκεύσουμε. Ας

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ 2

```
Screen Open
0,320,256,8,Lowres
Paper 0
Pen 1
Curs Off
Flash Off
Cls
Palette
0,$888,$F,$FFF,$FF0,$F00
' declare an array for our
map
Dim P(10,8)
' load the bobs from disk
Load
"PACMAN:BOBS1.Abk",1
Open In 1,"PACMAN:1"
For Y=0 To 8
  For X=0 To 10
    Input #1,V
    P(X,Y)=V
  Next X
Next Y
Close
For Y=0 To 8
  For X=0 To 10
    X1=0
    Y1=0
    If X>0 and Y>0
      X1=1
      Y1=1
    End If
    If X>9 or Y>7
      X1=2
      Y1=2
    End If
    If P(X,Y)<>0
      Paste Bob X*32-
X1,Y*32-Y1,P(X,Y)
    End If
  Next X
Next Y
```

AMOS BASIC

μην ξεχνάμε, επιπλέον, ότι σκοπός του άρθρου είναι να δείξει -όσο πιο απλά γίνεται- μερικές αρχές και βασικά σημεία κατά τη διάρκεια της δημιουργίας του παιχνιδιού και όχι να μας κάνει Psygnosis στη θέση της Psygnosis! (Πού θα πάει, όμως, κάποτε θα γίνει και αυτό!)

Συνεχίζοντας, θα μπορούσαμε να χρησιμοποιήσουμε μια δισδιάστατη μεταβλητή (επεξηγείται στο τέλος του άρθρου), η οποία θα κρατάει τις τιμές για τις εικόνες που αντιστοιχούν στις 80 "θέσεις" της οθόνης μας. Εμείς το μόνο που θα πρέπει να κάνουμε είναι να διαβάσουμε από το δίσκο το αρχείο που θα περιέχει αυτές τις τιμές και μετά να τις αποθηκεύσουμε στη δισδιάστατη μεταβλητή. (Με έναν παρόμοιο τρόπο θα μπορούμε να αποθηκεύσουμε, όπως θα δούμε σε προσεχές άρθρο, τις θέσεις μέσα στο λαβύρινθο των μικρών και μεγάλων τελειών.)

Αυτό ακριβώς κάνει και το πρόγραμμα 2, το οποίο αποτελεί την επόμενη μορφή του προγράμματός μας. Προτού εκτελέσουμε όμως το πρόγραμμα 2, θα πρέπει να πληκτρολογήσουμε και να εκτελέσουμε το πρόγραμμα 3, το οποίο δημιουργεί στη δισκέτα ένα αρχείο με όνομα "1". Το αρχείο αυτό περιέχει τα δεδομένα που θα χρησιμοποιήσει το πρόγραμμά μας για να φτιάξει το λαβύρινθο. Αυτό το αρχείο θα μας είναι χρήσιμο στα επόμενα άρθρα, όπου και θα ολοκληρώσουμε τη δημιουργία του παιχνιδιού μας.

Μαζί με αυτά τα προγράμματα δίνεται και το πρόγραμμα 4, που είναι ένας editor για το λαβύρινθο, για να πειραματιστούμε. Με τα cursor keys μετακινούμε στις "θέσεις" του λαβύρινθου, με τα 2, 3 και 4 αποτυπώνουμε στη συγκεκριμένη "θέση" κάποια από τις 3 εικόνες, με το 1 "καθαρίζουμε" αυτήν τη θέση, ενώ με το space σταματάμε και σώζουμε τα δεδομένα του λαβύρινθου.

Το πρόγραμμα μπορεί να σώσει 9 διαφορετικά αρχεία που, όπως θα δούμε, θα χρησιμοποιηθούν για τα δεδομένα των λαβύρινθων για 9 διαφορετικές πίστες.

Προσέξτε στο τέλος του προγράμματος τη ρουτίνα με την οποία, μέσω ενός αρχείου σειριακής εγγραφής, γράφονται τα δεδομένα στο δίσκο.

ΕΠΕΞΗΓΗΣΗ ΕΝΤΟΛΩΝ

Save A$,X

Η εντολή αυτή χρησιμεύει για να σώζουμε στο δίσκο μία ή περισσότερες Amos Banks. Η μεταβλητή A$ περιέχει το όνομα του drive, στο οποίο θα γραφεί η Bank. Για παράδειγμα

Save"RAM:SpritesBank.Abk",1

Θα σώσει στη RAM: την Bank 1 (δηλαδή τα sprites/bobs) με το όνομα SpritesBank

Η μεταβλητή A δηλώνει ποια Amos Bank θα σωθεί (τιμές: 1-15 για την Amos και 1-65535 για την Amos Professional). Εάν δεν δηλωθεί η μεταβλητή αυτή, τότε θα σωθούν σε ένα αρχείο ΟΛΕΣ οι Amos Banks (του τρέχοντος προγράμματος) που βρίσκονται στη μνήμη. Για παράδειγμα

Save "DF0:C/AllBanks"

Θα σώσει όλες τις Banks του προγράμματος στο συρτάρι C του DF0: και με το όνομα AllBanks.

Dim

Με την εντολή αυτή μπορούμε να δηλώσουμε μία ή περισσότερες μεταβλητές ως μεταβλητές μίας, δύο ή περισσότερων διαστάσεων. Μια μεταβλητή, όταν δηλώνεται, μπορεί να έχει μία μόνο τιμή. Μπορούμε όμως με τη χρήση της Dim να δημιουργήσουμε μια οικογένεια μεταβλητών με κοινό όνομα και διαφορετικό αριθμητικό δείκτη (οι αριθμοί στην παρένθεση). Για παράδειγμα, η εντολή Dim A(5) θα δημιουργήσει μια μονοδιάστατη μεταβλητή 6 συνολικά στοιχείων. Με άλλα λόγια θα έχουμε τις μεταβλητές A(0), A(1), A(2), A(3), A(4), A(5). Η εντολή Dim B(2,2) θα δημιουργήσει μια δισδιάστατη μεταβλητή 9 συνολικά στοιχείων:

A(0,0) A(0,1) A(0,2)
A(1,0) A(1,1) A(1,2)
A(2,0) A(2,1) A(2,2)

Η χρήση μεταβλητών μίας ή περισσότερων διαστάσεων επεκτείνεται και στις αλφαριθμητικές μεταβλητές. Λόγου χάρη

Dim NAME$(10)

με την οποία δημιουργούμε 11 αλφαριθμητικές μεταβλητές μίας διάστασης.

Data

Μετά την εντολή Data, μπορούμε να τοποθετήσουμε αριθμούς και ονόματα που χωρίζονται μεταξύ τους με κόμμα, ενώ έχουμε τη δυνατότητα, μέσω της επόμενης εντολής, να ανακαλούμε αυτά τα στοιχεία και να τα αποθηκεύουμε σε αριθμητικές ή αλφαριθμητικές μεταβλητές.

Read

Η εντολή αυτή χρησιμοποιείται για να διαβάσει τα

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ 3

```
' program to create the
' file "1" which contains
' data for maze creation
Screen Open
0,320,256,8,Lowres
Paper 0
Pen 1
Curs Off
Flash Off
Cls
Open Out 1,"PACMAN:1"
For Y=0 To 8
For X=0 To 10
Read V
Print #1,V
Next X
Next Y
Data 4,2,2,2,2,2,2,2,2,2,3
Data 3,4,2,3,4,2,3,4,2,3,3
Data 3,2,2,0,3,0,3,2,2,0,3
Data 2,3,4,3,2,2,0,4,3,4,0
Data 0,3,3,2,3,4,3,3,3,3,0
Data 4,0,2,2,0,2,0,2,0,2,3
Data 3,4,2,3,4,2,3,4,2,3,3
Data 3,2,2,0,2,2,0,2,2,0,3
Data 2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,3
```

AMOS BASIC

δεδομένα που ακολουθούν ένα σύνολο εντολών Data. Αποτελεί ευθύνη του προγραμματιστή να διαβάζει τα δεδομένα αυτά με σωστή σειρά. Για παράδειγμα, εάν μια εντολή Data ακολουθούν κάποια νούμερα και ο προγραμματιστής προσπαθήσει να διαβάσει αυτά τα νούμερα για αποθήκευση σε αλφαριθμητική μεταβλητή, η Amos θα σταματήσει την εκτέλεση του προγράμματος με το ανάλογο μήνυμα λάθους.

Open In X,A$/Open Out X,A$

Με την εντολή Open In ο χρήστης ανοίγει ένα αρχείο σειριακής προσπέλασης για ανάγνωση δεδομένων, ενώ με την Open Out για εγγραφή δεδομένων. Τι είναι όμως αυτά τα αρχεία σειριακής προσπέλασης; Είναι αρχεία που περιέχουν κάποια δεδομένα, τα οποία μπορούν να διαβαστούν μόνο με τη σειρά με την οποία δημιουργήθηκαν στο αρχείο. Εάν ο χρήστης επιθυμεί να αλλάξει μια τιμή στο μέσον ενός τέτοιου αρχείου, θα πρέπει να διαβάσει από την αρχή αυτό το αρχείο, και αφού αλλάξει τη ζητούμενη τιμή, να ξαναγράψει όλα τα δεδομένα μέχρι και την αλλαγμένη τιμή. Η παράμετρος X (παίρνει τιμές 1-10) καθορίζει ένα από τα 10 αρχεία που μπορούν να ανοιχθούν για διάβασμα ή εγγραφή. Η A$ περιέχει το όνομα αυτού του αρχείου.

Print#

Η εντολή Print χρησιμοποιείται σε συνδυασμό με την εντολή Open Out για να γράψει σε ένα ήδη ανοιγμένο αρχείο την τιμή μιας μεταβλητής. Πρέπει να έχει προηγηθεί η εντολή Open Out. Για παράδειγμα,

```
Open Out
#1,"RAM:Data"
Print #1,"PIXEL"
Close
```

Σε αυτό το παράδειγμα ανοίγετε στη RAM: ένα αρχείο με όνομα Data και μετά γράφετε σε αυτό το όνομα του περιοδικού σας!

Input#

Κάνει το ακριβώς αντίθετο από την Print#, δηλαδή διαβάζει μια τιμή από ένα ήδη ανοιγμένο προς ανάγνωση αρχείο. Παραδείγματος χάρη,

```
Open In #1,"RAM:Data"
Input #1,A$
Close
Print A$
(αποτέλεσμα: PIXEL)
```

Close

Αυτή η εντολή χρησιμοποιείται για να κλείσει ένα αρχείο που άνοιξε προς ανάγνωση ή εγγραφή. Καθεμία εντολή Open In ή Open Out θα πρέπει να αντιστοιχεί σε μια εντολή Close για την ομαλή λειτουργία του προγράμματος.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ 4

```
Screen Open
0,320,256,8,Lowres
Paper 0
Pen 1
Curs Off
Flash Off
Cls
Palette
0,$888,$F,$FFF,$FF0,$F00
' declare an array for our
map
Dim P(10,8)
' load the bobs from disk
Load
"PACMAN:BOBS1.Abk",1
' set up variables
X=5
Y=2
' main loop
Do
  I$=Inkey$
  'up
  If Key State(76) and Y>0
    Dec Y
  End If
  'down
  If Key State(77) and Y<8
    Inc Y
  End If
  'left
  If Key State(78) and
X<10
    Inc X
  End If
  'right
  If Key State(79) and X>0
    Dec X
  End If
  ' check if 2,3 or 4
pressed
  ' if yes place a bob im-
age
  If I$<>""
    V=Val(I$)
    '
    X1=0
    Y1=0
    If X>0 and Y>0
      X1=1
      Y1=1
    End If
    If X>9 or Y>7
      X1=2
      Y1=2
    End If
    '
    If V>=2 and V<=4
      Cls 0,X*32-X1,Y*32-
Y1 To(X+1)*32-
X1,(Y+1)*32-Y1
      Paste Bob X*32-
X1,Y*32-Y1,V
      P(X,Y)=V
    Else
      If V=1
      Cls 0,X*32-X1,Y*32-
Y1 To(X+1)*32-
X1,(Y+1)*32-Y1
      P(X,Y)=0
      End If
    End If
  End If
  Sprite
2,128+X*32,42+Y*32,5
  Wait Vbl
  Wait 4
  ' press space to exit &
save
  Exit If I$=" "
Loop
Print "Enter a number be-
tween"
Print "1 and 9"
Input X
X=Max(1,X)
X=Min(9,X)
A$=Str$(X)-" "
Open Out
1,"PACMAN:"+A$
For X=0 To 10
  For Y=0 To 8
    Print #1,P(X,Y);
  Next Y
Next X
Close
```

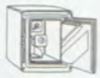
Public Domain

Αυτόν το μήνα σας παρουσιάζουμε ό,τι καλύτερο από το χώρο του Public Domain software της Amiga και των PCs.

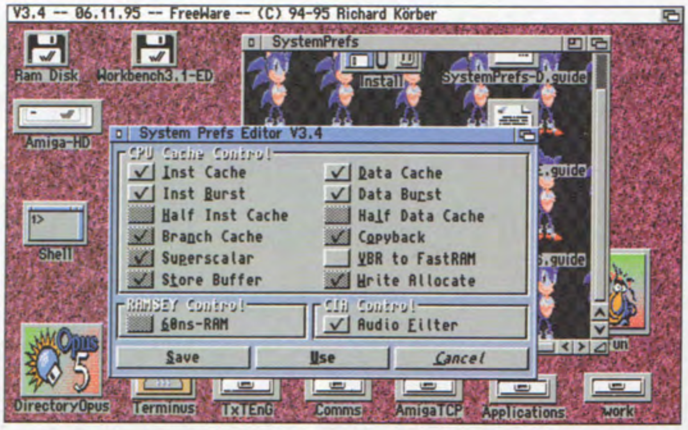
Των Γ. Κουρκουτά και Π. Ανδρεάδη

System Prefs v3.4

(Amiga)



Με αυτό το πολύ χρήσιμο utility μπορείτε να κάνετε αλλαγές στα caches της CPU ή να αλλάξετε τις ρυθμίσεις των custom chips της Amiga σας. Αναλυτικότερα, μπορείτε να ρυθμίσετε τα: CPU instruction cache (020+), CPU data cache (030+), instruction burst (030), data busrt (030). Με την επιλογή write allocate ενεργοποιείται ένα ειδικό bus mode, με το οποίο μπορείτε να κερδίσετε μεγαλύτερη ταχύτητα, αλλά λειτουργεί μόνο σε 030+. Ακόμα υπάρχουν επιλογές για branch cache και superscalar, οι οποίες απευθύνονται σε όσους τυχερούς από εσάς διαθέτουν 68060. Υπάρχει επιλογή για επέμβαση στο RAMSEY chip που περιέχεται μόνο στις A3000 και A4000, καθώς επίσης επιλογή για 60ns RAM, εφόσον φυσικά έχετε RAM ανάλογης ταχύτητας. Επιλέγοντας 60ns RAM, υπάρχει μια βελτίωση της τάξης του 10% στη ταχύτητα. Τέλος, υπάρχουν και επιλογές για αλλαγές στις ρυθμίσεις των CIA chips της Amiga σας. Επειδή το utility αυτό επεμβαίνει στο hardware της Amiga σας, η χρήση του απευθύνεται σε χρήστες που έχουν αρκετές γνώσεις σχετικά με το hardware της Amiga.

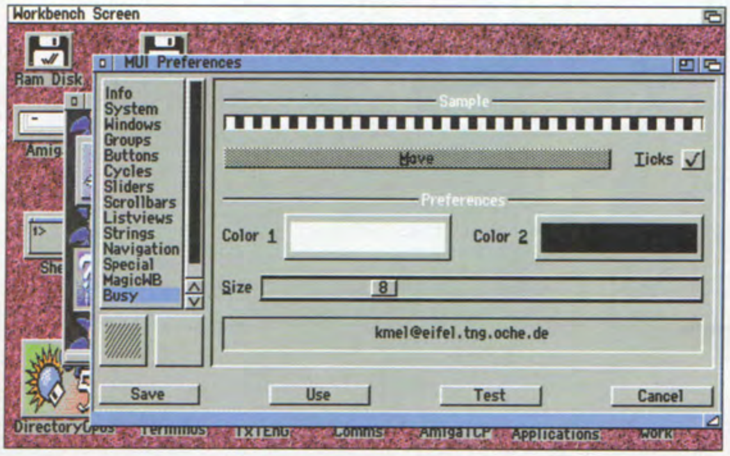


Magic User Interface 3.1

(Amiga)



Η αναμενόμενη έκδοση 3 του MUI είναι γεγονός. Με το MUI μπορείτε να αλλάξετε το user interface της Amiga σας, κάνοντάς την ακόμα πιο εντυπωσιακή. Οι κυριότερες αλλαγές σε σχέση με την έκδοση 2.3 περιλαμβάνουν: Νέο memory management, πολλά resources που, μια και δεν είναι απαραίτητα για το τρέξιμο των εφαρμογών, έχουν μεταφερθεί σε εξωτερικές βιβλιοθήκες. Αυτό σημαίνει ότι ο χρήστης μπορεί να ελέγξει τη χρήση μνήμης του MUI με ανάλογα configuration. Η ταχύτητα του MUI έχει βελτιωθεί αισθητά, ακόμα και σε 68000. Το preferences system έχει επανασχεδιαστεί και τώρα έχει γίνει πιο ευθύ και απλό στη χρήση του. Αλλα χαρακτηριστικά του περιλαμβάνουν dynamic object creations, balancing groups, full drag'n'drop support, help bubbles κ.ά.



Ολα τα παραπάνω πράγματι έλειπαν από το workbench. Το κόστος του MUI 3.1 είναι DM40 και είναι μια απαραίτητη αγορά, ειδικά για όσους ασχολούνται με net surfing.

Public Domain

Xv 2.15

(Amiga)

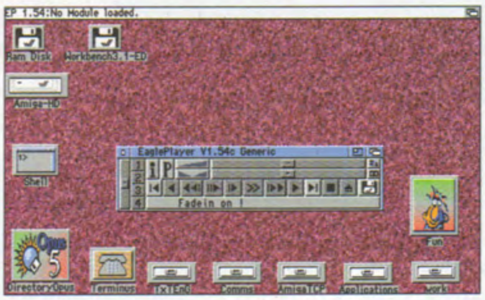
Το Xv είναι port του προγράμματος Xv 3.10a για X-Windows. Τα X-Windows είναι ένα γραφικό user interface που τρέχει κυρίως σε UNIX πλατφόρμες και είναι άκρως εντυπωσιακό. Πρόκειται για έναν image processor ο οποίος μπορεί να εμφανίσει εικόνες στα ακόλουθα formats: GIF, TIFF, PBM, PGM, PPM, X11 bitmap, Utah Raster, PDS/VIVAR, Sun Rasterfile, BMP, PCX, IRIS RGB, XPM, Targa, XWD, PhotoCD. Για να τρέξει θέλει AGA/OS 3x, MUI και συνιστάται 68020+. Χρησιμοποιεί την libx11 που είναι μια link library για X11 emulation ρουτίνες. Ετσι, η μετατροπή προγραμμάτων για X-Windows στην Amiga είναι σχετικά εύκολη υπόθεση. Το Xv εκτός από το να εμφανίζει τα ανωτέρω "εξωτικά" formats είναι πολύ δυνατό στο image processing. Υπάρχει πληθώρα από λειτουργιών που θα ικανοποιήσουν και τον πιο απαιτητικό χρήστη. Αξίζει να σημειωθεί ότι το manual του έχει μέγεθος 7MB!



EaglePlayer 1.54c

(Amiga)

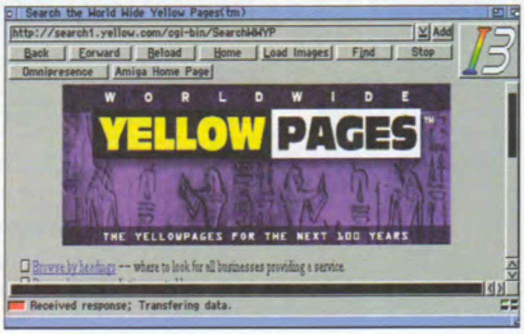
Οσοι από εσάς ασχολούνται με μουσική στην Amiga, αλλά και όσοι διαθέτετε μια στοιχειώδη γνώση σχετικά με τα PDs, θα έχετε ακούσει για τον EaglePlayer. Οπως ίσως θα καταλάβατε πρόκειται για έναν music player πολλαπλών formats. Μπορεί να παίξει modules, samples κ.λπ. από διαφορετικούς music composers. Οι περισσότεροι από αυτούς είναι built-in, αλλά μπορεί να δεχθεί και εξωτερικούς, κάτι που σημαίνει ότι μπορεί να επεκτείνεται συνεχώς. Μερικά από τα πολλά χαρακτηριστικά του: υποστηρίζει Appwindows, εύκολη επιλογή modules, built-in αποσυμπιεστές, speed-regulation, κάθε φωνή μπορεί να απενεργοποιηθεί, μια έκδοση για όλα τα kickstart, Arexx interface, εκτεταμένες πληροφορίες για κάθε module, καλοσχεδιασμένο user interface κ.ά. Το πρόγραμμα είναι shareware, αλλά δεν υπάρχει κάποιος περιορισμός στην demo έκδοση. Ισως ο καλύτερος music player στην Amiga.



IBrowse 0.48

(Amiga)

Ο πολυαναμενόμενος νέος WWW browser μόλις έκανε την εμφάνισή του. Από τον αριθμό έκδοσής του θα έχετε καταλάβει ότι ακόμα βρίσκεται στα πρώτα στάδιά του. Για την ακρίβεια είναι ακόμα σε alpha έκδοση. Αν και δεν είναι πολύ σταθερός, δείχνει με αρκετά εντυπωσιακό τρόπο τις δυνατότητές του. Καταρχήν, για να τρέξει θέλει AmiTCP και MUI 3. Το πρώτο που θα κεντρίσει αμέσως την προσοχή σας είναι η υποστήριξη netscape εντολών όπως backgrounds, tables, imagemaps κ.λπ. Βέβαια, στη συγκεκριμένη έκδοση μόνο τα backgrounds είναι διαθέσιμα. Ακόμα υπάρχει η δυνατότητα για πολλαπλά links, είναι πολύ πιο γρήγορος από τον Amosaic 2 και τα preferences του είναι αρκετά αναλυτικά και εύκολα στη χρήση τους σε αντίθεση με αυτά του Amosaic.

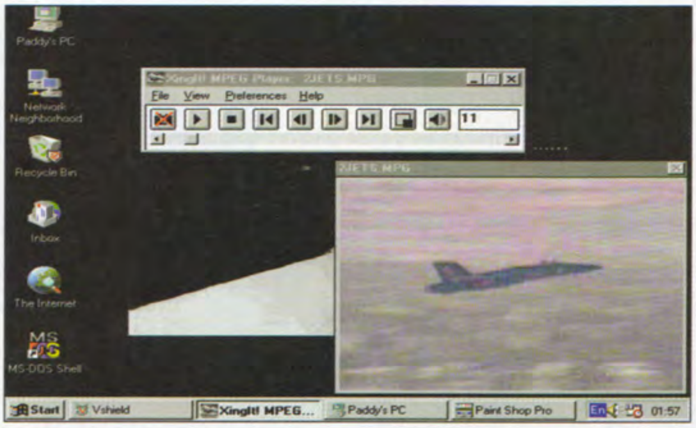


Public Domain

XingIt!

(PC)

Το XingIt! είναι ένας MPEG Movie Player για τα Windows. Η απόδοσή του, ακόμα και όταν δεν υπάρχει MPEG κάρτα εγκαταστημένη στο σύστημα, είναι αρκετά καλή, ειδικά σε σχέση με τα υπόλοιπα αντίστοιχα προγράμματα που κυκλοφορούν. Αφού κάνετε το installation και τρέξετε το πρόγραμμα, εμφανίζεται ένα panel από το οποίο μπορείτε να επιλέξετε τα αρχεία που θέλετε να δείτε. Τα controls είναι τα γνωστά από τα υπόλοιπα video applications που κυκλοφορούν και εκτός από τα κλασικά play, fast forward κ.λπ. περιλαμβάνουν και κουμπιά για το μέγεθος του παραθύρου playback και το mute για τον ήχο. Επίσης το πρόγραμμα σας επιτρέπει να "παγώνετε" την ταινία και να σώζετε την εικόνα της σε raw 8 ή 24 bit format. Από το configuration μπορείτε να προσθέσετε τους δικούς σας MPEG Sound/Video drivers για να έχετε την καλύτερη δυνατή απόδοση, καθώς και να καθορίσετε διάφορες παραμέτρους που αφορούν στην αναπαραγωγή της ταινίας. Στις registered εκδόσεις του XingIt! περιλαμβάνονται δύο editors για τον ήχο και τα γραφικά, οι οποίοι το καθιστούν ένα πολύ καλό εργαλείο για να φτιάχνετε τα δικά σας MPEG sequences. Εν κατακλείδι, το XingIt! είναι ένα πολύ καλό utility που αξίζει της προσοχής σας, ιδιαίτερα αν δεν έχετε ήδη μια MPEG κάρτα και το ανάλογο συνοδευτικό software.



Graphic WorkShop

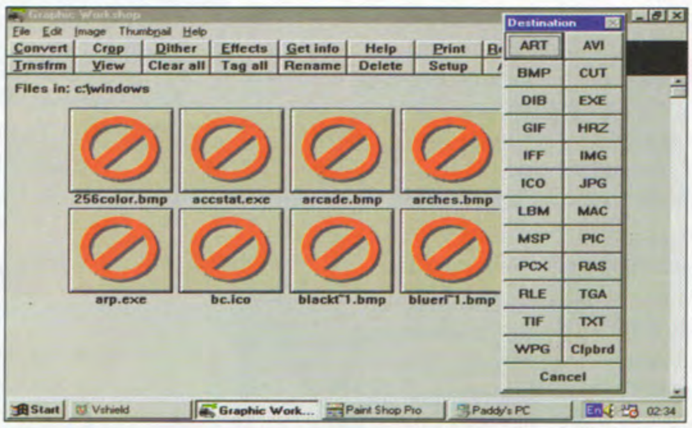
(PC)

Το Graphic WorkShop είναι από τα καλύτερα PD Image Processing προγράμματα που κυκλοφορούν για τα Windows. Ερχεται με ενσωματωμένη υποστήριξη για μια πληθώρα από formats εικόνας όπως AVI, GIF, IFF, IMG, ICO, JPG, PCX, TGA και πολλά άλλα. Ο τρόπος με τον οποίο επιλέγετε τις εικόνες που θέλετε να δείτε/επεξεργαστείτε είναι αρκετά πρωτότυπος, μια και υπάρχει επιλογή να φορτώνονται ThumbNails των αρχείων.

Αφού επιλέξετε μία ή περισσότερες εικόνες, μπορείτε να τις δείτε ή να τις επεξεργαστείτε κατάλληλα. Υπάρχουν όλοι οι γνωστοί και καθιερωμένοι πλέον operators Crop, Dither, Scale, Convert σε άλλο format, καθώς και μια σειρά από απλά εφέ εικόνας όπως Sharpen, Blur, Posterize κ.ά.

Επίσης το πρόγραμμα παρέχει άψογη υποστήριξη για PhotoCD Format, μια και ο προγραμματιστής του το ξεκίνησε με την προοπτική να γίνει εργαλείο επεξεργασίας PhotoCD εικόνων και κατόπιν πρόσθεσε τα υπόλοιπα formats.

Τέλος, υπάρχει και η επιλογή εκτύπωσης της εικόνας που έχετε επεξεργαστεί σε Printer. Η ποιότητα εκτύπωσης δεν έχει τίποτα να ζηλέψει από αυτήν αντίστοιχων επαγγελματικών προγραμμάτων του είδους. Οι δυνατότητες του Graphic WorkShop καλύπτουν απόλυτα τον μέσο χρήστη. Αν δεν έχετε το PhotoShop 3.0 ή το PhotoStyler, το Graphic WorkShop είναι η αμέσως επόμενη καλύτερη επιλογή σας. Το πρόγραμμα είναι shareware και διακινείται από την Alchemy MidWorks.



ΜΕΓΑΛΟΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ

PIXEL, THE COOL SHOP & GAMERS CLUB



ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ

Πάρα πολλά γράμματα με σωστές απαντήσεις έφτασαν στα γραφεία του Pixel.
Η κλήρωση έγινε και .....

ΟΙ ΤΥΧΕΡΟΙ ΝΙΚΗΤΕΣ ΕΙΝΑΙ:

1ος: ΚΑΛΟΓΕΡΑΚΗΣ ΓΙΩΡΓΟΣ, Αναστάσεως 12, Ηράκλειο Κρήτης
ΚΕΡΔΙΖΕΙ: 1 SEGA MEGADRIVE 2

2ος: ΒΑΜΒΟΥΚΑΚΗΣ ΓΙΩΡΓΟΣ, Εκβατάνων 28, Α. Ιλίσια
3ος: ΕΥΘΥΜΙΟΥ ΧΡΗΣΤΟΣ, Πλουτάρχου 6, Κορυδαλλός
4ος: ΚΑΡΑΖΑΦΕΙΡΗΣ ΜΙΧΑΛΗΣ, Γαλατίστα, Χαλκιδική
5ος: ΡΟΥΝΗΣ ΔΗΜΗΤΡΗΣ, Πελοποννήσου 3, Αγία Παρασκευή
6ος: ΦΛΩΡΟΣ ΧΡΗΣΤΟΣ, Κορώνη
ΚΕΡΔΙΖΟΥΝ: 1 παιχνίδι για SEGA ο καθένας

ΕΠΙΛΑΧΟΝΤΕΣ:
ΠΑΠΑΓΓΕΛΗΣ ΕΥΘΥΜΙΟΣ, Καματερό
ΖΑΠΟΥΝΙΔΗΣ ΛΑΖΑΡΟΣ, Αγ. Ι. Ρέντης
ΓΙΑΝΝΟΥΛΗΣ ΑΘΑΝΑΣΙΟΣ, Ακταίο- Πάτρα
ΓΡΙΒΑΣ ΝΙΚΟΣ, Κέρκυρα
ΚΟΚΚΙΝΑΚΗΣ ΣΤΑΘΗΣ, Μαραθώνας
ΣΕΙΜΕΝΗΣ ΚΥΡΙΑΚΟΣ, Ηλιούπολη

ΣΩΣΤΕΣ ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ:
MECH WARRIOR 2, THE NEED FOR SPEED, SPACE QUEST 6, FADE TO BLACK, MAGIC CARPET 2, APACHE LONGBOW

ΠΩΣ ΘΑ ΠΑΡΑΛΑΒΕΤΕ ΤΑ ΔΩΡΑ ΣΑΣ: Οι νικητές θα παραλάβουν τα δώρα τους από τα γραφεία του περιοδικού Pixel (Λ. Συγγρού 44, Αθήνα, τηλ.: 9238672-5) μέχρι και την 1/3/96. Τα δώρα είναι προσωπικά και δεν ανταλλάσσονται με χρήματα. Σε περίπτωση που κάποιος από τους νικητές δεν παραλάβει το δώρο του, για λόγους που δεν αφορούν το περιοδικό, το δώρο θα παραλάβει ο πρώτος από τους έξι επιλαχόντες.

ΟΛΑ ΤΑ ΔΩΡΑ ΤΟΥ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥ ΕΙΝΑΙ ΕΥΓΕΝΙΚΗ ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΩΝ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΩΝ THE COOL SHOP και GAMERS CLUB
Αθήνα: Λ. Αλεξάνδρας 31 & Μουστοξύδη, τηλ.: 6439824
Μαρούσι: Σπ. Λέκκα 5, τηλ.: 8027539
Παγκράτι: Φιλολάου 123, τηλ.: 7014676
Καλλιθέα: Γρυπάρη 53, τηλ.: 9594100, 9596262
Πειραιάς: Κουντουριώτου 177, Πασαλιμάνι, τηλ.: 4226492

ROLE PLAYING GAMES

NIGHT BELOW: The Underdark Campaign



Το μεγαλύτερο dungeon που έχει κυκλοφορήσει ποτέ! Είναι ένα campaign για χαρακτήρες από το 1ο μέχρι το 16ο επίπεδο, με εκατοντάδες μίλια υπόγειων σπηλαίων, σηράγγων και κατακομβών - συμπεριλαμβανομένων ακόμα και αυτών ενός ωκεανού! Ξεκινώντας με την εξαφάνιση του μαθητή ενός μάγου, η περιπέτεια θα οδηγήσει τους χαρακτήρες μέσα από έναν τεράστιο λαβύρινθο σε βασίλεια που οι άνθρωποι δεν έχουν φανταστεί. Νέες ικανότητες, ξόρκια, τέρατα, μαγικά αντικείμενα και πολλά άλλα έρχονται να πλουτίσουν τους φανταστικούς υπόλοιπους κόσμους και τους πολιτισμούς τους.

Campaign για όλα τα επίπεδα παικτών/Δεκέμβριος '95/Τιμή 8.325 δρχ.

SHAMAN

Τα μυστικά του κόσμου των πνευμάτων αποκαλύπτονται! Υπάρχει ένας κόσμος αόρατος για τους θνητούς, ένας κόσμος που μας περιβάλλει όπως ο αέρας, γεμάτος με αόρατα όντα που ψιθυρίζουν λέξεις που δεν ακούγονται από κανέναν παρά μόνον από τον shaman. Μόνος ο σαμάνος ξέρει να ακροάζεται τα πνεύματα και να τα ακούει, μόνο αυτός γνωρίζει τα μυστικά τους.

Αυτό το βοήθημα εισάγει έναν νέο τύπο μάγου στο παιχνίδι AD&D, ο οποίος αντλεί μαγική δύναμη από τον κόσμο των πνευμάτων. Πιο έξυπνος και πολυμήχανος από άλλους μάγους, ο shaman έχει ασυνήθιστες γνώσεις και ικανότητες. Οι δυνάμεις αυτές περιγράφονται με λεπτομέρεια στο ομώνυμο accessory μαζί με νέες ικανότητες, ξόρκια και πληροφορίες από τον κόσμο των πνευμάτων.

Accessory για όλα τα επίπεδα παικτών/Δεκέμβριος '95/Τιμή 3.600 δρχ.



Realms of Magic

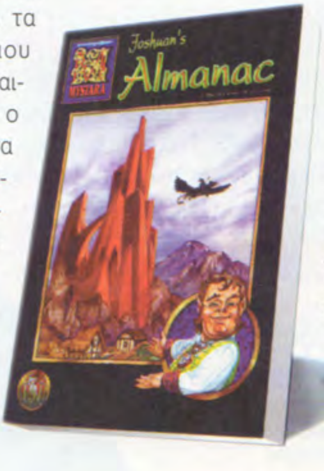
Περισσότερες από δώδεκα ιστορίες μαγείας που θα αιχμαλωτίσουν τη φαντασία σας και έχουν ως σκηνικό το δημοφιλέστερο κόσμο φαντασίας της TSR. Από τα μυστικά αρχεία της ιστορίας των Βασιλείων έρχεται για πρώτη φορά αυτή η επιλογή διηγημάτων που έχουν ως πρωταγωνιστές μερικούς από τους πιο φημισμένους -και με κύριο χαρακτηριστικό το μυστικισμό- ήρωες αυτού του μαγικού κόσμου, τους Elminster, Volo, Liriel, τους ήρωες του Phlay και πολλούς άλλους ακόμη. Γραμμένες από δημοφιλείς συγγραφείς όπως οι: Salvatore, Greenwood, Elain Cunningham, Jeff Grubb, James M. Ward και Jean Rabe.



Ανθολογία για τα Forgotten Realms/ Δεκέμβριος '95/Τιμή 2.250 δρχ.

Joshman's Almanac

Σε αυτό το ημερολόγιο τσέπης θα βρείτε σχόλια γλαφυρά για τα γεγονότα, τους κατοίκους και τα βασίλεια του κόσμου της Mystara! Ενας καινούριος "εκδότης", ο Joshman, έρχεται να συνεχίσει την παράδοση του δημοφιλούς Poor Wizard's Almanac. O Joshman, αδελφή ψυχή του δημοφιλούς Volo των Forgotten Realms, είναι ένας τυχοδιώκτης του οποίου τα ταξίδια αποτελούν τη βάση για τα γεμάτα ειδήσεις και γεγονότα γραπτά του που αναφέρονται στους κατοίκους και τις τοποθεσίες της Mystara, καθώς και όλους τους θρύλους τους. Συμπεριλαμβάνονται επίσης οδηγίες για το πώς ο Dungeon Master μπορεί να εντάξει όλο αυτό το υλικό στο campaign του.



Accessory για όλα τα επίπεδα παικτών/Δεκέμβριος '95/Τιμή 3.600 δρχ.

NEWS

ROLE PLAYING GAMES

PLANES OF CONFLICT



Καμία αποστολή στα Outer Planes δεν είναι πλήρης χωρίς περιήγηση στους Πλανήτες της Σύγκρουσης. Αυτή η πολυτελής επέκταση κόσμου σάς παρέχει όλες τις πληροφορίες που χρειάζονται για να παίξετε σε αυτούς τους έξι απομακρυσμένους πλανήτες για πρώτη φορά: Bytopia, Elysium, Beastland, Gehenna, Gray Waste και Carceri.

Πέντε φυλλάδια που χρησιμεύουν στο παιχνίδι (συνολικά περισσότερες από 200 σελίδες) και επιπλέον ένα ειδικό έγχρωμο Βιβλίο του Παίκτη με σύντομες περιγραφές και εκθαμβωτικές ζωγραφιές, καθώς και ένα έγχρωμο Βιβλίο Τεράτων που περιγράφει με λεπτομέρεια τα σημαντικότερα όντα αυτών των πλανητών. Οι έγχρωμοι χάρτες προσφέρουν θαυμάσιες απεικονίσεις κάθε πλανήτη.

Επέκταση κόσμου για το Planescape/Δεκέμβριος '95/Τιμή 8.325 δρχ.

Nizards and Rogues of the Realms

Ένα πλήρες εγχειρίδιο για τους ιδιαίτερους μάγους και τους ασυνήθιστους κλέφτες που συναντιούνται μόνο στα Βασίλεια! Παρόμοιο στην προσέγγιση με τους κανόνες του AD&D Player's Handbook, το βιβλίο αυτό των 128 σελίδων χαρίζει έναν τεράστιο όγκο πληροφοριών για αυτές τις δύο τάξεις χαρακτήρων που παίζουν τόσο αποφασιστικό ρόλο στον κόσμο των Forgotten Realms. Τι είναι αυτό που κάνει ένα μάγο των Βασιλείων διαφορετικό από τους άλλους; Τι το ιδιαίτερο συμβαίνει με τους κλέφτες των Βασιλείων; Αγοράστε αυτό το βιβλίο και θα τα μάθετε όλα.

Accessory για όλα τα επίπεδα παικτών/Δεκέμβριος '95/Τιμή 4.500 δρχ.

ELMINSTER: THE MAKING OF A MAGE



Είναι το βιβλίο με μαλακό εξώφυλλο που τόσο ανυπόμονα ζητούσατε φέτος - και μάλιστα γραμμένο από το δημιουργό του δημοφιλέστερου κόσμου φαντασίας! Ενώ εκατομμύρια τον ξέρουν ως Elminster, τον αιωνόβιο μάγο με τη δύναμη να καταστρέφει κόσμους, μόνον ένας άνθρωπος μπορεί να πει την ιστορία της νεότητάς του. Ο Ed Greenwood ξεκινά τη θρυλική ιστορία του Elminster, από την ταπεινή καταγωγή του μέχρι την προσωπική του μάχη ενάντια στους Magelords και τη μεγαλειώδη του σύγκρουση με τη Mystra, θεά της μαγείας.

Νουβέλα των Forgotten Realms/Δεκέμβριος '95/Τιμή 2.250 δρχ.

The Gothic Earth

Βικτωριανοί εφιάλτες στον αιώνα της αθωότητας! Γευτείτε τις σκοτεινές νύχτες του 1890 στη γοτθική γη, όπου κανείς δεν μπορεί να ησυχάσει. Εξερευνήστε τους κόσμους των Bram Stoker, Sir Arthur Conan Doyle, H.G. Wells και Edgar Allan Poe. Προσέξτε, όμως! Η γη αυτή είναι παράλληλα και η θρυλική χώρα του Τζακ του Αντεροβγάλτη και του Δράκουλα. Σχεδιασμένο για να συμπληρώσει την επέκταση κόσμου "Masque of the Red Death", το βοήθημα αυτό μπορεί επίσης να χρησιμοποιηθεί και σε οποιοδήποτε άλλο παιχνίδι ρόλων, με σκηνικό το 1890. Περιλαμβάνει δώδεκα συνόψεις σύντομων περιπετειών, μία πλήρη ιστορία και το "Ποιος είναι Ποιος" της τελευταίας δεκαετίας του 19ου αιώνα, καθώς και νέους προαιρετικούς κανόνες.

Accessory του Ravenloft για όλα τα επίπεδα παικτών/Δεκέμβριος '95/ Τιμή 2.700 δρχ.

Scholar of Decay



Ένα συναρπαστικό μυθιστόρημα που διαδραματίζεται στον κόσμο γοτθικού τρόμου του Ravenloft και υπόσχεται να σας κόψει την ανάσα! Όταν ο Aurek Nuikey ταξιδεύει στο Richemulot για να αναζητήσει το βιβλίο με τα ξόρκια που θα σώσουν τη γυναίκα του που κινδυνεύει, θα αγνοεί ότι μια ωραία γυναίκα, μια οικογένεια wererafs και ο ίδιος του ο αδελφός έχουν συνωμοτήσει εναντίον του με το σκληρότερο τρόπο. Καθώς το προσωπικό του μαρτύριο ριζώνει στην ψυχή του και τα τέρατα του Ravenloft τον πλησιάζουν, σύρεται στο χείλος της τρέλας, σε έναν κόσμο που κατασπαράζει την αθωότητα.

Σειρά Ravenloft, Δωδέκατο Βιβλίο/Δεκέμβριος '95/Τιμή 2.250 δρχ.



DARK SUN

Ενας κόσμος...άγρια πλασμένος!

Όσοι ασχολούνται με τα παιχνίδια ρόλων είναι αδύνατο να μην έχουν, έστω και για λίγο, περπατήσει νοερά στις ερήμους του σκοτεινού ήλιου, του πιο σκληρού και ανθυγιεινού κόσμου της TSR, τον Dark Sun. Για τους αρχάριους που δεν γνωρίζουν καλά τι εστί Dark Sun σημειώνουμε ότι πρόκειται για έναν κόσμο κατεστραμμένο από την αλόγιστη χρήση μαγείας που ως ενέργεια χρησιμοποιεί τη φύση, φυτά και ζώα. Στον κόσμο αυτόν άνθρωποι, elves, dwarfs, muls, half giants και άλλες φυλές αγωνίζονται καθημερινά για την επιβίωσή τους έχοντας ως αντιπάλους όχι μόνον η μία την άλλη, αλλά και τον ίδιο τον κόσμο που δεν συγχωρεί ούτε για μια στιγμή την αδράνεια και την επιπολαιότητα.

Βασικό χαρακτηριστικό του είναι οι αχανείς εκτάσεις ερήμου που καλύπτουν το μεγαλύτερο κομμάτι του κόσμου. Οι περιοχές αυτές είναι το σπίτι δεκάδων τρομερών πλασμάτων που συναγωνίζονται μεταξύ τους σε αγριότητα. Το κύριο στοιχείο πλούτου είναι το νερό και το σίδερο. Ειδικά το νερό είναι απαραίτητο καθώς μετά από αλόγιστη χρήση μαγείας οι λίμνες και τα ποτάμια έχουν σχεδόν εξαφανιστεί και μόνο υπόγεια αποθέματα υπάρχουν. Οι πόλεις και οι οικισμοί έχουν χτιστεί γύρω από τέτοια κοιτάσματα και μεγάλα καραβάνια με τη συνοδεία εκατοντάδων πολεμιστών διασχίζουν την έρημο αντιμετωπίζοντας τις επιθέσεις ζώων και ανθρώπων.

Οι κοινωνίες, σκληρές και συχνά αιμοβόρες, έχουν διαμορφωθεί με βάση τη μορφή του κόσμου αυτού. Πανίσχυροι αιωνόβιοι μάγοι-βασιλιάδες, sorcerers kings κατευθύνουν τις τύχες των κατοίκων και προσπαθούν να υπερισχύσουν ο ένας έναντι του άλλου. Οργανώσεις που έχουν ως στόχο την ανατροπή των πλασμάτων αυτών χρησιμοποιούν κάθε μέσο για την επιτυχία τους, πολλές φορές θυσιάζοντας τους ίδιους τους συντρόφους τους. Ενα αυστηρά φεουδαρχικό σύστημα έχει δημιουργηθεί με κυριότερους εκφραστές την αριστοκρατία που χρησι-



ΘΕΜΑ



μοποιεί σκλάβους και τα ιερατεία που αντλούν τη δύναμή τους από τους ίδιους τους μάγους-βασιλιάδες.

Βασικό στοιχείο διασκέδασης είναι η αρένα και οι μονομάχοι. Κάθε πόλη-κράτος έχει τη δική της αρένα όπου μονομάχοι πολεμούν για τον αφέντη τους και την ίδια τη ζωή τους. Εκείνοι που επιζούν για χρόνια αποκτούν φήμη και δόξα και μετατρέπονται σε ένα είδος εξουσιαστή. Η μαγεία που θεωρείται υπεύθυνη της καταστροφής του πλανήτη έχει κηρυχθεί παράνομη και μόνο οι βασιλιάδες και το ιερατείο επιτρέπεται να την ασκούν. Ολοι οι κάτοικοι έχουν αναπτύξει τη δύναμη του μυαλού τους και μία νέα ράτσα ανθρώπων έχει εμφανιστεί, οι ψιονιστές (psionicists). Αυτοί προχωρούν ακόμα πιο πέρα και εκμεταλλεύονται σκοτεινές πλευρές τους εγκεφάλου τους μετατρέποντας έτσι τους εαυτούς τους σε πανίσχυρους χαρακτήρες. Αυτός, με λίγα λόγια, είναι ο κόσμος του Dark Sun.

Η TSR, βλέποντας την επιτυχία και την ένθερμη υποδοχή όσων περιπλανήθηκαν στις ερήμους και τις μεγαλόπρεπες πόλεις του Dark Sun, αποφάσισε ότι ήταν ώρα να βγει μία νέα έκδοσή του. Ολοι περίμεναν με ανυπομονησία το νέο "κουτί" και η εταιρία φρόντισε να μην τους απογοητεύσει. Τις εντυπώσεις κερδίζει η εικονογράφηση του κουτιού. Εντυπωσιακή και ταυτόχρονα σκληρή σε προϊδεάζει για το περιεχόμενο. Το πρώτο που παρατηρεί κάποιος είναι ένας χάρτης του κόσμου της TSR όχι σε χαρτί αλλά σε πανί! - πολύ έξυπνη ιδέα που προσθέτει ατμόσφαιρα στο παιχνίδι. Εκτός αυτού υπάρχουν οι κλασικοί χάρτες σε χαρτί γυαλιστερό, ένα βιβλίο που περιγράφει τον "κόσμο" έχοντας προσθέσει αρκετά νέα στοιχεία, ένα άλλο που καλύπτει τους ειδικούς κανόνες για τους παίκτες και τους dungeon masters, καθώς και ένα μικρότερο με νέους κανόνες για του ψιονιστές. Μεταξύ όλων αυτών υπάρχει και μία περιπέτεια που βοηθάει τους νέους παίκτες να μπουν ευκολότερα στον "κόσμο" που με τους νέους κανόνες μάχης γίνεται πιο σκληρός και επικίνδυνος. Οι μάχες και οι αψιμαχίες δεν γίνονται πια με απλές κινήσεις και οι χαρακτήρες είναι πλέον υποχρεωμένοι να φοβούνται και την πιο αθώα κίνηση του αντιπάλου. Το κοινωνικό σύστημα έχει αλλάξει. Οι βασιλιάδες-μάγοι έχουν πάψει να είναι οι μοναδικοί άρχοντες. Αναταραχή και ανασφάλεια συνθέτουν ένα σκηνικό που προσφέρεται για έντονες περιπέτειες, καθώς μία νέα τάξη πραγμάτων έχει αναδυθεί από τους πολέμους που έχουν προηγηθεί.

Νέοι χαρακτήρες, οι pterans και οι aaracosta, προστίθενται στους ήδη υπάρχοντες, δίνοντας την ευκαιρία στους παίκτες να δοκιμάσουν κάτι διαφορετικό.

Τα ξόρκια έχουν βελτιωθεί και κυρίως ο τρόπος με τον οποίο οι defilers, δηλαδή οι μάγοι που χρησιμοποιούν τη γη και τα φυτά για να κάνουν spells, καταστρέφουν το περιβάλλον γύρω τους. Μία ακόμη βασική αλλαγή είναι το γεγονός ότι με τους νέους κανόνες η μάχη σώμα με σώμα γίνεται πιο σκληρή και πιο βίαιη, διότι τα χτυπήματα γίνονται πλέον πιο δυνατά και φονικά.

Γενικά, αυτή τη φορά η TSR κατάφερε να ξεπεράσει τον εαυτό της. Οι μεν πιο παλιοί και έμπειροι παίκτες αλλά και dungeon masters θα διαπιστώσουν ότι βάρος έχει δοθεί στην αλλαγή του σκηνικού και τον ερχομό μίας νέας εποχής πάνω στον πλανήτη που δίνει την ευκαιρία για μεγάλες περιπέτειες, οι δε νέοι παίκτες με τη σειρά τους θα δουν ότι η εταιρία φρόντισε να τους καλύψει πλήρως όσον αφορά στους κανόνες και τις λεπτομέρειες που ουσιαστικά κάνουν τη ζωή πιο εύκολη ή μάλλον πιο ...δύσκολη σε όλους.

Πάντως, είναι φανερή η επιθυμία της εταιρίας να συνδέσει τη νέα αυτή έκδοση του Dark Sun με τις νουβέλες της πάνω στον ίδιο κόσμο με τον τίτλο Prism Pentad. Και τα πέντε βιβλία της σειράς αποτελούν ένα οδοιπορικό στον κόσμο του σκοτεινού ήλιου, ακολουθώντας τις περιπέτειες κάποιων ηρώων. Χωρίς καμία επιφύλαξη σας προτείνουμε να κάνετε δώρο στον εαυτό σας και την ομάδα σας αυτόν τον κόσμο. Ενας κόσμος όπου ο ηρωισμός και η σκληρότητα συνυπάρχουν, όπου το ένστικτο της αυτοσυντήρησης και της συντροφικότητας συμβαδίζουν. Αν πάλι έχετε αμφιβολίες ή δεν καταλαβαίνετε, μην απογοητεύεστε. Ελάτε από το club GAMERS' CIRCLE, Δεριγνύ 19, ή από τα καταστήματα ΚΑΪΣΣΑ, Ιπποκράτους και Καλλιδρομίου, και ΜΟΝΟΚΕΡΩΣ, Δεριγνύ 23, Πλατεία Βικτωρίας. θα χαρούμε να σας δούμε και να σας ...ανοίξουμε την πόρτα στο μαγευτικά σκληρό κόσμο του Dark Sun.

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

Αγαπητό Pixel,

Συγχαρητήρια για την αντικειμενική ενημέρωση που προσφέρεις σε όλους τους αναγνώστες σου. Προσωπικά χρησιμοποιώ εδώ και ενάμιση χρόνο μία A1200 με HD Caviar 2250 και η απόφασή μου να ασχοληθώ με τον προγραμματισμό επαγγελματικά (ήδη μαθητευόμενος σε ΙΕΚ του χώρου) αποτέλεσε τη γενέτειρα ορισμένων αποριών σχετικά με το σύστημά μου.

1) Σε προηγούμενο τεύχος διάβασα για το Ramiga Z5 (δέχεται 5 Zorro II slots) και το Power-CD-ROM (με SCSI-I, SCSI-II interface). Θα ήταν εφικτό να "χτίσω" σιγά-σιγά ένα σύστημα του τύπου A1200 σε Ramiga Z5 με HD, Power-CD-ROM, επιταχυντή με τον 68060, 16 bit κάρτα ήχου; Θα ήταν αρκετό για επαγγελματική χρήση;

2) Θα υπάρχει συμβατότητα μεταξύ του hardware αλλά και του software; Τελικά, θα άξιζε ο κόπος ή να σκεφτώ σοβαρά την αγορά μιας big-box Amiga;

3) Ποιες οι καλύτερες 24 bit κάρτες της αγοράς; Μπορώ να δω εικόνες IFF24 στην 1200 χωρίς τέτοια κάρτα;

4) Θα ήταν αρκετά καλή η δημιουργία στήλης με τα 10-top demos για την Amiga.

Με εκτίμηση στο Pixel και τον συντάκτη,

Λάζαρος

ΥΓ. 1: Ο άγνωστος Χ στο τεύχος 124 προσπαθεί να ενημερώσει εμάς, τους Amiga users, χωρίς όμως να έχει σχέση με το χώρο των υπολογιστών όπως διαπιστώνεται από τα λεγόμενά του. Ο Raptor με 128 MB μνήμη είναι ένα άκρως επαγγελματικό εργαλείο που κόστιζε (τιμή Σεπτεμβρίου '94) 14.600 λίρες. Το όλο σύστημα (A400/40 με Raptor και Lightware) δεν μπορεί να ξεπεράσει τις 20.000 λίρες, δεδομένου ότι δεν θες να δικτυώσεις παραπάνω από 2 A400/40. Επομένως, σίγουρα αυτή είναι η πιο οικονομική λύση καθώς προσφέρει με μικρό κόστος (για τόσο σημαντική χρήση) τρομερά αποτελέσματα, γεγονός που θα αποδειχθεί στα παρακάτω. Τα PCs ούτε ήταν ούτε είναι οι προάγγελοι της Virtual Reality εποχής. Το Project Reality της Nintendo και το PS-X της Sony (500.000 polygons per second) είναι τεχνολογίες βασισμένες πάνω στα SGI. Πιο συγκεκριμένα, το PR και το PSX χρησιμοποιούν chips παρόμοια με αυτά των Silicon Graphics, τα οποία στο PSX λέγονται ASICs (Application Specific Integrated Circuits). Κάθε chip είναι υπεύθυνο και για μια λειτουργία (ήχος, sprites, polygons κ.ο.κ.), έτσι ώστε η εργασία να καταμερίζεται σωστά και δίχως να επιβαρύνει ολοκληρωτικά τη CPU να εκτελείται γρηγορότερα. Φιλοσοφία που πρώτη ανέπτυξε (και χρησιμοποιεί ακόμα) η Amiga πριν από δέκα χρόνια, με την κατασκευή των custom chips και στην οποία βασίστηκαν όλα τα σύγχρονα συστήματα εκτός των PCs. Αυτό και μόνο το γεγονός δείχνει ποιος ήταν ο προάγγελος των VR. Οσον αφορά στα μηχανήματα εκατομμυρίων που αναφέρει (A400/40, Raptor) είναι πάμφθηνα μπροστά σε ένα SGI (60.000 λίρες). Επιπλέον, το software για SGI είναι όντως καλύτερο, καθώς οι Wavefront, Alias, Soft Image έχουν δημιουργήσει προγράμματα νέας γενιάς που ξεπερνούν κάθε 3-D πακέτο άλλων κονσολών (και του Lightware). Ωστόσο, το κόστος τους υπερβαίνει τις 40.000 λίρες, ποσό τεράστιο που θα επενδυθεί μόνο από αντίστοιχες εταιρίες (software houses, TV studios). Τα VR είναι ήδη σε χρήση και κοστίζουν. Η αγγλική Division κυκλοφόρησε σύστημα (VR Pixel Planes 6 ονομάζεται, 5 million Garaud shaded triangles, 4 million phong-shaded triangles per second) που κοστίζει 200.000 δολάρια. Επίσης τα τηλεοπτικά studios έχουν τη δυνατότητα να κατευθύνονται στην αγορά πανίσχυρων μηχανημάτων SGI (Reality Engine, Onyx) που είναι ικανά για κατασκευή ακόμη και VR studios (BBC, RTL), ενώ τα σκηνικά (και το τραπέζι του παρουσιαστή για να καταλάβεις) δημιουργούνται από αυτά. Από τα παραπάνω και μόνο διαπιστώνεις πως η Amiga αποτελεί την πιο cost effective λύση ακόμη και για όσους σκοπεύουν να ασχοληθούν σε κινηματογραφικές παραγωγές.

Η Amiga είναι full επεκτάσιμη (η 1200 που κατέχω είναι ένα φθηνό βασικό μοντέλο, γι' αυτό και αντιμετωπίζω το πρόβλημα της σύνδεσης 24 bit κάρτας, έστω και αν το HAM8 με ικανοποιεί πλήρως) και δεν θα αναφερθώ στα περιφερειακά που κυκλοφορούν για αυτήν (τα πάντα σε υψηλή ποιότητα). Το AAA δεν το ξεπέρασε ποτέ η SVGA γιατί αυτό δεν κυκλοφόρησε. Η πιθανή ύπαρξή του όμως θα σήμαινε το "θάνατο" πολλών 24 bit καρτών.

Ο 486, από ό,τι γνωρίζω, δε συνδέεται σε τηλεόραση χωρίς μετατροπέα σήματος. Οι PC χρήστες είναι 100.000.000 (επίσημες στατιστικές) και όχι 700.000.000. Αυτό τους δίνει ποσοστό 80% έναντι των Apple 9,7%, δεν σημαίνει όμως ότι είναι και καλύτερα από τα Apple (το αντίθετο). Τα PCs, αν μπορούσαν, θα πρόσφεραν στο χρήστη το multitasking και δεν θα περίμεναν 10 χρόνια (Amiga '85, Apple '86). Οσον αφορά στα περί ψηφιακού video, AGA software κ.ο.κ. είναι εντελώς αναληθή (αυτά έχουν χιλιοειπωθεί, ιδίως από τον συντάκτη).

ΥΓ. 2: Οσα αναφέρω προέρχονται από το διεθνή Τύπο και είναι έγκυρα. Επιπλέον, δεν θεωρώ τα PCs άχρηστες μηχανές, όμως τα πράγματα πρέπει να λέγονται όπως έχουν και κυρίως με επιχειρήματα και όχι κακίες. Στο Amiga-DOS τα αρχεία δεν έχουν μόνο 8 γράμματα (όπως στο PC-DOS).

ΥΓ. 3: Ετσι και το δημοσιεύσετε, θα είστε ήρωες (ολόκληρο).

Τελικά, δεν κατάλαβα.

Το κυρίως γράμμα ήταν το υστερόγραφο ή οι ερωτήσεις σου; Ομολογώ πως τέτοιο υστερόγραφο πρώτη φορά βλέπω. Εμείς, ωστόσο, θα αποδείξουμε για άλλη μία φορά ότι είμαστε "ήρωες" δημοσιεύοντάς το αυτούσιο, επιτρέποντας όμως στους αναγνώστες να βγάλουν τα δικά τους συμπεράσματα και να γράψουν στη στήλη σε περίπτωση που συμφωνούν ή διαφωνούν. Περνάμε αμέσως στις απαντήσεις των ερωτήσεών σου.

1+2) Η στήλη στην οποία είχε παρουσιαστεί το Ramiga ήταν η Terra Informatica και πιστεύω ότι η αναφορά που είχε γίνει αφορούσε σαφέστατα την A1200, άρα αυτή τη στιγμή είναι το καλύτερο "σπίτι" για να χτίσεις μια Amiga. Βέβαια, δεν ξέρω αν έβαλες τα πράγματα κάτω με μολύβι και χαρτί για να δεις πόσο θα σου στοίχιζε ένα τέτοιο "χτίσιμο". Τελικά, μήπως η A4000 είναι το μηχάνημα που ψάχνεις;

3) Αυτή τη στιγμή η καλύτερη 24bit κάρτα που κυκλοφορεί στην ελληνική αγορά είναι η Cybervision, την οποία είχαμε παρουσιάσει αναλυτικά στο προηγούμενο τεύχος.

4) Κάνε λοιπόν την αρχή. Το έχουμε γράψει εκατό χιλιάδες φορές: Αν έχετε κάποια ιδέα που νομίζετε ότι θα ενδιέφερε και άλλους χρήστες, πέρα από τις πολύ καλές προτάσεις σας, στείλτε μας ένα δείγμα δουλειάς για παρουσίαση. Περιμένουμε...

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

?

Φανταστικό Pixel,

Είμαι ένας από τους χιλιάδες φανατικούς αναγνώστες σου σε όλη την Ελλάδα. Ησουν φανταστικό περιοδικό, αλλά τώρα με την αλλαγή αυτή έγινες ακόμα καλύτερο. Οι καινούριες σου στήλες – προσωπικά, μου αρέσουν περισσότερο οι στήλες Coin-Op Mania και Surfing the Net – είναι καταπληκτικές. Εχω όμως ένα μικρό παράπονο σαν κάτοχος ενός Mega Drive. Καταργήθηκε το Pixelmania και τα reviews για κονσόλες μειώθηκαν αισθητά. Μάλιστα, στο τεύχος Οκτωβρίου δεν υπήρχε ούτε ένα review για Mega Drive. Ελπίζω πως αυτό είναι προσωρινό. Μια και έφτασα όμως μέχρι εδώ, ας σας κάνω και μερικές ερωτησούλες που ίσως σας φανούν ανόητες.

1) Το Street Fighter the Movie θα κυκλοφορήσει για Mega Drive; Αν ναι, πότε και θα αξίζει η αγορά του;

2) Αξίζει η αγορά του Shining Force II και του Weapon Lord για το Mega Drive;

3) Ξέρετε, επειδή μου αρέσει πολύ η σειρά των Wonder-Boy για το Mega Drive – όσο κι αν σας φανούν ξεπερασμένα παιχνίδια – θα ήθελα να σας ρωτήσω αν το Wonder Boy III in Monster Lair είναι μια καλή αγορά, σε σχέση με το Wonder Boy in Monster World.

ΥΓ.: Street Fighter, ΑΕΚΑΡΑ και Pixel for ever.

ΥΓ. 1: Αλήθεια, γιατί βγάλατε την αφίσα; Ηταν μια πολύ καλή προσθήκη και θέλω να ελπίζω πως θα την ξαναβάλετε.

ΥΓ. 2: Επειδή ξεχάστηκα να το ρωτήσω αυτό, σας το γράφω τώρα. Το Mortal Kombat III πότε θα κυκλοφορήσει στο Mega Drive;

ΥΓ. 3: Τρομερό το ROAD RASH III στο Mega Drive, ε;

Ο πιστός σου αναγνώστης,

Κώστας Ψυχογιός

!

Φίλε Κώστα,

Σε ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια. Εχεις δίκιο που θεωρείς τον εαυτό σου αδικημένο λόγω των λιγοστών reviews για Mega Drive, αλλά πίστεψέ με είναι προσωρινό το πρόβλημα και σύντομα θα βρεθεί μια λύση για παρουσιάσεις περισσότερων παιχνιδιών για κονσόλες. Στα ερωτήματά σου τώρα.

1) Οχι δεν έχει βγει για Mega Drive και δεν ξέρουμε πότε και αν θα κυκλοφορήσει. Πάντως, αν ποτέ κυκλοφορήσει, το σίγουρο είναι πως θα αξίζει η αγορά του. Οπως και να το κάνουμε, δεν παύει να είναι ένα παιχνίδι της πολύ επιτυχημένης σειράς Street Fighter.

2) Και τα δύο παιχνίδια που αναφέρεις είναι καταπληκτικά αλλά λίγο δύσκολα!

3) Ολη η σειρά των Wonder Boy που αναφέρεις είναι αξιόλογη. Θα σου πρότεινα να αγοράσεις και τα δύο.

ΥΓ.: Ως προς το πρώτο και το τελευταίο με βρίσκεις απόλυτα σύμφωνο, το άλλο δεν θα ήθελα να το συζητήσω!

ΥΓ. 1: Περίμενε και θα δεις!

ΥΓ. 2: Τώρα; Εχει κυκλοφορήσει εδώ και καιρό. Βρε, μπας και άργησα να απαντήσω στο γράμμα σου;!

ΥΓ. 3: Ναι, ναι, είναι τρομερό!

?

Αγαπητό Pixel,

Είμαι ένας αναγνώστης σου από το τεύχος 102 και πραγματικά πιστεύω πως είσαι το καλύτερο περιοδικό στο χώρο σου. Είναι η πρώτη φορά που σου γράφω γιατί μαζεύτηκαν πολλές απορίες μου στο θέμα. Ο υπολογιστής που διαθέτω είναι AMIGA 500 1 MB (λίγο παλιό, αλλά τι να κάνουμε). Οι ερωτήσεις μου είναι:

1. Υπάρχουν για τον υπολογιστή μου τα παρακάτω παιχνίδια;

1) EYE OF THE BEHOLDER III, 2) ISHAR III, 3) QUEST FOR GLORY III, 4) LANDS OF LORE, 5) AMBERMOON, 6) NBA LIVE 95, 7) NBA JAM, 8) ALADDIN, 9) LION KING, 10) MORTAL KOMBAT III, 11) FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN, 12) SPIRIT OF EXCALIBUR, 13) VENGEANCE OF EXCALIBUR, 14) NBA JAM TE, 15) SENSIBLE WORLD OF SOCCER '95, 16) THE ANCIENT ART OF WAR (TRILOGY), 17) DEADLINE

2. Υπάρχει κάποιο αρκετά καλό παιχνίδι από τις παρακάτω κατηγορίες ΒΟΛΕΪ, ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟ (εκτός από τα SENSIBLE WORLD OF SOCCER '94, KICK OFF GOAL) & ΜΠΑΣΚΕΤ (εκτός από TV SPORTS BASKETBALL, TIP OFF, MAGIC JOHSON και αυτά που αναφέρω στην πρώτη ερώτηση);

3. Εχω το SENSIBLE WORLD OF SOCCER '94 και θέλω να φτιάξω μια SAVE DISK, αλλά όταν φτιάχνω την SAVE DISK δεν μου τελειώνει το FORMAT. Τι φταίει; Μπορώ να το φτιάξω αλλιώς;

4. Υπάρχει κανένας επεξεργαστής κειμένου που να γράφει ελληνικά (εκτός από το PROWRITE & PENPAIL);

5. Θέλω να ασχοληθώ με την BASIC στην AMIGA. Πώς μπορώ;

6. Μπορώ να κάνω την AMIGA μου 1200; Αν ναι, πώς και πόσο κοστίζει;

7. Αξίζει η αγορά ενός δεύτερου MB μνήμης για τον υπολογιστή μου; Αν ναι, πόσο κοστίζει;

8. Ενα ACTION REPLAY πόσο κοστίζει;

9. Αξίζει η αγορά ενός σκληρού δίσκου; Αν ναι, πόσης χωρητικότητας; Πόσο θα μου στοιχίσει;

10. Πόσο κάνει μια AMIGA 4000; Θα μειωθεί καθόλου η τιμή της;

ΥΓ.: Συγγνώμη για το μεγάλο γράμμα.

Φιλικά,

Παναγιώτης

!

Γεια σου, φίλε Παναγιώτη και χρόνια σου πολλά. Σε ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια και για την εμπιστοσύνη που δείχνεις στο περιοδικό. Ξεκινάμε με τις ερωτήσεις σου:

1) Τα 2, 3, 8, 9, 11 και 15 υπάρχουν.

2) Πολύ φοβάμαι ότι αναφέρεις τα καλύτερα του είδους που κυκλοφορούν.

3) Για να είμαι ειλικρινής δεν κατάλαβα ποιο είναι ακριβώς το πρόβλημά σου. Μήπως η δισκέτα που χρησιμοποιείς για save είναι γεμάτη και δεν χωράει τίποτε άλλο; Μήπως είναι χαλασμένη και δεν μπορείς να κάνεις format; Μήπως το αρχείο του Sensible που επιτρέπει να κάνεις save είναι χαλασμένο και θα πρέπει να το αντικαταστήσεις; Για δοκίμασε τα παραπάνω, είμαι σίγουρος ότι κάπου εκεί βρίσκεται η λύση στο πρόβλημά σου.

4) Δεν γνωρίζω κάποιον άλλον, αλλά πιστεύω ότι αυτοί οι επεξεργαστές που αναφέρεις είναι ό,τι καλύτερο κυκλοφορεί για Amiga.

5) Διαβάζοντας το βιβλίο της Basic που τη συνοδεύει ή ψάχνοντας κάτι αντίστοιχο σε βιβλιοπωλεία που έχουν βιβλιογραφία για το μηχάνημά σου. Καλό θα είναι να κάνεις μια βόλτα από την οδό Στουρνάρη.

6) Ναι! Θα πρέπει να την πουλήσεις και να αγοράσεις μια A1200, αυτός είναι ο μόνος τρόπος που ξέρω!

7) Ασφαλώς και αξίζει. Για τιμές καλό θα ήταν να ρωτήσεις κάποιο από τα καταστήματα που διαφημίζονται στο τεύχος που κρατάς. Η

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

τιμή του πάντως δεν ξεπερνά τις 20.000 δραχμές.

8) Γύρω στις 20.000-25.000 δραχμές.

9) Βεβαίως και αξίζει, αλλά δεν σε συμφέρει για την 500άρα. Καλό θα ήταν να αλλάξεις πρώτα την Α500 με μία Α1200 και στη συνέχεια να σκεφτείς την αγορά σκληρού δίσκου. Πάντως, οι τιμές των δίσκων έχουν περιέλθει σε απίστευτα χαμηλά επίπεδα.

10) Γύρω στις 700.000 δρχ. και αν ποτέ μειωθεί, μη φανταστείς ότι θα κατέβει στις 100.000 δραχμές.

Σε ευχαριστούμε για το γράμμα σου και πιστεύουμε ότι καλύψαμε όσο το δυνατόν καλύτερα τις απορίες σου.

C128D;! ΔΕΝ ΤΟ ΠΙΣΤΕΥΩ

?

Αγαπητό Pixel,

Προτού αρχίσω τις ερωτήσεις μου, θα ήθελα να σε συγχαρώ για την πλούσια ύλη σου η οποία έχει αλλάξει τους τελευταίους δύο μήνες δραματικά. Ας μπω όμως στο θέμα.

Είναι κάτοχος ενός C128D, τον οποίο πήρα πρόσφατα και θα ήθελα να ρωτήσω τα εξής:

α) Ο C128D μπορεί να δεχτεί τα παιχνίδια της Α500;

β) Πού μπορώ να βρω το κασετόφωνο το οποίο συνδέεται με τον υπολογιστή μου;

γ) Παιχνίδια και προγράμματα πού θα βρω; (Δηλαδή επεξεργασία κειμένου, ήχου, εικόνας κ.λπ.)

δ) Υπάρχουν Windows για τον C128D; Αν ναι, πού μπορώ να τα βρω και τι απαιτήσεις έχουν;

ε) Τρέχουν τα παρακάτω παιχνίδια: Bubble Bubble, Lemmings I, II, Shinoby;

ζ) Πώς μπορώ να βάλω σκληρό δίσκο;

η) Για το GAME BOY που έχω, θα ήθελα να μου προτείνεις μερικά παιχνίδια από τα εξής: Mortal Kombat 3, Street Fighter, Donkey Kong Land.

Και μερικές παρατηρήσεις:

– Οταν γράφεις ένα review για ένα παιχνίδι για PC, καλό θα ήταν να έγραφες και τι απαιτήσεις έχει.

– Η αφίσα ναι μεν είναι ωραία ιδέα, αλλά τη βάζεις σε μια σελίδα όπου από την άλλη έχει κάτι σημαντικό.

ΥΓ. 1: Να κάνεις review απαραίτητα για το MK3 για G.B.

ΥΓ. 2: Θέλουν απαντήσεις οπωσδήποτε στο τεύχος Δεκεμβρίου.

ΥΓ. 3: Αυτά!!!

Λευτέρης

!

Φίλε Λευτέρη,

Χρόνια σου πολλά και ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια. Ομολογώ ότι τρελάθηκα όταν διάβασα για τον υπολογιστή που μόλις αγόρασες και έτρεξα αμέσως να δω την ημερομηνία που υπήρχε πάνω στο φάκελο. Δεν σου το κρύβω, μου πέρασε από το μυαλό η ιδέα ότι πρόκειται για φάρσα. Και όμως! Το γράμμα σου ήταν πρόσφατο! Για να περάσουμε στα ερωτήματά σου... και βλέπουμε:

α) Ασφαλώς και ΟΧΙ. Μα τι πράγματα είναι αυτά; Μπας και μου κάνεις πλάκα;

β) Κασετόφωνο!!! Η τελευταία φορά που είδα κάτι τέτοιο πρέπει να ήταν γύρω στο 1988-89, κάπου εκεί τέλος πάντων.

γ) Για τον C128D; Αααα, αυτός συνεχίζει!!!

δ) WINDOWS!;?@#$ για τον C128D!%&; Βρε Λευτεράκη, βρε αγόρι μου, μιλάς σοβαρά ή μου κάνεις πλάκα;*

ε) Σίγουρα θα το βάλουν στα πόδια και θα αρχίσουν να τρέχουν αν ακούσουν ότι τα θέλεις για τον C128D!

ζ) Πού να βάλεις τον σκληρό;

ε) Επιτέλους! Να μιλήσουμε και λίγο σοβαρά. Και τα τρία παιχνίδια που γράφεις είναι καταπληκτικά για το Gameboy.

Ας περάσουμε και στις παρατηρήσεις σου. Εχεις απόλυτο δίκιο. Σήμερα για να παίξεις ένα PC παιχνίδι θα πρέπει να έχεις ένα μηχάνημα "τέρας".

Οσο για την αφίσα έχεις επίσης απόλυτο δίκιο, αλλά δεν υπάρχει άλλη θέση στο περιοδικό που να επιτρέπει στους αναγνώστες να την αφαιρούν από το κυρίως τεύχος. Δυστυχώς, δεν προλάβαμε να σου απαντήσουμε στο τεύχος Δεκεμβρίου και ζητώ συγγνώμη γι' αυτό.

Βρε Λευτεράκη, θα ήθελα να το συζητήσουμε λιγάκι το θέμα. Σοβαρολογούσες όταν έλεγες ότι πρόσφατα έγινες κάτοχος ενός C128D; Μήπως ήθελες να γράψεις κάποιο άλλο μοντέλο και μπερδεύτηκες; Πάντως, αν όντως συμβαίνουν αυτά που γράφεις, θα πρέπει να σε ενημερώσω ότι εδώ και επτά ή οκτώ χρόνια το μηχάνημα έχει καταργηθεί. Δεν κυκλοφορεί πλέον το μοντέλο αυτό. Ποιος σου το πούλησε; Αν το πήρες από φίλο σου, θα σε συμβούλευα να το δώσεις πίσω και να σου επιστρέψει τα χρήματα (αν έδωσες).

Για να καταλάβεις για τι πράγμα μιλάμε, αρκεί να σου πω ότι αξίζει περισσότερο η αγορά περιφερειακών για το Gameboy που έχεις από το να αγοράσεις έστω και ένα απλό κάλυμμα για τον C128D.

CD32 ΚΑΙ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

?

Αγαπητό Pixel,

Είμαι κάτοχος ενός CD32 και σε αγοράζω περίπου δύο χρόνια. Συγχαρητήρια για την πλούσια ύλη σου και την υποστήριξη της Amiga. Θα ήθελα να βάζετε περισσότερα Reviews για CD32. Περνάμε όμως στις ερωτήσεις μου.

1) Αξίζει να αγοράσω το SX1; Πόσο περίπου κοστίζει; Θα είναι εύκολη η σύνδεσή του;

2) Τα παιχνίδια που έχω είναι: Power Drive, Oscar, Diggers και Heimdall 2. Ποια παιχνίδια να αγοράσω στη συνέχεια από τις παρακάτω κατηγορίες: Racing, RPG, Shoot'em up.

3) Εχουν κυκλοφορήσει τα παρακάτω παιχνίδια στο CD32; Super Street Fighter 2, Lost Eden, Bureau 13, Alien Breed 3D, Speris Legacy, Mega Race. Ποια από αυτά αξίζουν, αν έχουν βγει;

4) Τέλος, το Ultra 64 πότε θα κυκλοφορήσει; Αξίζει να το περιμένω; Οι τιμές των παιχνιδιών του θα είναι ακριβές;

Φιλικά,

Νίκος

ΥΓ.: Σου στέλνω τους κωδικούς του Power Drive

Kenga – CUPU8FUTMBBBLB8BELNP
Sweden – FYUDGMMXMBBBOSHMRLNL
Corsica – FYVWBP31MBBCLSYDRLN8
Arizona – CBJBWB3CQBBBMWMXRLNQ
Finland – CBPB6C2PQBBCKU7YRLNJ
Australia – B6FBNCBMQBBCVLDHRLNW
Great Britain – C2BUYGBX2BBCKDR8RLNG
Great Britain – CBDUNB2P2BBC1WZTRLNP

!

Φίλε Νίκο,

Σε ευχαριστούμε για την εμπιστοσύνη που δείχνεις κάθε μήνα αγοράζοντας το περιοδικό μας. Ας δούμε όμως αμέσως τα προβλήματα που σε απασχολούν.

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

1) Αν σκέφτεσαι να επενδύσεις πάνω στο μηχάνημα που έχεις, η αγορά του SX-1 είναι το αμέσως επόμενο βήμα σου. Μπορείς να το συνδέσεις μόνος σου και στη συνέχεια θα μπορείς να αγοράσεις όλα αυτά τα περιφερειακά - drive εξωτερικό, πληκτρολόγιο, σκληρό δίσκο κ.λπ. - που θα μεταμορφώσουν την κονσόλα σου. Σε ό,τι αφορά τις τιμές καλό θα ήταν να απευθυνθείς σε κάποιο από τα καταστήματα που διαφημίζονται στο παρόν τεύχος.

2+3) Lost Eden, Simon the Sorcerer, Alien Breed... Δεν θυμάμαι κάποιο άλλο αυτή τη στιγμή. Γιατί δεν κάνεις μια βόλτα στα μαγαζιά;

4) Πρέπει να έρθει σε περίπου δύο μήνες. Δεν μπορώ να σου πω κάτι για τις τιμές, από τη στιγμή που δεν γνωρίζω τίποτα.

Σε ευχαριστούμε για τους κωδικούς που μας έστειλες. Πιστεύουμε ότι θα βοηθήσουν όσους έχουν κάποια προβλήματα με το καταπληκτικό Power Drive.

ΧΩΡΙΣ ΑΠΑΝΤΗΣΗ

Αγαπητό Pixel,

Είμαι αναγνώστης από παλιά (τεύχος 36) και σε θεωρώ ένα από τα καλύτερα περιοδικά Πληροφορικής της Ελλάδας. Αιτία για το γράμμα μου είναι το ανώνυμο γράμμα του Σεπτεμβρίου. Εχω ασχοληθεί με υπολογιστές από πολύ μικρός, τόσο με Amiga (ενός φίλου μου) όσο και με PC (που έχω). Απ' ό,τι είδα, οι περισσότεροι που υποστηρίζουν την Amiga αναφέρονται σε παλαιότερες εποχές με επιχειρήματα "πού ήσαστε εσείς το 1985, όταν εμείς είχαμε...". Το 1985 οι PCs μπορεί να μην ήταν πολύ αναπτυγμένοι, αλλά τώρα έχουν ξεπεράσει κατά πολύ την τεχνολογία της Amiga. Η Amiga έχασε πια το πλεονέκτημα της φθηνής τιμής. Οταν αφήσουμε πέρα όλα τα άλλα, το θέμα είναι ότι εγώ έχω έναν Pentium/90, 8 MB RAM, 16B HD, SVGA έγχρωμη οθόνη με κάρτα που δείχνει 16,7 εκατομμύρια χρώματα και accelerator, CD-ROM 4x και SoundBlaster 16, μόνο με 500.000. Βλέπετε, κ. Μπιμπάση, ο Pentium/90 δεν κάνει 500.000 με αυτά που αναφέρετε, αλλά γύρω στις 400.000, χώρια το ότι είναι ανώτερος από τον 68060/50 (και μόνο ότι τρέχει στα 90 και όχι στα 50 MHz). Οι 486 έχουν εξευτελιστικές τιμές. Και μιλάμε για επώνυμα motherboard Intel Zapa. Ακόμα, δεν ξέρω πώς φτάσατε στο ότι ο 68060/50 κάνει 530.000. Το Pixel αναφέρει ότι η A400/T με τον 68040 θα κάνει στην Αμερική 650.000 δρχ. (!!!).

Multitasking οι PCs είχαν από το '87, όταν βγήκε ο 286 με το πολύ καλό πρόγραμμα PcsqView της Quarterdeck. Multimedia οι PCs και οι Mac είναι οι μόνοι υπολογιστές που μπορούν να καυχηθούν ότι έχουν. Κάθε μήνα βγαίνουν 10-20 τίτλοι με interactive εγκυκλοπαίδειες, ποικιλία θεμάτων (π.χ. το εσωτερικό του Enterprise) σε multimedia μορφή. Το ότι η Amiga έχει ικανοποιητικά γραφικά και ήχο δεν την κάνει και multimedia μηχάνημα. Αλήθεια, έχετε δει multimedia περιοδικό με CD στην Amiga; Στους PCs υπάρχουν αμέτρητα και μάλιστα 2 ελληνικά. Το CD θεωρείται πια standard εξοπλισμός για ένα PC.

Τα προγράμματα για PCs είναι πράγματι αμέτρητα, με τα public domain και shareware προγράμματα να είναι θεσμός που οι PCs καθιέρωσαν, κύριε Αλεξανδράκη. Αν σκεφτούμε ότι οι PC users είναι τουλάχιστον 20πλάσιοι των Amiga users (στο Internet) -σύμφωνα με παγκόσμια έρευνα έχετε 1% εκπροσώπηση έναντι 80% των συμβατών- αποδεικνύεται αυτό. Και όσο για ποιότητα... ακόμα και το Doom shareware είναι! Paintshop Pro, NeoPaint, Fauve Matisse Color, Sculptura 3D, Color Presentation Magic. Ολα αυτά είναι shareware και ξεπερνούν κάθε ανάλογο της Amiga. Οσο για τα επαγγελματικά Word, Quark XPress, Photoshop, True Space, Auto CAD, 3D Studio, Designer, αυτά απλώς δεν παίζονται!

Οσο για παιχνίδια, κύριε Αλεξανδράκη, η πλειοψηφία των PC games δεν είναι άθλιες παραλλαγές του ίδιου μοτίβου. Οταν εγώ έτρεχα στους διαδρόμους του DOOM2 με το chaingun στα χέρια, ούρλιαζα από ικανοποίηση, κάτι που δεν θα μπορέσετε να το ζήσετε ποτέ εσείς. Αυτό μου θυμίζει την παροιμία "ό,τι δεν φτάνει η αλεπού, τα κάνει κρεμαστάρια". Ολες οι μεγάλες εταιρίες adventures έχουν εγκαταλείψει την Amiga από παλιά. Για τα RPGs επίσης. Παιχνίδια όπως Wing Commander, Dark Sun, που είναι κάτι αυτονόητο για μας, δεν μπορείτε να τα τρέξετε. Και, κύριε Κέραμπο, δεν μπορείτε να συγκρίνετε το SSF2 και το Shadow Fighter με το FX Fighter και το Primal Rage που σας άρεσε στο SNES. Μόλις βγήκε για PCs. Ακόμα και στα beat'em up τα PCs είναι καλύτερα. Τα PC games (Bioforge, Command & Conquer, System Shock, Dark Forces κ.λπ.) έχουν γραφικά και ήχο που καμία Amiga δεν μπορεί να συναγωνιστεί. Και όσο για gameplay, τουλάχιστον μπορούμε και παίζουμε strategy και adventures και έχουμε μεγάλη ποικιλία. Και αυτά επειδή τα PCs είναι συμβατά μεταξύ τους. Εκμεταλλεύονται αυτό που λέμε η "ισχύς εν τη ενώσει". Γι' αυτό και έχουν έναν τεράστιο αριθμό φθηνών περιφερειακών και προγραμμάτων. Το ότι η Amiga δεν είναι ένα "μαζοποιημένο PC" δεν είναι πλεονέκτημα, γιατί την οδηγεί στην απομόνωση. Σήμερα τα PCs κυριαρχούν, έχοντας ξεπεράσει προ πολλού τους Mac. Μην αυταπατάστε με το ότι η ESCOM μπορεί να αλλάξει τα πρόγραμμα. Η ESCOM είναι μια μεσαία εταιρία στο χώρο των PCs και κανείς δεν περιμένει να φέρει την επανάσταση στους υπολογισμούς. Πρώτιστα παραμένει μια PC εταιρία. Αν μάλιστα σκεφτούμε ότι η ESCOM αγόρασε την Commodore 14 εκατ. δολάρια, ενώ η IBM την Lotus 809,6 δισ. δραχμές (για κάντε το δολάρια), τότε αυτό από μόνο του λέει πολλά.

Πιστεύω ειλικρινά ότι η Amiga θα μπορούσε να έχει πολύ λαμπρή καριέρα σαν μηχάνημα συμβατό με PCs. Τότε θα έπεφτε η τιμή της και θα έβγαιναν πολλά προγράμματα κ.λπ. γι' αυτήν. Ισως η ESCOM να κάνει κάτι τέτοια στο τέλος. Αλλιώς, δεν βλέπω πως η Amiga θα επηρεάσει τις νέες εξελίξεις, όπως έχει πάψει να τις επηρεάζει εδώ και καιρό.

Τέλος, μπράβο, κύριε Κώτσια, για το πολύ ωραίο γράμμα σας. Βέβαια, τον Pentium με την superscaler αρχιτεκτονική και τα pipelines κάθε άλλο παρά χαμηλή τεχνολογία θα τον χαρακτήριζα. Θα ξέρετε ίσως ότι ο P6 (686) θα συνδυάζει CISC και RISC χαρακτηριστικά. Πράγματι, προς τα RISC συστήματα κατευθυνόμαστε.

Φιλικά,

Γιώργος Χατζηπέτρος

ΥΓ. 1: Ο 68060 με accelerator, κύριε Αλεξανδράκη, κάνει 650 λίρες, δηλαδή 650x300 = 195.000. Μπορείς να πάρεις chip Pentium/90 ή 120 με 90.000 και να τους βάλεις κατευθείαν στο Pentium motherboard σου ή έναν Pentium Overdrive στον 486 σου.

ΥΓ. 2: Οι Pentium με τα λάθη έχουν αποσυρθεί. Οι καινούριοι 75 και 90 είναι καθαροί.

ΥΓ. 3: Ελπίζω σε δημοσίευση, παρά το μέγεθος.





Επιμέλεια PC δισκέτας/Κείμενα: Θ. Ραφτόπουλος
Επιμέλεια Amiga δισκέτας/Κείμενα:
Ν. Ελευθεριάνος

Για ενδεχόμενη αλλαγή του τύπου της δισκέτας ή για οποιοδήποτε άλλο πρόβλημα σχετικά με αυτήν απευθυνθείτε στη διεύθυνση του περιοδικού.

ΧΡΗΣΙΜΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΙΣ ΔΙΣΚΕΤΕΣ

PC DISK

Για να μπορέσετε να "τρέξετε" τα προγράμματα που βρίσκονται στη δισκέτα θα πρέπει να τα εγκαταστήσετε υποχρεωτικά στο σκληρό σας δίσκο και αυτό γιατί όλα τα προγράμματα είναι συμπιεσμένα. Η διαδικασία αυτή είναι πολύ εύκολη. Το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να βάλετε τη δισκέτα στο 3.5″ drive σας και να εκτελέσετε το πρόγραμμα PIXEL.EXE.

AMIGA DISK

Τα προγράμματα της δισκέτας έχουν συμπιεστεί με το πρόγραμμα Crunch-Mania για τη μέγιστη δυνατή συμπίεση. Εάν θέλετε να τα τοποθετήσετε στο σκληρό δίσκο, τότε φροντίστε να αντιγράψετε την CrM.library (εάν δεν την έχετε) στο συρτάρι libs του σκληρού σας. Διαβάστε στα docs για να δείτε ποια αρχεία είναι απαραίτητα σε κάθε πρόγραμμα για να τρέξει. Μην ξεχνάτε ότι τα παιχνίδια είναι shareware και οι δημιουργοί τους θα εκτιμούσαν κάποια χρηματική συνεισφορά γι' αυτά.
Νομίζω πάντως ότι είναι καιρός σιγά-σιγά να βάλουμε και καμιά εφαρμογή στην coverdisk, χωρίς βέβαια να "ρίξουμε" τα παιχνίδια.

PC Disk Version



ARMOR

ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ PC ΔΙΣΚΕΤΑΣ

Οταν τρέξετε το πρόγραμμα Pixel.exe, στην οθόνη σας θα εμφανιστεί το πρόγραμμα εγκατάστασης. Το πρόγραμμα λειτουργεί με τη βοήθεια του ποντικιού ή του πληκτρολογίου.

Για να εμφανιστεί το μενού εγκατάστασης, κάντε κλικ με το ποντίκι πάνω στο "Pixel Δισκέτα No2" ή πατήστε Alt-P και αμέσως μετά επιλέξτε την επιλογή "Εγκατάσταση". Μπροστά σας εμφανίζεται ένα παράθυρο που περιέχει όλα τα προγράμματα της δισκέτας και μια περιγραφή γι' αυτά.

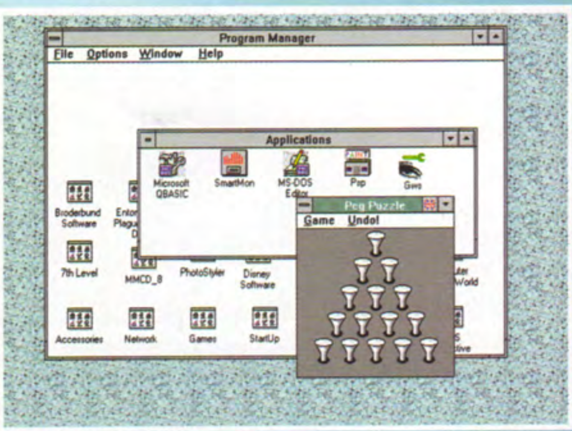
Για να αποσυμπιέσετε ένα πρόγραμμα που σας αρέσει, το μόνο που πρέπει να κάνετε είναι κλικ πάνω στο κουμπί του προγράμματος. Σε περίπτωση που δεν έχετε ποντίκι μπορείτε να μετακινείστε στα πλήκτρα επιλογής με το TAB. Η αποσυμπίεση γίνεται αυτόματα, δημιουργώντας στο δίσκο C: ένα directory με το όνομα PIXEL128.

Οταν η εγκατάσταση ολοκληρωθεί και θέλετε να βγείτε από το πρόγραμμα, επιλέξτε το κουμπί Cancel για να κλείσει το παράθυρο και πατήστε μία από τις επιλογές εξόδου.

ARMOR

Η μάχη άρχισε. Πάρτε το άρμα σας και "τσακίστε" τον αντίπαλο. Είναι ένα παιχνίδι δράσης με όμορφα γραφικά και πλούσια περιπέτεια, που θα σας συναρπάσει. Αυτό όμως που το καθιστά ξεχωριστό είναι η δυνατότητά του για δικτυωμένο παιχνίδι. Πάρτε λοιπόν έναν φίλο σας τηλέφωνο, συνδεθείτε με τη βοήθεια του ARMOR και παίξτε μαζί το παιχνίδι.

Για να το τρέξετε, μπείτε στο C:\PIXEL 128\ARMOR και εκτελέστε το πρόγραμμα AA.EXE.



PEG

STAR

Η διαστημική περιπέτεια άρχισε. Πάρτε το σκάφος σας και οδηγήστε το με ασφάλεια πίσω στη βάση. Περιπλανηθείτε στα δεκάδες επίπεδα, εξοντώστε όλους τους εχθρούς και μαζέψτε όλα τα extra bonus. Ζωντανό παιχνίδι δράσης, με όμορφα γραφικά που σίγουρα θα σας αρέσει.

Για να το τρέξετε, μπείτε στο C:\PIXEL128\STAR και εκτελέστε το πρόγραμμα SM2.EXE.

PEG

Το γνωστό παιχνίδι τσέπης έρχεται τώρα για τα Windows. Το τρίγωνο της σκέψης σάς περιμένει. Βγάλτε, πατώντας το δεξί πλήκτρο του mouse, όποιο πιόνι νομίζετε και το παιχνίδι αρχίζει. Προσπαθήστε τώρα να αφαιρέσετε όλα τα πιόνια, μετακινώντας ένα πιόνι σε μια άδεια θέση περνώντας το πάνω από κάποιο άλλο.

Το PEG είναι αρκετά δύσκολο και σίγουρα θα σας παιδέψει αρκετά.

Για να το τρέξετε, μπείτε στα Windows και επιλέξτε από το C:\PIXEL128\PEG το πρόγραμμα PEG.EXE.

AVP

Η πιο σύγχρονη εγκυκλοπαίδεια ηλεκτρονικών ιών έφτασε. Μάθετε τα πάντα για τους ιούς και παρακολουθήστε με προσοχή τα demos που περιέχει με το τι κάνει κάθε ιός. Το πρόγραμμα είναι πολύ ενημερωμένο και τρέχει κάτω από περιβάλλον DOS.

Για να το τρέξετε, μπείτε στο C:\PIXEL128\AVP και εκτελέστε το πρόγραμμα AVPVE.EXE.

FX

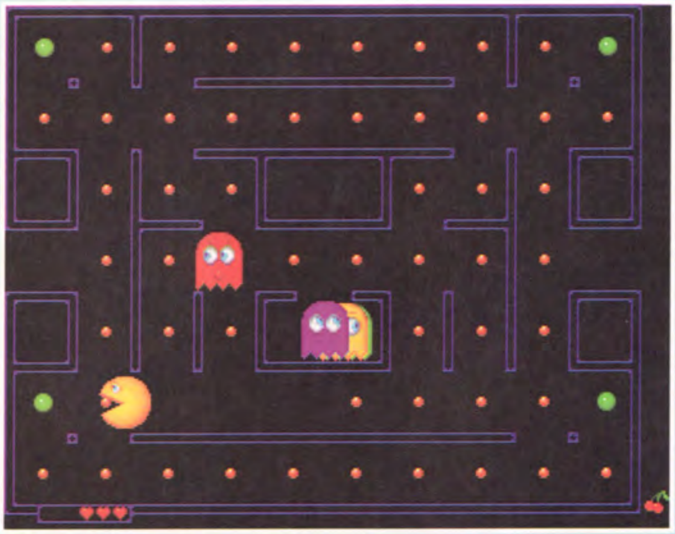
Μια πλούσια συλλογή ηχητικών εφέ από WAV αρχεία. Μπορείτε να τα ακούσετε μέσα από κάποιον WAV Player ή να τα χρησιμοποιήσετε ως ήχους συστήματος στα Windows.

Βρίσκονται στο C:\PIXEL128\ FX. Για να τα ακούσετε μέσα από τα Windows, μπείτε στο Control Panel και επιλέξτε το Sound. Κατόπιν, μέσα από το File μπείτε στο C:\PIXEL128\FX και επιλέξτε τον ήχο που σας αρέσει.



AVP

Amiga Disk Version



DELUXE

ΔΙΣΚΕΤΑ AMIGA

ΠΡΟΣΟΧΗ! Η δισκέτα για Amiga είναι πλήρης! Εάν εμφανιστεί κάποιος requester για το σώσιμο κάποιων δεδομένων (ή highscores), τότε πρέπει να επιλέξετε το cancel. Σε περίπτωση που θέλετε να σώσετε τα highscores των παιχνιδιών που το επιτρέπουν, κάντε ένα αντίγραφο της δισκέτας και σβήστε τα αρχεία που τελειώνουν σε .doc ή .text. Χρησιμοποιήστε τη νέα δισκέτα-αντίγραφο για να σώσετε τα highscores. Θα πρέπει, επίσης, εάν επιλέξετε τα παιχνίδια Pacman ή Galaga, να περιμένετε και να μην πατήσετε το μενού για κάποιο άλλο παιχνίδι.



DELUXE GALAGA

DELUXE PACMAN

Νομίζω πως δεν χρειάζονται συστάσεις για το Pacman, αυτό το υπέροχο και κλασικό πλέον παιχνίδι. Είναι το παιχνίδι που ανέθρεψε γενιές και γενιές παικτών (στα ουφάδικα!) και ένας από τους πιο επιτυχημένους τίτλους που, εκτός της μεγάλης εξάπλωσης, γνώρισε και μια εξίσου μεγάλη "κλωνοποίηση" με δεκάδες παραλλαγές του να έχουν ως σήμερα κυκλοφορήσει.

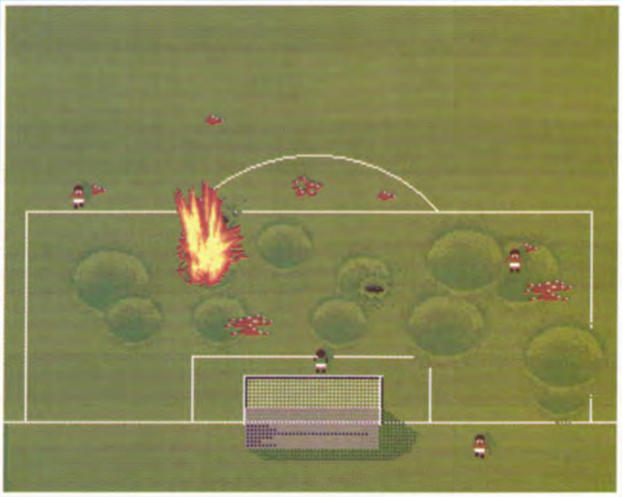
Το παιχνίδι που παρουσιάζεται στη δισκέτα, είναι - χωρίς υπερβολές - η καλύτερη έκδοση που έχει κυκλοφορήσει για την Amiga. Τι επιπλέον όμως έχει να προσφέρει το Deluxe Pacman που το κάνει ένα τόσο καλό παιχνίδι;

Πέραν του κλασικού μοτίβου της αποφυγής των φαντασμάτων και της... κατάποσης ;-) των τελειών μέσα στους πολυάριθμους λαβύρινθους, υπάρχουν και πολλά έξτρα δωράκια που κάνουν το μεν Pacman ατρόμητο, το δε gameplay φανταστικό. Εκτός από τις μεγάλες τελείες που δίνουν στον ήρωα τη, χρονικά περιορισμένη, δυνατότητα να φάει τα φαντάσματα που τον κυνηγούν, υπάρχουν και πολυάριθμα bonuses που του δίνουν μεγαλύτερη ταχύτητα, ασπίδα, πιο πολλούς πόντους, πιστόλι για να πυροβολεί τα τέρατα (!) κ.λπ. Τα τρία επίπεδα δυσκολίας του παιχνιδιού το καθιστούν προσιτό σε όλους. Το παιχνίδι είναι shareware.

Ακόμα διαβάζετε; Εμπρός! Επιλέξτε το Pacman από το μενού και απολαύστε ένα μοναδικό παιχνίδι.

DELUXE GALAGA

Ενα ακόμα παιχνίδι που θα σας θυμίσει μερικά παλιά "αστέρια" από το χώρο των coin-op. Το παιχνίδι είναι κάτι μεταξύ Space Invaders και Galaxians και αποτελεί ένα πολύ καλό shoot'em up για την Amiga. Εχετε τον έλεγχο ενός διαστημοπλοίου που κινείται αριστερά-δεξιά

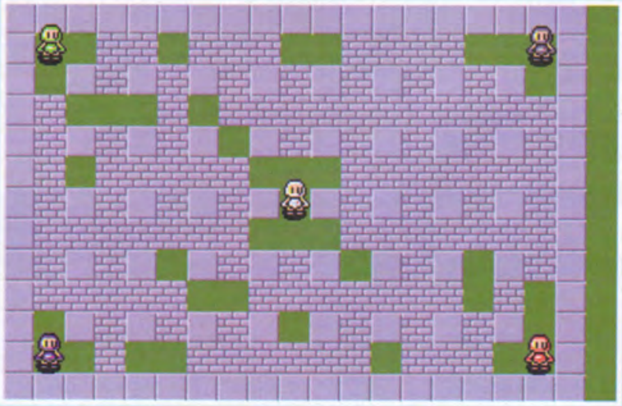


SENSIBLE MASSACRE

στο κάτω μέρος της οθόνης και προσπαθείτε να καταστρέψετε όλες τις ορδές των εξωγήινων πλοίων που έρχονται από κάποια σημεία της οθόνης, συγκεντρώνονται στο επάνω μέρος της και επιχειρούν εξορμήσεις εναντίον σας. Τα κατεστραμμένα εχθρικά sprites αφήνουν μερικά bonuses τα οποία, εάν ο παίκτης μαζέψει καθώς πέφτουν, εξοπλίζουν το διαστημόπλοιό του με δυνατότερες βολές, διπλές και τριπλές σφαίρες, ασπίδες, δίδυμα διαστημόπλοια κ.λπ.

Ακόμα υπάρχουν και τα νομίσμα-

Amiga Disk Version



DYNAMITE WARRIORS

τα που δίνουν δυνατότητα στον παίκτη, με το τέλος του επιπέδου, να εξοπλίσει πιο καλά το διαστημόπλοιό του. Επιπλέον προσθήκη αποτελεί και η βροχή μετεωριτών, όπου ο παίκτης θα δει και θα δοκιμάσει τα αντανακλαστικά του. Το παιχνίδι είναι πολύ εθιστικό και είναι ομοίως shareware, φτιαγμένο από το δημιουργό του Deluxe Pacman.

χύτητα των Ολλανδών, τον τύπο του γηπέδου και τη διάρκεια της σφαγής, συγγνώμη του αγώνα. Ιδανικό παιχνίδι για να κάνετε τους γνωστούς σας να "λυθούν" από τα γέλια!

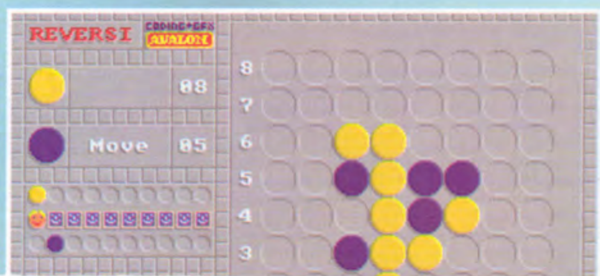
DYNAMITE WARRIORS

Ολοι σας (πρέπει να) γνωρίζετε το Bomber Man. Είναι ένα παλιό παιχνίδι για έναν ή δύο παίκτες οι οποίοι προσπαθούν, χρησιμοποιώντας βόμβες, να γκρεμίσουν έναν λαβύρινθο και όσα τέρατα (ή άλλους παίκτες) βρίσκουν σε αυτόν. Το Dynamite Warriors είναι η shareware έκδοση αυτού του παιχνιδιού, με δυνατό-

Δεν χρειάζεται να πούμε πολλά για το MasterMind. Είναι ένα παιχνίδι σκέψης και η έκδοση που περιέχεται στη δισκέτα είναι μια χρωματική παραλλαγή του. Ο παίκτης δηλαδή καλείται να βρει μια σωστή σειρά χρωμάτων, μέσω ενός ορισμένου αριθμού δοκιμών που έχει.

REVERSI

Αλλο ένα παιχνίδι σκέψης, το γνωστό Reversi σε μια έκδοση για την Amiga. Σε έναν πίνακα 64 θέσεων (με κατειλημμένες τις 4 κεντρικές) οι παίκτες τοποθετούν τα πιόνια τους με τέτοιον τρόπο, ώστε



ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ

ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΑ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Ε1.	COMPUTERS ΑΠΛΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ Σελίδες 230	2.800
Ε2.	ΤΟ "ΧΡΥΣΟ" ΒΙΒΛΙΟ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ Σελίδες 242	2.100
Ε3.	ΛΕΞΙΚΟ ΟΡΟΛΟΓΙΑΣ Η/Υ Σελίδες 146	1.800
Ε4.	ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟΥΣ PERSONAL COMPUTERS Σελίδες 284	4.100
Ε5.	ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΑ COMPUTER GRAPHICS Σελίδες 256	4.600
Ε6.	ΤΑ ΠΡΟΪΟΝΤΑ ΤΗΣ ΧΡΟΝΙΑΣ Σελίδες 206	3.400
Ε7.	ΠΟΙΟΣ ΦΟΒΑΤΑΙ ΤΑ WINDOWS; Σελίδες 350	4.100
Ε8.	MS-DOS 6.0 σε μία εβδομάδα Σελίδες 214	3.100
Ε9.	ΠΟΙΟΣ ΦΟΒΑΤΑΙ ΤΑ COMPUTERS; Σελίδες 376	4.100
Ε10.	WINDOWS 3.1 σε μία εβδομάδα Σελίδες 198	3.100
Ε11.	ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΑΝΑΛΥΣΗΣ ΚΑΙ ΣΧΕΔΙΑΣΗΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ Σελίδες 224	4.600
Ε12.	EXCEL 5.0 σε μία εβδομάδα Σελίδες 200	3.100
Ε13.	CORELDRAW! 5 σε μία εβδομάδα Σελίδες 288	3.500
Ε14.	Η ΕΚΜΑΘΗΣΗ ΤΟΥ UNIX Σελίδες 128	2.500
Ε15.	ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΣΑΣ CD-ROM DRIVE Σελίδες 280, συνοδεύεται από CD-ROM	5.400
Ε16.	3D STUDIO σε μια εβδομάδα Σελίδες 328	3.500

ΓΛΩΣΣΕΣ/ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Π1.	VISUAL BASIC Σελίδες 422	5.100
Π2.	CLIPPER 5.01 Σελίδες 192	2.800
Π3.	BORLAND C++ 3.0 & 3.1 Σελίδες 592	5.600
Π4.	TURBO PASCAL ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 302 συνοδεύεται από δισκέτα 3.5"	5.100
Π5.	SQL Σελίδες 240 συνοδεύεται από δισκέτα 720 KB	4.600
Π6.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ WINDOWS Σελίδες 304	5.600
Π7.	CA CLIPPER 5.2 Σελίδες 256	3.100
Π8.	PC-ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΡΟΓΡ/ΣΜΟΥ Σελίδες 360, συνοδεύεται από δισκέτα 720 KB	5.600
Π9.	Η ΧΡΥΣΗ ΕΡΓΑΛΕΙΟΘΗΚΗ Σελίδες 350	5.800
Π10.	VISUAL BASIC 3 Σελίδες 424	5.800
Π11.	COBOL - ANSI 85 Σελίδες 528	5.800

ΓΝΩΡΙΜΙΑ ΜΕ...

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Γ1.	VIDEOTEX Σελίδες 182	2.600
Γ2.	ON LINE ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΗΣΗΣ Σελίδες 232 Β' Έκδοση	3.100
Γ3.	VIRTUAL REALITY Σελίδες 200	2.900
Γ4.	FRACTALS Σελίδες 216 συνοδεύεται από δισκέτα 3.5" 720KB	3.800
Γ5.	MULTIMEDIA Β' έκδοση Σελίδες 176	2.900
Γ6.	ΔΙΚΤΥΑ Σελίδες 180	2.900
Γ7.	INTERNET Σελίδες 240	3.100

ΓΙΑ... POWER USERS

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
P1.	WINDOWS 3.0 POWER TOOLS Σελίδες 670 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44MB	6.800
P2.	LOTUS 1-2-3 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 1.056	9.300
P3.	WINDOWS 3.1 POWER TOOLS Σελίδες 1.136 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44MB	9.300
P4.	EXCEL 5 ΛΥΣΕΙΣ Σελίδες 656	7.400
P5.	DOS 6 INSIDER Σελίδες 600	7.400
P6.	PC ΕΠΙΛΥΣΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ Σελίδες 864	8.300
P7.	ΟΔΗΓΟΣ ΤΟΥ DOS Σελίδες 784	8.300
P8.	dBASE ΓΙΑ WINDOWS - ΛΥΣΕΙΣ Σελίδες 416	5.800
P9.	ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΤΕ ΤΟ PC ΣΑΣ! Σελίδες 560	6.500

ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ & ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Λ1.	DOS 5 Σελίδες 394	4.100
Λ2.	WINDOWS 3.1 Σελίδες 426	4.100
Λ3.	UNIX Σελίδες 826	7.400
Λ4.	NOVELL NETWARE 2.2 Σελίδες 332	4.600
Λ5.	AUTOCAD 12 Σελίδες 480	5.800
Λ6.	ACCESS MICROSOFT Σελίδες 304	4.600
Λ7.	QUARK XPRESS 3.1 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 260	5.100
Λ8.	MICROSOFT WORD 2 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 468	4.600
Λ9.	AMI PRO 2.0 Σελίδες 594	5.200
Λ10.	AMI PRO 3.0 Σελίδες 610	6.500
Λ11.	CORELDRAW! 3.0 Σελίδες 278	5.100
Λ12.	VENTURA Σελίδες 300	4.100
Λ13.	CORELDRAW! 4.0 Σελίδες 430	5.800
Λ14.	QUATTRO PRO ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 344	4.600
Λ15.	PAGEMAKER Σελίδες 320	5.100
Λ16.	PHOTOSHOP 2.5 Σελίδες 176	4.600
Λ17.	DEFACTO Σελίδες 575	7.300
Λ18.	WORD 6.0 Σελίδες 454	4.600
Λ19.	LOTUS 1-2-3 Rel. 4	4.600
Λ20.	MULTIMEDIA στη στιγμή Σελίδες 408, συνοδεύεται από 2 δισκέτες 1.44 MB	6.100
Λ21.	ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΜΙΚΡΩΝ ΔΙΚΤΥΩΝ NETWARE Σελίδες 392	5.100
Λ22.	PHOTOSTYLER 2 Σελίδες 240 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44 MB	5.100
Λ23.	DOS 6.2 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ Σελίδες 328	4.100
Λ24.	EXCEL 5 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ Σελίδες 392	4.100
Λ25.	WORD 6 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 544	4.600
Λ26.	DEFACTO 3 Σελίδες 640	8.200
Λ27.	WORD 6 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ Σελίδες 312	4.100
Λ28.	CORELDRAW! 5 Σελίδες 600	5.800
Λ29.	ACCESS 2 MICROSOFT Σελίδες 352	4.600
Λ30.	ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΤΥΠΟΓΡΑΦΙΑ Εργαλεία επιβίωσης Σελίδες 232	4.600
Λ31.	PHOTOSHOP 3.0 Σελίδες 256	5.100
Λ32.	BORLAND dBASE ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 232	4.800
Λ33.	3D STUDIO 3 & 4 Σελίδες 792	9.300
Λ34.	ΓΝΩΡΙΣΤΕ ΤΑ WINDOWS 95 Σελίδες 248	4.800
Λ35.	ΜΑΘΕΤΕ ΤΑ WINDOWS 95 ΣΕ ΜΙΑ ΕΒΔΟΜΑΔΑ Σελίδες 160	3.100

POCKET GUIDES

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
G1.	DOS 5.0 Β' έκδοση Σελίδες 182	2.800
G2.	DR DOS 6.0 Σελίδες 208	2.800
G3.	MS-DOS 6.0 & 6.2 Γ' έκδοση Σελίδες 256	2.800
G4.	WINDOWS 3.1 Γ' έκδοση Σελίδες 330	2.800
G5.	WORDPERFECT 5.1 Β' έκδοση Σελίδες 314	2.800
G6.	WORDPERFECT 5.1 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 284	2.800
G7.	EXCEL 3.0 Σελίδες 164	2.800
G8.	WINDOWS 3.0 Σελίδες 256	2.800
G9.	WINDOWS NT Σελίδες 464	2.800
G10.	WORD 6.0 Σελίδες 280	2.800
G11.	WORDPERFECT 6 ΓΙΑ DOS Σελίδες 368	2.800
G12.	MS-DOS 6 Δ' έκδοση Σελίδες 250	2.800
G13.	EXCEL 5 Σελίδες 328	2.800
G14.	WORDPERFECT 6 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 352	2.800
G15.	NORTON UTILITIES V. 6,7,8 Σελίδες 440	2.800
G16.	OS/2 2.1 Σελίδες 368	2.800

ΕΠΙΛΕΞΤΕ ΣΗΜΕΡΑ, ΑΠΟΚΤΗΣΤΕ ΤΑ ΓΡΗΓΟΡΑ ΚΑΙ

G17. INTERNET 2.800
Σελίδες 400

G18. 1-2-3 R.5 ΓΙΑ WINDOWS 2.800
Σελίδες 368

G19. WINDOWS 95 3.100
Σελίδες 360

HOME COMPUTING

H1. ADVENTURES Βιβλίο Δεύτερο 4.500
Σελίδες 266

H2. NINTENDO GAME BOY 2.000
Σελίδες 88

H3. ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ ΜΕΤΡΗΣΗ 3.600
Σελίδες 280

H4. ΠΡΟ-ΠΟ & ΛΟΤΤΟ 3.600
Σελίδες 263

H5. ADVENTURES Βιβλίο Τρίτο 5.100
Σελίδες 336

H6. Η ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΤΗΣ MICROSOFT 3.600
Σελίδες 416

H7. VIRUS SCAN 2.600
Συνοδεύεται από δισκέτα 1.44 MB
Σελίδες 80

H8. ΤΟ ΠΕΠΡΩΜΕΝΟ ΤΗΣ IBM 3.900
Σελίδες 416

INTERNET TOOLS

I1. WWW ΕΝΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ 2.500
Σελίδες 136

I2. HTML 2.500
Σελίδες 136

I3. GRAPHICAL CLIENTS 2.500
Σελίδες 136

I4. ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ INTERNET 2.900
Σελίδες 120

I5. WWW BROWSERS 2.500
Σελίδες 150

I6. ΤΑΞΙΔΕΥΟΝΤΑΣ ΣΤΟ INTERNET 9.300
Σελίδες 672

I7. Η "ΔΙΑΛΕΚΤΟΣ" ΤΟΥ INTERNET 3.200
Σελίδες 168

I8. INTERNET ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ 4.100
Σελίδες 352

I9. ΟΔΗΓΟΣ ΓΙΑ IRC 2.500
Σελίδες 120

I10. UNIX ΓΙΑ ΧΡΗΣΤΕΣ INTERNET 3.300
Σελίδες 152

ΔΙΑΦΟΡΑ

Δ1. ΕΓΚΥΚΛΟΠΑΙΔΕΙΑ ΜΥΣΤΙΚΙΣΤΙΚΩΝ ΚΑΙ ΠΑΡΑΦΥΣΙΚΩΝ ΕΜΠΕΙΡΙΩΝ 15.900
Σελίδες 928

Δ2. Η ΔΙΑΛΥΣΗ ΤΗΣ ΓΙΟΥΓΚΟΣΛΑΒΙΑΣ 3.500
Σελίδες 192

BUSINESS/MANAGEMENT

ΔΥΝΑΜΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΤΟΥ MANAGEMENT

*(Σειρά **B**USINESS **I**NSTITUTE OF **M**ANAGEMENT)*

ΚΩΔ. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΙΜΗ

B1. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟ MARKETING 2.200
Σελίδες 80

B2. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΔΗΜ. ΣΧΕΣΕΙΣ 2.200
Σελίδες 100

B3. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΠΩΛΗΣΕΙΣ 2.200
Σελίδες 100

B4. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟ PROJECT MANAGEMENT 2.200
Σελίδες 112

B5. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΔΙΑΠΡΑΓΜΑΤΕΥΣΕΙΣ 2.200
Σελίδες 104

B6. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΠΟΛΙΤΙΚΗ ΚΙΝΗΤΡΩΝ 2.200
Σελίδες 112

B7. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟΣ ΠΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ 2.200
Σελίδες 104

B8. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ 2.200
Σελίδες 104

B9. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΕΡΕΥΝΑ ΑΓΟΡΑΣ 2.200
Σελίδες 104

B10. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΧΡΟΝΟΥ 2.200
Σελίδες 104

B11. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΤΟΥ STRESS 2.200
Σελίδες 112

B12. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΣΥΝΤΑΞΗ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΩΝ ΚΕΙΜΕΝΩΝ 2.200
Σελίδες 96

B13. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΟΛΙΚΗΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ 2.200
Σελίδες 100

B14. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗ 2.200
Σελίδες 104

B15. ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ ΓΙΑ ΜΗ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΟΥΣ ΔΙΕΥΘΥΝΤΕΣ 2.200
Σελίδες 96

B16. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΣΥΣΚΕΨΕΙΣ 2.200
Σελίδες 96

B17. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΗ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΥ 2.200
Σελίδες 88

ΓΕΝΙΚΑ

M1. ΧΡΗΜΑΤΟ-ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ 4.300
Σελίδες 320 Β' έκδοση

M2. ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ 3.300
Σελίδες 226

M3. Ο ΠΕΤΥΧΗΜΕΝΟΣ MANAGER 3.000
Σελίδες 340 Γ' έκδοση

M4. DIRECT MAIL 3.000
Σελίδες 234

M5. MANAGEMENT ΚΑΙ ΜΙΚΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ 2.700
Σελίδες 210

M6. MARKETING ΣΕ ΠΕΡΙΟΔΟ ΚΡΙΣΗΣ 3.600
Σελίδες 248

M7. ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΠΕΛΑΤΩΝ 3.600
Σελίδες 208

M8. ΟΔΗΓΟΣ ΓΙΑ ΤΟΝ ΕΛΕΓΧΟ ΤΗΣ ΤΑΜΕΙΑΚΗΣ ΡΟΗΣ 2.500
Σελίδες 104

M9. ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΑ ΠΛΑΝΑ 2.000
Σελίδες 112

M10. ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΙΚΟΣ ΠΡΟΣΔΙΟΡΙΣΜΟΣ ΦΟΡΟΛΟΓΙΑΣ ΕΙΣΟΔΗΜΑΤΟΣ ΦΥΣΙΚΩΝ ΚΑΙ ΝΟΜΙΚΩΝ ΠΡΟΣΩΠΩΝ 8.000
Σελίδες 408

M11. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΣΧΕΣΕΙΣ ΜΕ ΤΑ MEDIA 3.200
Σελίδες 232

M12. ΠΩΣ ΝΑ ΕΞΑΣΦΑΛΙΣΕΤΕ ΤΗΝ ΕΝΙΣΧΥΣΗ ΤΗΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ ΣΑΣ ΑΠΟ ΤΗΝ ΕΥΡΩΠΑΪΚΗ ΚΟΙΝΟΤΗΤΑ 3.800
Σελίδες 360

M13. PROJECT "ΝΩΕ" 3.800
Σελίδες 264

M14. ΑΝΤΙΡΡΗΣΕΙΣ ΠΕΛΑΤΩΝ 2.200
Σελίδες 136

M15. ΒΑΣΙΚΑ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ 4.600
Σελίδες 288

M16. ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΤΕ ΤΙΣ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΕΣ ΣΑΣ 3.200
Σελίδες 216

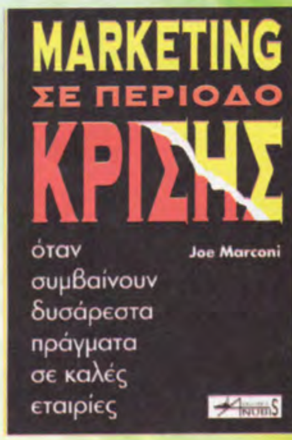
M17. ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΠΑΡΩΔΙΑ 4.800
Σελίδες 360

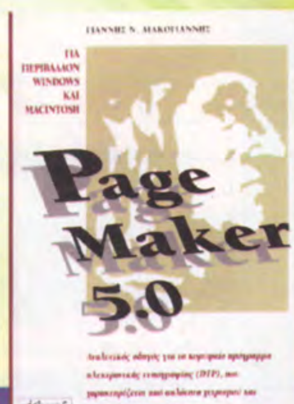
M18. MANAGER ΓΙΑ ΠΡΩΤΗ ΦΟΡΑ 2.500
Σελίδες 152

M19. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΜΕΓΙΣΤΟΠΟΙΗΣΗΣ ΚΕΡΔΟΥΣ 3.600
Σελίδες 200









ΕΥΚΟΛΑ!



ΕΙΝΑΙ ΜΕΓΑΛΟ ΤΑΛΕΝΤΟ!

ΚΑΝΕΙ ΤΑ ΠΑΝΤΑ ΜΕ ΜΙΑ ΚΙΝΗΣΗ

COMPULINK GRAPHICAL USER INTERFACE & OFF-LINE READER

Η ολοκληρωμένη λύση για τη σύνδεσή σας με την CompuLink και το Internet σε πλήρες γραφικό περιβάλλον.

- **Ολες οι λειτουργίες της CompuLink με το πάτημα ενός πλήκτρου.**
- **Διαβάστε ή γράψτε τα μηνύματα του mail ή των διασκέψεών σας και διαχειριστείτε τα CDs του συστήματος σε κατάσταση Off-Line.**
- **Μόνο με ένα πλήκτρο συνδεθείτε με το Internet σε γραφικό περιβάλλον.**

ΤΙΜΗ: 9.000 δρχ.

ΚΩΔ.: GAIA

SOFTWARE

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
S1.	**ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ 6ΑΡΙ** διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	12.000
S2.	**ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ 13ΑΡΙ** διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	12.000
S3.	**ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΣ ΟΡΘΟΓΡΑΦΟΣ** για PC/XT για AT/286 διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	 15.000 25.000
S4.	**ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ AGENDA** διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	12.000
S5.	**ASTROCHART** διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	12.000
S6.	**COMPUTALK** διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	12.000
S7.	**HITPACK 13** διατίθεται σε δισκέτα 3" για Amstrad 6128 & Plus	9.000
S8.	**VISUAL DOMINUS** (win) v. 2.0 νέα, βελτιωμένη έκδοση διατίθεται σε δισκέτα 3.5"	 19.700
S9.	**VISUAL DOMINUS PRO** (win) v. 3.0 νέα, επαγγελματική έκδοση, διατίθεται σε 3 δισκέτες 3.5"	 39.700
S10.	**ΤΟ ΣΥΝΤΑΓΜΑ ΤΗΣ ΕΛΛΑΔΑΣ** διατίθεται σε δισκέτα 3.5" 1.44MB	12.000
S11.	**SUPER ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ 13ΑΡΙ** διατίθεται σε δισκέτα 3.5"	15.000
S12.	**STOCK MANAGER LIGHT** διατίθεται σε δισκέτα 3.5" 1.44 MB	39.000
S13.	**STOCK MANAGER SUPER** διατίθεται σε δισκέτα 3.5" 1.44 MB	89.000

ΔΕΛΤΙΟ MAIL ORDER

ΣΤΕΙΛΤΕ ΤΟ ΣΤΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα, με την ένδειξη: ΤΗΛΕΑΓΟΡΑ

ΕΠΩΝΥΜΟ:............ ΟΝΟΜΑ:............ ΗΛΙΚΙΑ*:..........

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ:............ ΠΟΛΗ:............ ΤΚ:............ ΤΗΛ.:............

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ............ ΥΠΟΓΡΑΦΗ:............ ΗΜ/ΝΙΑ:............

Αν επιθυμείτε τιμολόγιο, συμπληρώστε επιπλέον

ΕΠΩΝΥΜΙΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ:............ Α.Φ.Μ.:............ Δ.Ο.Υ.:............

ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ............

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΠΟΣΟΤΗΤΑ	FORMAT			ΚΟΣΤΟΣ
			3.5"	5.25"	Amiga	

ΣΥΝΟΛΟ ΔΡΧ.............................

• Παρακαλώ στείλτε μου αντικαταβολή, τα πιο πάνω είδη. • Τα έξοδα αποστολής επιβαρύνουν τον παραλήπτη

❑ Χρεώστε την προσωπική μου κάρτα: ❑ Χρεώστε την εταιρική κάρτα: EUROCARD ❑ MASTERCARD ❑ ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ ❑ VISA ❑

ΑΡ. ΚΑΡΤΑΣ |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| ΗΜ. ΛΗΞΗΣ |_|_| |_|_| ΥΠΟΓΡΑΦΗ............

** ΗΛΙΚΙΑ: Για άτομα ηλικίας κάτω των 17 ετών η παραγγελία πρέπει να υπογράφεται και από τον κηδεμόνα τους.*

ΠΡΟΣΟΧΗ: Οι παραγγελίες εξωτερικού προεξοφλούνται με επιταγή προς την COMPUPRESS AE, η οποία θα συμπεριλαμβάνει και τα έξοδα αποστολής 2.000 δρχ.

PIXEL

τηλεΑΓΟΡΑ

MAIL ORDER SERVICES



ΠΡΩΤΟΧΡΟΝΙΑΤΙΚΗ
ΑΛΛΑ ΚΑΙ ΠΑΡΑ ΠΟΛΥ
ΑΔΕΣΜΕΥΤΗ ΜΕΣΑΙΩΝΙΚΗ ΕΦΗΜΕΡΙΔΑ
ΓΙΑ ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΑ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ
ΚΑΙ ΦΑΝΤΑΣΙΑΣ
κάισσα
22 - ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΣ 1996 Π. Χ.
ΤΙΜΗ: 22 ΑΣΗΜΕΝΙΑ ΝΟΜΙΣΜΑΤΑ
Ο ΚΑΙΡΟΣ
ΚΑΥΣΩΝΑΣ ΣΤΟΝ ΠΛΑΝΗΤΗ TATOOINE
ΣΤΑ ΠΛΑΙΣΙΑ ΤΟΥ "STAR WARS" COLLECTABLE CARD GAME
Ο ΜΟΝΟΚΕΡΩΣ
ΠΡΟΤΕΙΝΕΙ:
α) VAMPIRE: THE ETERNAL STRUGGLE
β) MONSTROUS COMPENDIUM ANNUAL II
DRAGON DICE
(EXPANDABLE DICE GAME)
ΤΟ ΠΙΟ ΠΡΩΤΟΤΥΠΟ
ΣΥΛΛΕΚΤΙΚΟ/ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΟ
ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΤΗΣ T.S.R. ΜΕ
ΠΟΛΥΠΛΕΥΡΑ ΖΑΡΙΑ ΑΜΥΝΑΣ,
ΕΠΙΘΕΣΗΣ ΚΑΙ ΚΥΡΙΑΡΧΙΑΣ!
"STAR WARS"
(COLLECTABLE CARD GAME)
ΠΟΛΕΜΗΣΤΕ ΤΗΝ ΓΑΛΑΞΙΑΚΗ ΑΥΤΟΚΡΑΤΟΡΙΑ ΜΑΖΙ ΜΕ ΤΟ ΝΕΑΡΟ LUKE SKYWALKER, ΤΗΝ ΠΡΙΓΚΙΠΙΣΣΑ LEIA ORGANA, ΤΟΝ ΜΙΣΘΟΦΟΡΟ HAN SOLO ΚΑΙ ΤΑ ΡΟΜΠΟΤ R2-D2 ΚΑΙ C-3PO. ΑΠΟΓΕΙΩΘΕΙΤΕ ΜΕ ΤΑ X-WING, ΤΑ Y-WING Η ΤΟ MILLENNIUM FALCON. ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΤΕ ΤΑ STAR DESTROYERS ΚΑΙ ΤΑ T.I.E FIGHTERS, ΤΗΝ ΟΡΓΗ ΤΟΥ DARTH VADER ΚΑΙ ΤΟΥ GRAND MOFF TARKIN ΚΑΙ ΤΙΝΑΞΤΕ ΤΟ DEATH STAR ΣΤΟΝ ΑΕΡΑ. ΣΥΛΛΕΞΤΕ ΤΟ ΚΑΙΝΟΥΡΙΟ ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΟ ΜΕ ΣΥΛΛΕΚΤΙΚΕΣ ΚΑΡΤΕΣ ΠΟΥ ΖΩΝΤΑΝΕΥΕΙ ΤΗ ΜΟΝΑΔΙΚΗ ΠΡΩΤΗ ΚΙΝΗΜΑΤΟΓΡΑΦΙΚΗ ΤΑΙΝΙΑ ΤΟΥ ΠΟΛΕΜΟΥ ΤΩΝ ΑΣΤΡΩΝ ΕΝΩ ΕΤΟΙΜΑΖΟΝΤΑΙ ΤΑ EXPANSION GAMES: "Η ΑΥΤΟΚΡΑΤΟΡΙΑ ΑΝΤΕΠΙΤΙΘΕΤΑΙ" ΚΑΙ "Η ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΤΩΝ ΤΖΕΝΤΑΪ"!
1996 DRAGONLANCE AND OTHER WORLDS CALENDAR
ΤΟ ΝΕΟ ΗΜΕΡΟΛΟΓΙΟ ΤΟΥ 1996 ΣΑΣ ΜΕΤΑΦΕΡΕΙ ΣΤΟ ΜΑΓΕΥΤΙΚΟ ΚΟΣΜΟ ΤΟΥ DRAGONLANCE ΚΑΙ ΟΧΙ ΜΟΝΟ.
SPELLFIRE"
(CARD GAME, AD&D POWER BOOSTER PACK SET 7)
ΠΡΟΣΘΕΣΤΕ ΣΤΗΝ ΤΡΑΠΟΥΛΑ ΣΑΣ ΤΙΣ ΝΕΕΣ ΠΑΝΙΣΧΥΡΕΣ ΚΑΡΤΕΣ ΤΟΥ "SPELLFIRE"
DARK SOVEREIGNS
(VAMPYRE EXPANSION)
Η ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΤΩΝ ΣΚΟΤΕΙΝΩΝ ΚΥΡΙΑΡΧΙΩΝ ΓΙΝΕΤΑΙ ΜΕ ΤΙΣ ΝΕΕΣ ΚΑΡΤΕΣ ΓΙΑ ΤΟ "VAMPIRE - THE ETERNAL STRUGGLE"
VAMPIRE - THE ETERNAL STRUGGLE (CARD GAME)
ΠΙΣΩ ΑΠΟ ΤΙΣ ΣΚΙΕΣ ΤΗΣ ΕΦΙΑΛΤΙΚΗΣ ΠΟΛΗΣ, ΠΑΡΑΜΟΝΕΥΟΥΝ ΟΙ ΒΡΥΚΟΛΑΚΕΣ, ΜΕΛΛΟΝΤΙΚΟΙ ΚΥΡΙΑΡΧΟΙ ΣΤΗ ΝΕΑ ΤΑΞΗ ΠΡΑΓΜΑΤΩΝ. ΠΑΡΤΕ ΜΕΡΟΣ ΣΤΗ ΣΥΝΩΜΟΣΙΑ, ΣΤΟΝ ΕΜΦΥΛΙΟ ΣΚΟΤΕΙΝΟ ΠΟΛΕΜΟ ΚΑΙ ΣΤΗΝ ΤΕΛΙΚΗ ΝΙΚΗ ΣΕ ΕΝΑ ΜΟΝΑΔΙΚΟ ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΟ ΜΕ ΚΑΡΤΕΣ ΑΠΟ ΤΟΥΣ ΔΗΜΙΟΥΡΓΟΥΣ ΤΟΥ "MAGIC: THE GATHERING"
RAGE
(CARD GAME)
Η ΕΠΙΒΙΩΣΗ ΤΩΝ ΛΥΚΑΝΘΡΩΠΩΝ ΠΑΙΡΝΕΙ ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ ΔΙΑΣΤΑΣΗ ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΤΟ ΣΤΟΙΧΕΙΩΜΕΝΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΜΕ ΣΥΛΛΕΚΤΙΚΕΣ ΚΑΡΤΕΣ.
WYRM-UMBRA
(RAGE EXPANSIONS)
ΠΡΟΣΘΕΣΤΕ ΣΤΙΣ ΚΑΡΤΕΣ RAGE (Ή ΠΟΛΕΜΗΣΤΕ ΤΙΣ ΜΕ) ΤΙΣ ΝΕΕΣ ΚΑΡΤΕΣ ΜΟΝΗΣ ΚΑΙ ΔΙΠΛΗΣ ΟΨΗΣ WYRM ΚΑΙ UMBRA.
NEITHER MAN NOR BEAST
(ADVENTURE)
ΤΑ ΠΕΙΡΑΜΑΤΑ ΤΟΥ LORD MARKOV ΓΙΑ ΤΗΝ ΜΕΤΑΤΡΟΠΗ ΑΝΘΡΩΠΩΝ ΣΕ ΖΩΑ ΚΑΙ ΖΩΩΝ ΣΕ ΑΝΘΡΩΠΟΥΣ ΕΧΕΙ ΦΡΙΚΙΑΣΤΙΚΑ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ. ΚΑΙ ΟΣΟΙ ΕΠΙΣΚΕΠΤΟΝΤΑΙ ΤΗΝ ΣΚΟΤΕΙΝΗ MARKOVIA ΤΑ ΣΥΝΑΝΤΟΥΝ.
CLERIC'S CHALLENGE II
(ONE-ON-ONE ADVENTURE)
ΕΝΑΣ CLERIC ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΟΣ ΜΕ ΕΝΑΝ DUNGEON MASTER; ΘΑ ΚΑΤΑΦΕΡΕΙ ΝΑ ΑΝΑΚΑΛΥΨΕΙ ΤΟ ΜΥΣΤΙΚΟ ΤΟΥ ΝΕΚΡΟΖΩΝΤΑΝΟΥ ΜΑΓΟΥ; ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΗΣ ΜΟΝΑΔΙΚΗΣ ΑΥΤΗΣ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΑΣ ΠΡΟΣΑΡΜΟΖΕΤΑΙ ΓΙΑ ΔΥΟ Ή ΤΡΕΙΣ ΠΑΙΚΤΕΣ.
EVERWAY
(ROLEPLAYING GAME WITH COLLECTABLE CARDS)
ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΚΑΙ ΚΑΤΑΣΤΡΟΦΕΣ, ΘΕΡΑΠΕΙΕΣ ΚΑΙ ΒΙΑ, ΑΛΗΘΕΙΑ ΚΑΙ ΠΡΟΣΔΟΚΙΕΣ, ΘΕΟΤΗΤΕΣ ΚΑΙ ΧΑΟΣ, ΕΙΝΑΙ ΜΟΝΟ Η ΑΡΧΗ ΤΟΥ ΜΟΝΑΔΙΚΟΥ ROLEPLAYING GAME ΜΕ ΣΥΛΛΕΚΤΙΚΕΣ ΚΑΡΤΕΣ, ΟΠΟΥ ΚΑΘΕ ΠΑΙΚΤΗΣ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΖΕΙ ΤΗ ΜΟΙΡΑ ΤΟΥ ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΑΜΕΤΡΗΤΟΥΣ ΚΟΣΜΟΥΣ.
MONSTROUS COMPENDIUM ANNUAL II
ΤΑ ΤΕΡΑΤΑ ΠΟΥ ΔΗΜΙΟΥΡΓΗΘΗΚΑΝ ΤΟ 1994 ΓΙΑ ΟΛΟΥΣ ΤΟΥΣ ΚΟΣΜΟΥΣ ΤΟΥ "ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS" ΚΑΙ ΣΤΑ ΠΕΡΙΟΔΙΚΑ "94 DRAGON", "DUNGEON" ΚΑΙ "POLYHEDRON", ΚΑΘΩΣ ΚΑΙ ΝΕΕΣ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΕΙΣ ΜΕ ΛΕΠΤΟΜΕΡΕΙΣ ΠΕΡΙΓΡΑΦΕΣ.
★" ΚΑΪΣΣΑ "
ΝΕΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ!
✓ ΠΕΝΤΕΛΗΣ 40
ΧΑΛΑΝΔΡΙ (στην ΕΒΕΛΚΟ)
☎ 68 44 928
✓ ΚΑΛΛΙΔΡΟΜΙΟΥ 8 & ΙΠΠΟΚΡΑΤΟΥΣ
114 72 ΑΘΗΝΑ ☎ 36 06 488
✓ Μ. ΚΥΡΙΑΚΟΥ 1 (Κοντά Στη Ροτόντα)
546 35 ΘΕΣ / ΚΗ ☎ 212 734
✓ Ι. ΜΕΤΑΞΑ 39 Ε. Κ. "Πλάζα"
166 74 ΓΛΥΦΑΔΑ ☎ 89 82 057
✓ ΦΙΛΩΝΟΣ 43 (Απέναντι Από ΑΓ. ΤΡΙΑΔΑ)
185 31 ΠΕΙΡΑΙΑΣ ☎ 41 78 337
" ΜΟΝΟΚΕΡΩΣ "
✓ ΔΕΡΙΓΝΥ 23 ΠΛ. ΒΙΚΤΩΡΙΑΣ ☎ 88 13 990★
104 34 ΑΘΗΝΑ